PROTOCOLO DE CONSTRUÇÃO

Passo 1: Construir um quadrado (ABCD) de lado 1, usando a ferramenta - Polígono regular, iniciando no ponto (0,0);

Passo 2: Fixar o Ponto B;

Passo 3: Criar o segmento AC (diagonal do quadrado), usando a ferramenta - Segmento;

Obs.: Foi criado um triângulo retângulo.

Passo 4: Construir uma circunferência usando a ferramenta - Círculo dados centro e um dos seus pontos;

Passo 5: Marcar o ponto E, usando a ferramenta - Interseção de dois objetos;

Obs.: O ponto E é $\sqrt{2}$, pode-se provar algebricamente pelo Teorema de Pitágoras.

Passo 6: Construir um arco circular EC, com centro em A, usando a ferramenta - Arco circular:

Passo 7: Esconder a circunferência;

Passo 8: OPCIONAL: Para uma melhor visualização, você pode modificar a cor e o estilo;

Passo 9: Traçar uma reta perpendicular ao eixo x, passando pelo ponto E;

Passo 10: Traçar uma reta perpendicular ao eixo y, passando pelo ponto C;

Passo 11: Marcar o ponto F, usando a ferramenta - Interseção de dois objetos;

Passo 12: Criar o segmento AF (diagonal do guadrado);

Obs.: Foi criado um triângulo retângulo.

Passo 13: Construir uma circunferência usando a ferramenta - Círculo dados centro e um dos seus pontos;

Passo 14: Marcar o ponto G, usando a ferramenta - Interseção de dois objetos;

Obs.: O ponto G é $\sqrt{3}$, pode-se provar algebricamente pelo Teorema de Pitágoras.

Passo 15: Construir um arco circular GF, com centro em A, usando a ferramenta - Arco circular;

Passo 16: Esconder a circunferência e a reta perpendicular ao eixo x;

Passo 17: OPCIONAL: Para uma melhor visualização, você pode modificar a cor e o estilo;

Passo 18: Traçar uma reta perpendicular ao eixo x, passando pelo ponto G;

Passo 19: Marcar o ponto H, usando a ferramenta - Interseção de dois objetos;

Passo 20: Criar o segmento AH (diagonal do quadrado);

Obs.: Foi criado um triângulo retângulo.

Passo 21: Construir uma circunferência usando a ferramenta - Círculo dados centro e um dos seus pontos

Passo 22: Marcar o ponto I, usando a ferramenta - Interseção de dois objetos;

Obs.: O ponto I é $\sqrt{4}$, pode-se provar algebricamente pelo Teorema de Pitágoras.

Passo 23: Construir um arco circular IH, com centro em A, usando a ferramenta - Arco circular;

Passo 24: Esconder a circunferência e a reta perpendicular ao eixo x;

Passo 25: OPCIONAL: Para uma melhor visualização, você pode modificar a cor e o estilo.