

Geometría 2

Prompt Matemáticos con Dall-E 3

POR: PROF. PÉREZ SANABRIA

Prompts para Dall-E 3 sobre Áreas de Triángulos

1. Genera una imagen que ilustre el cálculo del área de un triángulo utilizando la fórmula base por altura dividido por dos.
2. Crea una ilustración que muestre cómo se utiliza la fórmula del área para encontrar el área de un triángulo equilátero.
3. Diseña una imagen que represente el cálculo del área de un triángulo rectángulo utilizando la longitud de sus catetos.
4. Genera una imagen que ilustre el uso de la fórmula del área para calcular el área de un triángulo isósceles.
5. Crea una ilustración que muestre cómo se utiliza la fórmula del área para encontrar el área de un triángulo escaleno.
6. Diseña una imagen que represente el cálculo del área de un triángulo utilizando la longitud de dos lados y el ángulo entre ellos.
7. Genera una imagen que ilustre el uso de la fórmula del área para calcular el área de un triángulo conociendo las longitudes de sus tres lados.
8. Crea una ilustración que muestre cómo se utiliza la fórmula del área para encontrar el área de un triángulo conociendo las coordenadas de sus vértices.
9. Diseña una imagen que represente el cálculo del área de un triángulo utilizando la fórmula de Herón.
10. Genera una imagen que ilustre el uso de la fórmula del área para calcular el área de un triángulo conociendo las longitudes de dos lados y el ángulo opuesto a uno de ellos.

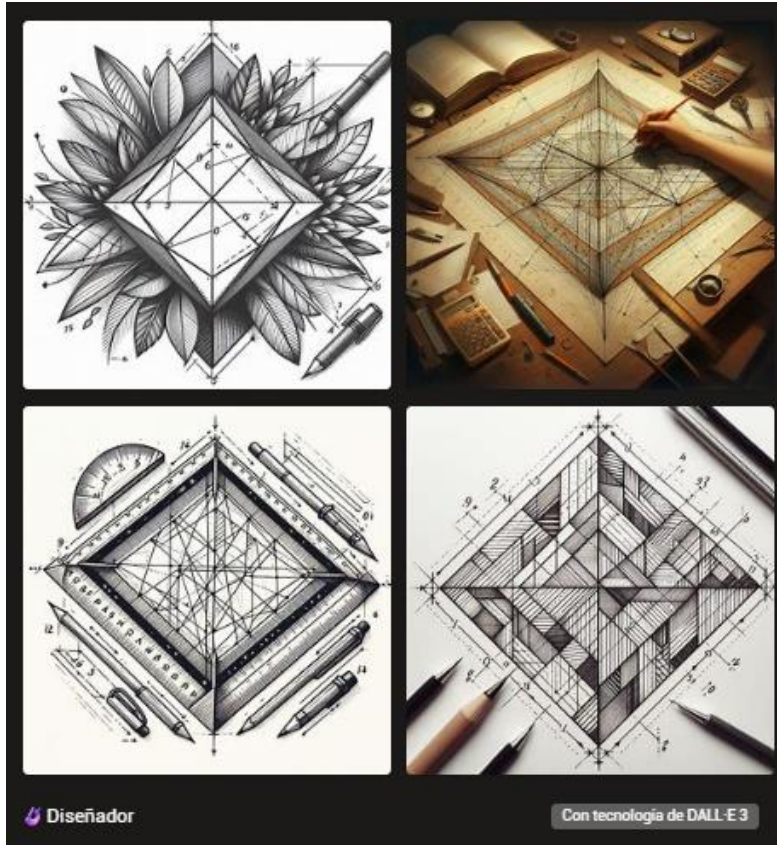
Prompts para Dall-E 3 sobre Áreas de Triángulos



Prompts para Dall-E 3 sobre Figuras Geométricas

1. Genera una imagen que represente un círculo de color rojo.
2. Crea una ilustración que muestre un triángulo equilátero con lados de longitud 5 cm.
3. Dibuja una imagen que ilustre un cuadrado inscrito en un círculo de radio 8 cm.
4. Genera una imagen que represente un pentágono regular con lados de longitud 6 cm.
5. Crea una ilustración que muestre un rectángulo con dimensiones de 10 cm de largo y 6 cm de ancho.
6. Dibuja una imagen que ilustre un rombo con diagonales de longitud 12 cm y 16 cm.
7. Genera una imagen que represente un trapecio isósceles con una base de 10 cm y una altura de 8 cm.
8. Crea una ilustración que muestre un hexágono regular con lados de longitud 7 cm.
9. Dibuja una imagen que ilustre un triángulo rectángulo con una hipotenusa de longitud 10 cm y un cateto de longitud 6 cm.
10. Genera una imagen que represente un polígono regular de 8 lados con lados de longitud 9 cm.

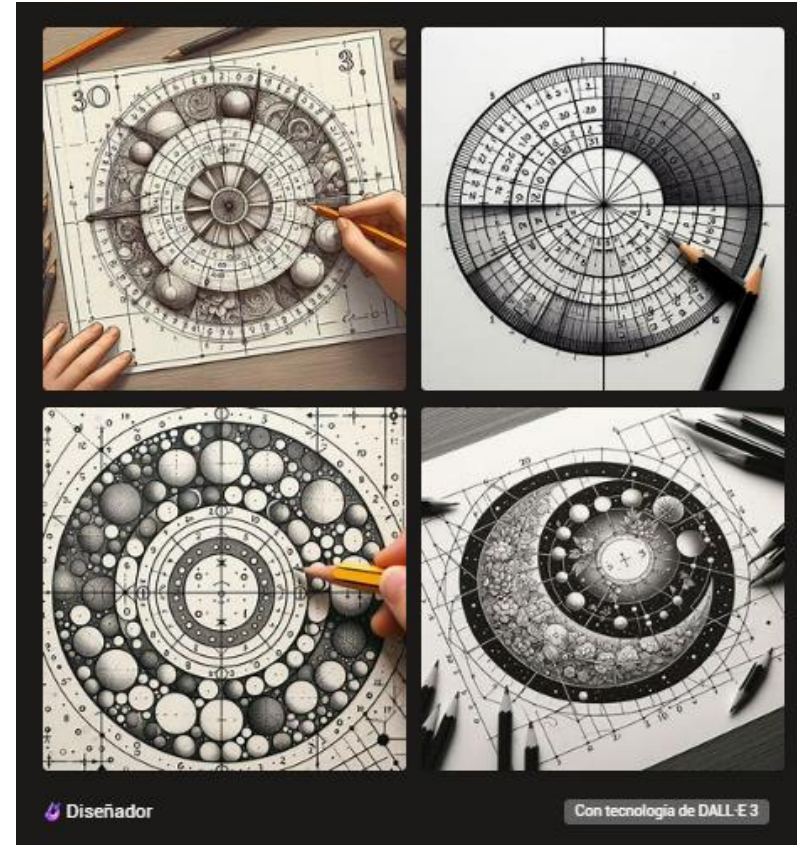
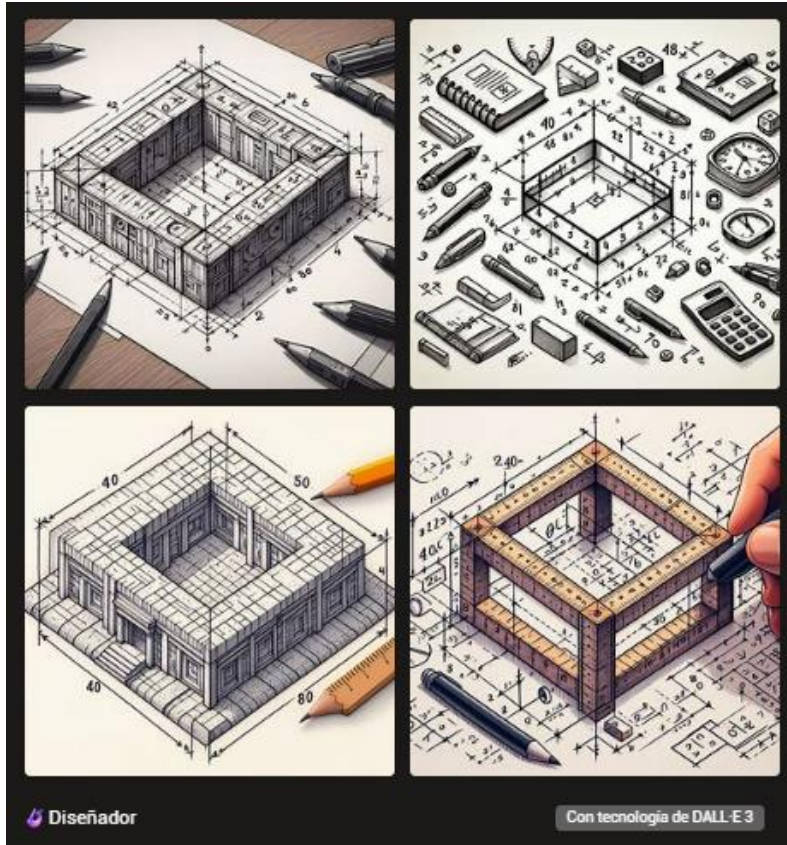
Prompts para Dall-E 3 sobre Figuras Geométricas



Prompts para Dall-E 3 sobre Perímetro y Área

1. Genera una imagen que represente un cuadrado con un perímetro de 20 unidades.
2. Crea una ilustración que muestre un triángulo con un área de 36 unidades cuadradas.
3. Dibuja una imagen que ilustre un rectángulo con un perímetro de 30 unidades y un área de 60 unidades cuadradas.
4. Genera una imagen que represente un círculo con un perímetro de 25 unidades.
5. Crea una ilustración que muestre un triángulo equilátero con un área de 50 unidades cuadradas.
6. Dibuja una imagen que ilustre un rectángulo con un perímetro de 40 unidades y un área de 80 unidades cuadradas.
7. Genera una imagen que represente un polígono regular de 6 lados con un perímetro de 24 unidades.
8. Crea una ilustración que muestre un triángulo rectángulo con un área de 24 unidades cuadradas y una hipotenusa de longitud 10 unidades.
9. Dibuja una imagen que ilustre un círculo con un perímetro de 30 unidades y un área de 100 unidades cuadradas.
10. Genera una imagen que represente un polígono irregular con un perímetro de 50 unidades y un área de 120 unidades cuadradas.

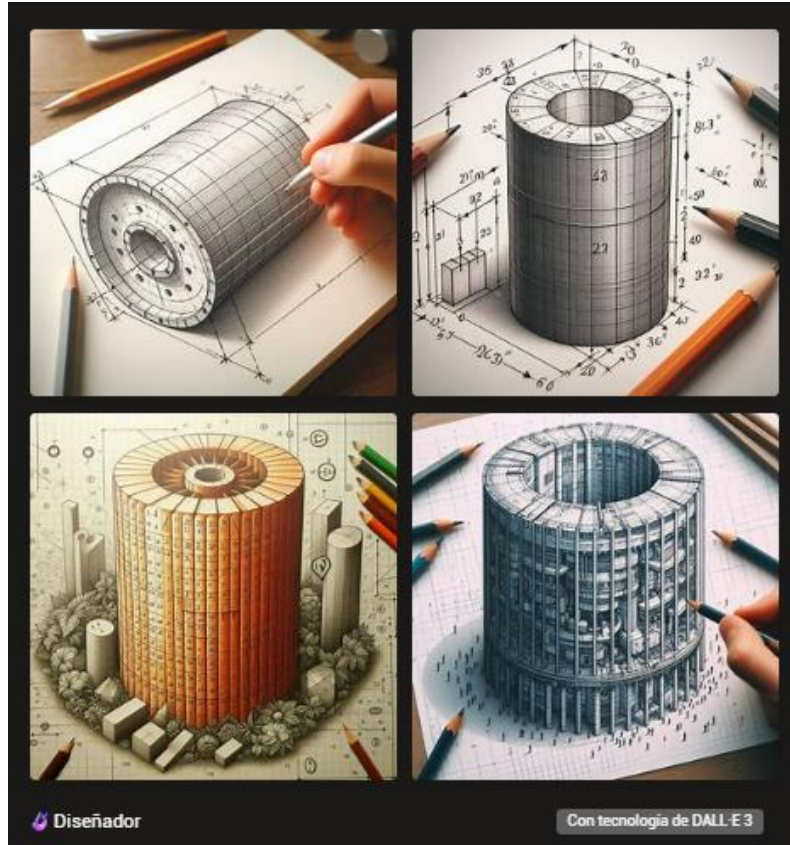
Prompts para Dall-E 3 sobre Perímetro y Área



Prompts para Dall-E 3 sobre Volumen y Capacidad

1. Genera una imagen que represente un cubo con un volumen de 100 unidades cúbicas.
2. Crea una ilustración que muestre una esfera con un volumen de 500 unidades cúbicas.
3. Dibuja una imagen que ilustre un cilindro con un volumen de 250 unidades cúbicas.
4. Genera una imagen que represente un prisma rectangular con un volumen de 400 unidades cúbicas.
5. Crea una ilustración que muestre un cono con un volumen de 150 unidades cúbicas.
6. Dibuja una imagen que ilustre un cubo con una capacidad de 50 unidades cúbicas.
7. Genera una imagen que represente una esfera con una capacidad de 1000 unidades cúbicas.
8. Crea una ilustración que muestre un cilindro con una capacidad de 300 unidades cúbicas.
9. Dibuja una imagen que ilustre un prisma rectangular con una capacidad de 200 unidades cúbicas.
10. Genera una imagen que represente un cono con una capacidad de 75 unidades cúbicas.

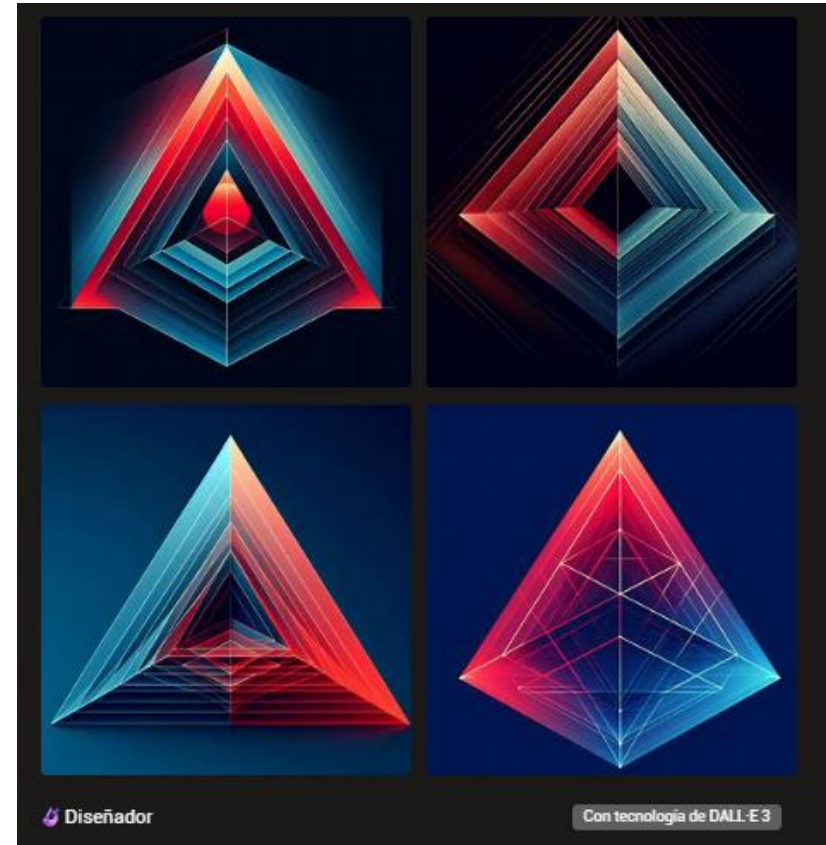
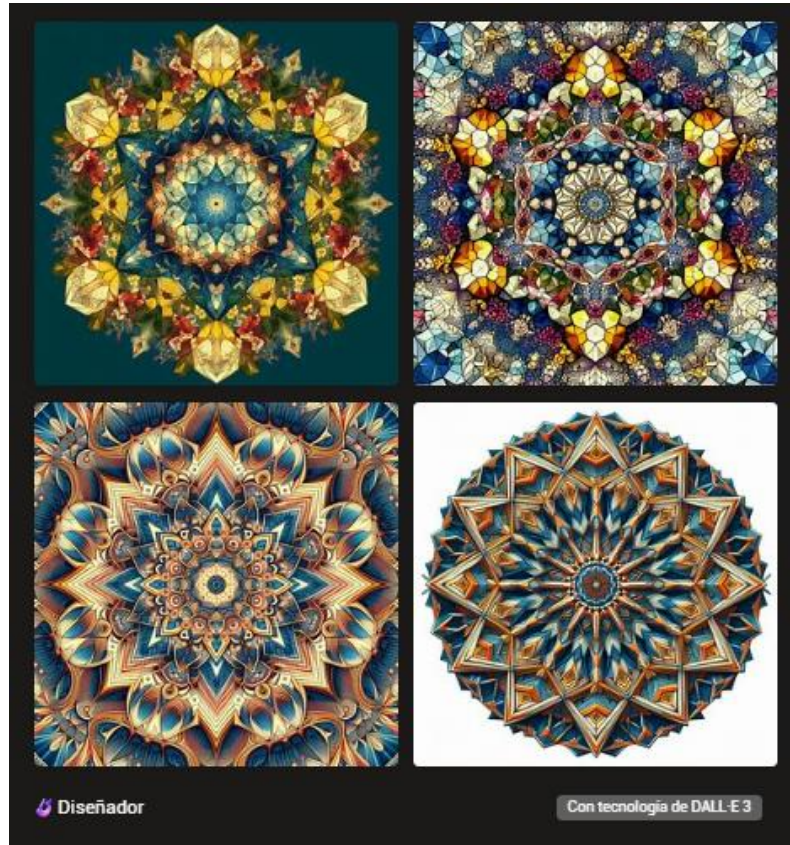
Prompts para Dall-E 3 sobre Volumen y Capacidad



Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría Básica

1. Genera una imagen que represente un triángulo equilátero.
2. Crea una ilustración que muestre un cuadrado inscrito en un círculo.
3. Dibuja una imagen que ilustre un rectángulo con dimensiones proporcionales de 3:4.
4. Genera una imagen que represente un pentágono regular.
5. Crea una ilustración que muestre un círculo tangente a un triángulo rectángulo.
6. Dibuja una imagen que ilustre un rombo con diagonales perpendiculares.
7. Genera una imagen que represente un trapecio isósceles.
8. Crea una ilustración que muestre un hexágono regular inscrito en un círculo.
9. Dibuja una imagen que ilustre un triángulo rectángulo con una hipotenusa de longitud 5 y un cateto de longitud 3.
10. Genera una imagen que represente un polígono regular de 10 lados.

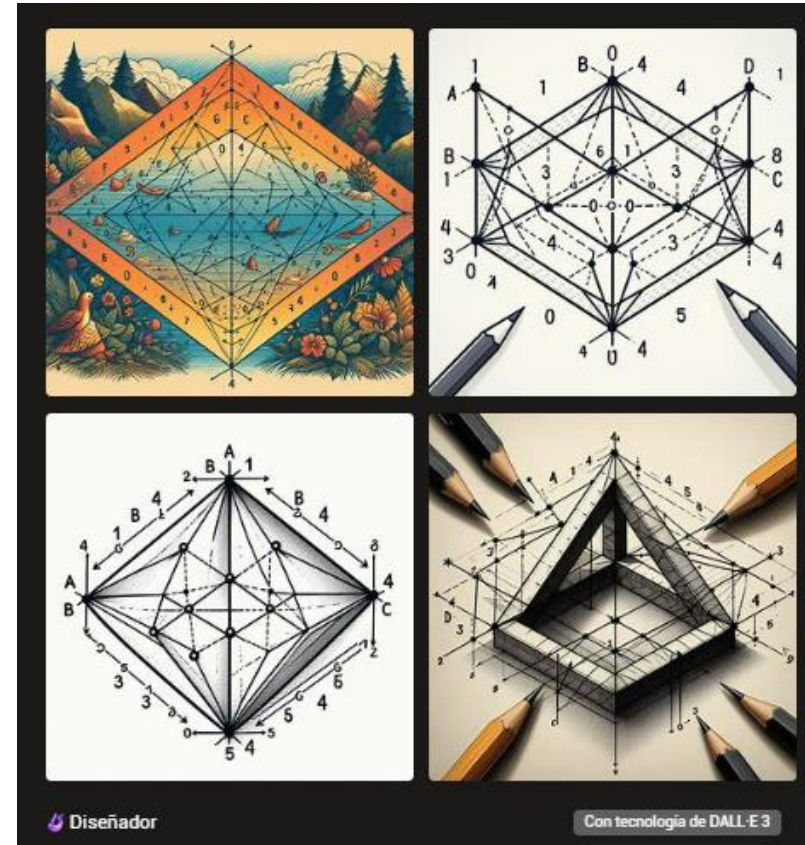
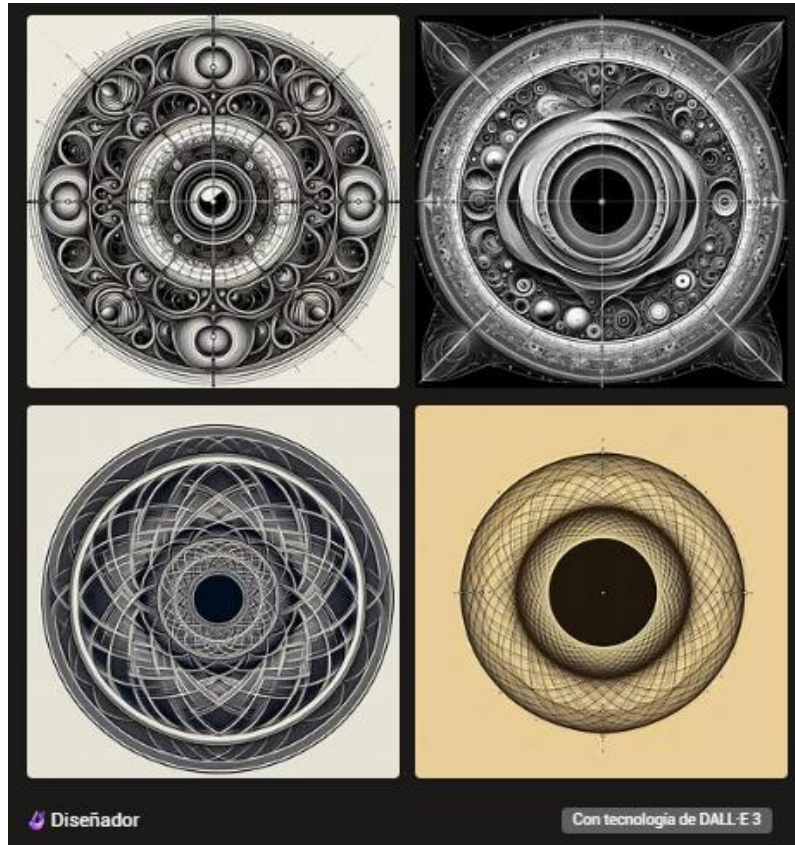
Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría Básica



Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría Analítica

1. Genera una imagen que represente un plano cartesiano con los puntos $A(2,3)$ y $B(-1,4)$ marcados.
2. Crea una ilustración que muestre la gráfica de una función lineal y su ecuación correspondiente: $y = 2x + 3$.
3. Dibuja una imagen que ilustre un sistema de ecuaciones lineales con dos incógnitas y su solución gráfica.
4. Genera una imagen que represente un triángulo con vértices en los puntos $A(1,2)$, $B(4,5)$ y $C(3,1)$.
5. Crea una ilustración que muestre un círculo con centro en el punto $(2,2)$ y radio 3 unidades.
6. Dibuja una imagen que ilustre un paralelogramo con vértices en los puntos $A(1,1)$, $B(4,1)$, $C(3,4)$ y $D(0,4)$.
7. Genera una imagen que represente una elipse con centro en el origen y semiejes de longitud 2 y 3 unidades.
8. Crea una ilustración que muestre un hiperboloide de una hoja con centro en el punto $(0,0,0)$ y eje focal en la dirección del eje z .
9. Dibuja una imagen que ilustre un cono con vértice en el punto $(0,0,0)$ y base en el plano xy .
10. Genera una imagen que represente un cilindro con eje paralelo al eje y y radio 2 unidades.

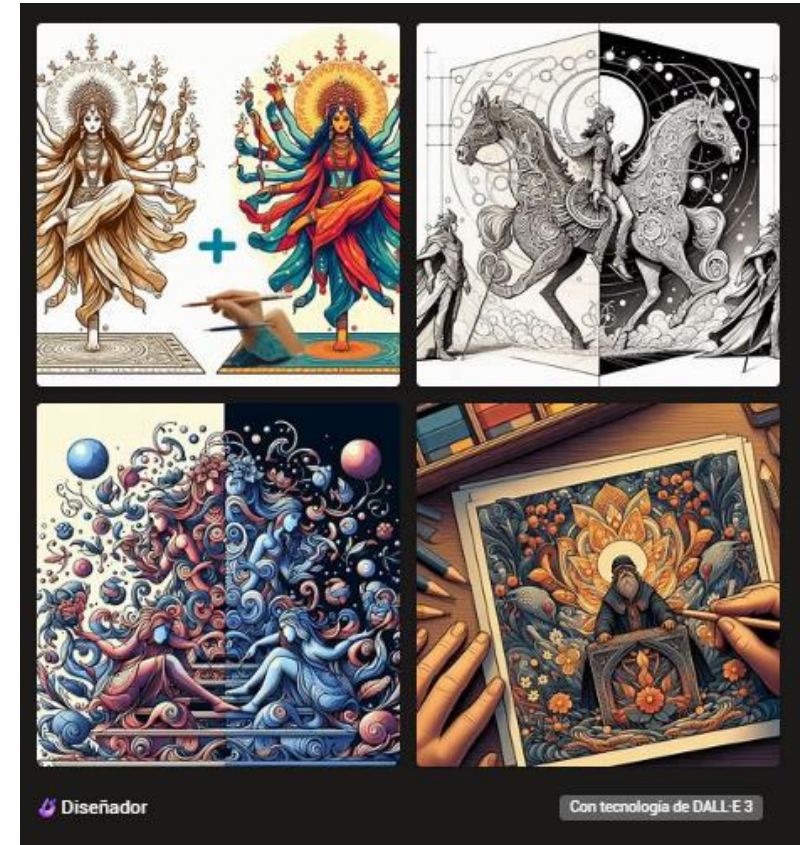
Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría Analítica



Prompts para Dall-E 3 sobre Transformaciones Geométricas

1. Genera una imagen que muestre una figura original y su imagen reflejada respecto a un eje vertical.
2. Crea una ilustración que represente una figura original y su imagen rotada 90 grados en sentido horario.
3. Dibuja una imagen que ilustre una figura original y su imagen trasladada 5 unidades hacia la derecha y 3 unidades hacia arriba.
4. Genera una imagen que represente una figura original y su imagen escalada con un factor de escala de 2.
5. Crea una ilustración que muestre una figura original y su imagen simétrica respecto a la recta $y = x$.
6. Dibuja una imagen que ilustre una figura original y su imagen rotada 45 grados en sentido antihorario.
7. Genera una imagen que represente una figura original y su imagen reflejada respecto a un eje horizontal.
8. Crea una ilustración que muestre una figura original y su imagen trasladada 2 unidades hacia la izquierda y 4 unidades hacia abajo.
9. Dibuja una imagen que ilustre una figura original y su imagen escalada con un factor de escala de 0.5.
10. Genera una imagen que represente una figura original y su imagen simétrica respecto al origen.

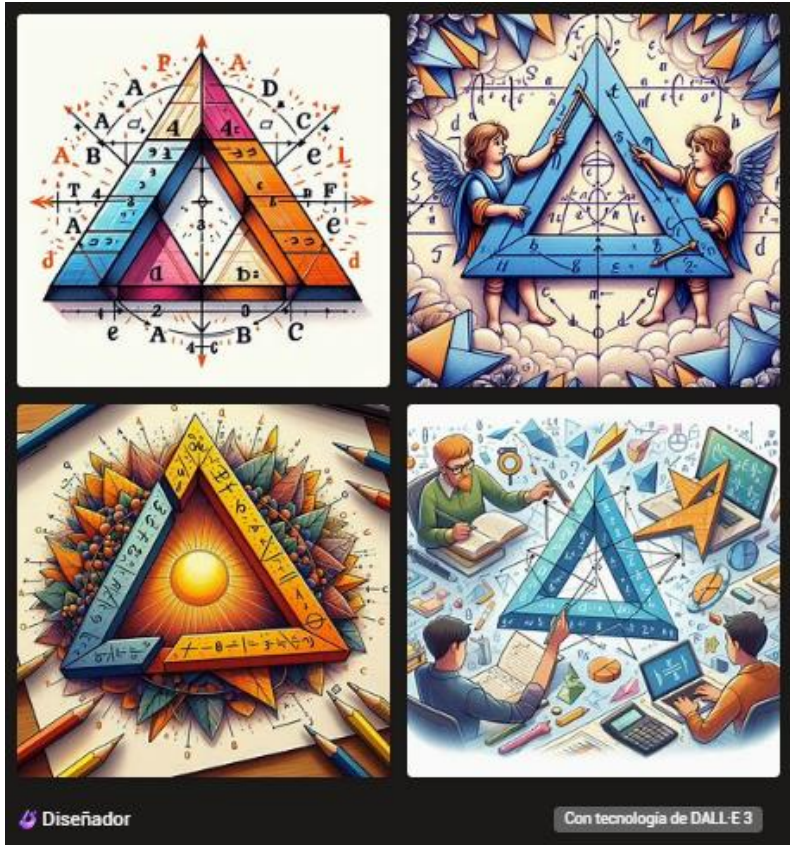
Prompts para Dall-E 3 sobre Transformaciones Geométricas



Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de Tales

1. Genera una imagen que ilustre dos triángulos semejantes y sus segmentos proporcionales según el Teorema de Tales.
2. Crea una ilustración que muestre tres segmentos paralelos cortados por dos transversales, demostrando el Teorema de Tales.
3. Dibuja una imagen que represente un triángulo ABC y una recta paralela a uno de sus lados, demostrando el Teorema de Tales.
4. Genera una imagen que ilustre un triángulo ABC y dos segmentos paralelos cortados por una transversal, demostrando el Teorema de Tales.
5. Crea una ilustración que muestre dos triángulos ABC y DEF semejantes, demostrando el Teorema de Tales.
6. Dibuja una imagen que represente un triángulo ABC y una recta que corta a dos de sus lados, demostrando el Teorema de Tales.
7. Genera una imagen que ilustre un triángulo ABC y una recta paralela a uno de sus lados, demostrando el Teorema de Tales.
8. Crea una ilustración que muestre tres segmentos proporcionales en un triángulo ABC según el Teorema de Tales.
9. Dibuja una imagen que represente un triángulo ABC y una recta que corta a dos de sus lados, demostrando el Teorema de Tales.
10. Genera una imagen que ilustre dos triángulos semejantes y sus segmentos proporcionales según el Teorema de Tales.

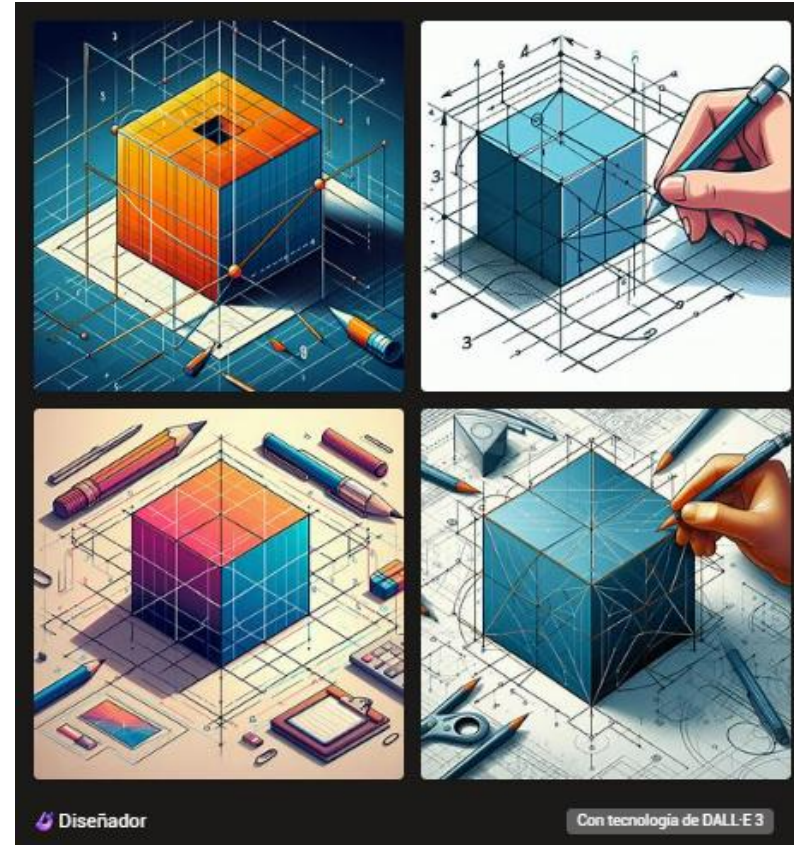
Prompts para Dall-E 3 sobre Teorema de Tales



Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría del Espacio

1. Genera una imagen que represente la intersección de dos planos en el espacio tridimensional.
2. Crea una ilustración que muestre la proyección ortogonal de un cubo en un plano.
3. Dibuja una imagen que represente la sección transversal de un cono en el espacio.
4. Genera una imagen que ilustre la intersección de una esfera y un cilindro en el espacio tridimensional.
5. Crea una ilustración que muestre la representación gráfica de un tetraedro en el espacio.
6. Dibuja una imagen que represente la sección transversal de un prisma en el espacio tridimensional.
7. Genera una imagen que ilustre la intersección de dos esferas en el espacio tridimensional.
8. Crea una ilustración que muestre la representación gráfica de un octaedro en el espacio.
9. Dibuja una imagen que represente la sección transversal de un cilindro oblicuo en el espacio tridimensional.
10. Genera una imagen que ilustre la intersección de un cono y un plano en el espacio tridimensional.

Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría del Espacio



Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría Fractal

1. Genera una imagen fractal basada en el conjunto de Mandelbrot.
2. Crea una ilustración fractal inspirada en el triángulo de Sierpinski.
3. Dibuja una imagen fractal que represente el conjunto de Julia.
4. Genera una representación fractal del helecho de Barnsley.
5. Crea una ilustración fractal basada en el conjunto de Koch.
6. Dibuja una imagen fractal inspirada en el conjunto de Newton.
7. Genera una representación fractal del conjunto de Cantor.
8. Crea una ilustración fractal basada en el conjunto de Mandelbulb.
9. Dibuja una imagen fractal que represente el conjunto de Lyapunov.
10. Genera una representación fractal del árbol binario.

Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría Fractal



Prompts para Dall-E 3 sobre Fractales

1. Genera una imagen de un fractal de Mandelbrot con colores vibrantes y detalles finos.
2. Crea una ilustración que represente la autosemejanza en un conjunto de Julia con una paleta de colores suaves.
3. Diseña una imagen que ilustre la estructura fractal de un helecho de Barnsley con detalles realistas.
4. Genera una imagen de un fractal de Sierpinski con diferentes niveles de profundidad y colores contrastantes.
5. Crea una ilustración que muestre la geometría fractal de un conjunto de Cantor con patrones repetitivos.
6. Diseña una imagen que represente la belleza caótica de un fractal de Mandelbulb en un entorno tridimensional.
7. Genera una imagen de un fractal de Newton que muestre las raíces complejas de una ecuación polinómica.
8. Crea una ilustración que ilustre la autosemejanza en un conjunto de Julia modificado con colores pastel.
9. Diseña una imagen que muestre la estructura fractal de un copo de nieve de Koch con detalles intrincados.
10. Genera una imagen de un fractal de Lorenz que represente el atractor extraño y caótico de un sistema dinámico.

Prompts para Dall-E 3 sobre Fractales



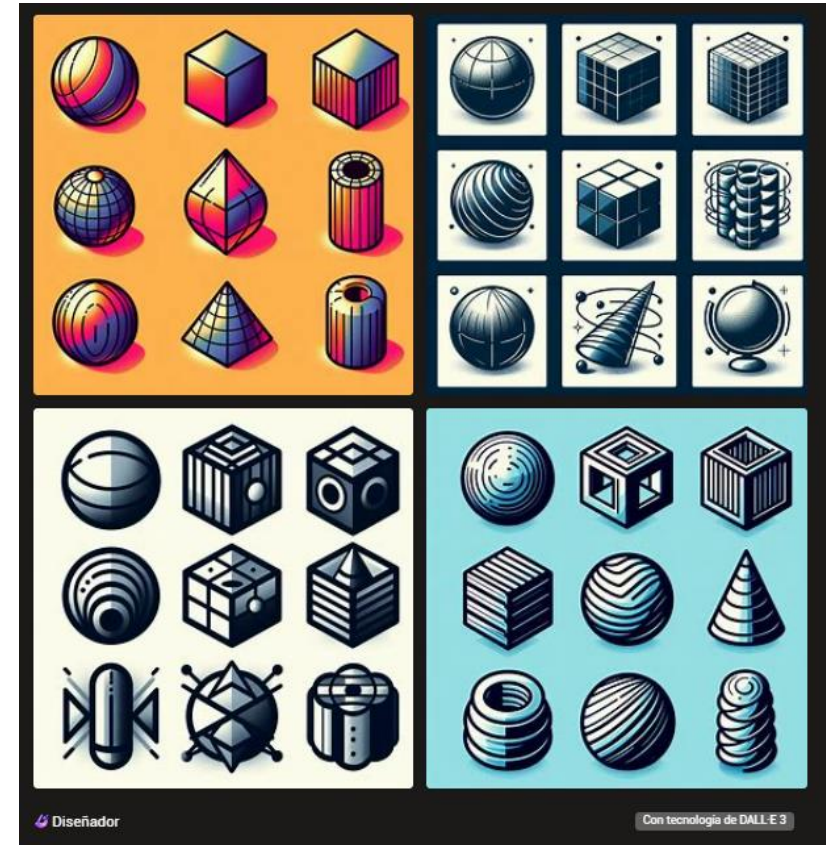
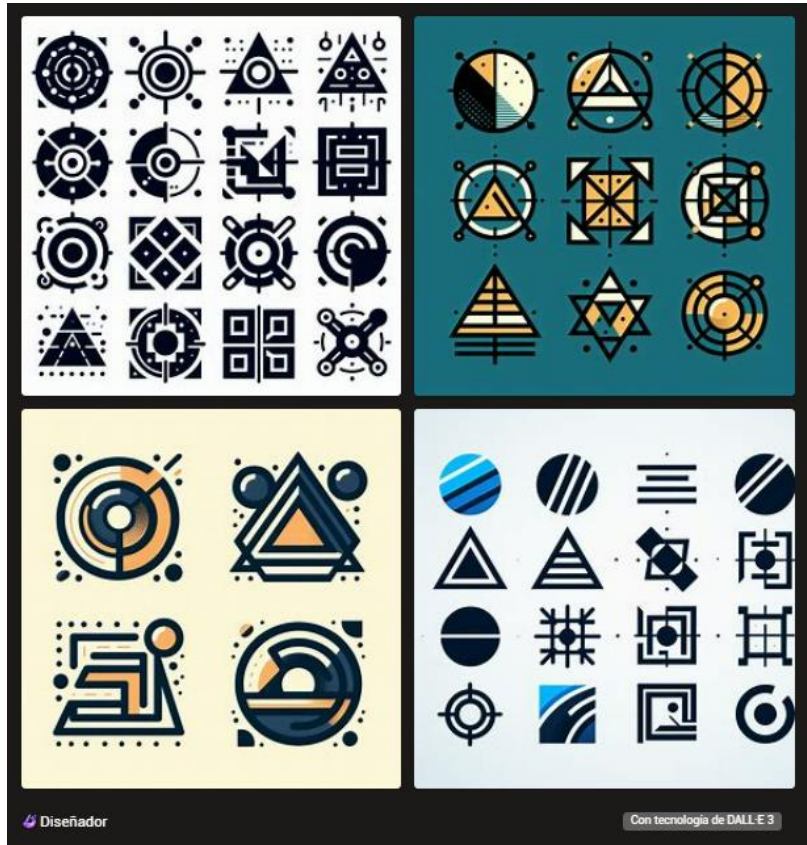
Prompts para DALL-E 3 sobre Conjuntos de Iconos relacionados con Matemáticas

1. Crea un conjunto de iconos que representen las operaciones matemáticas básicas: suma, resta, multiplicación y división.
2. Diseña un conjunto de iconos que representen diferentes formas geométricas: círculo, triángulo, cuadrado y rectángulo.
3. Genera un conjunto de iconos que representen los números del 0 al 9 en estilo matemático.
4. Crea un conjunto de iconos que representen diferentes instrumentos de medición: regla, compás, transportador y balanza.
5. Diseña un conjunto de iconos que representen conceptos algebraicos: ecuación, variable, coeficiente y término.
6. Genera un conjunto de iconos que representen diferentes figuras tridimensionales: esfera, cubo, cono y cilindro.
7. Crea un conjunto de iconos que representen diferentes tipos de gráficas: gráfica de barras, gráfica de líneas, gráfica de sectores y gráfica de dispersión.
8. Diseña un conjunto de iconos que representen diferentes conceptos de estadística: media, mediana, moda y desviación estándar.
9. Genera un conjunto de iconos que representen diferentes símbolos matemáticos: suma, resta, multiplicación, división, igualdad y mayor/menor que.
10. Crea un conjunto de iconos que representen diferentes ramas de las matemáticas: álgebra, geometría, cálculo y estadística.

Prompts para DALL-E 3 sobre Conjuntos de Iconos relacionados con Matemáticas



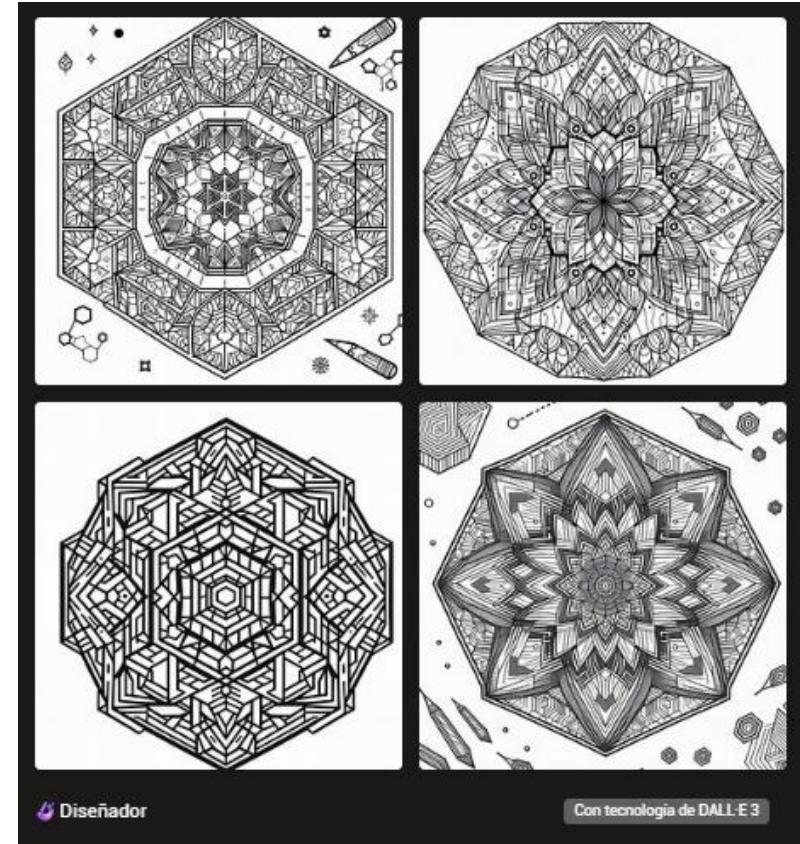
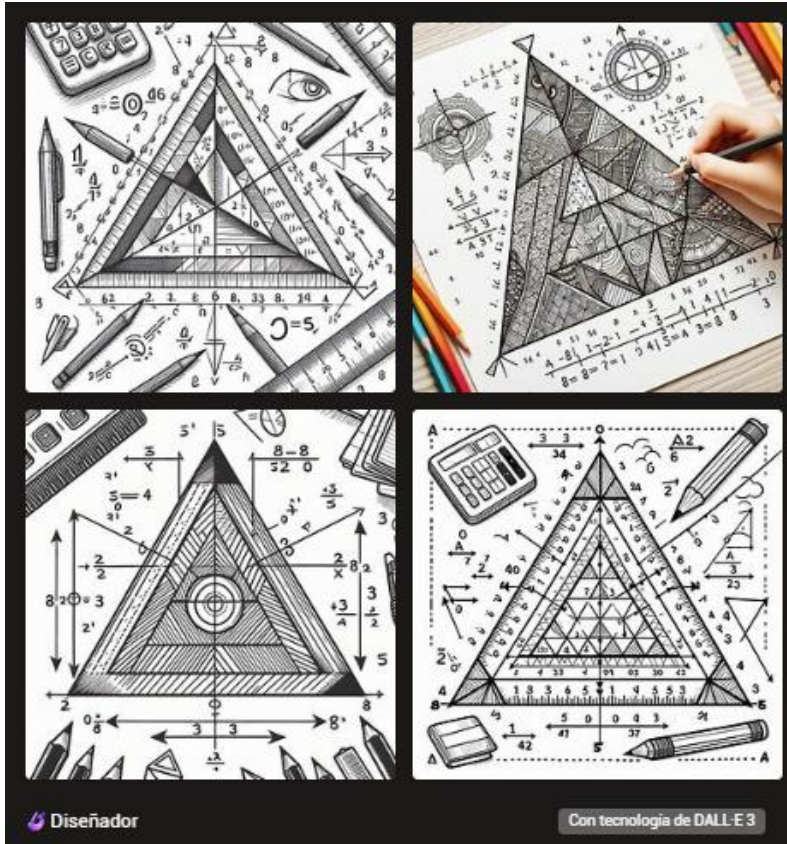
Prompts para DALL-E 3 sobre Conjuntos de Iconos relacionados con Matemáticas



Prompts sobre Dibujos para Colorear relacionados con Matemáticas

1. Crea un dibujo para colorear que represente un triángulo rectángulo, con sus catetos y su hipotenusa claramente marcados.
2. Diseña un dibujo para colorear que muestre un gráfico de barras, con diferentes barras representando datos numéricos.
3. Genera un dibujo para colorear que represente un polígono regular, como un hexágono o un octágono.
4. Crea un dibujo para colorear que muestre una ecuación lineal, con las variables y los coeficientes claramente identificados.
5. Diseña un dibujo para colorear que represente un círculo, con su radio y su diámetro marcados.
6. Genera un dibujo para colorear que muestre un gráfico de dispersión, con puntos dispersos en un plano cartesiano.
7. Crea un dibujo para colorear que represente un ángulo agudo, un ángulo recto y un ángulo obtuso.
8. Diseña un dibujo para colorear que muestre una función cuadrática, con su gráfico y su vértice claramente identificados.
9. Genera un dibujo para colorear que represente un paralelogramo, con sus lados y ángulos opuestos marcados.
10. Crea un dibujo para colorear que muestre un problema de trigonometría, con un triángulo y las medidas de sus ángulos y lados.

Prompts sobre Dibujos para Colorear relacionados con Matemáticas

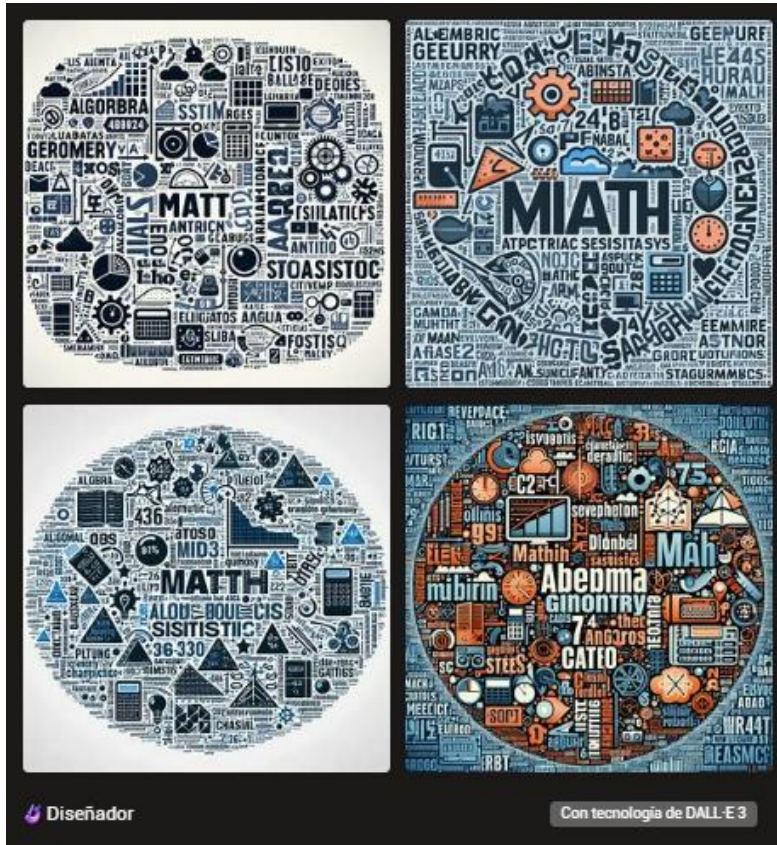


Prompts sobre Nube de Palabras

Word Cloud

1. Genera una imagen de una nube de palabras relacionadas con matemáticas, incluyendo conceptos como álgebra, geometría, cálculo y estadística.
2. Crea una representación visual de una nube de palabras con términos matemáticos como ecuaciones, derivadas, integrales y teoremas.
3. Diseña una imagen de una nube de palabras que incluya palabras clave de matemáticas como números, operaciones, fracciones y porcentajes.
4. Genera una nube de palabras relacionadas con matemáticas aplicadas, como finanzas, probabilidad, programación lineal y análisis de datos.
5. Crea una representación visual de una nube de palabras con conceptos matemáticos avanzados como teoría de conjuntos, álgebra abstracta, topología y geometría diferencial.
6. Diseña una imagen de una nube de palabras que incluya términos matemáticos relacionados con geometría, como polígonos, triángulos, círculos y cuadriláteros.
7. Genera una nube de palabras con conceptos matemáticos relacionados con la estadística, como media, mediana, moda, desviación estándar y regresión lineal.
8. Crea una representación visual de una nube de palabras que incluya términos matemáticos relacionados con la trigonometría, como seno, coseno, tangente y ángulos.
9. Diseña una imagen de una nube de palabras que incluya palabras clave de matemáticas discretas, como conjuntos, lógica, combinatoria y teoría de grafos.
10. Genera una nube de palabras relacionadas con matemáticas aplicadas a la física, como ecuaciones de movimiento, leyes de Newton, termodinámica y mecánica cuántica.

Prompts sobre Nube de Palabras Word Cloud



Prompts sobre el Eje Cronológico Timeline

1. Genera una imagen de un eje cronológico que represente los hitos importantes en la historia de las matemáticas, desde los antiguos griegos hasta la actualidad.
2. Crea una representación visual de un eje cronológico que muestre los avances matemáticos más destacados en diferentes épocas, como el teorema de Pitágoras, el cálculo infinitesimal y la teoría de conjuntos.
3. Diseña una imagen de un eje cronológico que ilustre los descubrimientos matemáticos clave en la antigua civilización egipcia, como el sistema de numeración y las fracciones.
4. Genera un eje cronológico que represente los desarrollos matemáticos durante el Renacimiento, incluyendo figuras como Leonardo da Vinci, Galileo Galilei y Johannes Kepler.
5. Crea una representación visual de un eje cronológico que muestre los avances matemáticos en el siglo XIX, como la geometría no euclidiana, la teoría de números y la estadística.
6. Diseña una imagen de un eje cronológico que ilustre los logros matemáticos en el siglo XX, como la teoría de conjuntos, la lógica matemática y la geometría fractal.
7. Genera un eje cronológico que represente los hitos en la historia de las matemáticas aplicadas, como la modelización matemática, la optimización y la criptografía.
8. Crea una representación visual de un eje cronológico que muestre los avances en la computación y las matemáticas computacionales a lo largo del tiempo, desde las primeras calculadoras hasta la inteligencia artificial.
9. Diseña una imagen de un eje cronológico que ilustre los desarrollos en la teoría de juegos y la economía matemática, desde los trabajos de John Nash hasta los modelos de equilibrio general.
10. Genera un eje cronológico que represente los avances en la geometría algebraica y la teoría de números, desde los trabajos de Pierre de Fermat hasta los teoremas de Andrew Wiles.

Prompts sobre el Eje Cronológico Timeline



Prompts sobre Mapa Mental

1. Genera un mapa mental que represente los diferentes campos de estudio de las matemáticas, como el álgebra, la geometría, el cálculo y la estadística, y cómo se relacionan entre sí.
2. Crea una representación visual de un mapa mental que muestre los conceptos fundamentales de la teoría de conjuntos, como la unión, la intersección y el complemento.
3. Diseña un mapa mental que ilustre los diferentes métodos de resolución de problemas matemáticos, como el método de sustitución, el método de eliminación y el método de gráficas.
4. Genera un mapa mental que represente los diferentes tipos de números en matemáticas, como los números enteros, los números racionales, los números irracionales y los números complejos.
5. Crea una representación visual de un mapa mental que muestre las propiedades y operaciones básicas de los números, como la conmutatividad, la asociatividad y la distributividad.
6. Diseña un mapa mental que ilustre los conceptos clave de la geometría, como los diferentes tipos de triángulos, los polígonos regulares y las propiedades de los círculos.
7. Genera un mapa mental que represente los diferentes métodos de representación de datos en estadística, como los gráficos de barras, los diagramas de dispersión y los histogramas.
8. Crea una representación visual de un mapa mental que muestre los diferentes tipos de funciones matemáticas, como las funciones lineales, las funciones cuadráticas y las funciones exponenciales.
9. Diseña un mapa mental que ilustre los conceptos básicos de la probabilidad, como el espacio muestral, los eventos y la regla de la suma y la regla del producto.
10. Genera un mapa mental que represente los diferentes teoremas y fórmulas matemáticas importantes, como el teorema de Pitágoras, el teorema del valor medio y la fórmula del binomio.

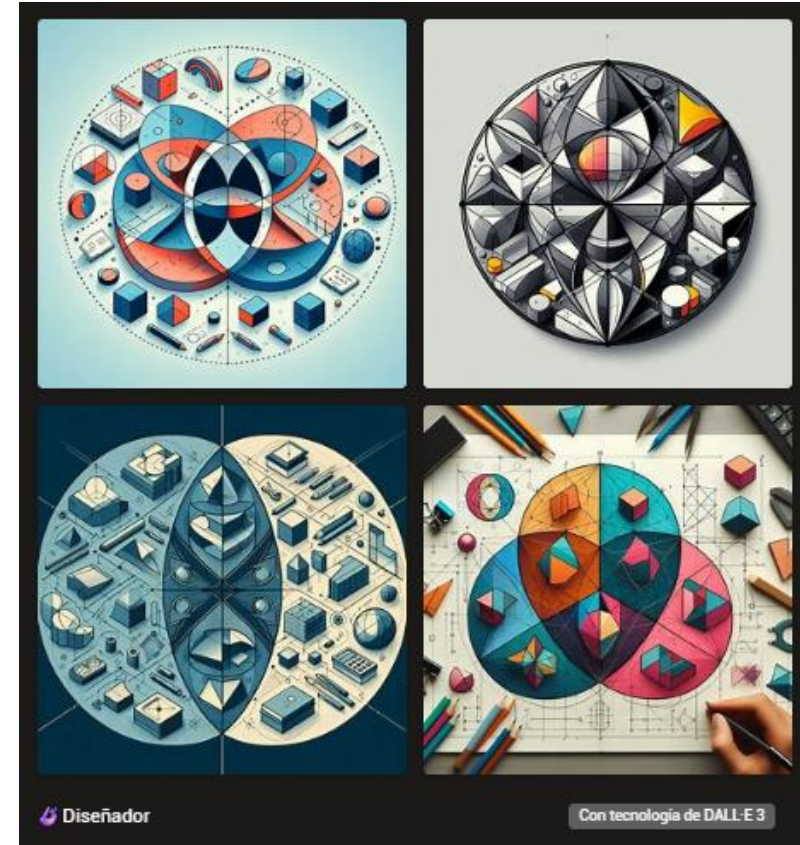
Prompts sobre Mapa Mental



Prompts sobre Diagramas de Venn relacionados con Matemáticas

1. Genera un diagrama de Venn que muestre la relación entre los conjuntos de números pares, impares y primos.
2. Crea un diagrama de Venn que ilustre la intersección entre los conjuntos de triángulos equiláteros, isósceles y escalenos.
3. Diseña un diagrama de Venn que represente la relación entre los conjuntos de figuras geométricas planas y figuras geométricas tridimensionales.
4. Genera un diagrama de Venn que muestre la intersección entre los conjuntos de números enteros, números racionales y números irracionales.
5. Crea un diagrama de Venn que ilustre la relación entre los conjuntos de funciones lineales, funciones cuadráticas y funciones exponenciales.
6. Diseña un diagrama de Venn que represente la intersección entre los conjuntos de polígonos regulares y polígonos irregulares.
7. Genera un diagrama de Venn que muestre la relación entre los conjuntos de operaciones matemáticas básicas, como la suma, la resta, la multiplicación y la división.
8. Crea un diagrama de Venn que ilustre la intersección entre los conjuntos de números naturales, números enteros y números reales.
9. Diseña un diagrama de Venn que represente la relación entre los conjuntos de teoremas matemáticos, como el teorema de Pitágoras, el teorema de Tales y el teorema del valor medio.
10. Genera un diagrama de Venn que muestre la intersección entre los conjuntos de conceptos de probabilidad, como eventos mutuamente excluyentes, eventos independientes y eventos dependientes.

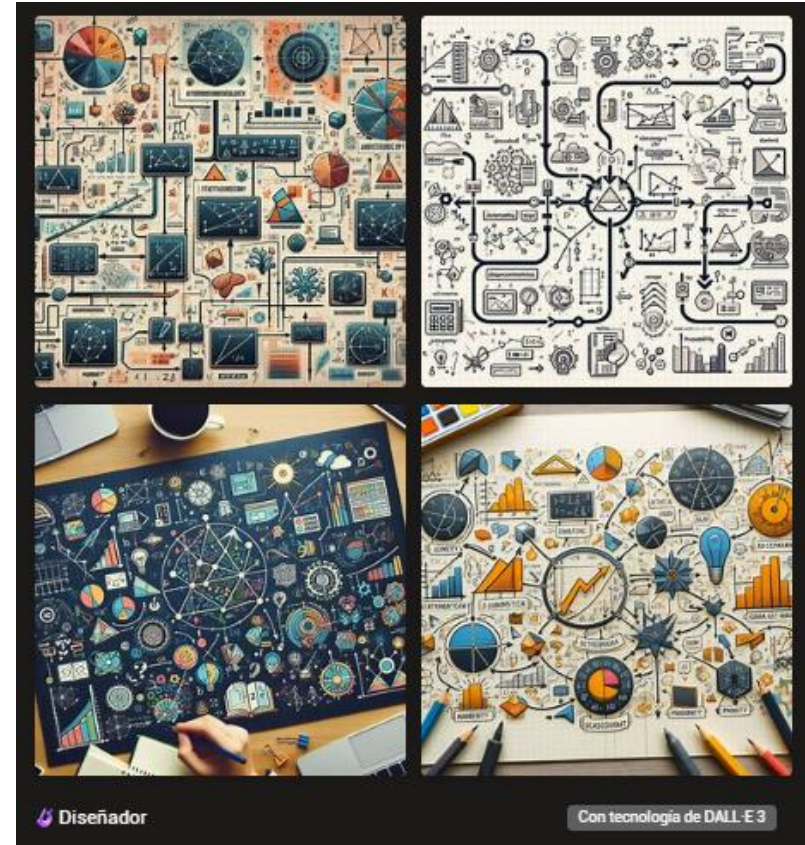
Prompts sobre Diagramas de Venn relacionados con Matemáticas



Prompts sobre Roadmap relacionados con Matemáticas

1. Genera un roadmap que muestre el camino de aprendizaje para dominar el cálculo diferencial y el cálculo integral.
2. Crea un roadmap que ilustre las etapas para convertirse en un experto en álgebra lineal y matrices.
3. Diseña un roadmap que represente el proceso de aprendizaje para comprender y aplicar la teoría de conjuntos en matemáticas.
4. Genera un roadmap que muestre las diferentes ramas de las matemáticas, como geometría, trigonometría, estadística y probabilidad, y cómo se relacionan entre sí.
5. Crea un roadmap que ilustre las etapas para desarrollar habilidades en resolución de problemas matemáticos complejos.
6. Diseña un roadmap que represente el camino para convertirse en un experto en teoría de números y criptografía.
7. Genera un roadmap que muestre las diferentes aplicaciones de las matemáticas en campos como la física, la economía y la informática.
8. Crea un roadmap que ilustre las etapas para comprender y aplicar los conceptos de geometría analítica y cálculo vectorial.
9. Diseña un roadmap que represente el proceso de aprendizaje para comprender y aplicar los conceptos de probabilidad y estadística en la toma de decisiones.
10. Genera un roadmap que muestre las diferentes áreas de investigación en matemáticas y cómo se conectan entre sí, como la teoría de grafos, la teoría de juegos y la optimización.

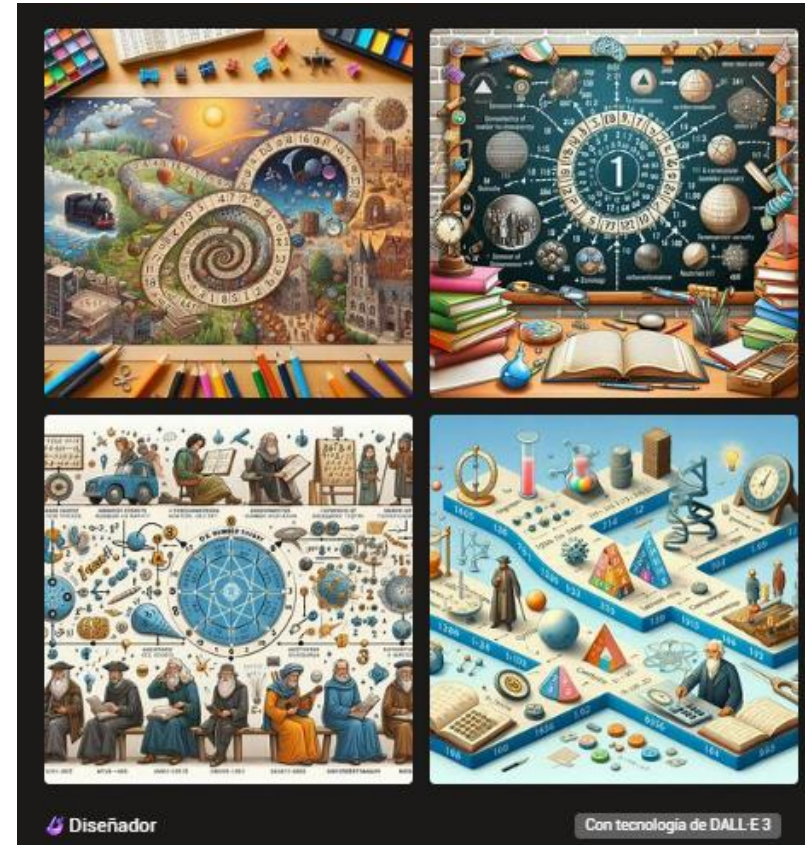
Prompts sobre Roadmap relacionados con Matemáticas



Prompts sobre Diagramas de Hitos relacionados con Educación (Milestone chart)

1. Genera un diagrama de hitos que muestre los avances históricos en el desarrollo de la geometría euclidiana.
2. Crea un diagrama de hitos que ilustre los principales descubrimientos en el campo de la teoría de números a lo largo de la historia.
3. Diseña un diagrama de hitos que represente los avances en el cálculo diferencial e integral desde su invención hasta la actualidad.
4. Genera un diagrama de hitos que muestre los logros más importantes en la historia de la estadística y su aplicación en diferentes campos.
5. Crea un diagrama de hitos que ilustre los avances en la teoría de conjuntos y la lógica matemática a lo largo del tiempo.
6. Diseña un diagrama de hitos que represente los principales hitos en el desarrollo de la geometría no euclidiana y su impacto en la geometría tradicional.
7. Genera un diagrama de hitos que muestre los avances en la teoría de grafos y su aplicación en problemas de redes y optimización.
8. Crea un diagrama de hitos que ilustre los descubrimientos clave en el campo de la criptografía y su importancia en la seguridad de la información.
9. Diseña un diagrama de hitos que represente los avances en la teoría de juegos y su aplicación en la economía y la toma de decisiones estratégicas.
10. Genera un diagrama de hitos que muestre los logros más destacados en el campo de la inteligencia artificial y su relación con las matemáticas, como el aprendizaje automático y las redes neuronales.

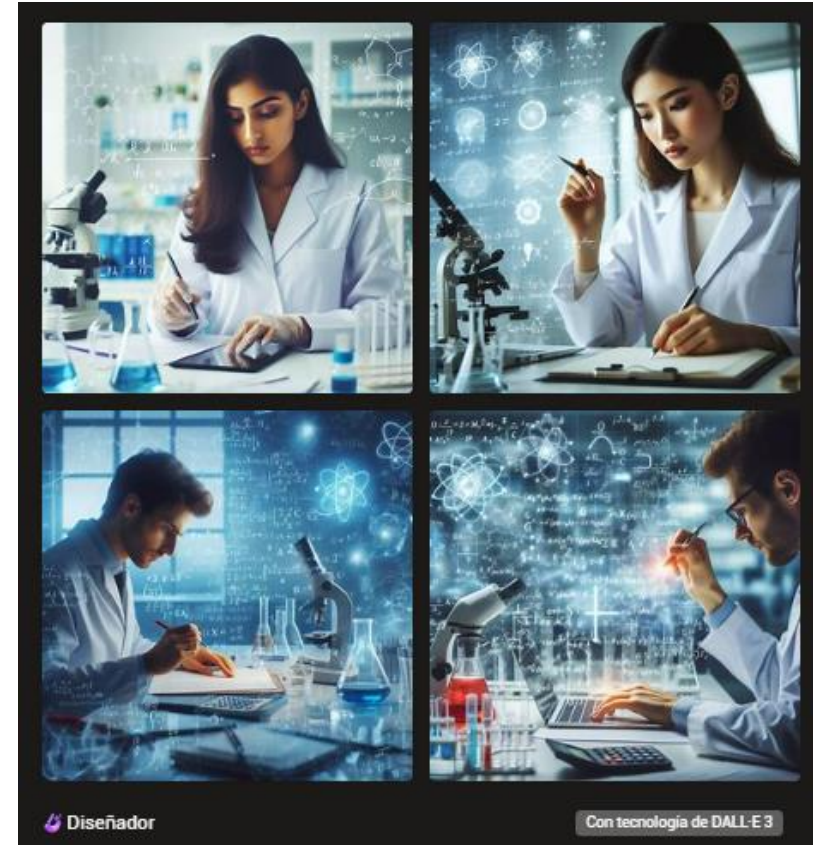
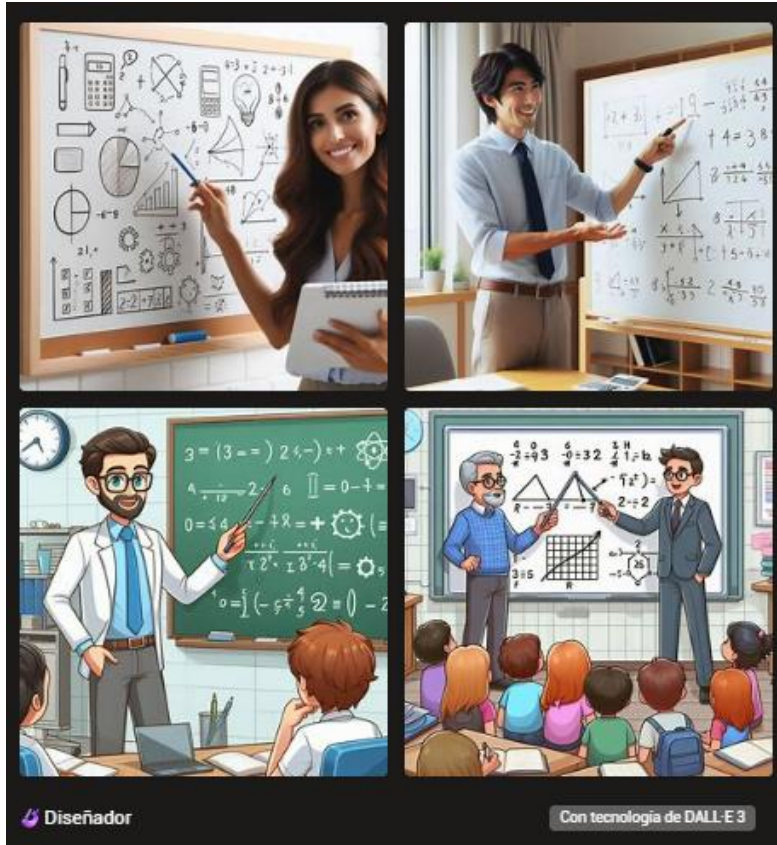
Prompts sobre Diagramas de Hitos relacionados con Educación (Milestone chart)



Prompts sobre Stock Photos

1. Genera una imagen de stock que represente a un grupo de estudiantes resolviendo problemas de matemáticas en un aula.
2. Crea una imagen de stock que muestre a un profesor explicando un concepto matemático utilizando un pizarrón.
3. Diseña una imagen de stock que ilustre a una persona utilizando una calculadora para realizar cálculos matemáticos.
4. Genera una imagen de stock que muestre a un niño utilizando bloques de construcción para aprender conceptos matemáticos básicos.
5. Crea una imagen de stock que represente a un científico utilizando fórmulas matemáticas en un laboratorio.
6. Diseña una imagen de stock que ilustre a un grupo de personas trabajando juntas en la resolución de un problema matemático complejo.
7. Genera una imagen de stock que muestre a un empresario utilizando gráficos y estadísticas para tomar decisiones basadas en datos.
8. Crea una imagen de stock que represente a un ingeniero utilizando ecuaciones matemáticas para diseñar y construir estructuras.
9. Diseña una imagen de stock que ilustre a un arquitecto utilizando geometría y medidas para diseñar planos de construcción.
10. Genera una imagen de stock que muestre a una persona utilizando un software de visualización de datos para analizar información matemática.

Prompts sobre Stock Photos



Prompts sobre Anuncios de Redes Sociales relacionados con Educación

1. Genera un anuncio de redes sociales que promueva una aplicación de matemáticas para estudiantes, destacando sus características y beneficios.
2. Crea un anuncio de redes sociales que invite a los usuarios a unirse a una comunidad en línea de amantes de las matemáticas, donde puedan compartir conocimientos y resolver problemas juntos.
3. Diseña un anuncio de redes sociales que promocione un curso en línea de matemáticas avanzadas, resaltando los temas que se cubrirán y los expertos que lo impartirán.
4. Genera un anuncio de redes sociales que presente una competencia de matemáticas en línea, con premios emocionantes para los participantes que demuestren su habilidad en la resolución de problemas.
5. Crea un anuncio de redes sociales que promueva una herramienta de aprendizaje de matemáticas interactiva, mostrando capturas de pantalla de su interfaz y ejemplos de ejercicios interactivos.
6. Diseña un anuncio de redes sociales que destaque los beneficios de seguir a un influencer matemático en línea, como consejos útiles, trucos y ejercicios prácticos.
7. Genera un anuncio de redes sociales que invite a los usuarios a descargar una aplicación de matemáticas divertida y educativa para niños, con juegos interactivos y desafíos creativos.
8. Crea un anuncio de redes sociales que promocione un blog de matemáticas, resaltando los artículos informativos, tutoriales y consejos prácticos que ofrece a los lectores.
9. Diseña un anuncio de redes sociales que presente una serie de videos educativos de matemáticas, con fragmentos emocionantes y ejemplos prácticos para despertar el interés de los espectadores.
10. Genera un anuncio de redes sociales que invite a los usuarios a un webinar gratuito sobre cómo aplicar las matemáticas en el mundo real, con ejemplos prácticos y casos de estudio inspiradores.

Prompts sobre Anuncios de Redes Sociales



Prompts sobre Digital Artwork

1. Genera una ilustración digital que represente la belleza de las ecuaciones matemáticas, utilizando colores vibrantes y formas geométricas.
2. Crea una imagen digital que muestre la conexión entre las matemáticas y el arte, fusionando elementos matemáticos como fractales y patrones con elementos artísticos como pinceles y colores.
3. Diseña una ilustración digital que represente el concepto de infinito en las matemáticas, utilizando efectos visuales y simbolismos para transmitir la idea de un número sin fin.
4. Genera una imagen digital que combine la geometría y el arte abstracto, utilizando formas geométricas y líneas para crear una composición visualmente interesante.
5. Crea una ilustración digital que represente el teorema de Pitágoras, utilizando triángulos y medidas para ilustrar la relación entre los lados de un triángulo rectángulo.
6. Diseña una imagen digital que muestre la belleza de los fractales matemáticos, utilizando colores y patrones para crear una composición visualmente impactante.
7. Genera una ilustración digital que represente el concepto de proporción áurea en el arte, utilizando la secuencia de Fibonacci y elementos estéticos para crear una imagen equilibrada y armoniosa.
8. Crea una imagen digital que combine las matemáticas y la naturaleza, utilizando elementos como espirales, fractales y simetría para representar la belleza matemática presente en el mundo natural.
9. Diseña una ilustración digital que represente el concepto de simetría en las matemáticas, utilizando formas y patrones simétricos para crear una imagen visualmente atractiva.
10. Genera una imagen digital que muestre la relación entre las matemáticas y el arte digital, utilizando algoritmos y programación para crear una composición visualmente interesante y única.

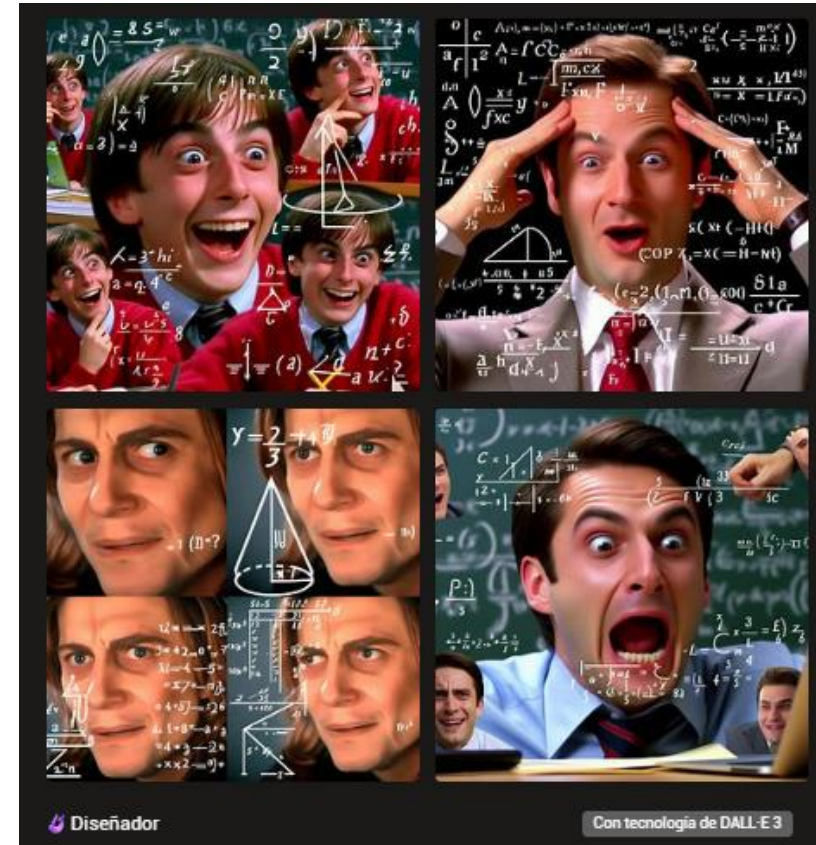
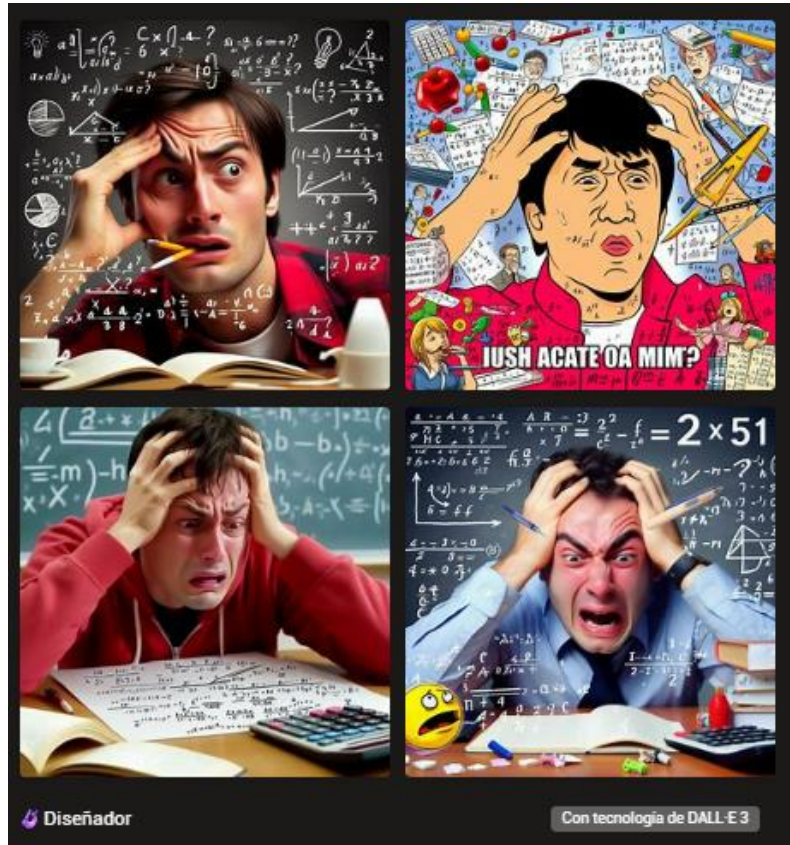
Prompts sobre Digital Artwork



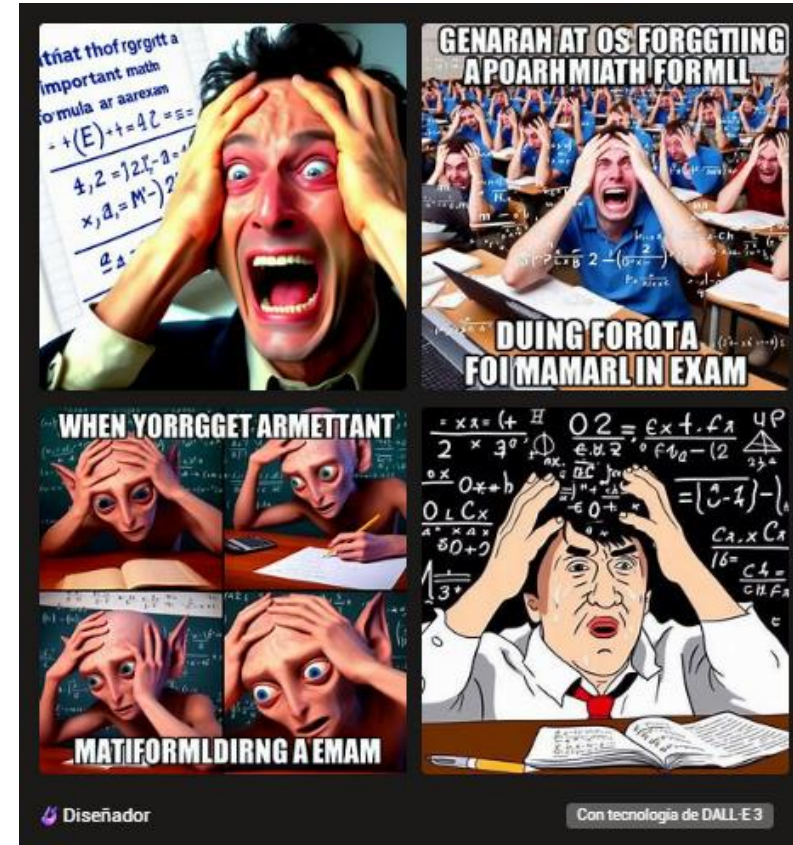
Prompts sobre Memes

1. Crea un meme que represente la frustración de resolver un problema matemático complicado, utilizando imágenes divertidas y texto humorístico.
2. Genera un meme que muestre la emoción de resolver una ecuación matemática difícil, utilizando imágenes graciosas y texto ingenioso.
3. Diseña un meme que represente la confusión de intentar entender un concepto matemático complicado, utilizando imágenes cómicas y texto humorístico.
4. Crea un meme que ilustre la alegría de encontrar la solución correcta a un problema matemático, utilizando imágenes divertidas y texto sarcástico.
5. Genera un meme que muestre la desesperación de olvidar una fórmula matemática importante durante un examen, utilizando imágenes cómicas y texto humorístico.
6. Diseña un meme que represente la satisfacción de resolver un problema matemático antes que tus compañeros, utilizando imágenes graciosas y texto ingenioso.
7. Crea un meme que ilustre la confianza excesiva de un estudiante de matemáticas al resolver un problema incorrectamente, utilizando imágenes divertidas y texto sarcástico.
8. Genera un meme que muestre la frustración de intentar entender un teorema matemático complicado, utilizando imágenes cómicas y texto humorístico.
9. Diseña un meme que represente la emoción de descubrir un truco matemático útil, utilizando imágenes graciosas y texto ingenioso.
10. Crea un meme que ilustre la confusión de intentar explicar un concepto matemático a alguien que no lo entiende, utilizando imágenes divertidas y texto sarcástico.

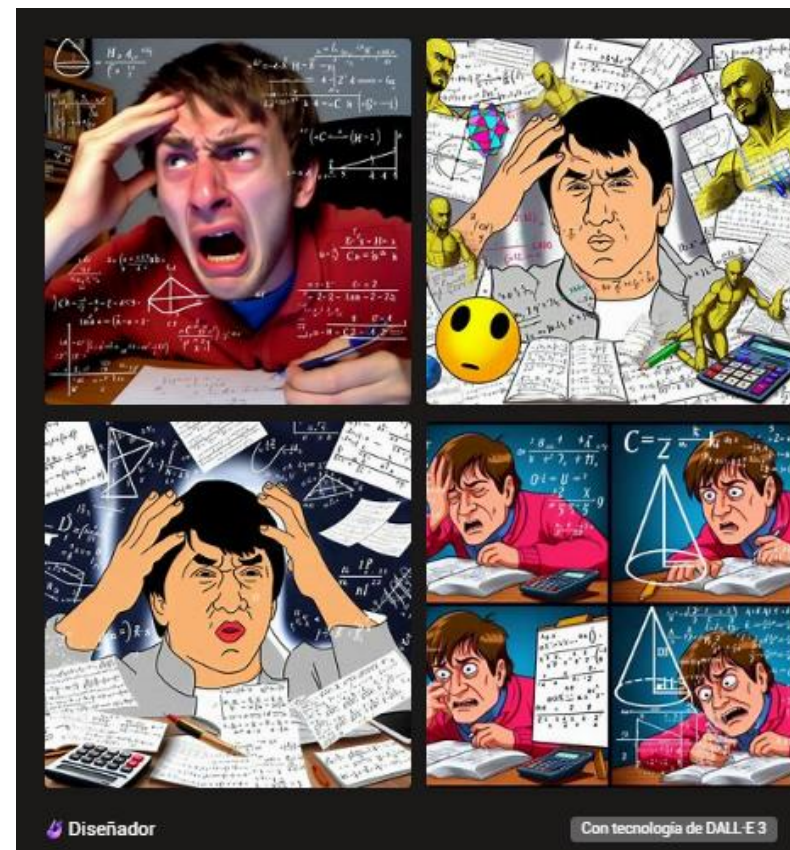
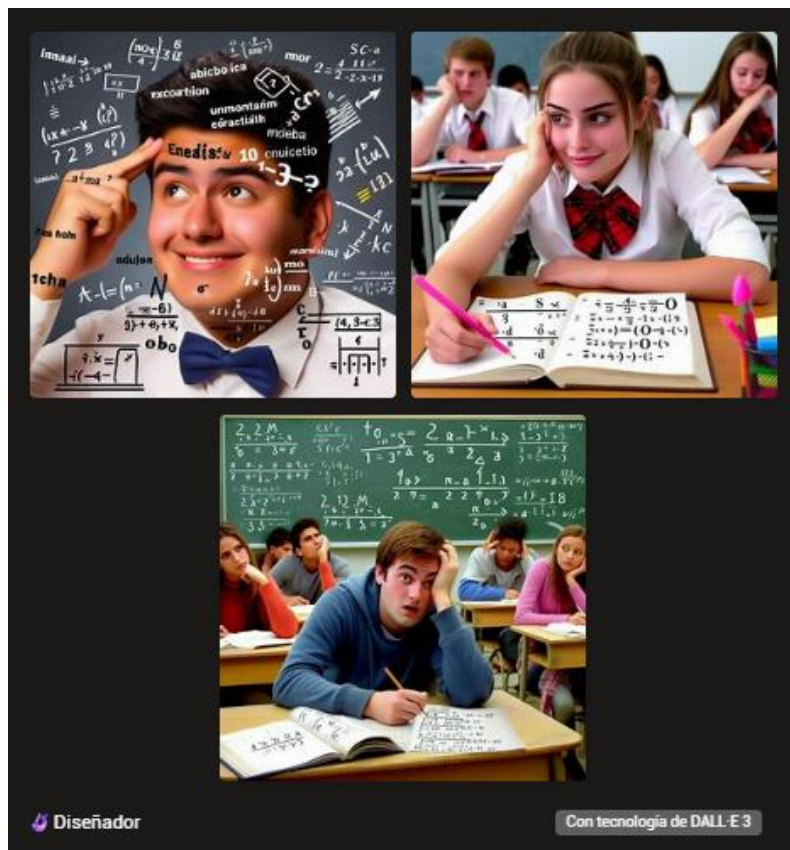
Prompts sobre Memes



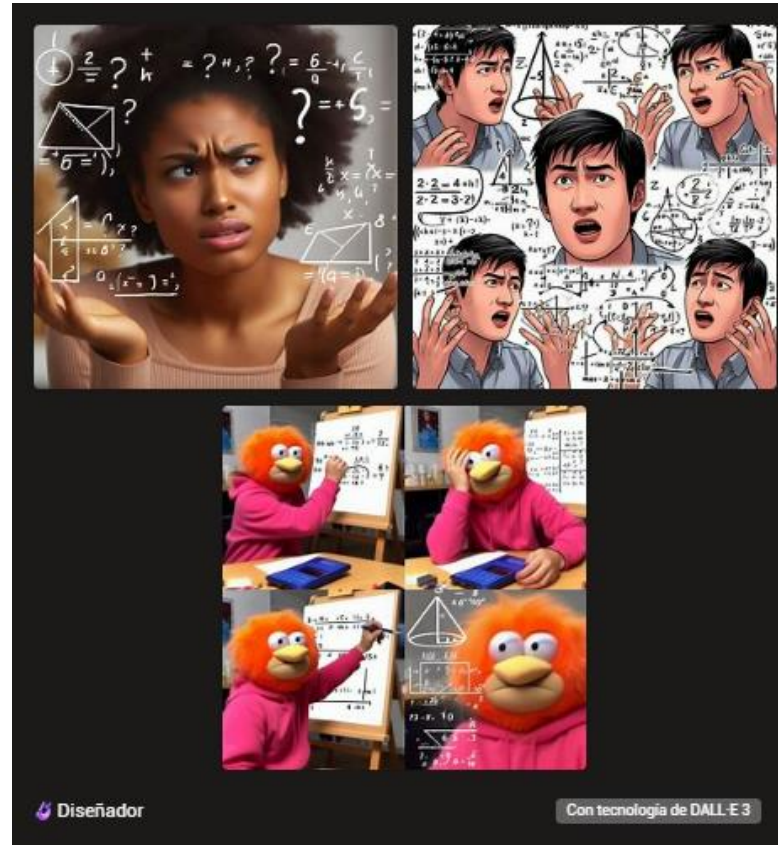
Prompts sobre Memes



Prompts sobre Memes



Prompts sobre Memes



Personajes Animados de Disney, DreamWorks, Pixar, Warner Bros, Nickelodeon & Paramount

Mickey Mouse (Disney)	Genie (Disney)	Mr. Incredible (Pixar)	Merida (Pixar)
Donald Duck (Disney)	Mulan (Disney)	Elastigirl (Pixar)	Brave (Pixar)
Goofy (Disney)	Mushu (Disney)	Dash (Pixar)	Shrek (DreamWorks)
Minnie Mouse (Disney)	Pocahontas (Disney)	Violet (Pixar)	Fiona (DreamWorks)
Pluto (Disney)	Meeko (Disney)	Jack-Jack (Pixar)	Donkey (DreamWorks)
Simba (Disney)	Tiana (Disney)	Sulley (Pixar)	Puss in Boots (DreamWorks)
Nala (Disney)	Naveen (Disney)	Mike Wazowski (Pixar)	Hiccup (DreamWorks)
Timón (Disney)	Rapunzel (Disney)	Dory (Pixar)	Toothless (DreamWorks)
Pumba (Disney)	Flynn Rider (Disney)	Marlin (Pixar)	Po (DreamWorks)
Ariel (Disney)	Elsa (Disney)	Nemo (Pixar)	Tigress (DreamWorks)
Sebastian (Disney)	Anna (Disney)	Crush (Pixar)	Alex (DreamWorks)
Belle (Disney)	Olaf (Disney)	Remy (Pixar)	Marty (DreamWorks)
Beast (Disney)	Woody (Pixar)	Linguini (Pixar)	Gloria (DreamWorks)
Aladdin (Disney)	Buzz Lightyear (Pixar)	Lightning McQueen (Pixar)	Melman (DreamWorks)
Jasmine (Disney)	Jessie (Pixar)	Mater (Pixar)	Skipper(DreamWorks)

Personajes Animados de Disney, DreamWorks, Pixar, Warner Bros, Nickelodeon & Paramount

Kowalski (DreamWorks)

Rico (DreamWorks)

Private (DreamWorks)

King Julien (DreamWorks)

Mort (DreamWorks)

Skipper (DreamWorks)

Sandy Cheeks (Nickelodeon)

Sponge Bob SquarePants (Nickelodeon)

Patrick Star (Nickelodeon)

Squidward Tentacles (Nickelodeon)

Jimmy Neutron (Nickelodeon)

Timmy Turner (Nickelodeon)

Cosmo (Nickelodeon)

Wanda (Nickelodeon)

Danny Phantom (Nickelodeon)

Aang (Nickelodeon)

Katara (Nickelodeon)

Sokka (Nickelodeon)

Zuko (Nickelodeon)

Korra (Nickelodeon)

Bolin (Nickelodeon)

Mako (Nickelodeon)

Asami (Nickelodeon)

Tommy Pickles (Nickelodeon)

Chuckie Finster (Nickelodeon)

Angelica Pickles (Nickelodeon)

Arnold (Nickelodeon)

Helga (Nickelodeon)

Gerald (Nickelodeon)

CatDog (Nickelodeon)

Ren (Nickelodeon)

Stimpy (Nickelodeon)

Tommy (Nickelodeon)

Chuckie (Nickelodeon)

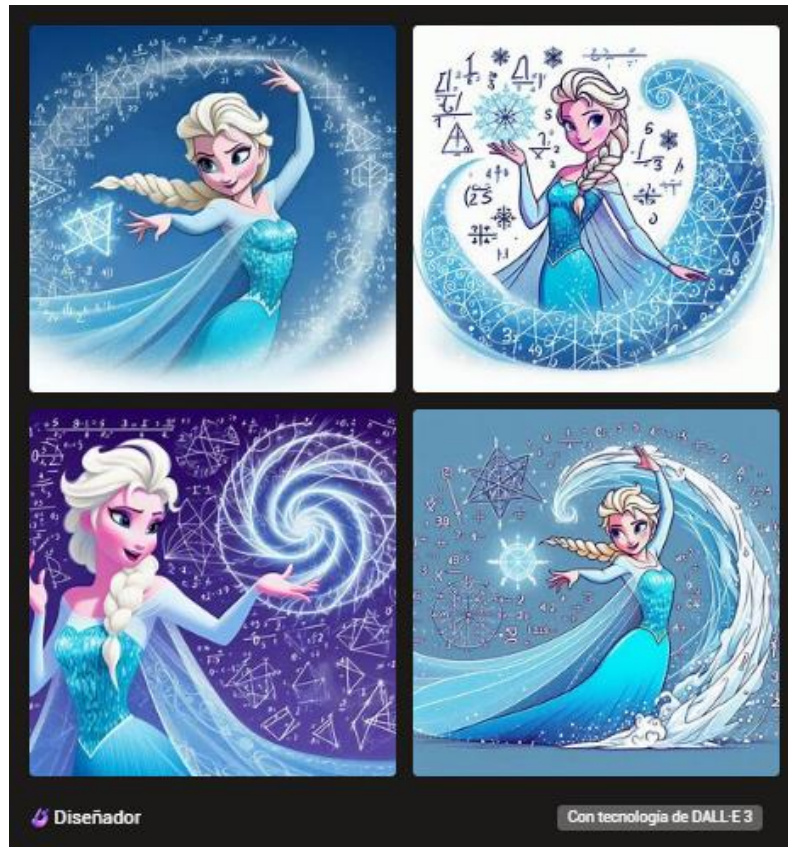
Angelica (Nickelodeon)

Spike (Nickelodeon)

Prompts sobre Personajes Animados de Disney, DreamWorks, Pixar, Warner Bros, Nickelodeon & Paramount

1. Crea una imagen de Mickey Mouse resolviendo un problema de geometría utilizando el teorema de Pitágoras.
2. Diseña una ilustración de Elsa de "Frozen" utilizando sus poderes para crear patrones matemáticos en el hielo.
3. Imagina a Buzz Lightyear de "Toy Story" resolviendo un problema de física relacionado con la velocidad y la aceleración.
4. Crea una imagen de Rapunzel de "Enredados" utilizando las matemáticas para calcular la longitud de su cabello.
5. Diseña una ilustración de Hiro Hamada de "Big Hero 6" utilizando la programación y la lógica para resolver un desafío matemático.
6. Imagina a Moana utilizando la trigonometría para navegar por el océano y trazar rutas en un mapa.
7. Crea una imagen de Mulán utilizando las matemáticas para calcular la trayectoria de un proyectil durante una batalla.
8. Diseña una ilustración de Wall-E utilizando la estadística para analizar y predecir patrones de comportamiento en la basura.
9. Imagina a Simba de "El Rey León" utilizando las matemáticas para calcular la velocidad y la distancia en una carrera de animales.
10. Crea una imagen de Pocahontas utilizando las matemáticas para medir y calcular la altura de los árboles en el bosque.

Prompts sobre Personajes Animados de Disney, DreamWorks, Pixar, Warner Bros, Nickelodeon & Paramount



Superhéroes & Superheroínas de Marvel, DC & Capcom

Spider-Man

Iron Man

Captain America

Thor

Hulk

Black Widow

Hawkeye

Black Panther

Doctor Strange

Wolverine

Deadpool

Daredevil

Jessica Jones

Luke Cage

Iron Fist

Scarlet Witch

Vision

Ant-Man

Wasp

Captain Marvel

Falcon

Winter Soldier

Gamora

Star-Lord

Groot

Rocket Raccoon

Drax the Destroyer

Nebula

Thanos

Storm

Cyclops

Jean Grey

Professor X

Magneto

Rogue

Beast

Nightcrawler

Psylocke

Emma Frost

Deadpool

Cable

Domino

Black Cat

Ghost Rider

Blade

Punisher

Silver Surfer

Nova

She-Hulk

Moon Knight

Superman

Batman

Wonder Woman

The Flash

Green Lantern

Aquaman

Cyborg

Supergirl

Batgirl

Nightwing

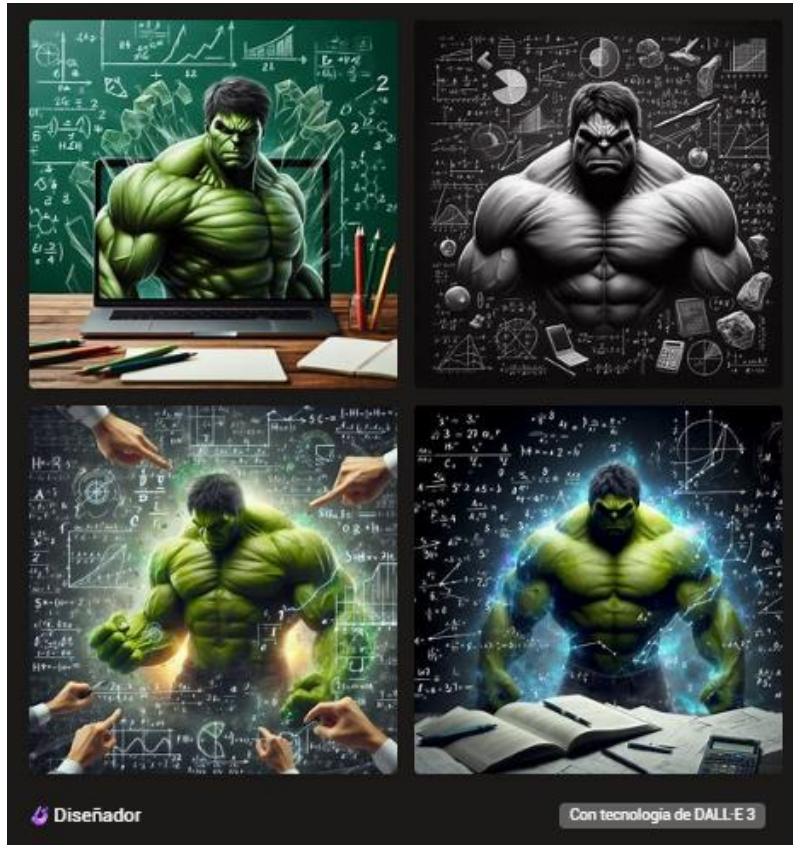
Superhéroes & Superheroínas de Marvel, DC & Capcom

Robin	Batwoman	Ryu
Green Arrow	Red Hood	Chun-Li
Black Canary	Deathstroke	Mega Man
Martian Manhunter	Catwoman	Dante
Shazam	Harley Quinn	Jill Valentine
Zatanna	Poison Ivy	Chris Redfield
Hawkman	The Joker	Leon S. Kennedy
Hawkgirl	Lex Luthor	Morrigan Aensland
Vixen	Darkseid	Strider Hiryu
Firestorm	Doomsday	Captain Commando
Atom	Brainiac	
Constantine	Riddler	
Swamp Thing	Two-Face	
Blue Beetle	Penguin	
Booster Gold	Bane	

Prompt sobre Superhéroes & Superheroínas de Marvel, DC & Capcom

1. Crea una imagen de Iron Man utilizando las matemáticas para calcular la resistencia y la fuerza necesaria en la construcción de su armadura.
2. Diseña una ilustración de Black Widow utilizando la lógica matemática para descifrar códigos y resolver enigmas.
3. Imagina a Spider-Man utilizando las matemáticas para calcular la trayectoria y la velocidad necesaria para lanzar sus telarañas.
4. Crea una imagen de Captain Marvel utilizando las matemáticas para calcular la energía necesaria para sus poderosos ataques.
5. Diseña una ilustración de Scarlet Witch utilizando las matemáticas para manipular probabilidades y posibilidades en sus poderes.
6. Imagina a Black Panther utilizando las matemáticas para calcular la velocidad y la distancia en sus saltos y movimientos ágiles.
7. Crea una imagen de Thor utilizando las matemáticas para calcular la fuerza y la energía necesaria en sus ataques con el martillo.
8. Diseña una ilustración de Gamora utilizando las matemáticas para calcular ángulos y trayectorias precisas en sus habilidades de combate.
9. Imagina a Doctor Strange utilizando las matemáticas para calcular y manipular dimensiones y realidades alternativas.
10. Crea una imagen de Hulk utilizando las matemáticas para calcular la fuerza y la resistencia necesaria en sus poderosos golpes.

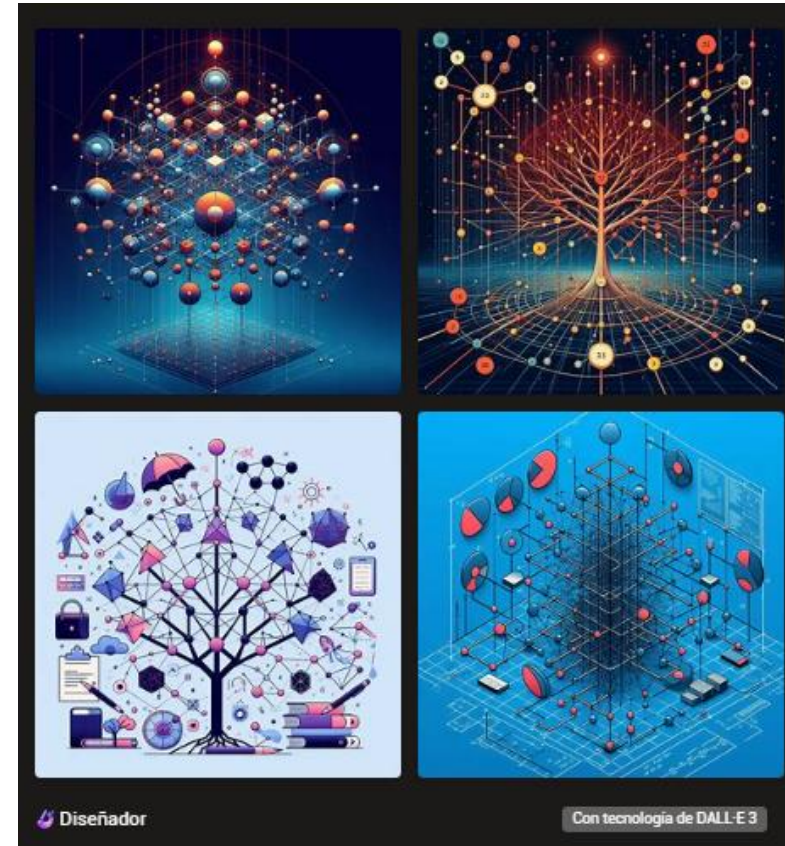
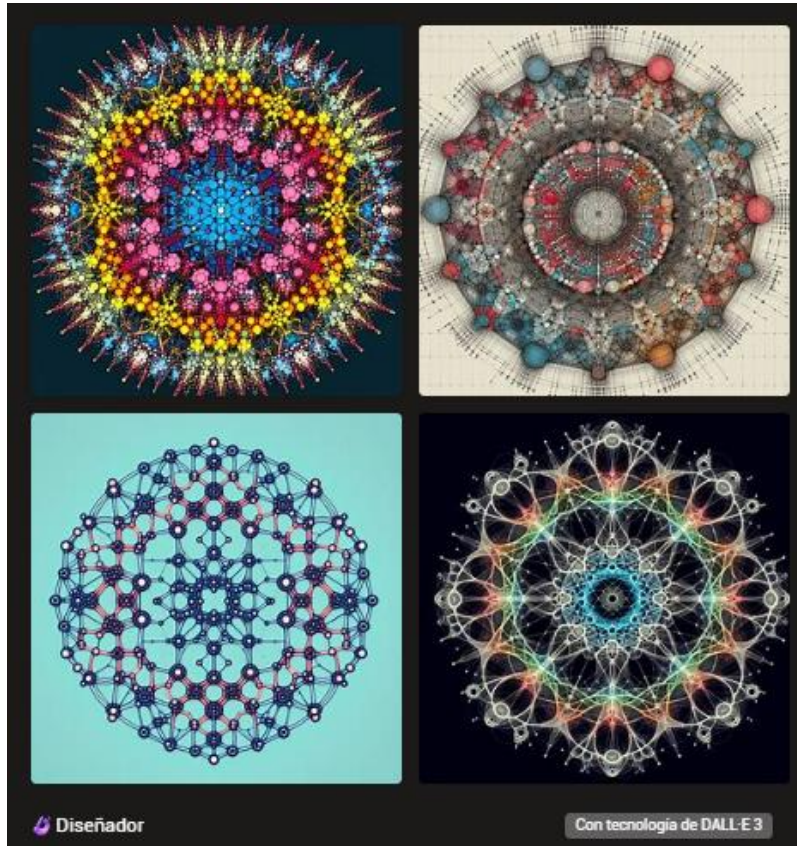
Prompt sobre Superhéroes & Superheroínas de Marvel, DC & Capcom



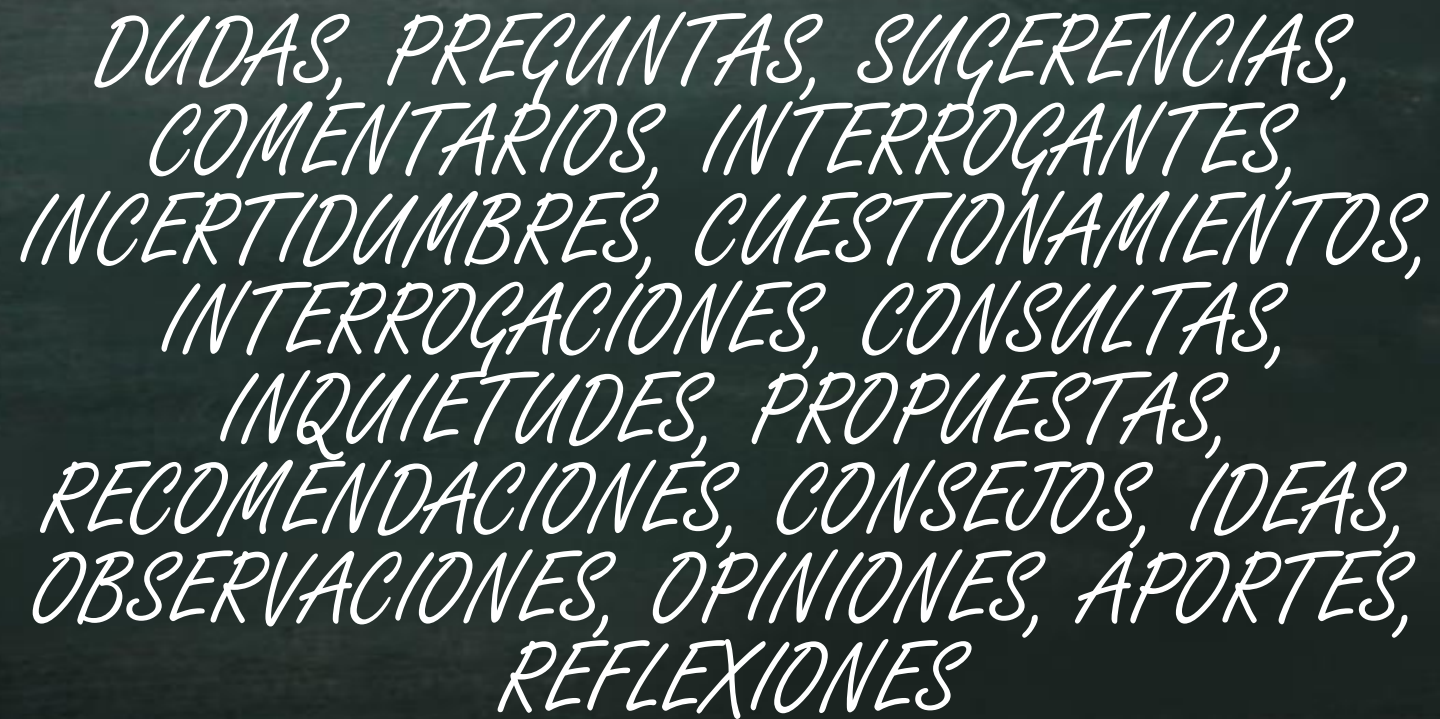
Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Grafos

1. Genera una imagen que represente un grafo completo con 5 vértices en teoría de grafos.
2. Crea una ilustración que muestre el recorrido de un grafo dirigido utilizando el algoritmo de Dijkstra.
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de árbol de expansión mínima en teoría de grafos.
4. Genera una imagen que represente un grafo bipartito completo con 4 vértices en teoría de grafos.
5. Crea una ilustración que muestre el grafo de Euler de un grafo dado en teoría de grafos.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de grafo planar en teoría de grafos.
7. Genera una imagen que represente un grafo dirigido acíclico (DAG) con 6 vértices en teoría de grafos.
8. Crea una ilustración que muestre el grafo de flujo máximo de un grafo dado en teoría de grafos.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de grafo conexo en teoría de grafos.
10. Genera una imagen que represente un grafo ponderado con 7 vértices en teoría de grafos.

Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Grafos



CIERRE



DUDAS, PREGUNTAS, SUGERENCIAS,
COMENTARIOS, INTERROGANTES,
INCERTIDUMBRES, CUESTIONAMIENTOS,
INTERROGACIONES, CONSULTAS,
INQUIETUDES, PROPUESTAS,
RECOMENDACIONES, CONSEJOS, IDEAS,
OBSERVACIONES, OPINIONES, APORTES,
REFLEXIONES