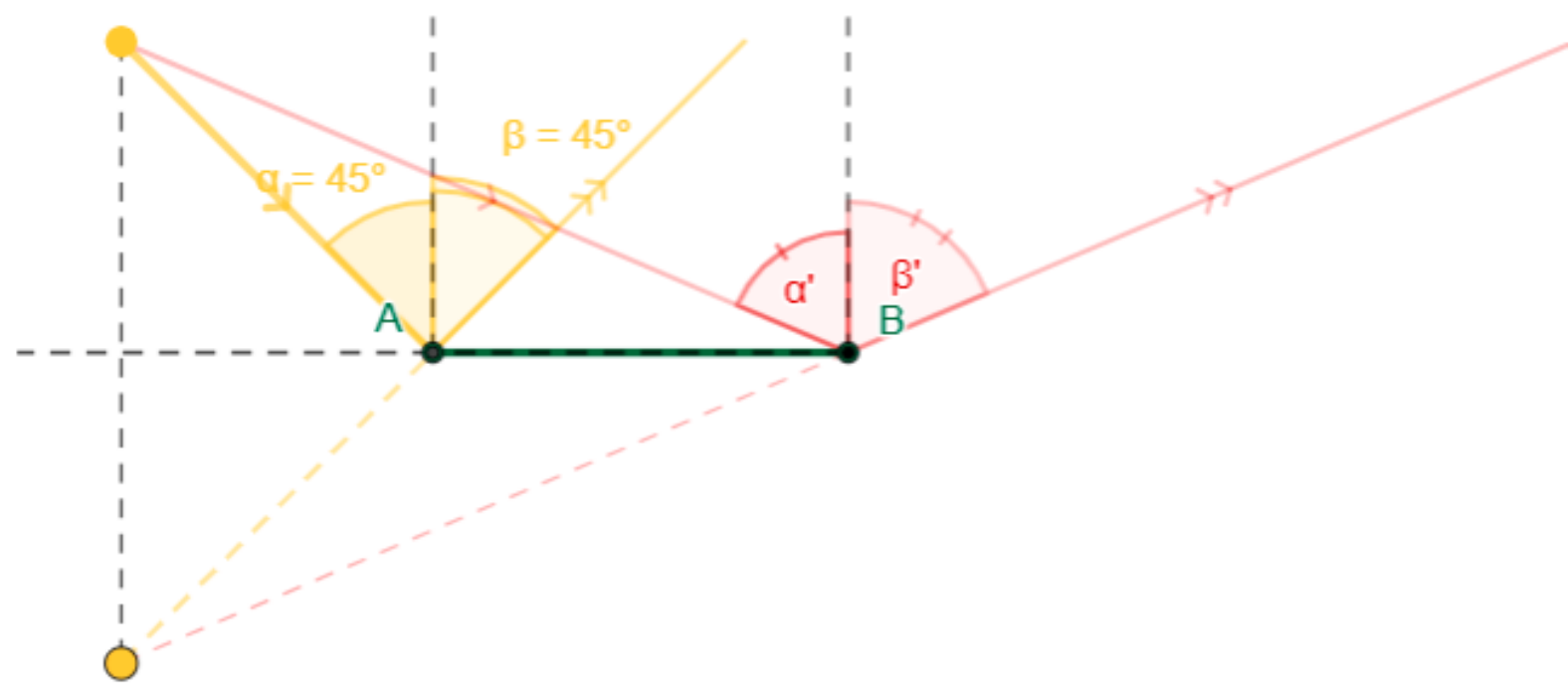
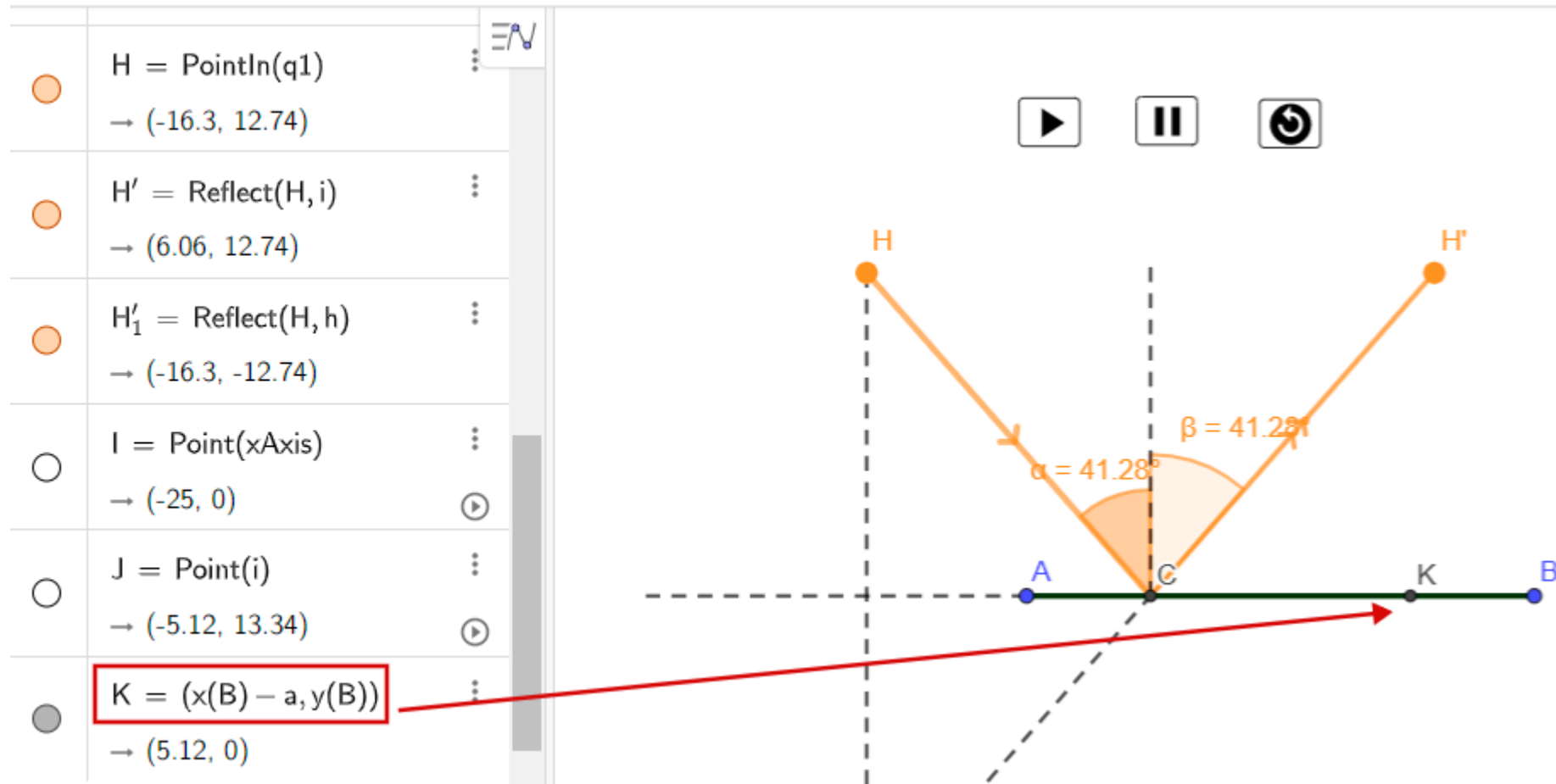


# 1.4 - 2 קרניים

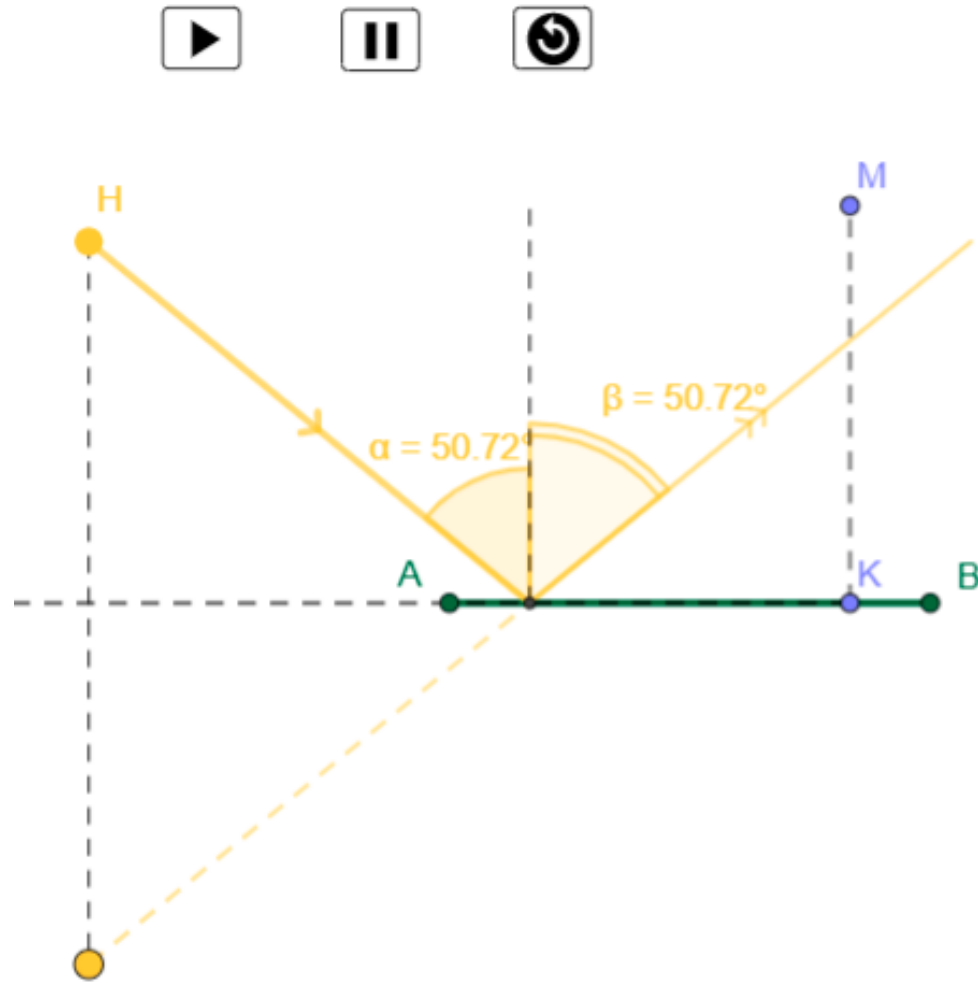
▶ || ↻ ✓ קרו 2



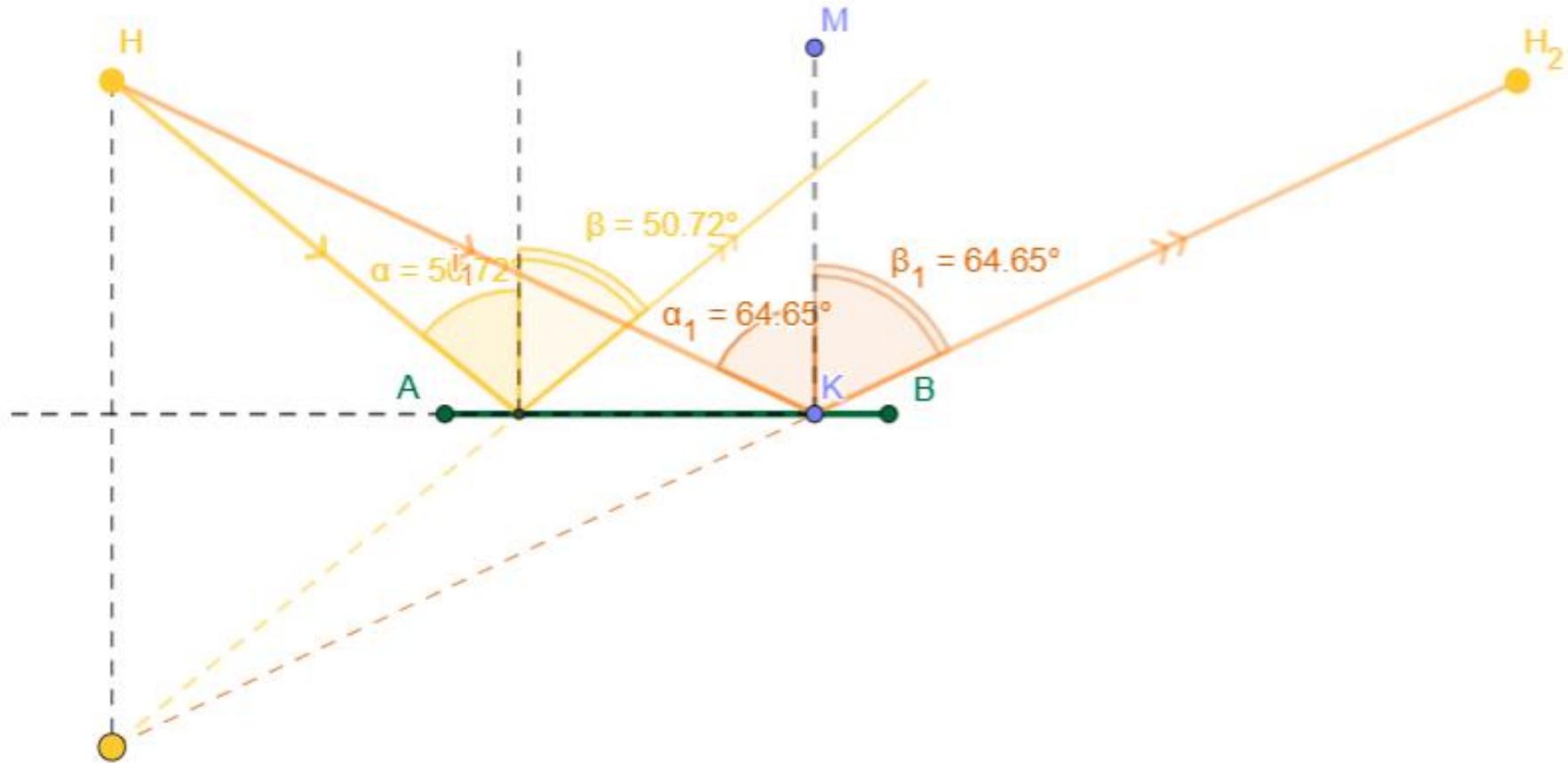
# 1. נוסף נקודת הפגיעה נוספת $K=(x(B)-a,y(B))$ .



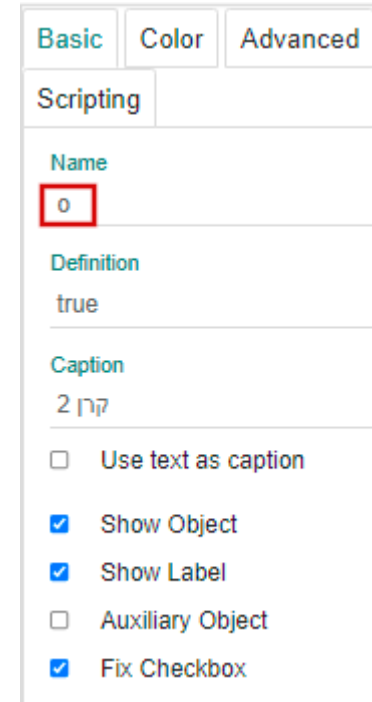
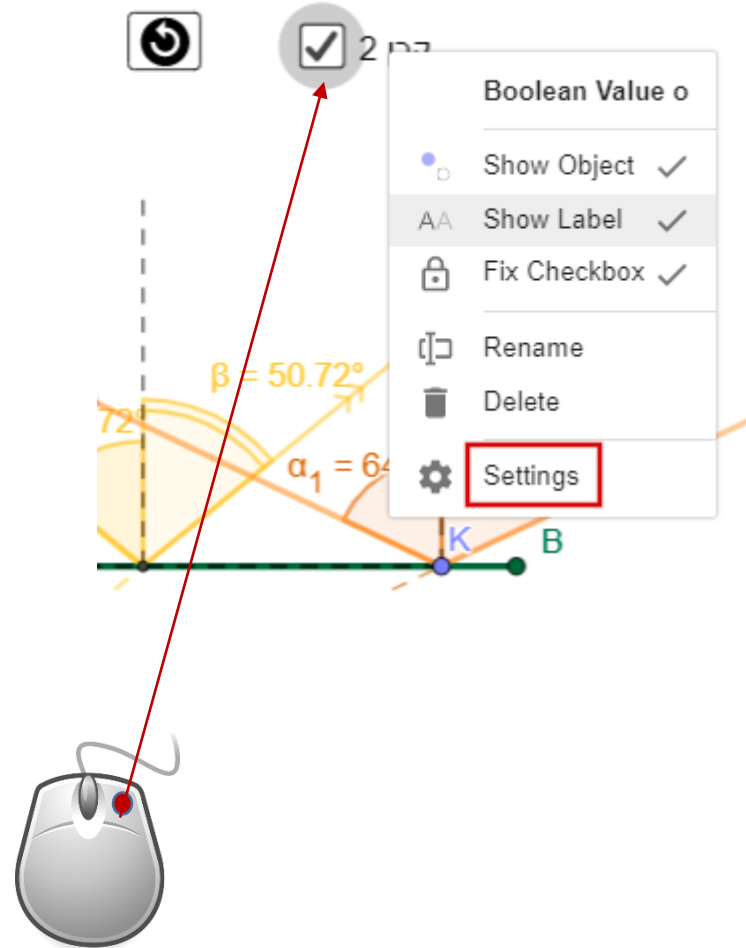
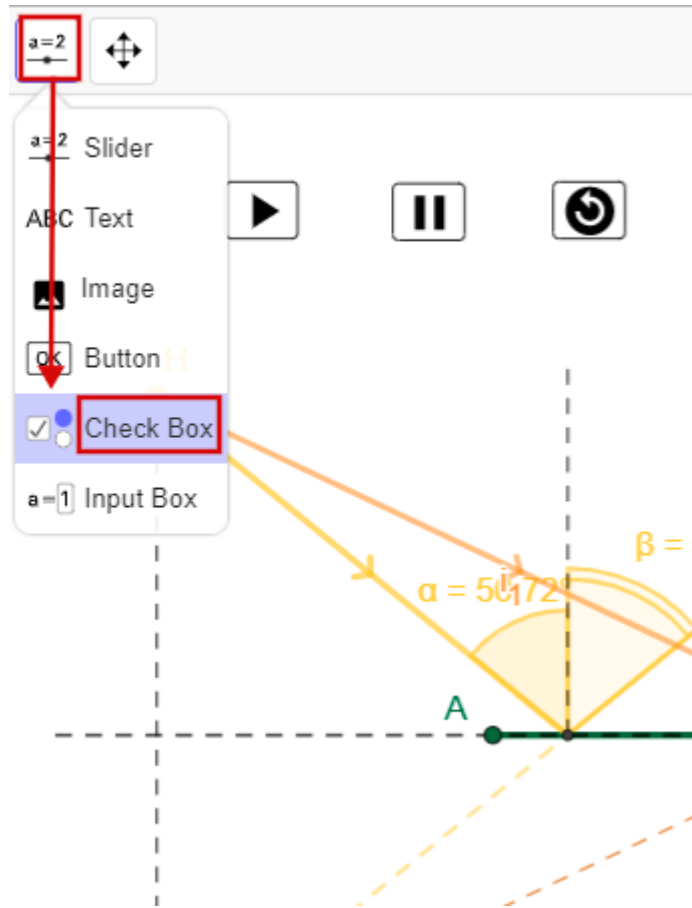
2. נעביר דרכה ישר המאונך ל-AB, עליו נבחר נקודה M, מבנה קטע KM, נעלים את הישר ונעצב את הקטע. נשקף את הנקודה H סימטרית ביחס ל-KM.



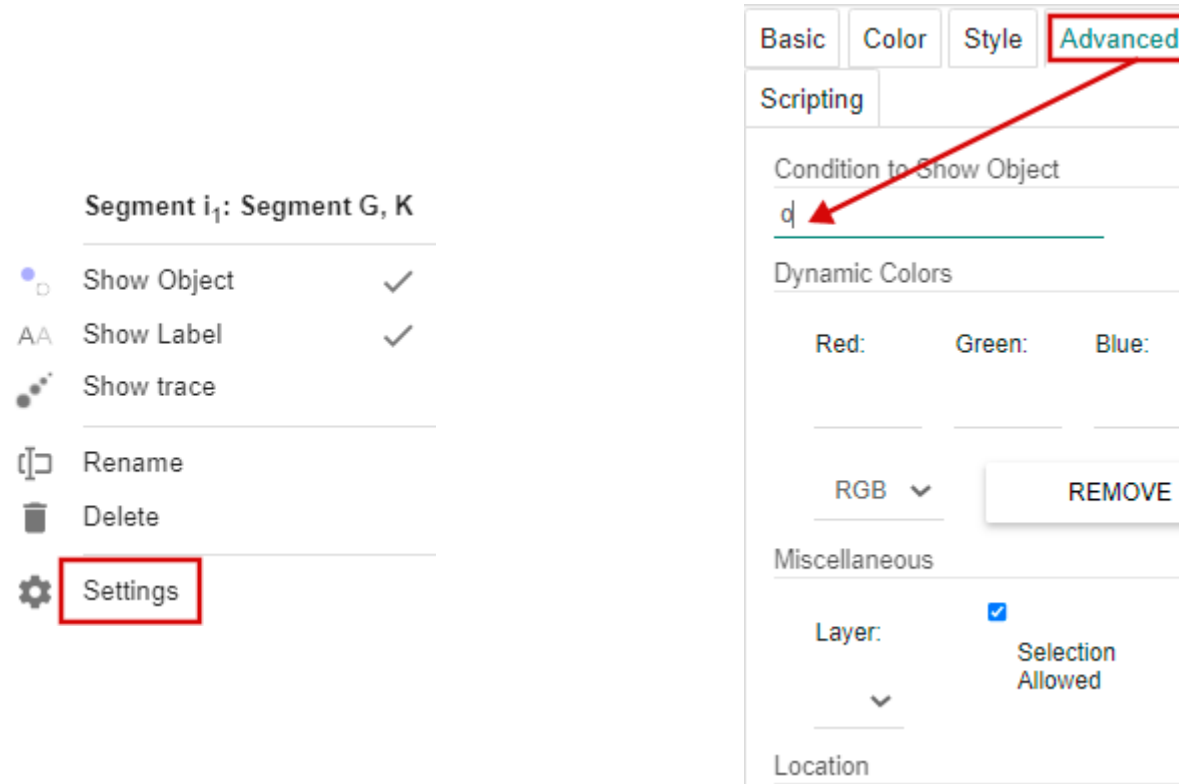
3. נבנה קרן פוגעת HK וקרן מוחזרת  $KH_2$  והמשכה של הקרן המוחזרת. נעצב את הקטעים ונסמן זוויות הפגיעה והחזרה:



# 4. נלמד כלי נוסף "תיבת בחירה". נבחר תיבה, ניתן לה שם ונעתיק את שם התיבה:



5. נוריד את ה-V בתיבת הבחירה, נלחץ על המקש הימני על הקרן הפוגעת HK, ובהגדרות נבחר "מתקדם" ונסמן כתנאי לתצוגת הקרן את השם **o** של התיבה.



נבצע את הפעולה עבור כל אלמנט אותו נרצה להציג ע"י תיבת הבחירה

