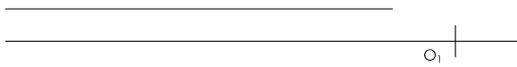
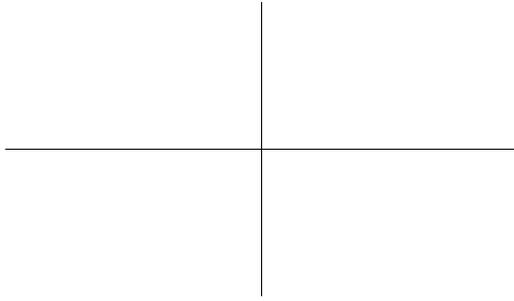


Dibuja en los tres primeros casos óvalos y en los tres últimos ovoideos.



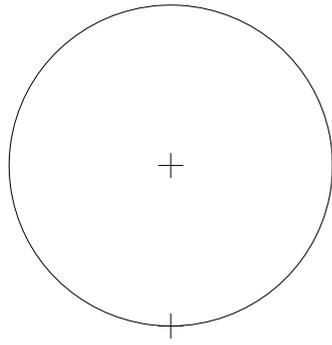
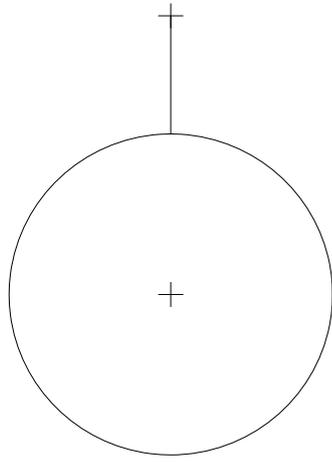
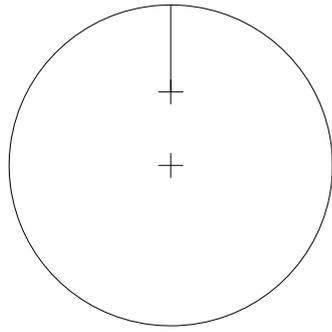
Situado el primer centro (superior y derecho) y conocido el paso, dibuja la voluta de dos, tres y cuatro centros. Sentido antihorario.

+

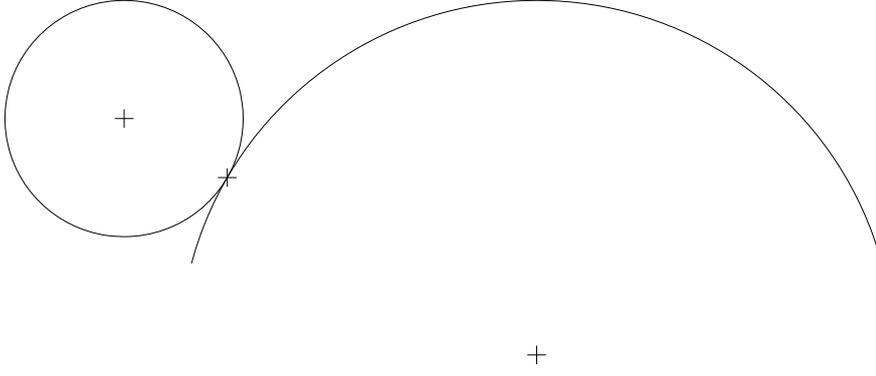


+

+



$r=1.5$ $R=4.5$



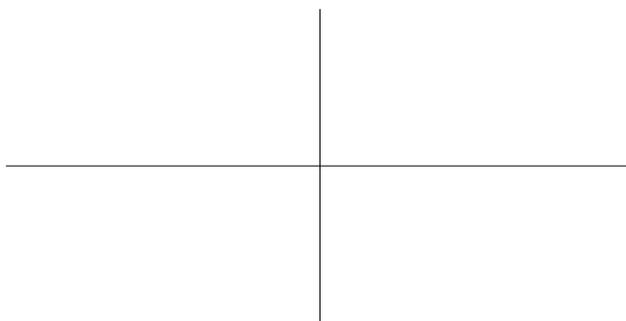
Primera vuelta de una espiral de Arquímedes conocido el paso. Punto cada 30 grados. Sentido horario.



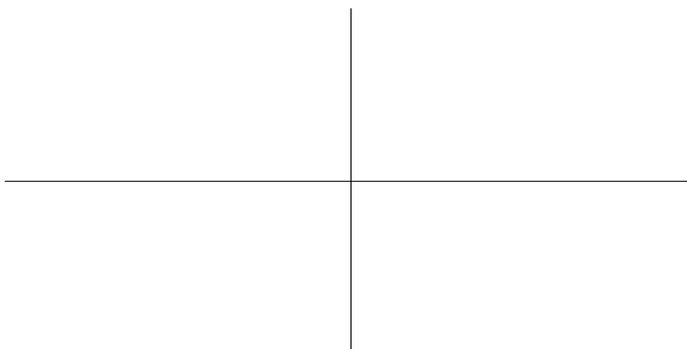
Primera vuelta de una espiral logarítmica conocido el primer radio. Punto cada 45 grados y razón 1,3. Sentido horario.



1. Trazado de la elipse por afinidad homológica de la circunferencia.



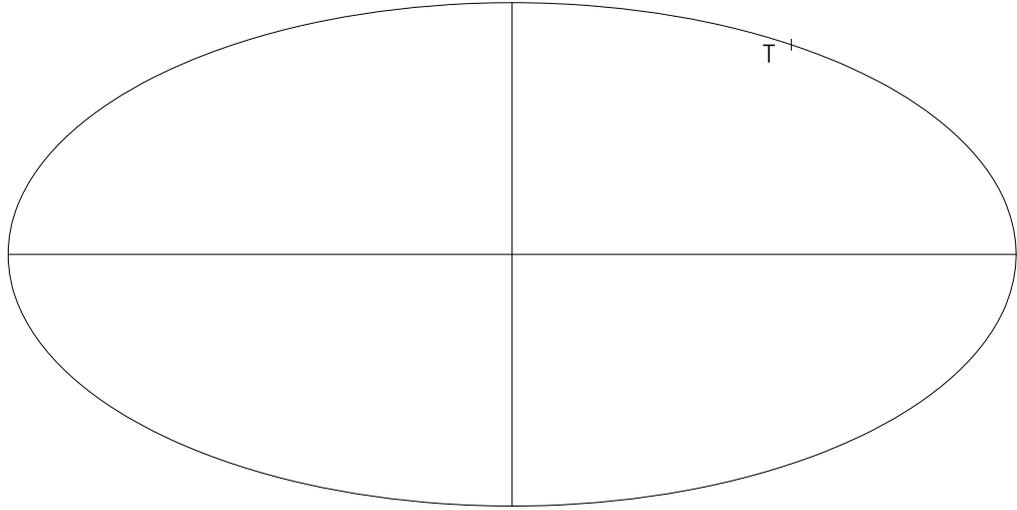
2. Dados los ejes localiza los focos y realiza el trazado por puntos.



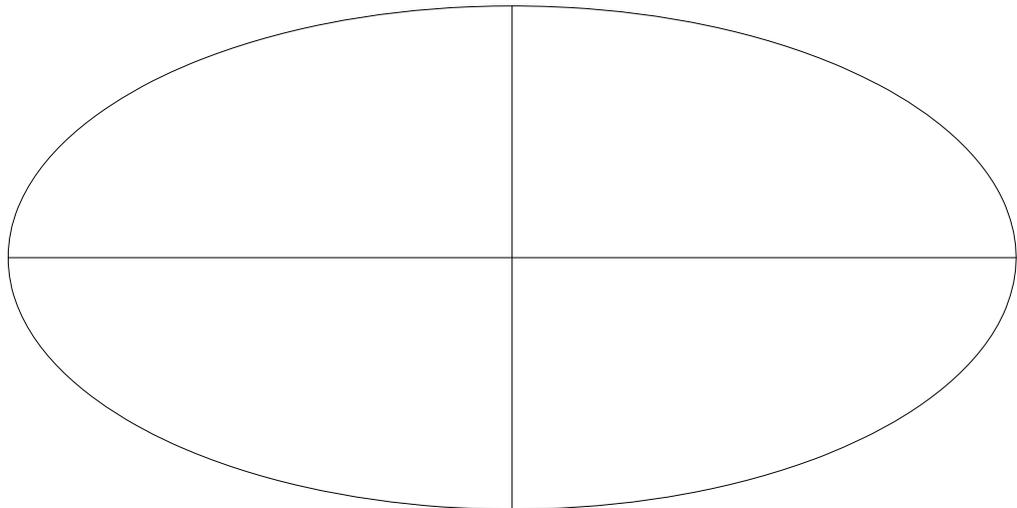
3. Dado un eje y un foco, realiza el trazado por haces proyectivos.



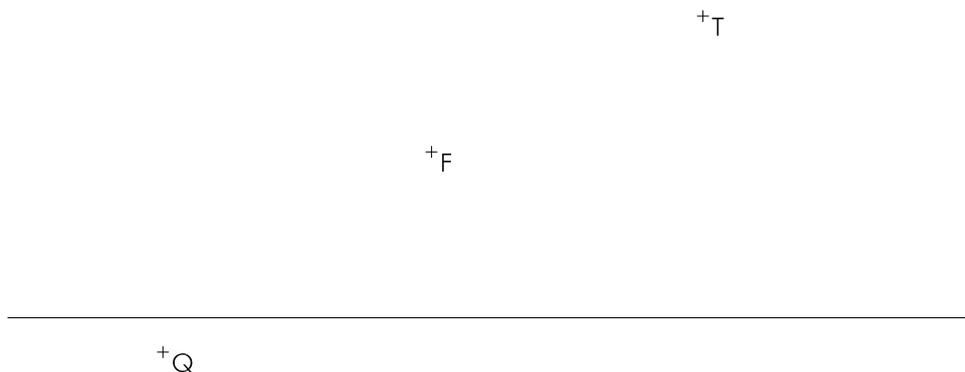
4. Tangentes a la elipse por T y Q.



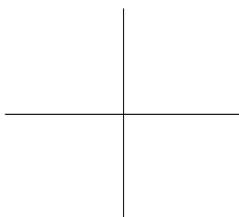
5. Dibuja dos ejes conjugados.



6. Dado el foco y la directriz, dibuja la parábola por puntos. Representa las tangentes por T y desde Q.



7. Dibuja la hipérbola por puntos. Representa sus asíntotas.



8. Dibuja la tangente por P.

