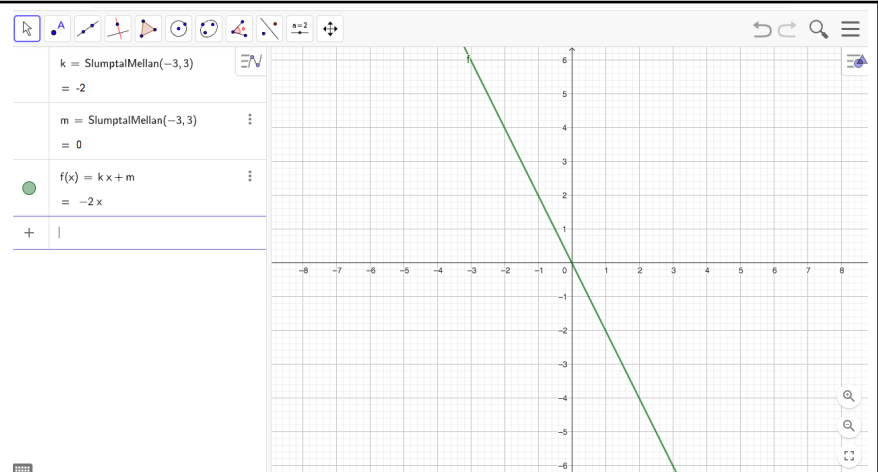
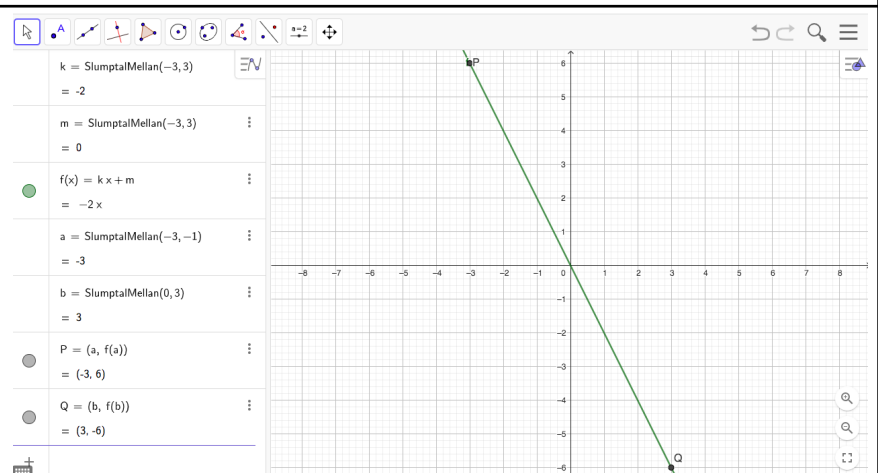


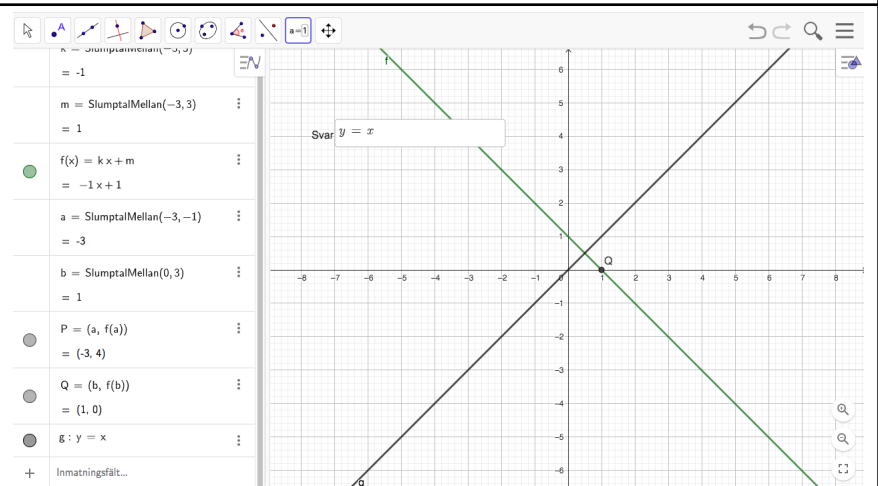
Du börjar med att skapa två stycken slumpstal, $k = \text{SlumptalMellan}(-3,3)$ och därefter $m = \text{SlumptalMellan}(-3,3)$, och sedan skriver du $f(x) = kx + m$.



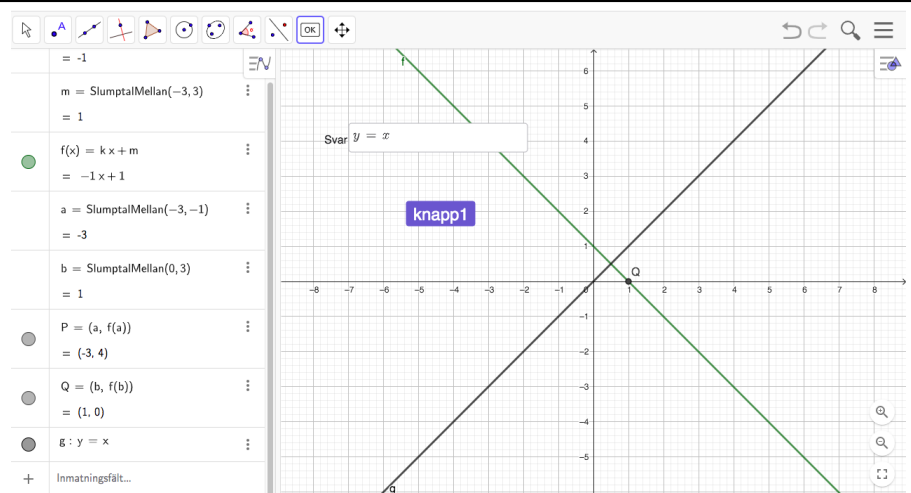
Skapa nu ytterligare två slumpstal som ska utgöra x-koordinater. Nu är det dags för två punkter på linjen. Skriv $P = (a, f(a))$ och $Q = (b, f(b))$. A och b är de två slumptalen du just skapat.



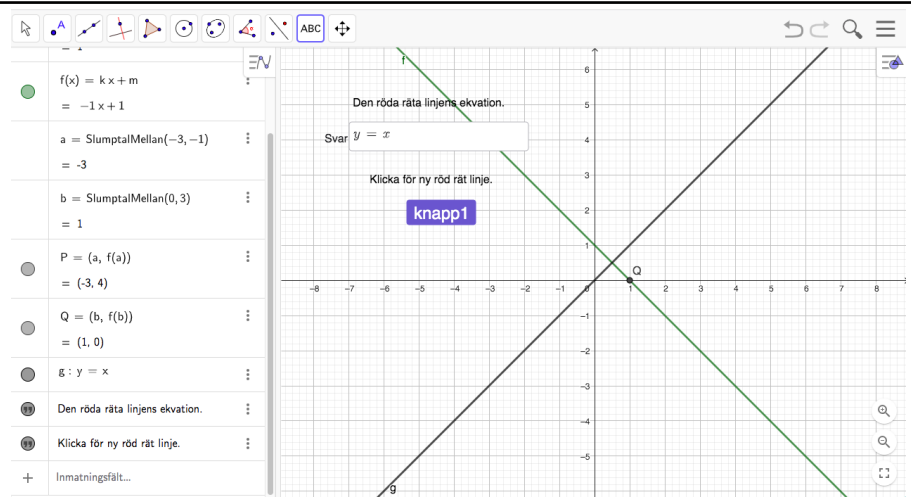
Skriv nu in $y = x$. Det är den räta linje som ska passas in till den som slumpas fram. Lägg nu in ett inmatningsfält där du länkar den funktion du just skapat. Inmatningsfältet hittar du under andra rullgardinen från höger.



Skapa nu en knapp med scriptet UppdateraKonstruktion[].



Lägg till lämpliga textrutor.



Placera objekten där du vill ha dem. Sedan kan du färglägga appen.

