

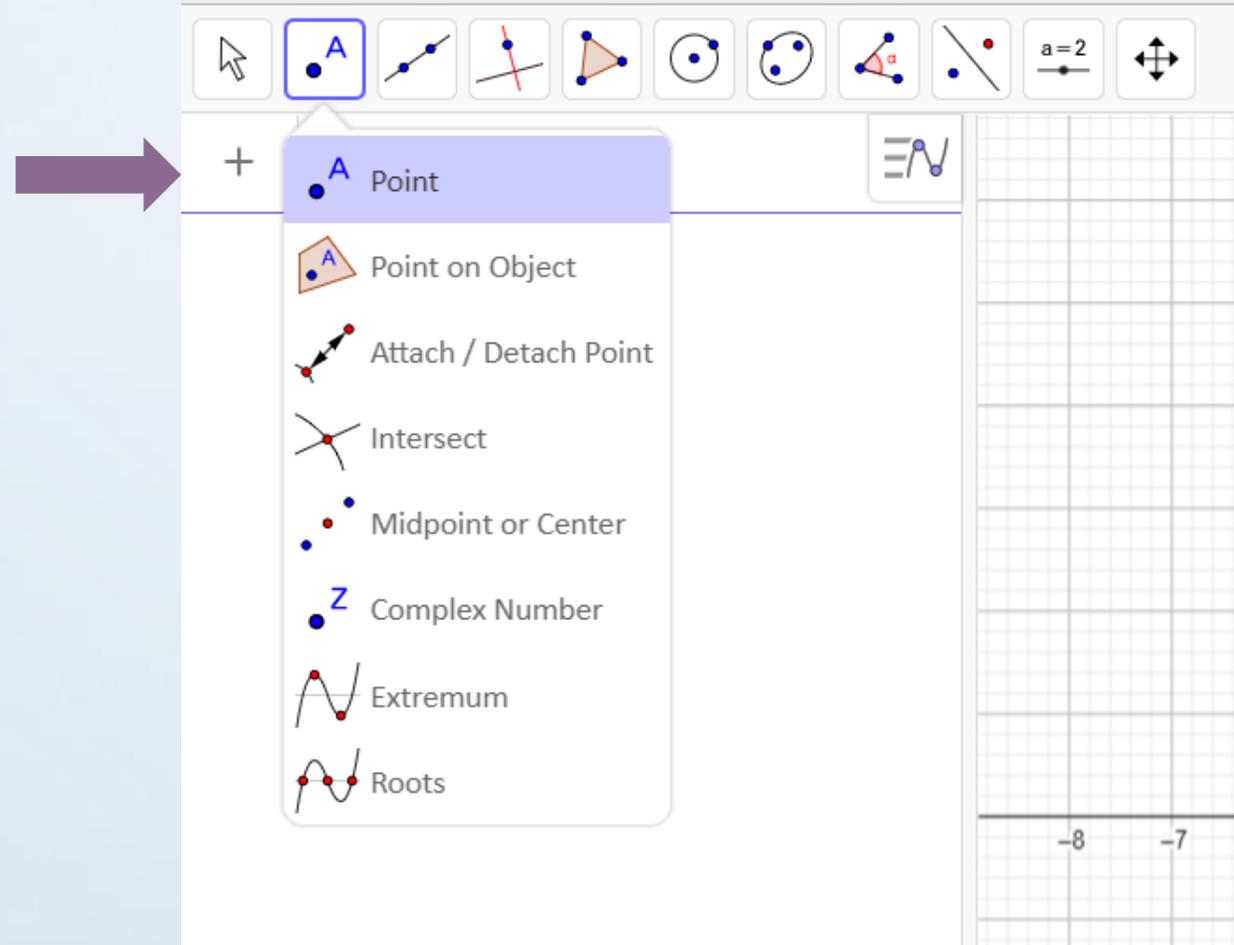
دليل مستخدم في  
برنامج الجيوجيبرا  
GeoGebra

جهينة محاميد





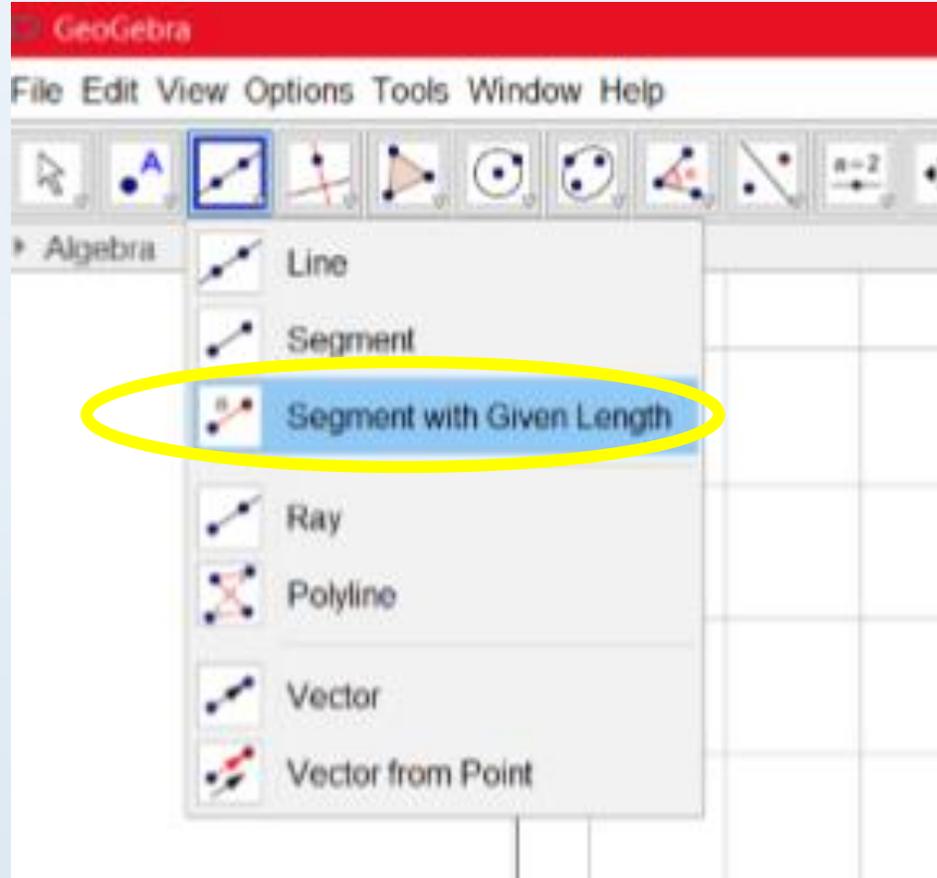
كي ترسم نقطة في برنامج  
جيوجيبرا عليك القيام بالخطوات  
التالية:



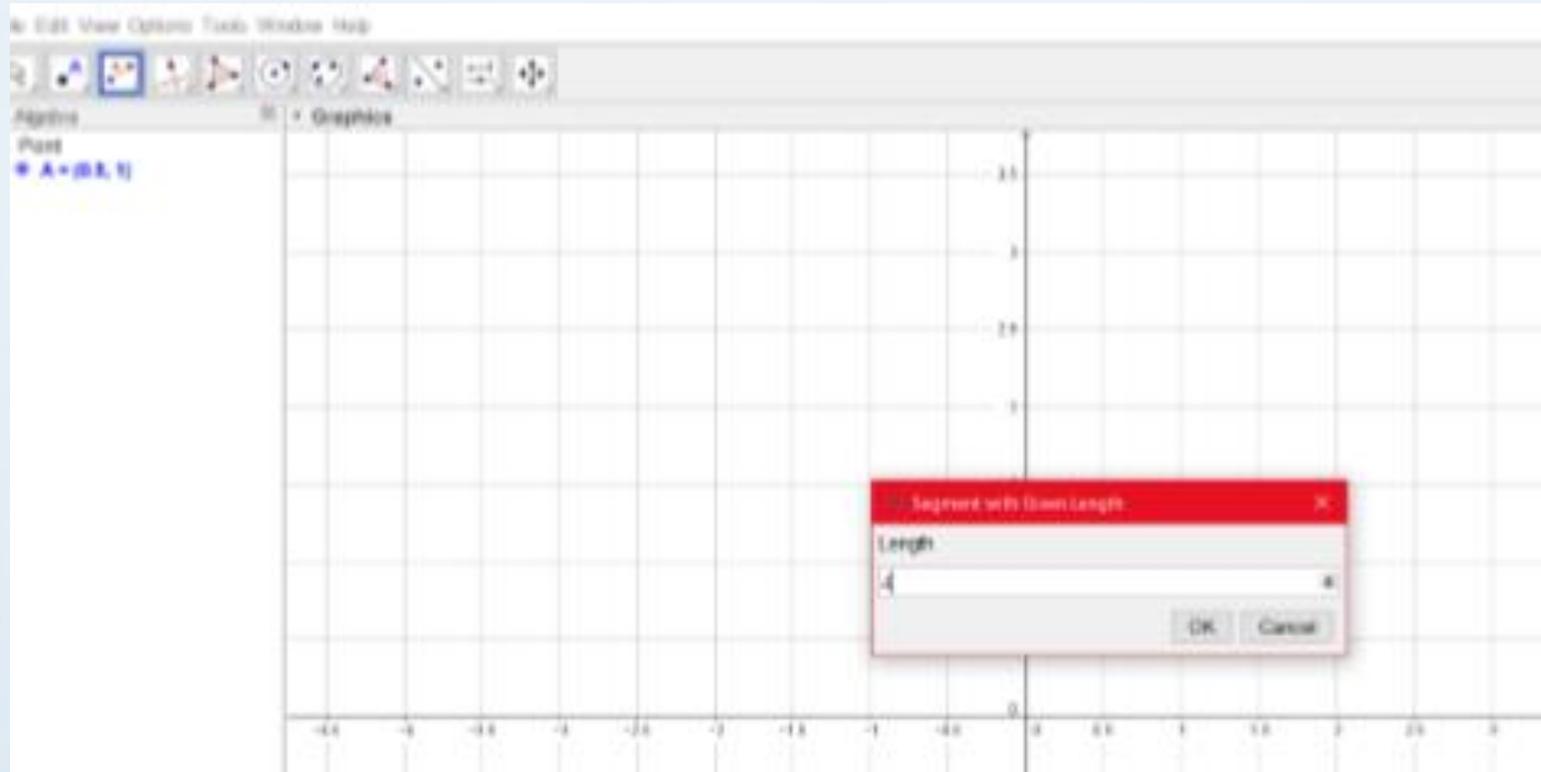
1. انقر على الايقونة "point" كما يظهر في الصورة، واختر الامكانية . الأولى وهي "point"



لكي ترسم قطعة مستقيمة ذات  
طول معين في برنامج جيوجيبرا  
عليك القيام بالخطوات التالية



1- انقر على ايقونة line  كما يظهر في الصورة ، واختر  
الامكانية الثالثة وهي "segment with given length"

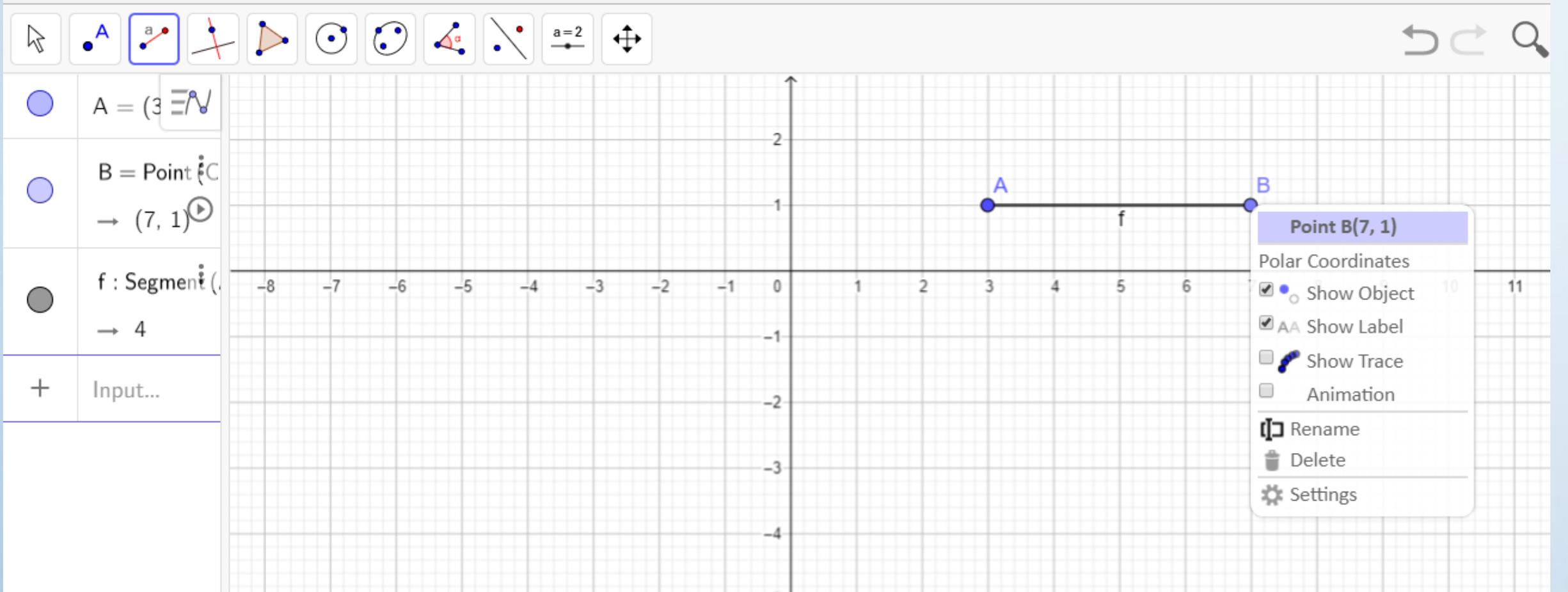


2. قم بتعيين الفأرة على المكان الذي تريد رسم نقطة عليه واضغط ، ، على الزر الايسر في الفأرة ثم اكتب طول القطعة المستقيمة التي تريدها وانقر على (OK)

ملاحظة: تستطيع تحريك القطعة المستقيمة بكل الاتجاهات بواسطة الضغط على النقطة وتحريكها.



لكي توصل مجموعة نقاط  
في برنامج جيوجيبرا عليك  
القيام بالخطوات التالية:

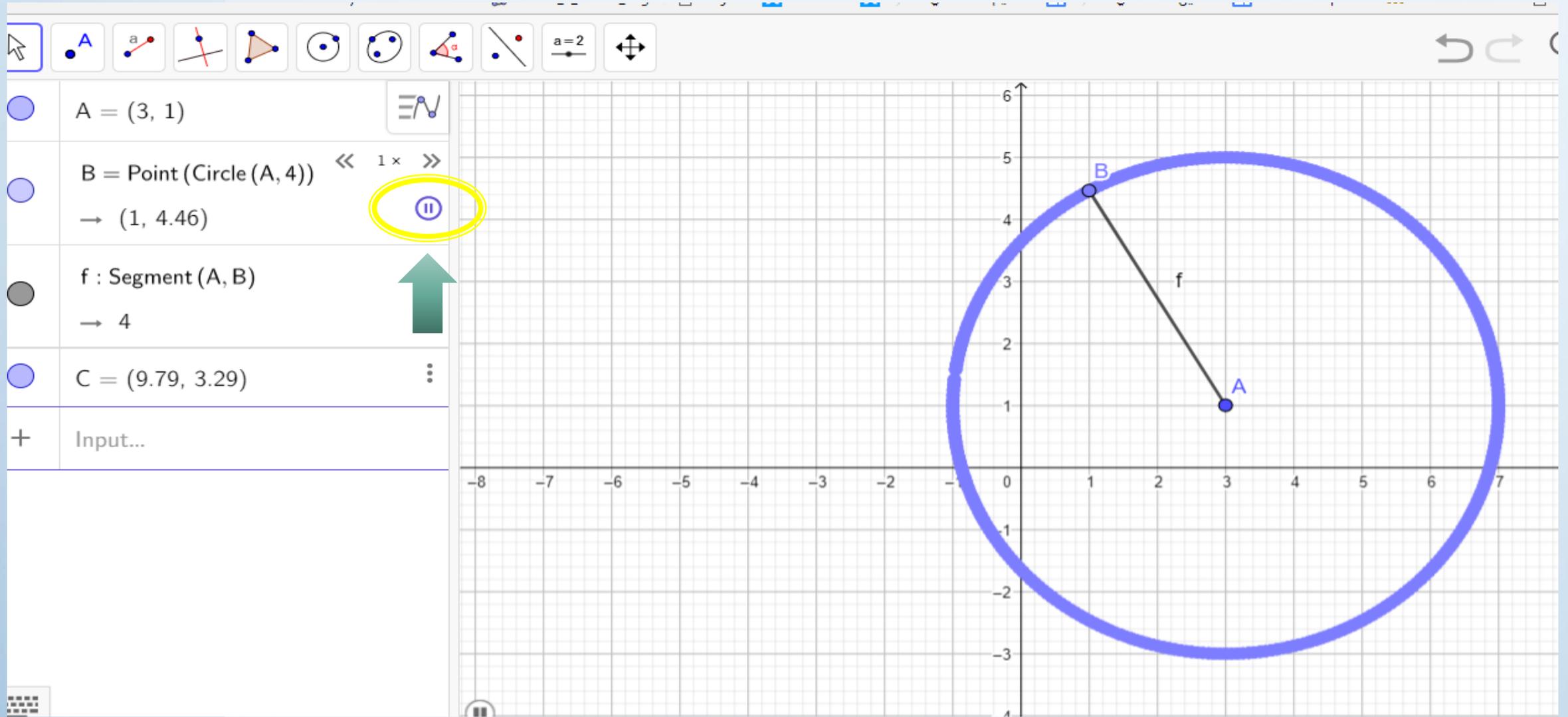


قف على النقطة التي تريد ثم تحريكها اضغط على الزر الأيمن من الفأرة وسيظهر كما في الصورة أعلاه.

The screenshot shows a geometry software interface with a coordinate plane. The x-axis is labeled from -8 to 4, and the y-axis is labeled from -3 to 6. A point A is located at (3, 1). A point B is located at (-0.85, 2.07). A segment f is drawn between A and B with a length of 4. A context menu is open over point B, showing options: Show Object (checked), Show Label (checked), Show Trace (unchecked), Animation (unchecked), Rename, Delete, and Settings. Two arrows point from the x-axis towards the context menu: a purple arrow pointing to the x-axis value -1 and a teal arrow pointing to the context menu.

●	A = (3, 1)	☰
●	B = Point (Circle (A, 4)) → (-0.85, 2.07)	⋮ ▶
●	f : Segment (A, B) → 4	⋮
●	C = (9.79, 3.29)	⋮
+	Input...	

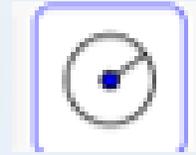
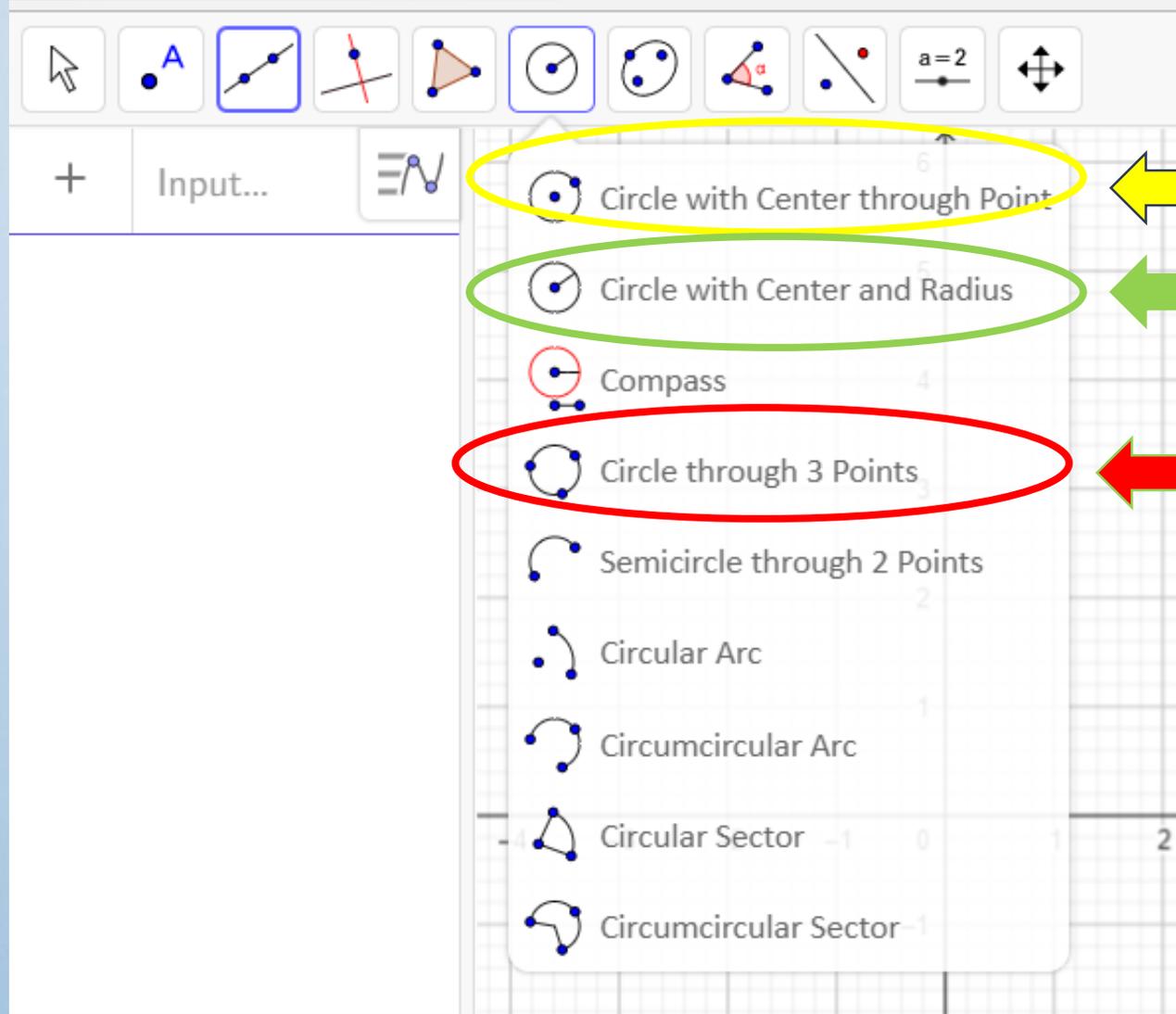
اضغط على (show trace) ثم (animation)



من اجل إيقاف حركة الدائرة اضغط على  
أيقونة الإيقاف (انظر السهم)



لكي ترسم دائرة في  
برنامج جيوجيبرا هنالك عدة  
إمكانيات :



اضغط على ايقونة الدائرة :

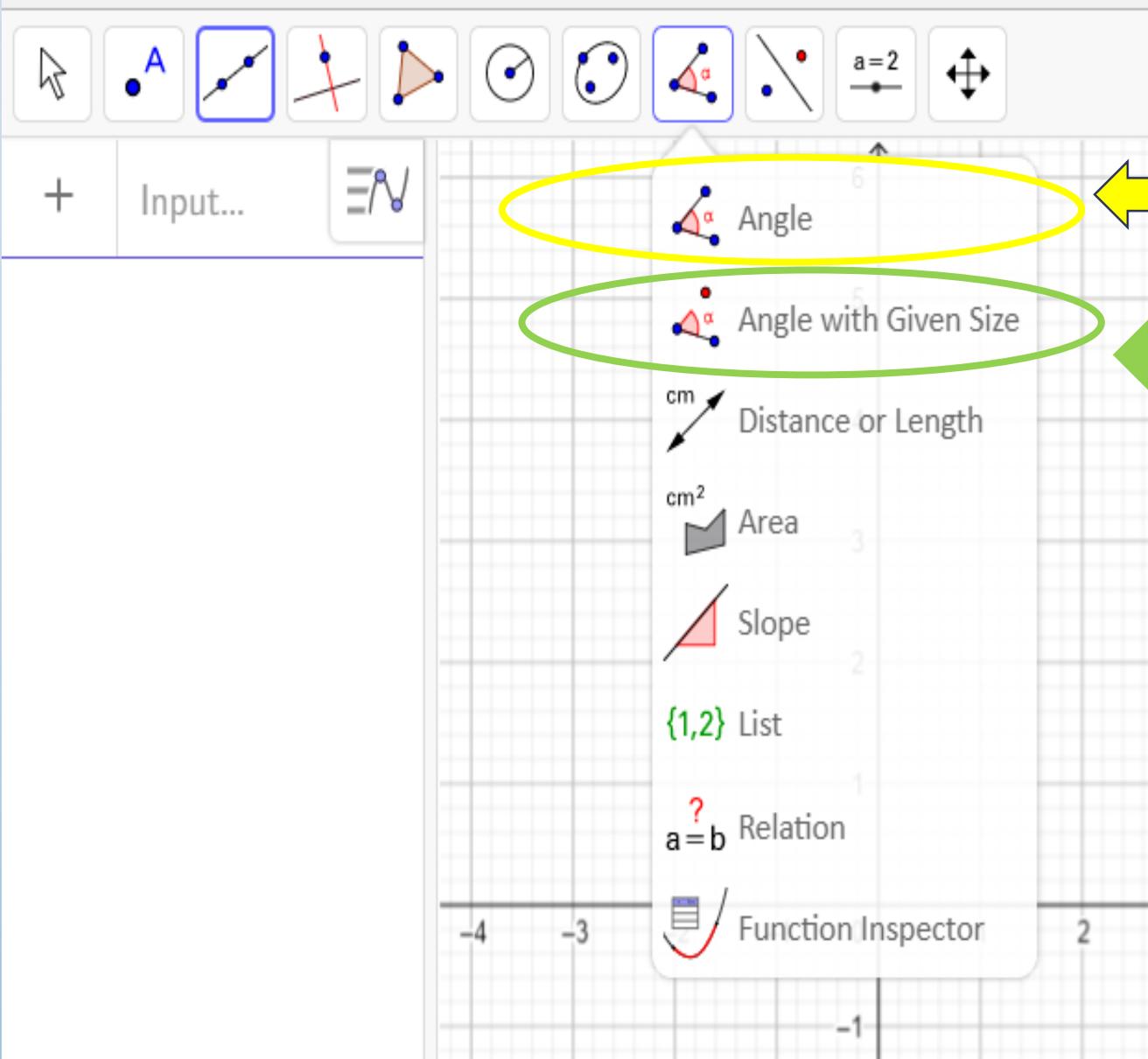
1- رسم دائرة بواسطة نقطة المركز

2- رسم دائرة بواسطة نقطة المركز ونصف القطر

3- رسم دائرة بواسطة 3 نقاط .



لكي ترسم زاوية هناك  
عدة إمكانيات :



اضغط على ايقونة الزاوية :

1- رسم زاوية بواسطة 3 نقاط

2- رسم زاوية بواسطة قياس للزاوية

ملاحظة: هذه الايقونة تحدد قياس الزاوية . يجب ان تصل بقطعة مستقيمة بين النقاط لتتكون زاوية .