Asignatura: Matemáticas II – 2ºBachillerato

Tema 9 – Geometría 3D : Teoría - 16 - Ángulo entre rectas. Bisectrices

página 1/3

Teoría - Tema 9

Teoría - 16 - Ángulo entre rectas. Bisectrices

Ángulo entre dos rectas

Llamamos ángulo α entre dos rectas r y s al menor de los ángulos que forman sus vectores directores \vec{u}_r y \vec{u}_s .

Si las rectas son paralelas o coincidentes, el ángulo que forman entre si sus vectores directores es de $0^{\rm o}$ ó $180^{\rm o}$.

Si las rectas son secantes o cruzadas, formarán cuatro ángulos entre si, iguales dos a dos. El menor de esos ángulos siempre es del primer cuadrante. Es decir: $\alpha \in [0^{\circ}, 90^{\circ}]$.

$$\cos(\alpha) = \frac{|\vec{u}_r \cdot \vec{u}_s|}{|\vec{u}_r| \cdot |\vec{u}_s|} = \frac{|u_{r_x} \cdot u_{s_x} + u_{r_y} \cdot u_{s_y} + u_{r_z} \cdot v_{r_z}|}{\sqrt{u_{r_x}^2 + u_{r_y}^2 + u_{r_z}^2} \cdot \sqrt{u_{s_x}^2 + u_{s_y}^2 + u_{s_z}^2}} \rightarrow \alpha \equiv \text{ángulo formado por dos rectas}$$

Donde hemos tomado valor absoluto en el numerador para garantizar que el ángulo obtenido sea del primer cuadrante y, por lo tanto, sea el menor de los ángulos formado por ambas rectas.

Si ambas rectas son perpendiculares, el ángulo que forman es de $90^{\rm o}$, por lo que el producto escalar es de sus vectores directores es 0 .

$$Si \quad \vec{u}_r \perp \vec{u}_s \quad \rightarrow \quad \vec{u}_r \cdot \vec{u}_s = 0 \quad \rightarrow \quad u_{r_s} \cdot u_{s_s} + u_{r_s} \cdot u_{s_s} + u_{r_s} \cdot v_{r_s} = 0$$

Ejemplo 1 resuelto

Hallar la ecuación de la recta que pasa por el punto A(1,-1,2) y corta perpendicularmente a la recta $r:\frac{x-1}{2}=\frac{y}{-3}=\frac{z+3}{4}$.

La recta r tiene como vector director $\vec{u}_r = (2, -3, 4)$. Y si obtenemos un $B \in r$ que cumpla $\vec{AB} \perp \vec{u}_r$ (el producto escalar de ambos vectores igual a 0), ese vector \vec{AB} será el vector director de la recta s .

$$r: \frac{x-1}{2} = \frac{y}{-3} = \frac{z+3}{4}$$
 \rightarrow Pasar a paramétrica \rightarrow $r: \begin{cases} x=1+2\lambda \\ y=-3\lambda \\ z=-3+4\lambda \end{cases}$ \rightarrow De aquí tomamos las

coordenadas del punto $B(1+2\lambda,-3\lambda,-3+4\lambda) \rightarrow \vec{AB} = (2\lambda,1-3\lambda,-5+4\lambda)$

Aplicamos la definición de producto escalar y lo anulamos.

Colegio Marista "La Inmaculada" de Granada – Profesor Daniel Partal García – <u>www.danipartal.net</u>

Tema 9 – Geometría 3D : Teoría - 16 - Ángulo entre rectas. Bisectrices

Asignatura: Matemáticas II – 2ºBachillerato

página 2/3

$$\vec{u}_r \cdot \vec{AB} = 0 \rightarrow (2, -3, 4) \cdot (2\lambda, 1 - 3\lambda, -5 + 4\lambda) = 0$$

$$4\lambda - 3 + 9\lambda - 20 + 16\lambda = 0 \rightarrow \lambda = \frac{23}{29}$$

$$\vec{AB} = (\frac{46}{29}, \frac{-40}{29}, \frac{-53}{29})$$

Podemos simplificar a un vector director más sencillo $\rightarrow \quad \vec{u}_s \!=\! \left(46$, -40 , $-53\right)$

Y podemos escribir la recta solución de la forma:

$$s: \frac{x-1}{46} = \frac{y+1}{-40} = \frac{z-2}{-53}$$

Colegio Marista "La Inmaculada" de Granada – Profesor Daniel Partal García – www.danipartal.net

Asignatura: Matemáticas II – 2ºBachillerato

Tema 9 – Geometría 3D: Teoría - 16 - Ángulo entre rectas. Bisectrices

página 3/3

Bisectriz de dos rectas que se cortan

Sean las rectas secantes r y s que se cortan en el punto $P\left(x_0,y_0,z_0\right)$, y de ecuaciones vectoriales:

$$r:(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + \lambda_r \cdot \vec{u}_r$$

$$s:(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + \lambda_s \cdot \vec{u}_s$$

Las dos rectas, al cortarse, sabemos que forman cuatro ángulo iguales dos a dos. Por lo tanto, tendremos dos bisectrices (recuerda que una bisectriz es un recta que divide a un ángulo en dos partes iguales).

Analiticamente podemos definir la bisectriz como el lugar geométrico de los puntos del plano que equidistan de las dos rectas dadas. Y podemos calcular ambas bisectrices tomando vectores directores de las dos rectas con mismo módulo, y sumarlos y restarlos desde el punto $P(x_0, y_0, z_0)$ para obtener las ecuaciones de las dos rectas bisectrices.

Es decir:

$$r\!:\!(x\,,\,y\,,z)\!=\!(x_0,\,y_0\,,z_0)\!+\!\!\lambda_r\cdot\vec{u}_r \quad \to \text{Vector director unitario} \to \quad \hat{u_r}\!=\!\frac{\vec{u}_r}{|\vec{u}_r|}$$

$$s:(x,y,z)=(x_0,y_0,z_0)+\lambda_s\cdot\vec{u}_s \rightarrow \text{Vector director unitario} \rightarrow \hat{u_s}=\frac{\vec{u}_s}{|\vec{u}_s|}$$

Bisectriz
$$1:(x, y, z)=(x_0, y_0, z_0)+\lambda_1(\hat{u_r}+\hat{u_s})$$

Bisectriz 2:
$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + \lambda_2 (\hat{u}_r - \hat{u}_s)$$