

Geometría 1

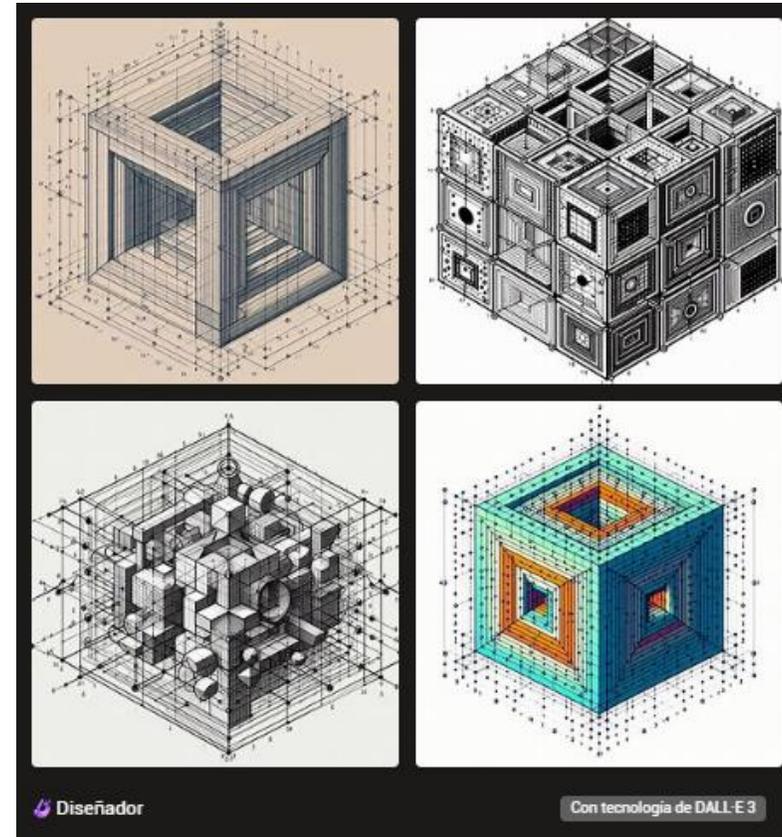
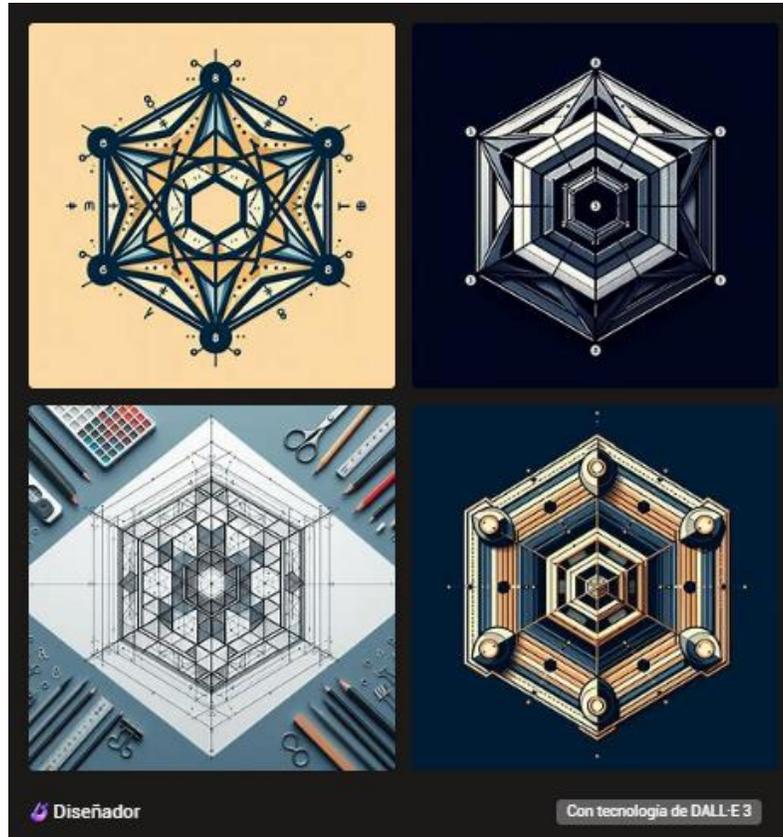
Prompt Matemáticos con Dall-E 3

POR: PROF. PÉREZ SANABRIA

Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría

1. Genera una imagen que represente un triángulo equilátero y muestra sus tres lados iguales.
2. Crea una ilustración que muestre un círculo inscrito en un cuadrado y muestra la relación entre sus radios y lados.
3. Diseña una imagen que represente un polígono regular de 6 lados y muestra sus ángulos internos iguales.
4. Genera una imagen que ilustre un prisma rectangular y muestra sus caras, aristas y vértices.
5. Crea una ilustración que muestre un cono y muestra la relación entre su altura, radio y generatriz.
6. Diseña una imagen que represente un cilindro y muestra sus bases circulares y su altura.
7. Genera una imagen que ilustre un paralelogramo y muestra la relación entre sus lados y ángulos opuestos.
8. Crea una ilustración que muestre un trapecio isósceles y muestra la relación entre sus lados y ángulos.
9. Diseña una imagen que represente un cubo y muestra sus caras, aristas y vértices.
10. Genera una imagen que ilustre un cono truncado y muestra la relación entre las alturas y radios de sus bases.

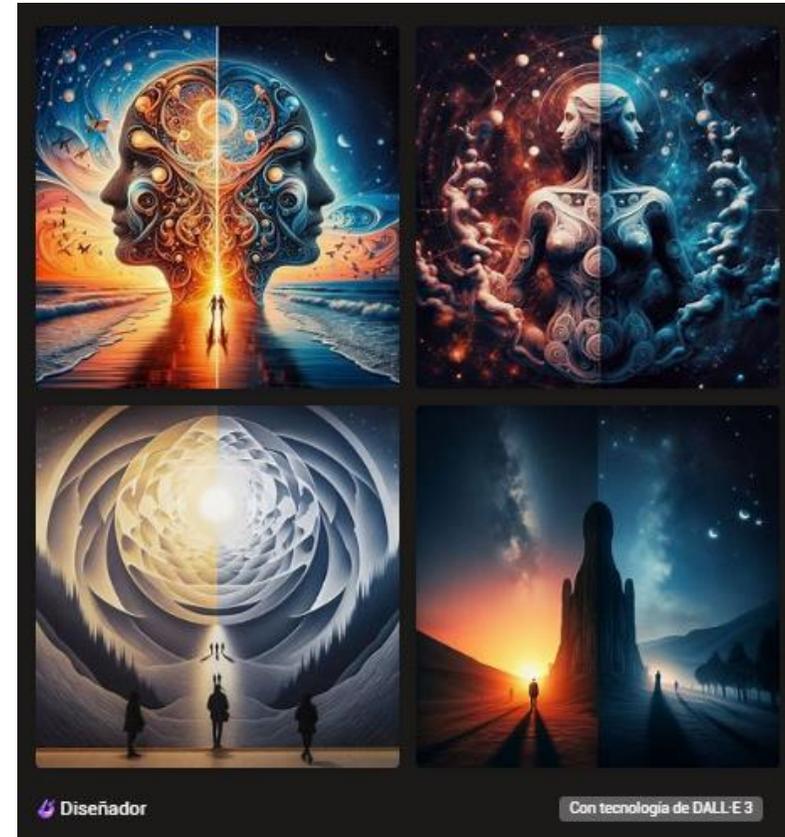
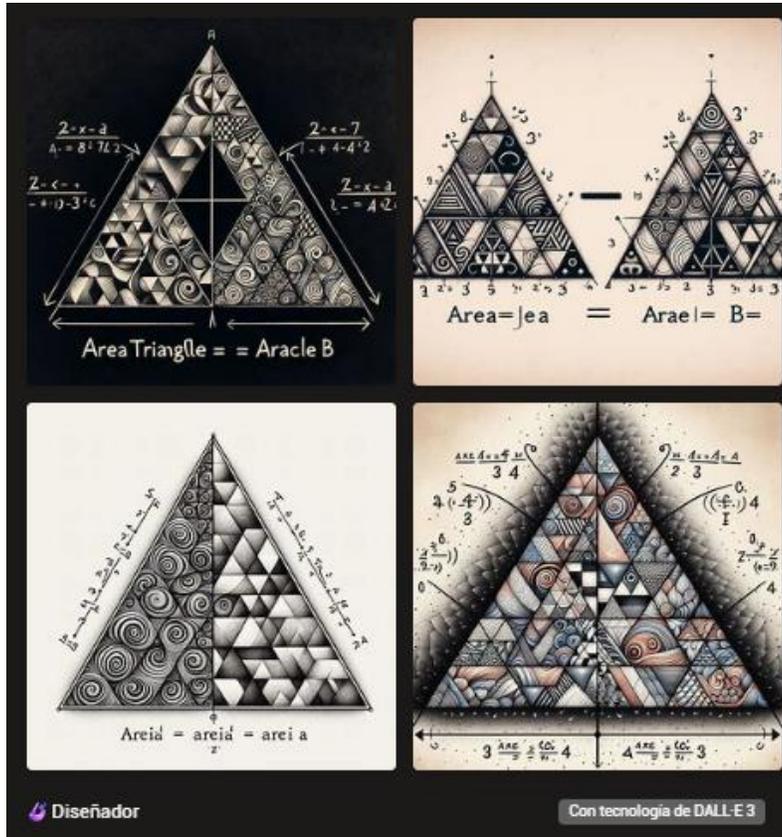
Prompts para Dall-E 3 sobre Geometría



Prompts para Dall-E 3 sobre Congruencia y Semejanza

1. Genera una imagen que represente dos triángulos congruentes y muestra la igualdad de sus lados y ángulos correspondientes.
2. Crea una ilustración que muestre dos figuras semejantes y muestra la proporcionalidad entre sus lados.
3. Diseña una imagen que represente un par de polígonos congruentes y muestra la igualdad de sus medidas lineales.
4. Genera una imagen que ilustre dos figuras semejantes y muestra la relación de escala entre ellas.
5. Crea una ilustración que muestre dos triángulos congruentes y muestra la igualdad de sus áreas.
6. Diseña una imagen que represente un par de figuras semejantes y muestra la conservación de los ángulos.
7. Genera una imagen que ilustre dos polígonos congruentes y muestra la igualdad de sus perímetros.
8. Crea una ilustración que muestre dos figuras semejantes y muestra la proporcionalidad de sus volúmenes.
9. Diseña una imagen que represente un par de triángulos congruentes y muestra la igualdad de sus alturas.
10. Genera una imagen que ilustre dos figuras semejantes y muestra la conservación de la forma y proporción.

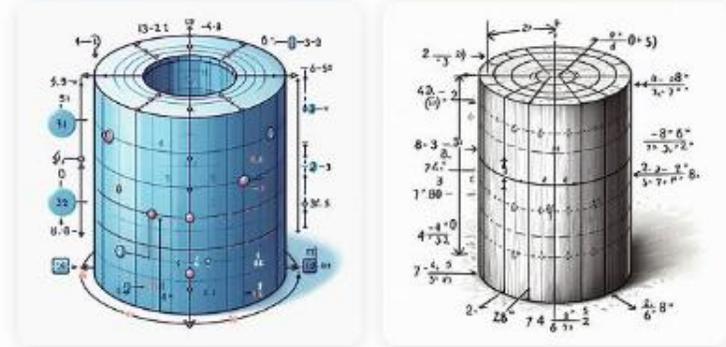
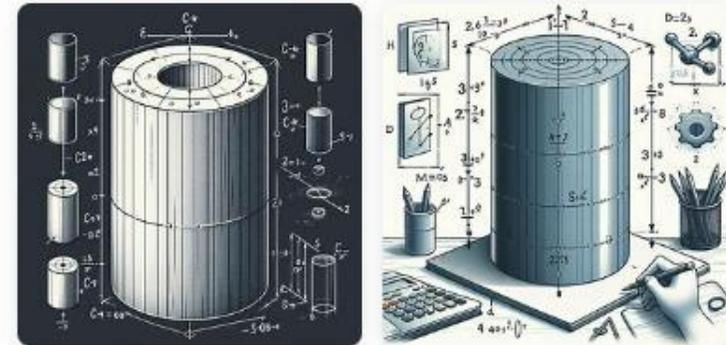
Prompts para Dall-E 3 sobre Congruencia y Semejanza



Prompts para Dall-E 3 sobre Área y Volumen

1. Genera una imagen que represente un cuadrado y muestra cómo se calcula su área a partir de la longitud de uno de sus lados.
2. Crea una ilustración que muestre un cilindro y muestra cómo se calcula su volumen a partir de su altura y radio de la base.
3. Diseña una imagen que represente un triángulo y muestra cómo se calcula su área a partir de la longitud de su base y altura.
4. Genera una imagen que ilustre una esfera y muestra cómo se calcula su volumen a partir de su radio.
5. Crea una ilustración que muestre un rectángulo y muestra cómo se calcula su área a partir de la longitud de su base y altura.
6. Diseña una imagen que represente un cono y muestra cómo se calcula su volumen a partir de su altura y radio de la base.
7. Genera una imagen que ilustre un polígono irregular y muestra cómo se calcula su área utilizando el método de descomposición en triángulos.
8. Crea una ilustración que muestre un prisma rectangular y muestra cómo se calcula su volumen a partir de su altura y área de la base.
9. Diseña una imagen que represente un círculo y muestra cómo se calcula su área a partir de su radio.
10. Genera una imagen que ilustre un cubo y muestra cómo se calcula su volumen a partir de la longitud de uno de sus lados.

Prompts para Dall-E 3 sobre Área y Volumen

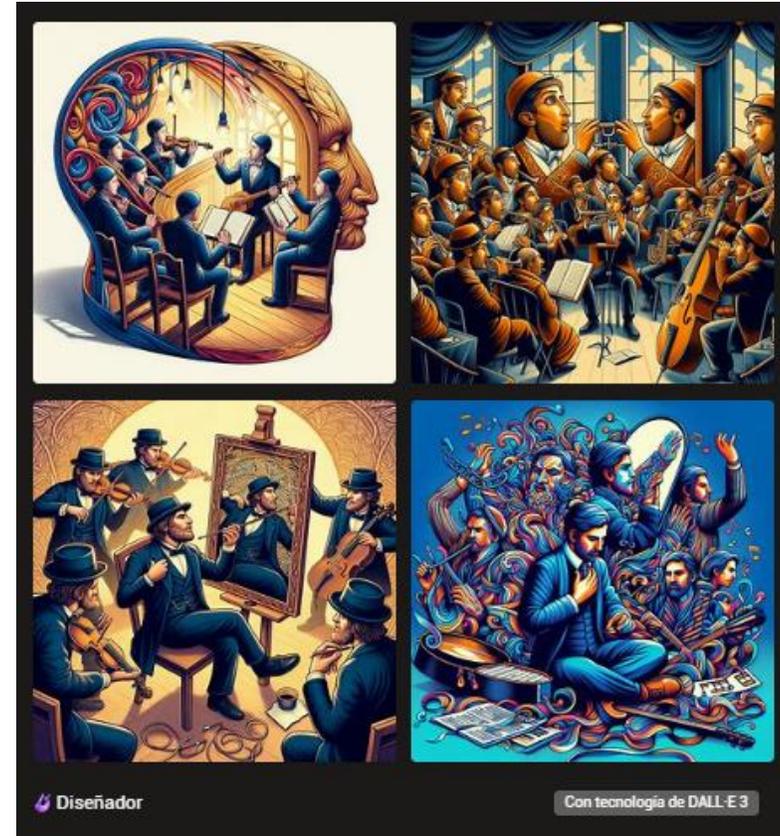


"ilustración de un cilindro con anotaciones que muestran cómo c..."
Designer Con tecnología de DALL-E 3

Prompts para Dall-E 3 sobre Autosemejanza

1. Genera una imagen que muestre la autosemejanza en un fractal de Mandelbrot.
2. Crea una ilustración que represente la autosemejanza en un conjunto de Cantor.
3. Diseña una imagen que ilustre la autosemejanza en un árbol fractal.
4. Genera una imagen que muestre la autosemejanza en un copo de nieve de Koch.
5. Crea una ilustración que represente la autosemejanza en un conjunto de Julia.
6. Diseña una imagen que ilustre la autosemejanza en un conjunto de Mandelbrot modificado.
7. Genera una imagen que muestre la autosemejanza en un conjunto de Sierpinski.
8. Crea una ilustración que represente la autosemejanza en un fractal de Barnsley.
9. Diseña una imagen que ilustre la autosemejanza en un conjunto de Newton.
10. Genera una imagen que muestre la autosemejanza en un conjunto de Julia modificado.

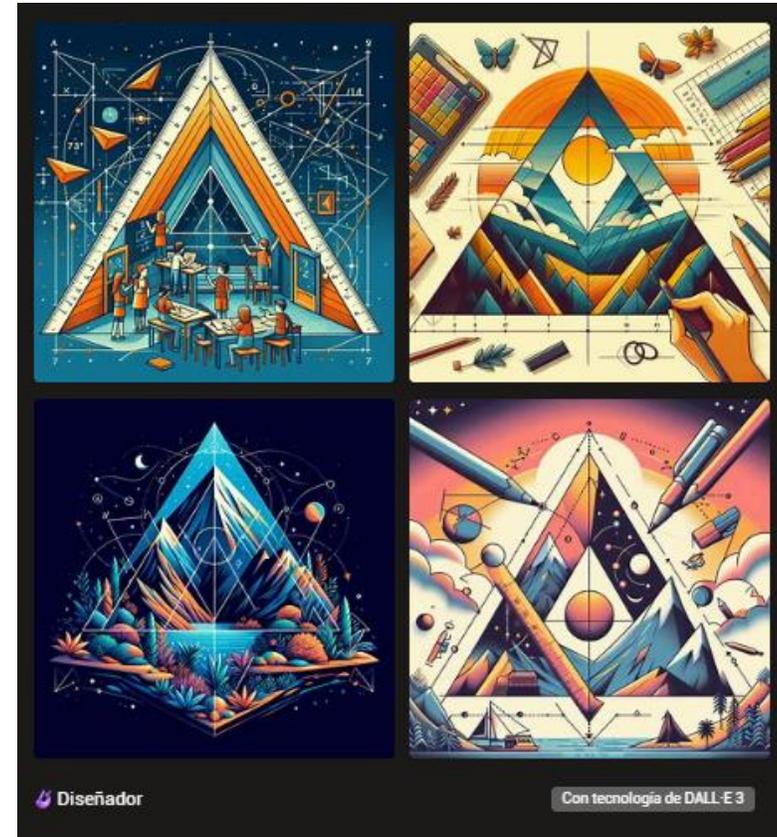
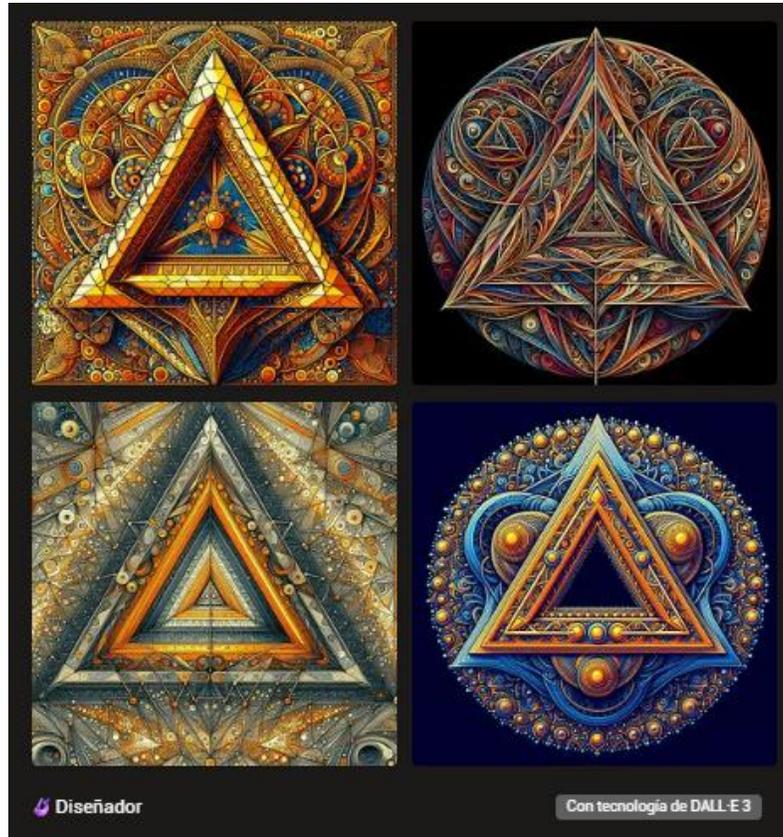
Prompts para Dall-E 3 sobre Autosemejanza



Prompts para Dall-E 3 sobre Propiedades de Triángulos

1. Genera una imagen que ilustre un triángulo equilátero con todos sus lados iguales.
2. Crea una ilustración que ejemplifique un triángulo isósceles con dos lados iguales y un ángulo diferente.
3. Diseña una imagen que muestre un triángulo escaleno con todos sus lados y ángulos diferentes.
4. Genera una imagen que ilustre un triángulo rectángulo con un ángulo de 90 grados.
5. Crea una ilustración que ejemplifique un triángulo obtuso con un ángulo mayor a 90 grados.
6. Diseña una imagen que muestre un triángulo agudo con todos sus ángulos menores a 90 grados.
7. Genera una imagen que ilustre un triángulo isósceles rectángulo con dos lados iguales y un ángulo de 90 grados.
8. Crea una ilustración que ejemplifique un triángulo equilátero inscrito en una circunferencia.
9. Diseña una imagen que muestre un triángulo rectángulo con la hipotenusa como base y los catetos como altura.
10. Genera una imagen que ilustre un triángulo con un ángulo exterior mayor a la suma de los otros dos ángulos interiores.

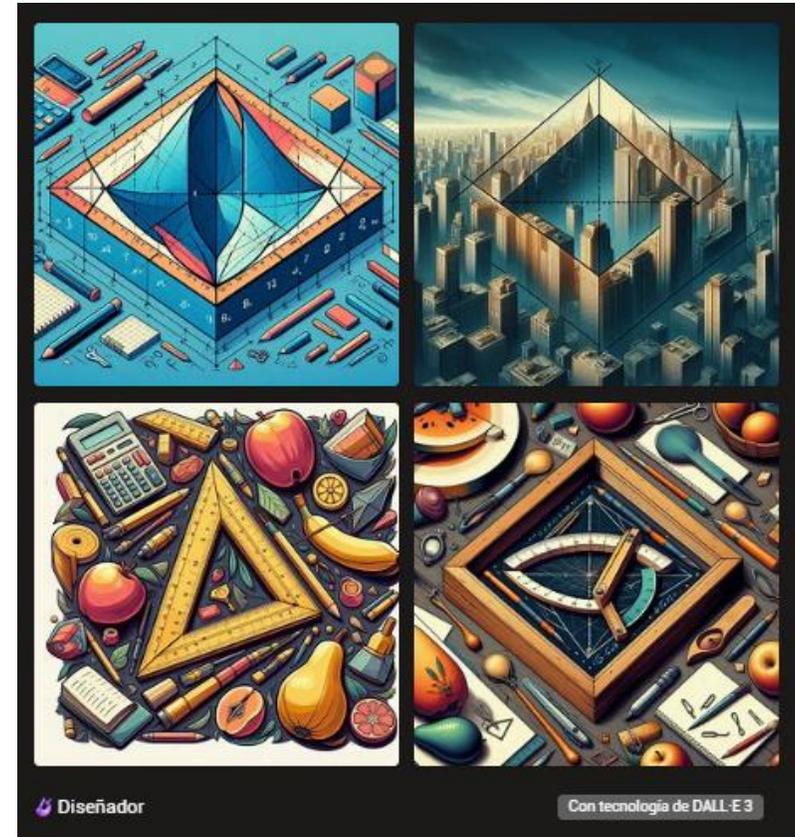
Prompts para Dall-E 3 sobre Propiedades de Triángulos



Prompts para Dall-E 3 sobre Propiedades de Cuadriláteros

1. Genera una imagen que ilustre un cuadrilátero convexo con todos sus ángulos internos menores a 180 grados.
2. Crea una ilustración que ejemplifique un cuadrilátero cóncavo con al menos un ángulo interno mayor a 180 grados.
3. Diseña una imagen que muestre un cuadrilátero regular con todos sus lados y ángulos iguales.
4. Genera una imagen que ilustre un cuadrilátero irregular con lados y ángulos diferentes.
5. Crea una ilustración que ejemplifique un cuadrilátero ortodiagonal con diagonales perpendiculares entre sí.
6. Diseña una imagen que muestre un cuadrilátero cíclico inscrito en una circunferencia.
7. Genera una imagen que ilustre un cuadrilátero tangencial con lados tangentes a una circunferencia.
8. Crea una ilustración que ejemplifique un cuadrilátero isósceles con dos lados iguales y dos ángulos iguales.
9. Diseña una imagen que muestre un cuadrilátero trapecoide con dos lados paralelos y dos lados no paralelos.
10. Genera una imagen que ilustre un cuadrilátero deltoidal con dos pares de lados adyacentes iguales.

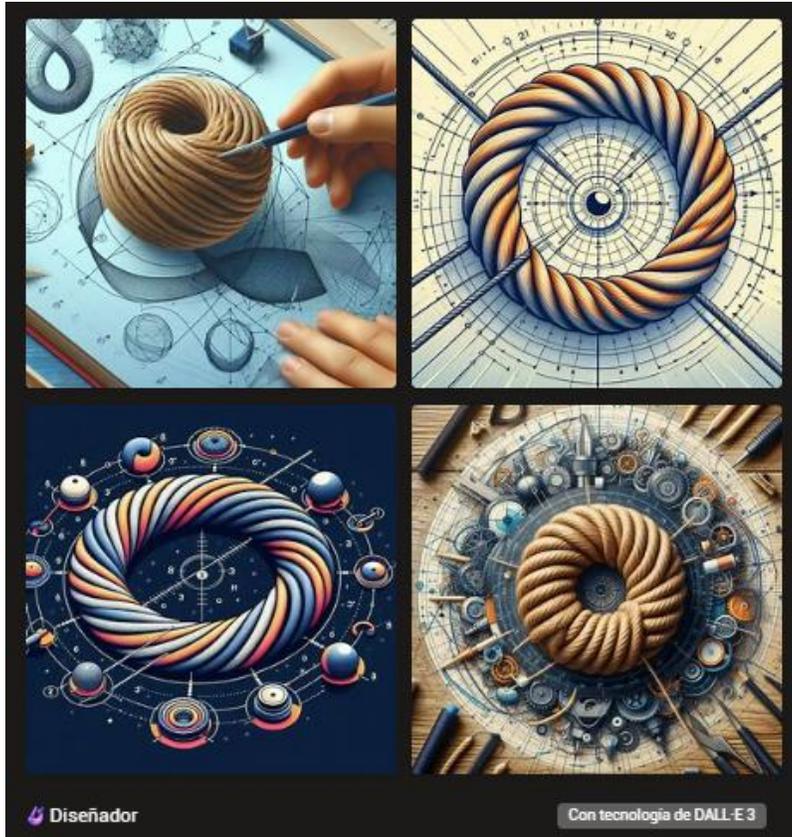
Prompts para Dall-E 3 sobre Propiedades de Cuadriláteros



Prompts para Dall-E 3 sobre Círculo y Circunferencia

1. Genera una imagen que represente un círculo de radio 5 unidades en un plano cartesiano.
2. Crea una ilustración que muestre el proceso de trazar una circunferencia utilizando un compás.
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de diámetro de un círculo y su relación con el radio.
4. Genera una imagen que represente una circunferencia inscrita en un triángulo equilátero.
5. Crea una ilustración que muestre el cálculo del área de un círculo utilizando la fórmula πr^2 .
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de cuerda de una circunferencia y su relación con el diámetro.
7. Genera una imagen que represente un círculo tangente a dos rectas perpendiculares en un plano.
8. Crea una ilustración que muestre el cálculo de la longitud de una circunferencia utilizando la fórmula $2\pi r$.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de arco de una circunferencia y su relación con la longitud de la circunferencia.
10. Genera una imagen que represente una circunferencia secante a otra circunferencia en un plano.

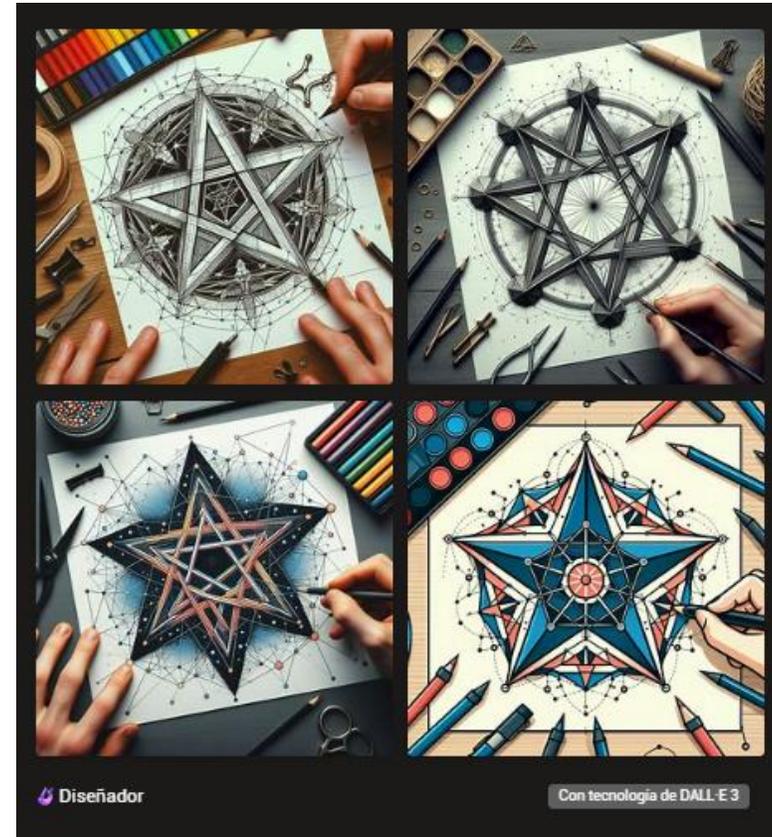
Prompts para Dall-E 3 sobre Círculo y Circunferencia



Prompts para Dall-E 3 sobre Polígonos

1. Genera una imagen que represente un polígono regular de 6 lados (hexágono) en un plano cartesiano.
2. Crea una ilustración que muestre el proceso de construcción de un polígono estrellado de 5 puntas (pentagrama).
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de perímetro de un polígono y su relación con la suma de las longitudes de sus lados.
4. Genera una imagen que represente un polígono irregular de 7 lados en un sistema de coordenadas polares.
5. Crea una ilustración que muestre el cálculo del área de un polígono utilizando la fórmula del área de un triángulo.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de diagonal de un polígono y su relación con los vértices del polígono.
7. Genera una imagen que represente un polígono convexo de 8 lados en un plano.
8. Crea una ilustración que muestre el proceso de construcción de un polígono regular de 10 lados (decágono).
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de ángulo interior de un polígono y su relación con la suma de los ángulos interiores.
10. Genera una imagen que represente un polígono cóncavo de 9 lados en un sistema de coordenadas cartesianas.

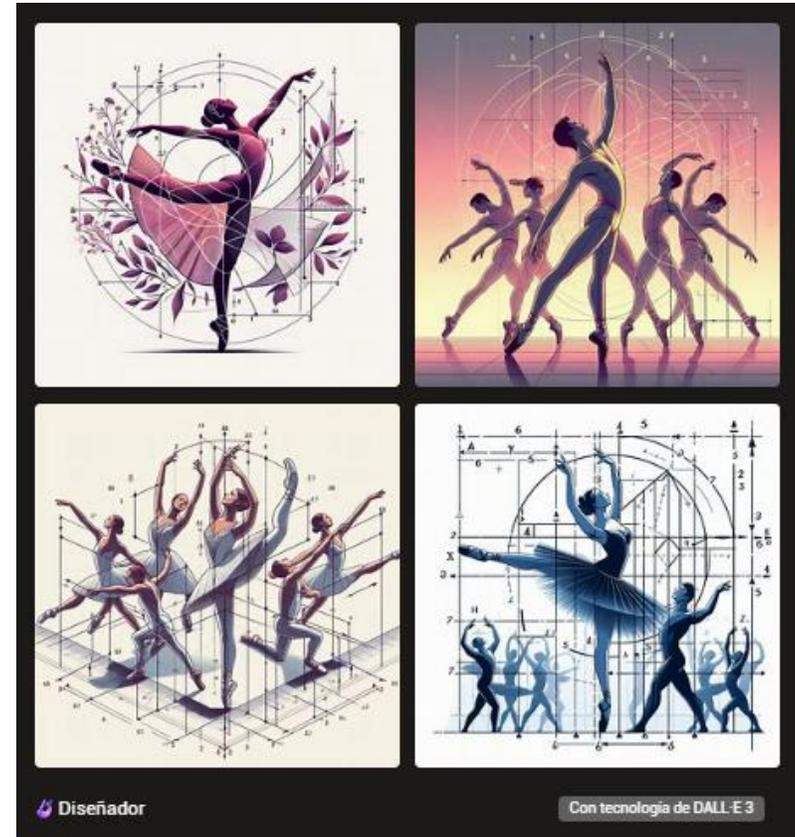
Prompts para Dall-E 3 sobre Polígonos



Prompts para Dall-E 3 sobre las Matemáticas en el Ballet

1. Crea una imagen que muestre la relación entre las posiciones de los bailarines en una formación de ballet y los conceptos de simetría y reflexión.
2. Genera una ilustración que represente la relación entre el tiempo y el movimiento en una coreografía de ballet, utilizando gráficos de funciones.
3. Diseña una imagen que ilustre la aplicación de las proporciones matemáticas en la posición y alineación de los bailarines en una rutina de ballet.
4. Crea una ilustración que muestre la relación entre las medidas de los ángulos y la elegancia de los movimientos en una danza clásica.
5. Genera una imagen que represente la aplicación de las transformaciones geométricas en los movimientos y formaciones de un ballet contemporáneo.
6. Diseña una imagen que ilustre la relación entre las secuencias numéricas y los patrones de movimientos en una coreografía de ballet.
7. Crea una ilustración que muestre la aplicación de las propiedades de los triángulos en la postura y equilibrio de los bailarines en una rutina de ballet.
8. Genera una imagen que represente la relación entre las medidas de longitud y la precisión en los pasos y saltos de un ballet neoclásico.
9. Diseña una imagen que ilustre la aplicación de las fracciones en la división del tiempo musical y los movimientos en una danza contemporánea.
10. Crea una ilustración que muestre la relación entre las progresiones aritméticas y los cambios de velocidad en una coreografía de ballet moderno.

Prompts para Dall-E 3 sobre las Matemáticas en el Ballet



Prompts para Dall-E 3 sobre las Matemáticas en el Aula

1. Crea una imagen que represente la resolución de un problema de geometría utilizando el teorema de Pitágoras.
2. Genera una ilustración que muestre la aplicación de las fracciones en la división equitativa de objetos en el aula.
3. Diseña una imagen que ilustre la relación entre los números enteros y las operaciones matemáticas básicas en una ecuación.
4. Crea una ilustración que represente la representación gráfica de datos en un gráfico de barras o de líneas en el aula de matemáticas.
5. Genera una imagen que muestre la aplicación de las proporciones en la resolución de problemas de proporcionalidad en el aula.
6. Diseña una imagen que ilustre la relación entre los ángulos y las figuras geométricas en la construcción de polígonos en el aula.
7. Crea una ilustración que represente la aplicación de las operaciones con decimales en la resolución de problemas de dinero en el aula.
8. Genera una imagen que muestre la relación entre los números primos y los factores en la descomposición de un número en el aula.
9. Diseña una imagen que ilustre la aplicación de las ecuaciones lineales en la resolución de problemas de proporcionalidad en el aula.
10. Crea una ilustración que represente la relación entre las medidas de longitud y la resolución de problemas de perímetro y área en el aula de matemáticas.

Prompts para Dall-E 3 sobre las Matemáticas en el Aula



Prompts para Dall-E 3 sobre el Diseño del Aula

1. Crea una imagen que represente un aula de matemáticas con un diseño moderno y colorido.
2. Genera una ilustración que muestre un aula de matemáticas con una distribución espacial óptima para fomentar la colaboración entre los estudiantes.
3. Diseña una imagen que ilustre un aula de matemáticas con elementos visuales que representen los diferentes conceptos matemáticos, como gráficos y fórmulas.
4. Crea una ilustración que represente un aula de matemáticas con muebles y materiales didácticos ergonómicos y adaptados a las necesidades de los estudiantes.
5. Genera una imagen que muestre un aula de matemáticas con pizarras interactivas y tecnología avanzada para facilitar la enseñanza y el aprendizaje de los conceptos matemáticos.
6. Diseña una imagen que ilustre un aula de matemáticas con zonas de trabajo en grupo y espacios flexibles para adaptarse a diferentes metodologías de enseñanza.
7. Crea una ilustración que represente un aula de matemáticas con elementos decorativos inspirados en figuras geométricas y patrones matemáticos.
8. Genera una imagen que muestre un aula de matemáticas con estanterías y recursos organizados de manera visualmente atractiva para facilitar el acceso y la utilización de materiales.
9. Diseña una imagen que ilustre un aula de matemáticas con iluminación adecuada y colores que estimulen la concentración y el interés por los conceptos matemáticos.
10. Crea una ilustración que represente un aula de matemáticas con espacios de exhibición de proyectos y trabajos de los estudiantes relacionados con las matemáticas.

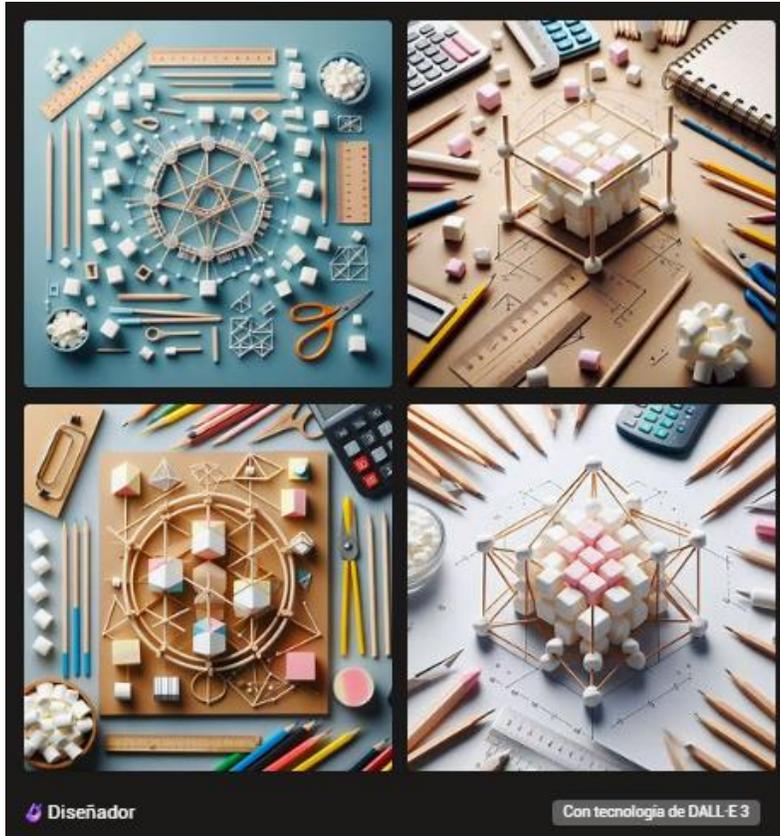
Prompts para Dall-E 3 sobre el Diseño del Aula



Prompts para Dall-E 3 sobre Manualidades Matemáticas

1. Crea una imagen que represente una manualidad matemática utilizando papel y formas geométricas.
2. Genera una ilustración que muestre una manualidad matemática utilizando palitos de helado y números para enseñar operaciones básicas.
3. Diseña una imagen que ilustre una manualidad matemática utilizando cuentas de colores y patrones para enseñar conceptos de secuencias y series.
4. Crea una ilustración que represente una manualidad matemática utilizando bloques de construcción para enseñar geometría y simetría.
5. Genera una imagen que muestre una manualidad matemática utilizando cartas de juego y operaciones matemáticas para enseñar estrategias de cálculo mental.
6. Diseña una imagen que ilustre una manualidad matemática utilizando pompones y tarjetas con números para enseñar conteo y clasificación.
7. Crea una ilustración que represente una manualidad matemática utilizando origami y figuras geométricas para enseñar conceptos de área y perímetro.
8. Genera una imagen que muestre una manualidad matemática utilizando plastilina y formas tridimensionales para enseñar conceptos de volumen y capacidad.
9. Diseña una imagen que ilustre una manualidad matemática utilizando palillos y malvaviscos para enseñar conceptos de geometría espacial y construcción de sólidos.
10. Crea una ilustración que represente una manualidad matemática utilizando papel y fracciones para enseñar conceptos de partes y proporciones.

Prompts para Dall-E 3 sobre Manualidades Matemáticas



Prompts para Dall-E 3 sobre Construcciones Matemáticas

1. Genera una imagen que represente una construcción matemática utilizando bloques de construcción y figuras geométricas para enseñar conceptos de simetría.
2. Crea una ilustración que muestre una construcción matemática utilizando palitos de helado y números para enseñar operaciones básicas como suma y resta.
3. Diseña una imagen que ilustre una construcción matemática utilizando cartas de juego y patrones para enseñar conceptos de secuencias y series numéricas.
4. Genera una imagen que represente una construcción matemática utilizando plastilina y formas tridimensionales para enseñar conceptos de volumen y área.
5. Crea una ilustración que muestre una construcción matemática utilizando papel y fracciones para enseñar conceptos de proporciones y porcentajes.
6. Diseña una imagen que ilustre una construcción matemática utilizando palillos y malvaviscos para enseñar conceptos de geometría espacial y construcción de sólidos.
7. Genera una imagen que represente una construcción matemática utilizando cuentas de colores y patrones para enseñar conceptos de conteo y clasificación.
8. Crea una ilustración que muestre una construcción matemática utilizando origami y figuras geométricas para enseñar conceptos de ángulos y polígonos.
9. Diseña una imagen que ilustre una construcción matemática utilizando tarjetas con números y operaciones matemáticas para enseñar estrategias de cálculo mental.
10. Genera una imagen que represente una construcción matemática utilizando palos de madera y cuerdas para enseñar conceptos de geometría y medidas.

Prompts para Dall-E 3 sobre Construcciones Matemáticas



Prompts para Dall-E 3 sobre Juegos Matemáticos

1. Genera una imagen que represente un juego de memoria matemática con tarjetas que contengan operaciones aritméticas y sus resultados.
2. Crea una ilustración que muestre un juego de dominó matemático con fichas que tengan números y operaciones para formar secuencias numéricas.
3. Diseña una imagen que ilustre un juego de laberinto matemático con números y operaciones en los caminos para resolver problemas de lógica.
4. Genera una imagen que represente un juego de bingo matemático con cartones que contengan números y operaciones para practicar cálculos mentales.
5. Crea una ilustración que muestre un juego de rompecabezas matemático con piezas que tengan formas geométricas y números para resolver ecuaciones.
6. Diseña una imagen que ilustre un juego de adivinanzas matemáticas con pistas numéricas y operaciones para descubrir el número secreto.
7. Genera una imagen que represente un juego de cartas matemáticas con naipes que contengan problemas de matemáticas para resolver en grupo.
8. Crea una ilustración que muestre un juego de dados matemáticos con caras que tengan números y operaciones para practicar cálculos rápidos.
9. Diseña una imagen que ilustre un juego de tangram matemático con piezas que representen figuras geométricas para formar diferentes diseños.
10. Genera una imagen que represente un juego de adivinanzas matemáticas con acertijos numéricos y operaciones para ejercitar el razonamiento lógico.

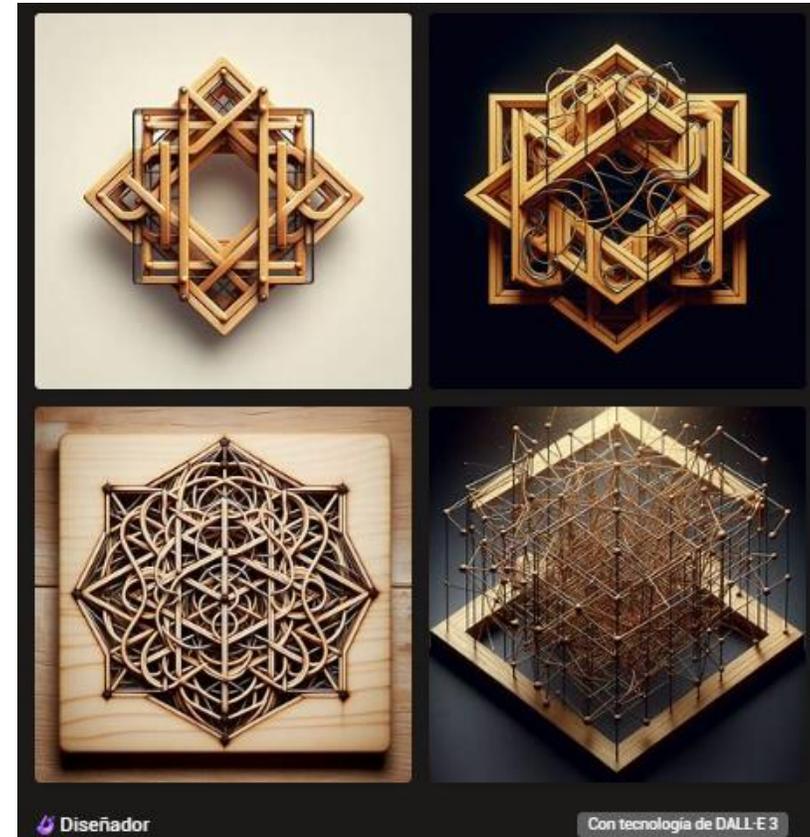
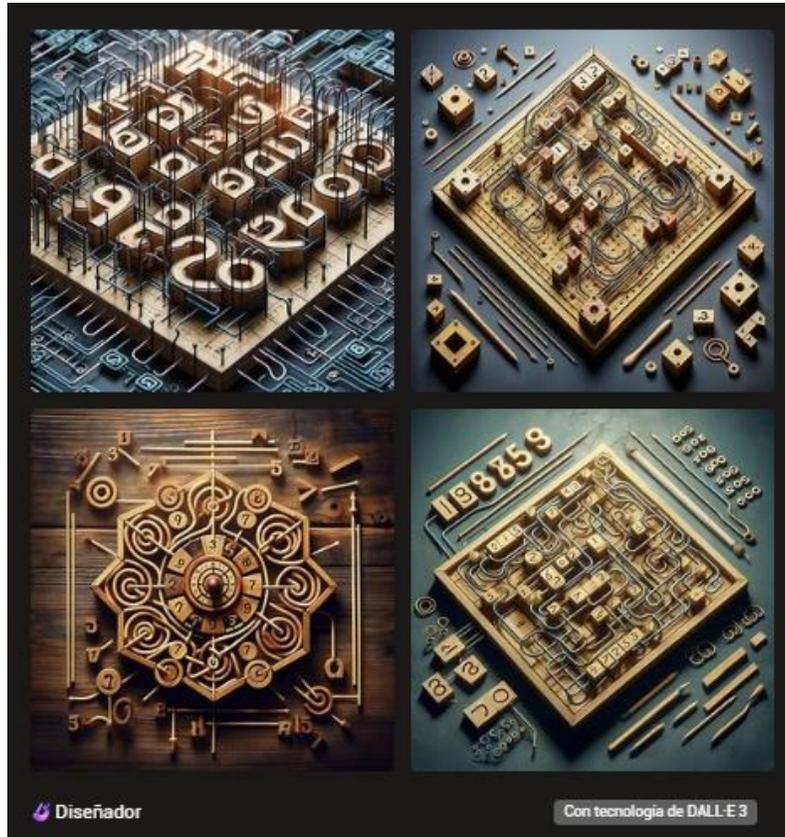
Prompts para Dall-E 3 sobre Juegos Matemáticos



Prompts para Dall-E 3 sobre Rompecabezas de Madera y Alambres

1. Genera una imagen que represente un rompecabezas matemático de madera con alambres entrelazados formando figuras geométricas.
2. Crea una ilustración que muestre un rompecabezas matemático de alambres y madera con piezas que se encajen formando ecuaciones matemáticas.
3. Diseña una imagen que ilustre un rompecabezas matemático de madera y alambres con formas geométricas que se unan para resolver problemas de lógica.
4. Genera una imagen que represente un rompecabezas matemático de alambres y madera con piezas que se conecten formando secuencias numéricas.
5. Crea una ilustración que muestre un rompecabezas matemático de madera con alambres que formen figuras tridimensionales y resuelvan problemas de geometría.
6. Diseña una imagen que ilustre un rompecabezas matemático de alambres y madera con piezas que se encajen para resolver operaciones aritméticas.
7. Genera una imagen que represente un rompecabezas matemático de madera con alambres que formen laberintos numéricos para resolver problemas de lógica.
8. Crea una ilustración que muestre un rompecabezas matemático de alambres y madera con piezas que se conecten para resolver acertijos matemáticos.
9. Diseña una imagen que ilustre un rompecabezas matemático de madera con alambres que formen figuras fractales y resuelvan problemas de geometría.
10. Genera una imagen que represente un rompecabezas matemático de alambres y madera con piezas que se encajen para resolver problemas de cálculo mental.

Prompts para Dall-E 3 sobre Rompecabezas de Madera y Alambres



Prompts para Dall-E 3 sobre Maquetas Matemáticas

1. Genera una imagen que represente una maqueta matemática de un fractal en tres dimensiones.
2. Crea una ilustración que muestre una maqueta matemática de un poliedro regular con sus caras, aristas y vértices claramente definidos.
3. Diseña una imagen que ilustre una maqueta matemática de un sistema de ecuaciones lineales representado con objetos tridimensionales.
4. Genera una imagen que represente una maqueta matemática de un gráfico de funciones con ejes cartesianos y puntos de intersección.
5. Crea una ilustración que muestre una maqueta matemática de un teorema geométrico famoso, como el teorema de Pitágoras o el teorema de Tales.
6. Diseña una imagen que ilustre una maqueta matemática de un conjunto fractal en dos dimensiones con detalles intrincados.
7. Genera una imagen que represente una maqueta matemática de un modelo de probabilidad con objetos que representen eventos y sus respectivas probabilidades.
8. Crea una ilustración que muestre una maqueta matemática de un sistema de coordenadas polares con puntos y curvas trazadas.
9. Diseña una imagen que ilustre una maqueta matemática de un modelo de geometría no euclidiana, como el modelo de Poincaré.
10. Genera una imagen que represente una maqueta matemática de un conjunto fractal en tres dimensiones con detalles complejos y autosemejanza.

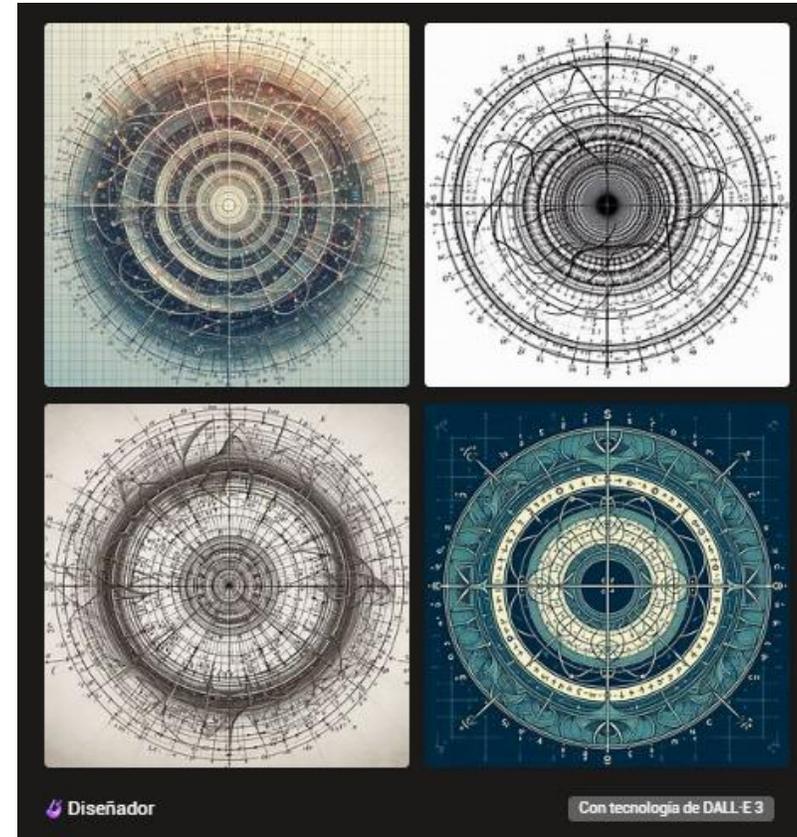
Prompts para Dall-E 3 sobre Maquetas Matemáticas



Prompts para Dall-E 3 sobre Procesos Matemáticos

1. Genera una imagen que represente el proceso de resolución de una ecuación cuadrática paso a paso, mostrando las operaciones realizadas en cada paso.
2. Crea una ilustración que muestre el proceso de factorización de un polinomio, resaltando los factores comunes y las operaciones realizadas en cada etapa.
3. Diseña una imagen que ilustre el proceso de derivación de una función, mostrando la regla utilizada y los pasos intermedios hasta obtener la derivada final.
4. Genera una imagen que represente el proceso de integración de una función, mostrando la función original, los límites de integración y los pasos intermedios hasta obtener el resultado.
5. Crea una ilustración que muestre el proceso de construcción de un triángulo utilizando el teorema de Pitágoras, mostrando las medidas de los lados y los ángulos involucrados.
6. Diseña una imagen que ilustre el proceso de resolución de un sistema de ecuaciones lineales utilizando el método de eliminación, mostrando las operaciones realizadas en cada paso.
7. Genera una imagen que represente el proceso de graficar una función trigonométrica, mostrando el ciclo completo de la función y los puntos clave en el eje cartesiano.
8. Crea una ilustración que muestre el proceso de cálculo de límites de una función, mostrando los valores de acercamiento y los pasos intermedios hasta obtener el límite final.
9. Diseña una imagen que ilustre el proceso de construcción de un polígono regular, mostrando los ángulos y las longitudes de los lados en cada etapa de construcción.
10. Genera una imagen que represente el proceso de resolución de un problema de combinatoria, mostrando los cálculos realizados y las diferentes etapas de la solución.

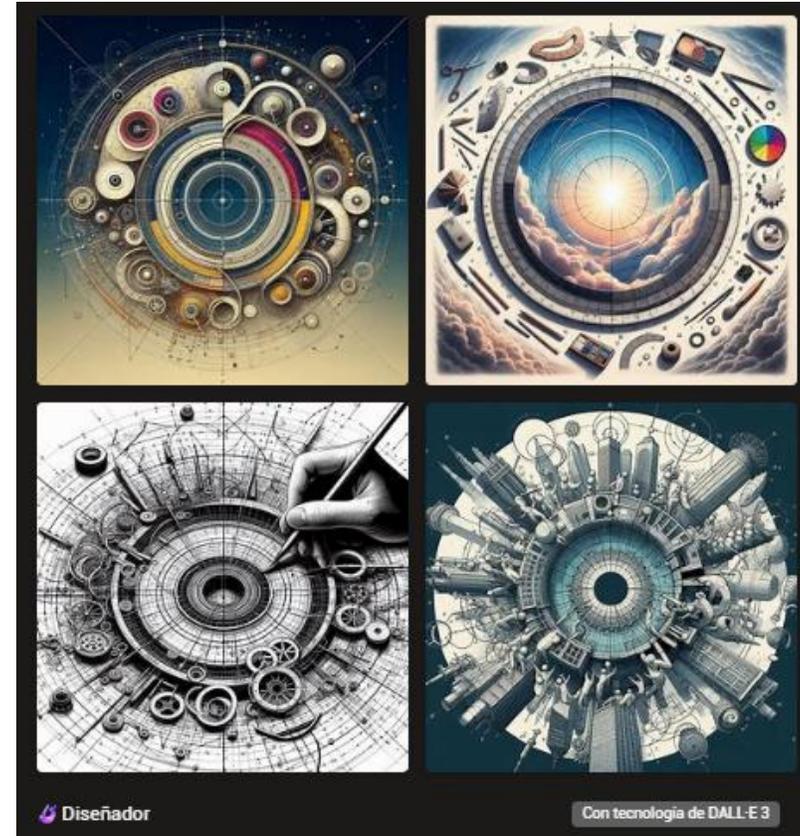
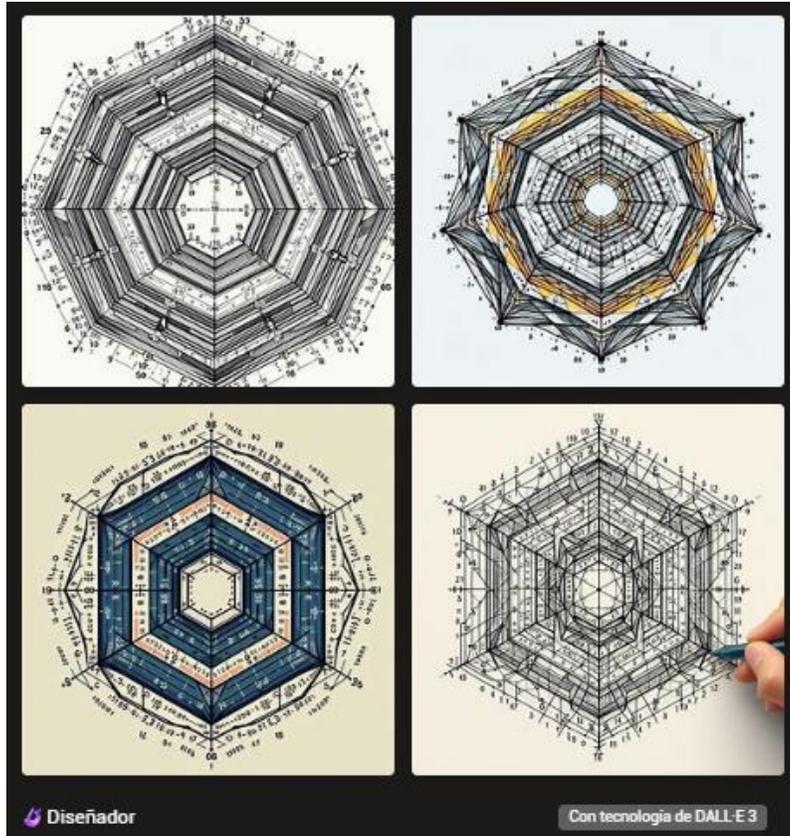
Prompts para Dall-E 3 sobre Procesos Matemáticos



Prompts para Dall-E 3 sobre Procesos de Construcción en Geometría

1. Genera una imagen que muestre el proceso de construcción de un triángulo equilátero, mostrando los pasos para trazar los lados iguales y los ángulos de 60 grados.
2. Crea una ilustración que ilustre el proceso de construcción de un cuadrado inscrito en un círculo, mostrando cómo trazar los lados del cuadrado y el círculo circunscrito.
3. Diseña una imagen que muestre el proceso de construcción de un triángulo rectángulo, mostrando cómo trazar los lados perpendiculares y el ángulo recto.
4. Genera una imagen que represente el proceso de construcción de un pentágono regular, mostrando los pasos para trazar los lados iguales y los ángulos de 108 grados.
5. Crea una ilustración que ilustre el proceso de construcción de un hexágono regular, mostrando cómo trazar los lados iguales y los ángulos de 120 grados.
6. Diseña una imagen que muestre el proceso de construcción de un triángulo isósceles, mostrando cómo trazar los lados iguales y el ángulo base.
7. Genera una imagen que represente el proceso de construcción de un triángulo escaleno, mostrando cómo trazar los lados de diferentes longitudes y los ángulos correspondientes.
8. Crea una ilustración que ilustre el proceso de construcción de un rombo, mostrando cómo trazar los lados iguales y los ángulos diagonales.
9. Diseña una imagen que muestre el proceso de construcción de un trapecio, mostrando cómo trazar los lados paralelos y los ángulos correspondientes.
10. Genera una imagen que represente el proceso de construcción de un círculo, mostrando cómo trazar el centro, el radio y la circunferencia.

Prompts para Dall-E 3 sobre Procesos de Construcción en Geometría



Prompts para Dall-E 3 sobre Manipulativos Matemáticos

1. Genera una imagen que muestre diferentes manipulativos matemáticos, como bloques de base diez, para representar números enteros.
2. Crea una ilustración que muestre el uso de manipulativos matemáticos, como ábacos, para enseñar conceptos de conteo y operaciones básicas.
3. Diseña una imagen que represente el uso de manipulativos matemáticos, como regletas Cuisenaire, para enseñar fracciones y proporciones.
4. Genera una imagen que muestre manipulativos matemáticos, como tangramas, para enseñar conceptos de geometría y simetría.
5. Crea una ilustración que ilustre el uso de manipulativos matemáticos, como dominós, para enseñar conceptos de suma, resta y patrones numéricos.
6. Diseña una imagen que represente el uso de manipulativos matemáticos, como relojes de enseñanza, para enseñar conceptos de tiempo y secuencias.
7. Genera una imagen que muestre manipulativos matemáticos, como dados, para enseñar conceptos de probabilidad y estadística.
8. Crea una ilustración que ilustre el uso de manipulativos matemáticos, como balanzas, para enseñar conceptos de peso, equilibrio y resolución de ecuaciones.
9. Diseña una imagen que represente el uso de manipulativos matemáticos, como bloques lógicos, para enseñar conceptos de lógica y razonamiento deductivo.
10. Genera una imagen que muestre manipulativos matemáticos, como abecedarios magnéticos, para enseñar conceptos de números y operaciones básicas.

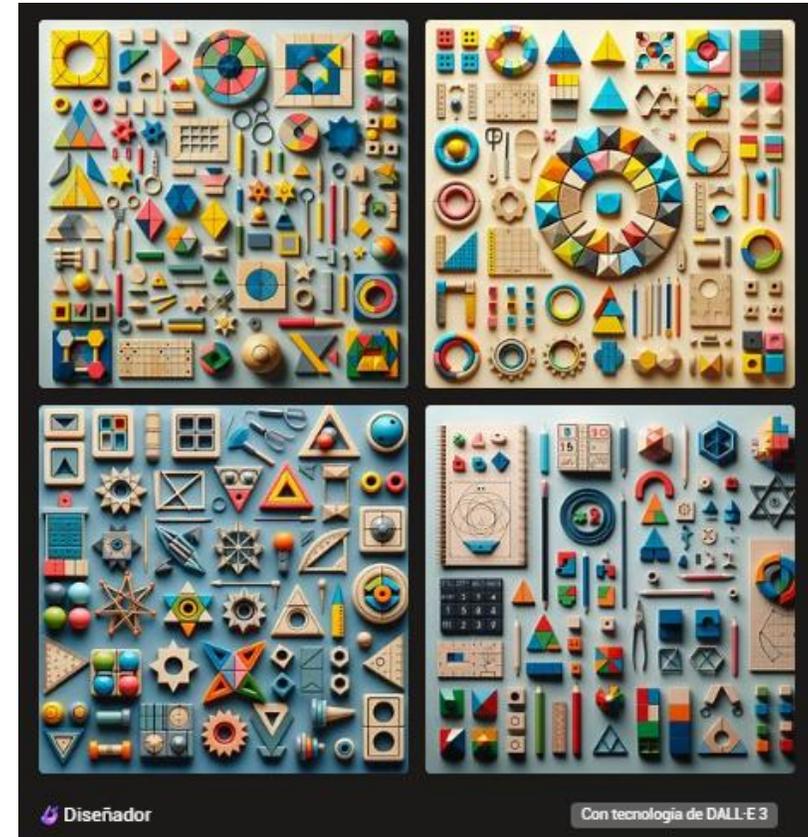
Prompts para Dall-E 3 sobre Manipulativos Matemáticos



Prompts para Dall-E 3 sobre Manipulativos Geométricos

1. Genera una imagen que muestre diferentes manipulativos geométricos, como bloques de construcción, para enseñar conceptos de formas y figuras.
2. Crea una ilustración que represente el uso de manipulativos geométricos, como polígonos magnéticos, para enseñar conceptos de perímetro y área.
3. Diseña una imagen que muestre manipulativos geométricos, como tangramas, para enseñar conceptos de simetría y composición de figuras.
4. Genera una imagen que ilustre el uso de manipulativos geométricos, como reglas y compases, para enseñar conceptos de construcción y trazado de figuras.
5. Crea una ilustración que represente el uso de manipulativos geométricos, como espejos de reflexión, para enseñar conceptos de transformaciones geométricas.
6. Diseña una imagen que muestre manipulativos geométricos, como cubos y prismas, para enseñar conceptos de volumen y capacidad.
7. Genera una imagen que ilustre el uso de manipulativos geométricos, como geoplanos, para enseñar conceptos de coordenadas y representación gráfica.
8. Crea una ilustración que represente el uso de manipulativos geométricos, como poliedros manipulables, para enseñar conceptos de caras, aristas y vértices.
9. Diseña una imagen que muestre manipulativos geométricos, como rompecabezas de formas, para enseñar conceptos de clasificación y reconocimiento de figuras.
10. Genera una imagen que ilustre el uso de manipulativos geométricos, como esferas y cilindros, para enseñar conceptos de geometría en el espacio.

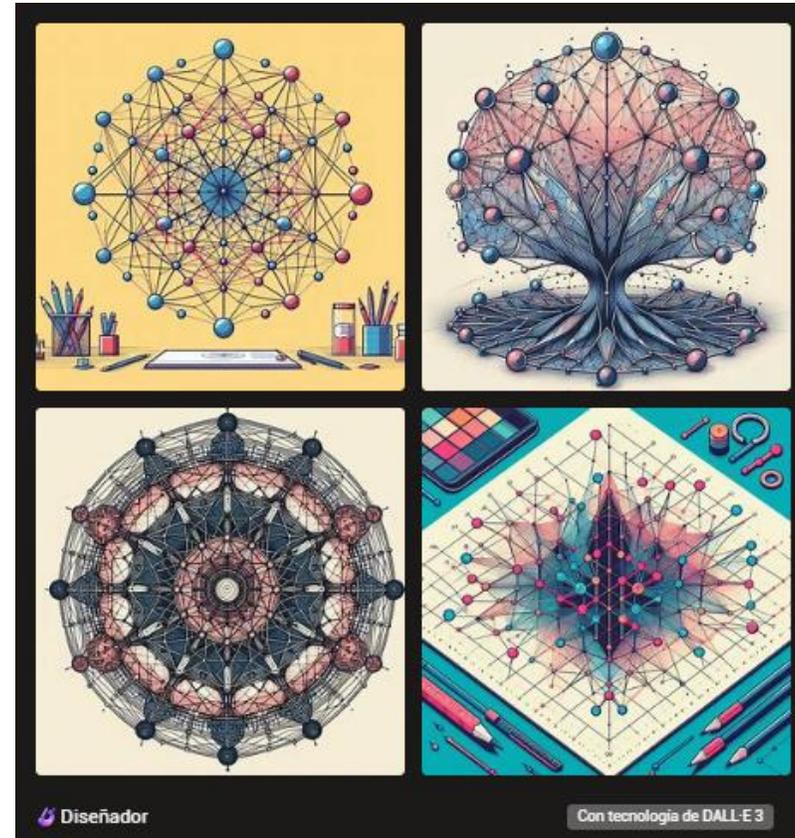
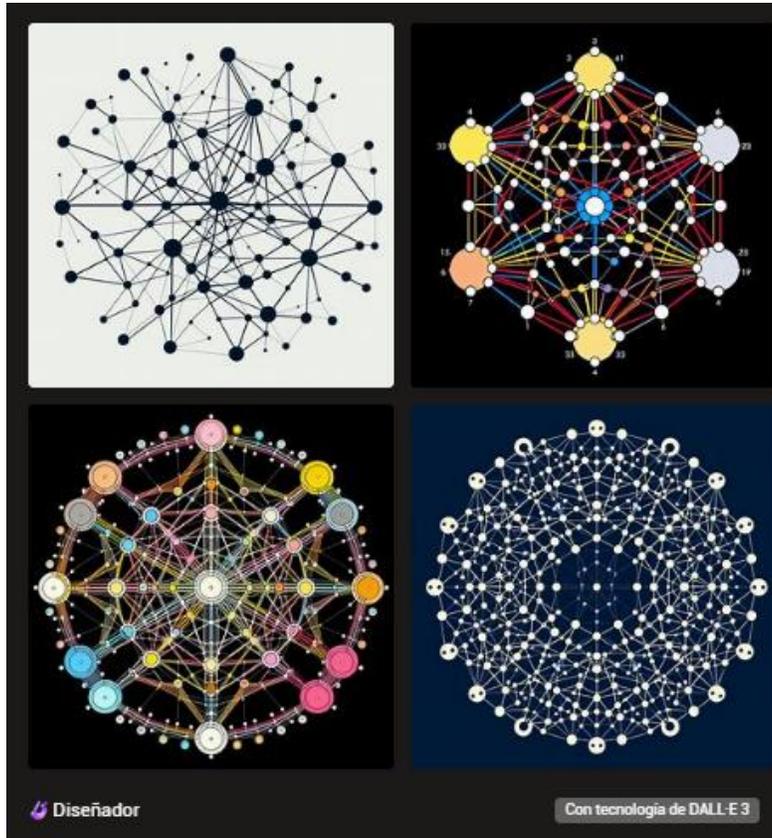
Prompts para Dall-E 3 sobre Manipulativos Geométricos



Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Grafos

1. Genera una imagen que represente un grafo dirigido con 5 vértices y 7 aristas.
2. Crea una ilustración que muestre un grafo no dirigido con 6 vértices y 9 aristas.
3. Dibuja una imagen que represente un grafo bipartito completo con 4 vértices en cada partición.
4. Genera una imagen que ilustre un grafo ponderado con 6 vértices y 10 aristas.
5. Crea una ilustración que muestre un grafo cíclico con 8 vértices y 8 aristas.
6. Dibuja una imagen que represente un grafo completo con 5 vértices.
7. Genera una imagen que ilustre un grafo conexo con 7 vértices y 6 aristas.
8. Crea una ilustración que muestre un grafo acíclico con 10 vértices y 9 aristas.
9. Dibuja una imagen que represente un grafo euleriano con 6 vértices y 10 aristas.
10. Genera una imagen que ilustre un grafo planar con 8 vértices y 12 aristas.

Prompts para Dall-E 3 sobre Teoría de Grafos



Prompts para Dall-E 3 sobre Figuras con Tangramas

1. Genera una imagen de un tangrama formando un cuadrado perfecto.
2. Crea una ilustración de un tangrama formando un triángulo equilátero.
3. Diseña un tangrama formando un rectángulo alargado.
4. Haz una representación visual de un tangrama formando un rombo.
5. Crea una imagen de un tangrama formando un hexágono regular.
6. Genera una ilustración de un tangrama formando un pentágono regular.
7. Diseña un tangrama formando un trapecio isósceles.
8. Haz una representación visual de un tangrama formando un círculo.
9. Crea una imagen de un tangrama formando un corazón.
10. Genera una ilustración de un tangrama formando una estrella de cinco puntas.

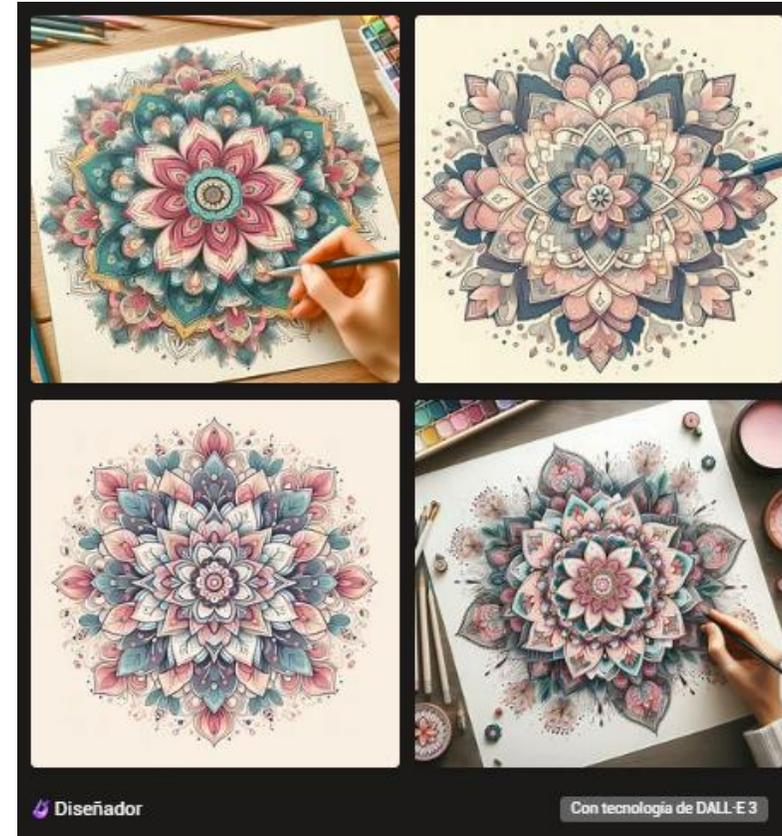
Prompts para Dall-E 3 sobre Figuras con Tangramas



Prompts para Dall-E 3 sobre Mandalas

1. Genera una imagen de un mandala con patrones geométricos en tonos cálidos y vibrantes.
2. Crea una ilustración de un mandala con motivos florales y colores suaves y pastel.
3. Diseña un mandala con patrones inspirados en la naturaleza, como hojas, ramas y flores.
4. Haz una representación visual de un mandala con patrones abstractos y colores brillantes y contrastantes.
5. Crea una imagen de un mandala con patrones inspirados en la cultura oriental, como símbolos y caracteres chinos o japoneses.
6. Genera una ilustración de un mandala con patrones inspirados en la cultura indígena, como diseños tribales y símbolos sagrados.
7. Diseña un mandala con patrones inspirados en la geometría sagrada, como la Flor de la Vida o el Fractal.
8. Haz una representación visual de un mandala con patrones inspirados en la astrología, como signos del zodiaco y constelaciones.
9. Crea una imagen de un mandala con patrones inspirados en la espiritualidad, como chakras y símbolos de energía.
10. Genera una ilustración de un mandala con patrones inspirados en la arquitectura, como ventanas y arcos ornamentales.

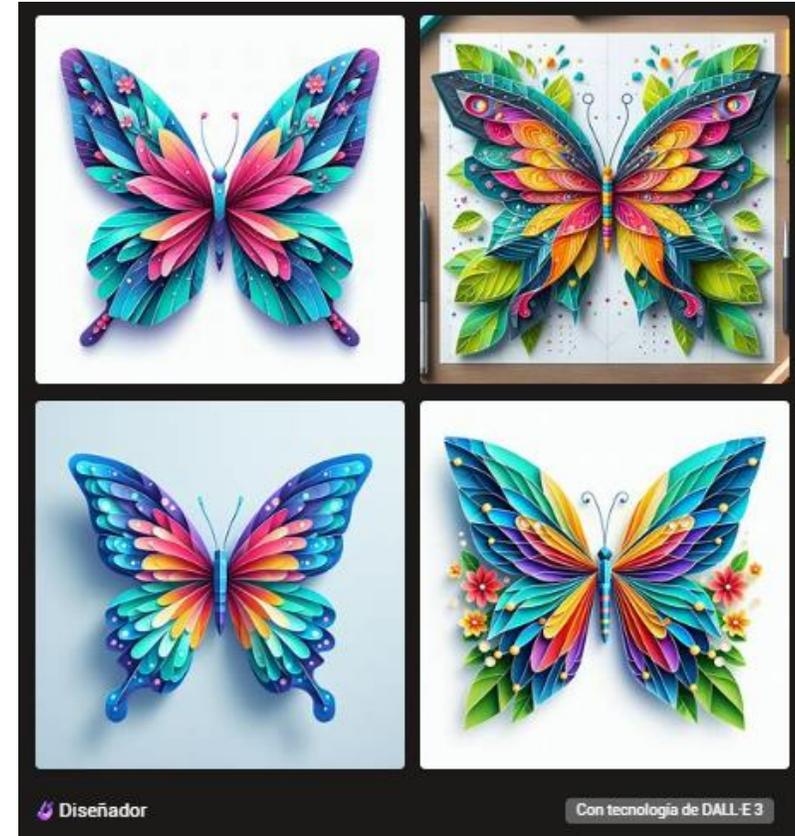
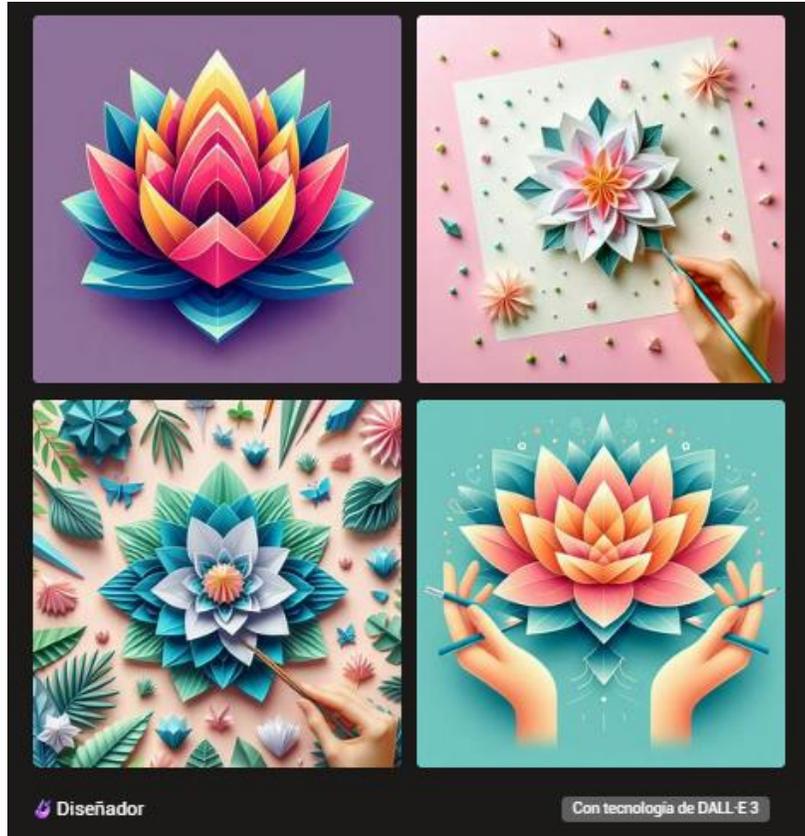
Prompts para Dall-E 3 sobre Mandalas



Prompts para Dall-E 3 sobre Origami de Papel

1. Genera una imagen de un origami de papel en forma de grulla, uno de los diseños más tradicionales y populares.
2. Crea una ilustración de un origami de papel en forma de flor de loto, símbolo de pureza y belleza en la cultura oriental.
3. Diseña un origami de papel en forma de mariposa, con colores vibrantes y detalles realistas.
4. Haz una representación visual de un origami de papel en forma de caja, ideal para guardar pequeños objetos o regalos.
5. Crea una imagen de un origami de papel en forma de corazón, perfecto para expresar amor y afecto.
6. Genera una ilustración de un origami de papel en forma de estrella, ideal para decorar en ocasiones especiales.
7. Diseña un origami de papel en forma de pez, inspirado en la tradición japonesa de plegado de peces de papel.
8. Haz una representación visual de un origami de papel en forma de avión, ideal para los amantes de la aviación y los juguetes voladores.
9. Crea una imagen de un origami de papel en forma de conejo, perfecto para la celebración de la Pascua o como adorno infantil.
10. Genera una ilustración de un origami de papel en forma de árbol, simbolizando la naturaleza y la vida.

Prompts para Dall-E 3 sobre Origami de Papel



Prompts para Dall-E 3 sobre Rompecabezas Magnéticos

1. Genera una imagen de un rompecabezas magnético con piezas de colores formando una imagen de un paisaje natural.
2. Crea una ilustración de un niño resolviendo un rompecabezas magnético con piezas en forma de animales.
3. Diseña un rompecabezas magnético con piezas en forma de letras del abecedario, que se puedan unir para formar palabras.
4. Haz una representación visual de un rompecabezas magnético con piezas en forma de números, que se puedan ordenar para resolver operaciones matemáticas.
5. Crea una imagen de un rompecabezas magnético con piezas en forma de monumentos famosos de diferentes países.
6. Genera una ilustración de un rompecabezas magnético con piezas en forma de frutas y verduras, que se puedan combinar para formar una canasta de alimentos.
7. Diseña un rompecabezas magnético con piezas en forma de animales marinos, que se puedan unir para formar un acuario.
8. Haz una representación visual de un rompecabezas magnético con piezas en forma de vehículos, que se puedan unir para formar un garaje.
9. Crea una imagen de un rompecabezas magnético con piezas en forma de instrumentos musicales, que se puedan unir para formar una banda.
10. Genera una ilustración de un rompecabezas magnético con piezas en forma de planetas del sistema solar, que se puedan unir para formar un sistema planetario.

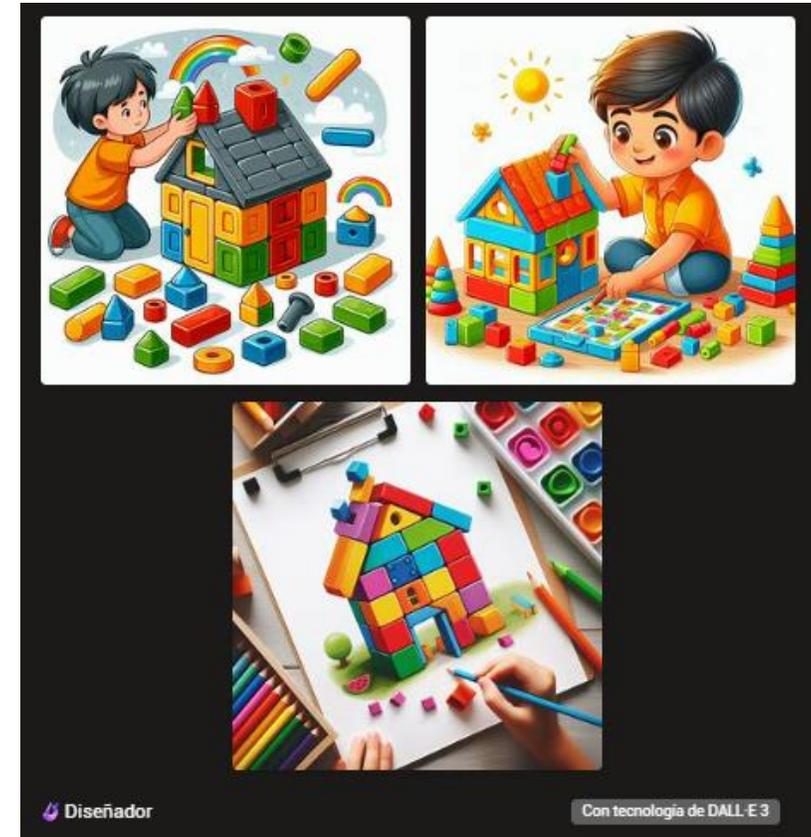
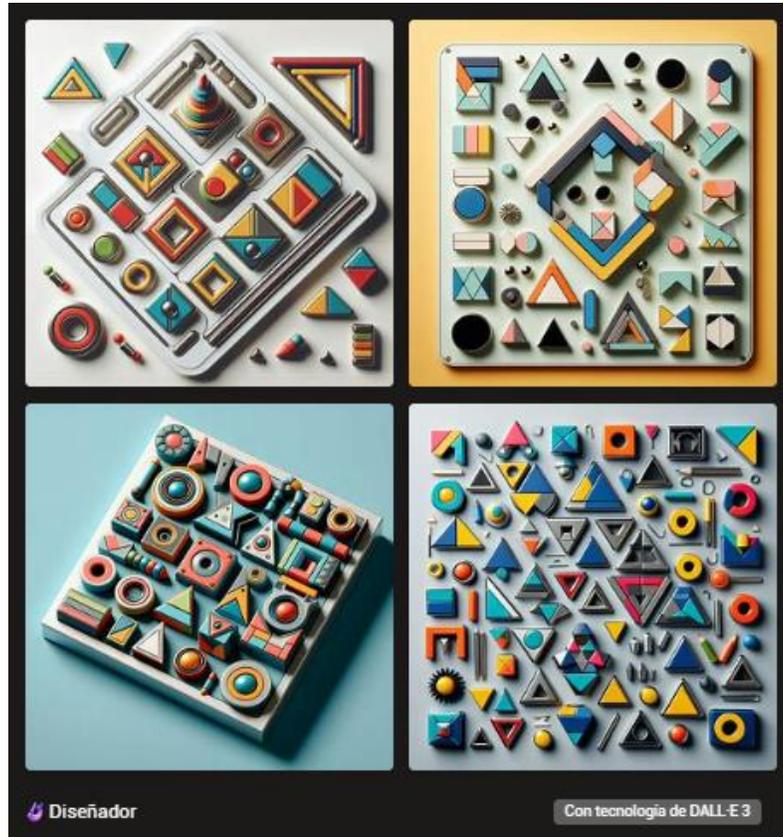
Prompts para Dall-E 3 sobre Rompecabezas Magnéticos



Prompts para Dall-E 3 sobre Bloques de Construcción Magnéticos

1. Genera una imagen de un conjunto de bloques de construcción magnéticos formando una torre alta y estable.
2. Crea una ilustración de un niño construyendo una casa con bloques de construcción magnéticos de colores brillantes.
3. Diseña un conjunto de bloques de construcción magnéticos con formas geométricas variadas, como triángulos, cuadrados y círculos.
4. Haz una representación visual de un puente construido con bloques de construcción magnéticos que pueda soportar el peso de varios objetos.
5. Crea una imagen de un animal construido con bloques de construcción magnéticos, como un elefante o un león.
6. Genera una ilustración de un vehículo espacial construido con bloques de construcción magnéticos, con detalles como ventanas y propulsores.
7. Diseña un conjunto de bloques de construcción magnéticos que se puedan combinar para formar diferentes estructuras, como casas, castillos o puentes.
8. Haz una representación visual de un laberinto construido con bloques de construcción magnéticos, con caminos y obstáculos para resolver.
9. Crea una imagen de un parque de diversiones construido con bloques de construcción magnéticos, con atracciones como una montaña rusa y una noria.
10. Genera una ilustración de un paisaje urbano construido con bloques de construcción magnéticos, con edificios, calles y árboles.

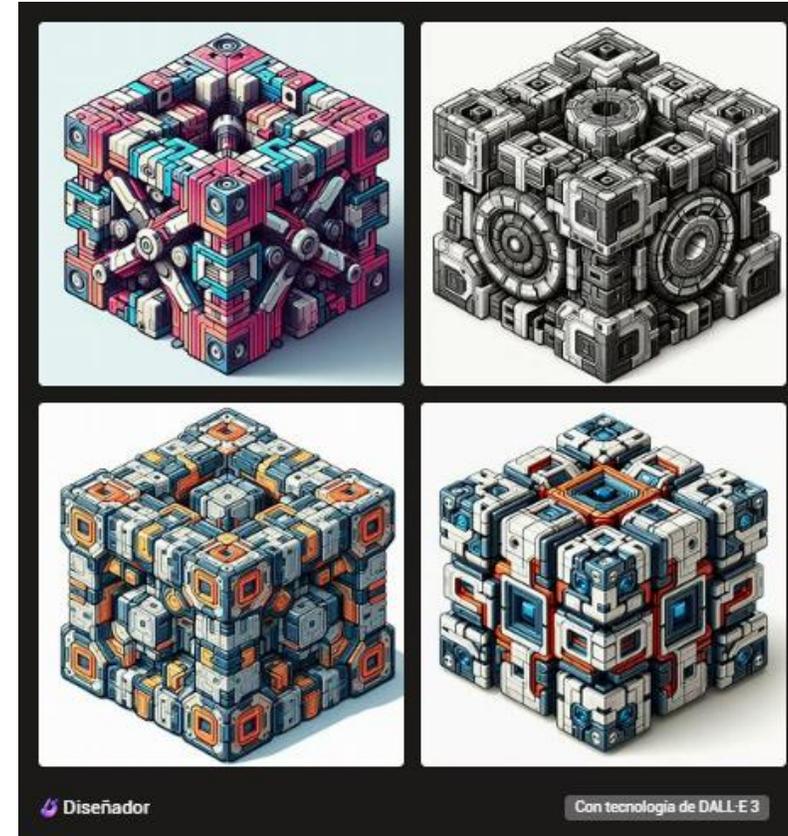
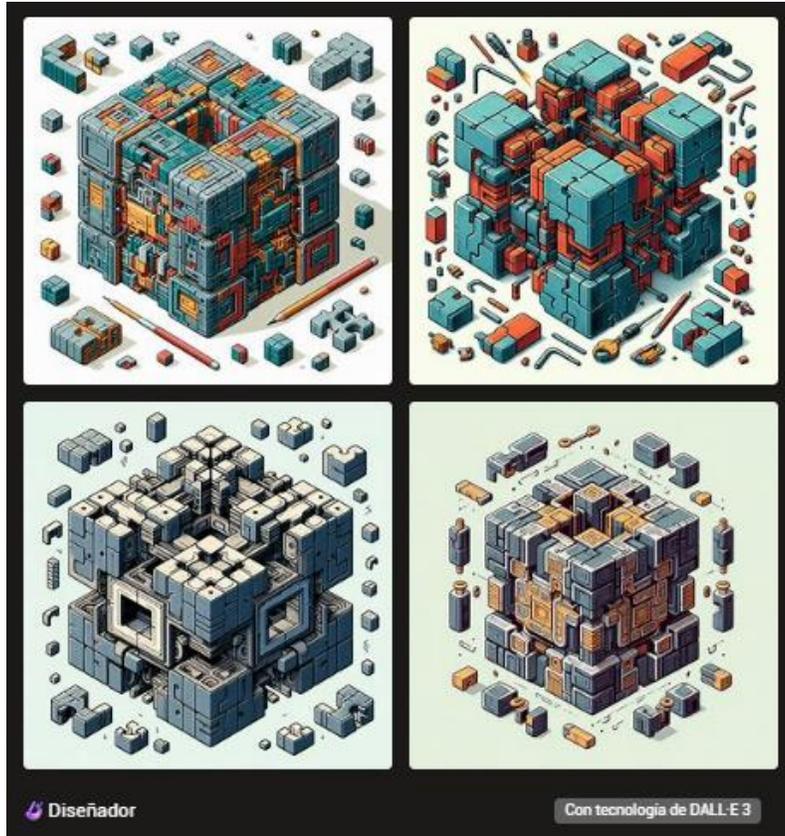
Prompts para Dall-E 3 sobre Bloques de Construcción Magnéticos



Prompts para Dall-E 3 sobre Rompecabezas de Cubo Transformador Magnético

1. Genera una imagen de un rompecabezas de cubo transformador magnético con colores vibrantes y patrones geométricos.
2. Crea una ilustración de un cubo transformador magnético desarmado en forma de rompecabezas con piezas encajables.
3. Diseña un rompecabezas de cubo transformador magnético con imanes en cada una de las caras del cubo.
4. Haz una representación visual de un rompecabezas de cubo transformador magnético en el que las piezas se pueden girar y cambiar de posición.
5. Crea una imagen de un rompecabezas de cubo transformador magnético con diferentes niveles de dificultad, desde principiante hasta experto.
6. Genera una ilustración de un rompecabezas de cubo transformador magnético con piezas magnéticas que se pueden separar y volver a unir.
7. Diseña un rompecabezas de cubo transformador magnético con piezas de diferentes formas y tamaños para aumentar el desafío.
8. Haz una representación visual de un rompecabezas de cubo transformador magnético con colores metálicos y efectos de brillo.
9. Crea una imagen de un rompecabezas de cubo transformador magnético con un diseño abstracto y simétrico en cada una de las caras.
10. Genera una ilustración de un rompecabezas de cubo transformador magnético con piezas que se pueden deslizar y girar para formar diferentes figuras.

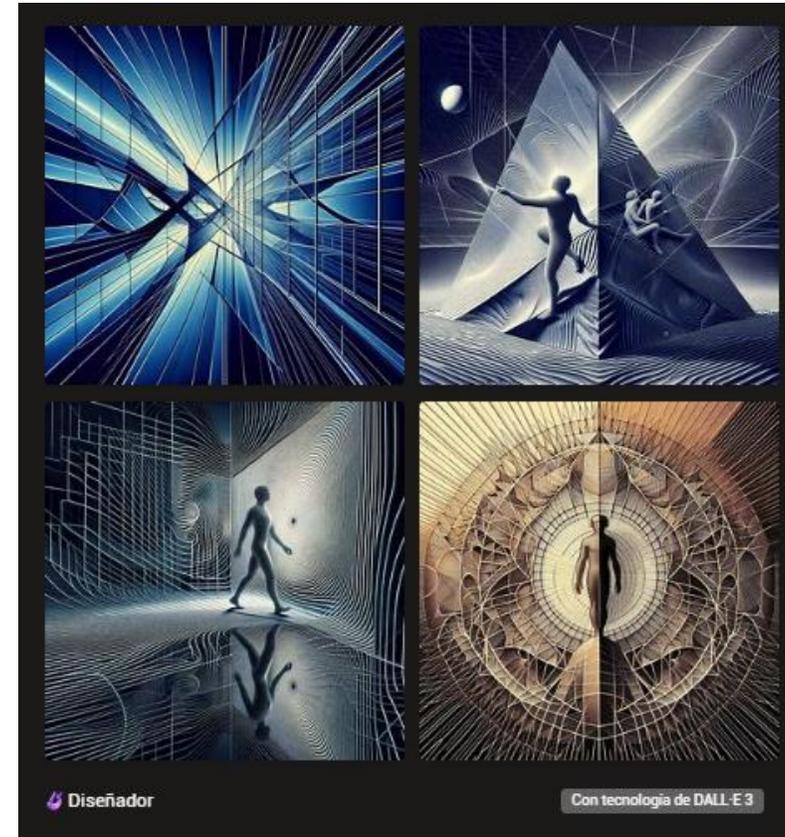
Prompts para Dall-E 3 sobre Rompecabezas de Cubo Transformador Magnético



Prompts para Dall-E 3 sobre Transformaciones Geométricas

1. Genera una imagen que represente una figura trasladada 3 unidades hacia la derecha y 2 unidades hacia arriba.
2. Crea una ilustración que muestre el proceso de rotación de un triángulo 90 grados en sentido antihorario.
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de simetría axial con relación a un eje vertical.
4. Genera una imagen que represente una figura escalada con un factor de ampliación de 2.
5. Crea una ilustración que muestre el proceso de reflexión de un cuadrado sobre una línea diagonal.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de simetría central con relación a un punto dado.
7. Genera una imagen que represente una figura rotada 45 grados en sentido horario alrededor de un punto fijo.
8. Crea una ilustración que muestre el proceso de dilatación de un círculo con un factor de escala de 0.5.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de simetría de traslación con relación a un vector dado.
10. Genera una imagen que represente una figura reflejada sobre una línea oblicua en un plano.

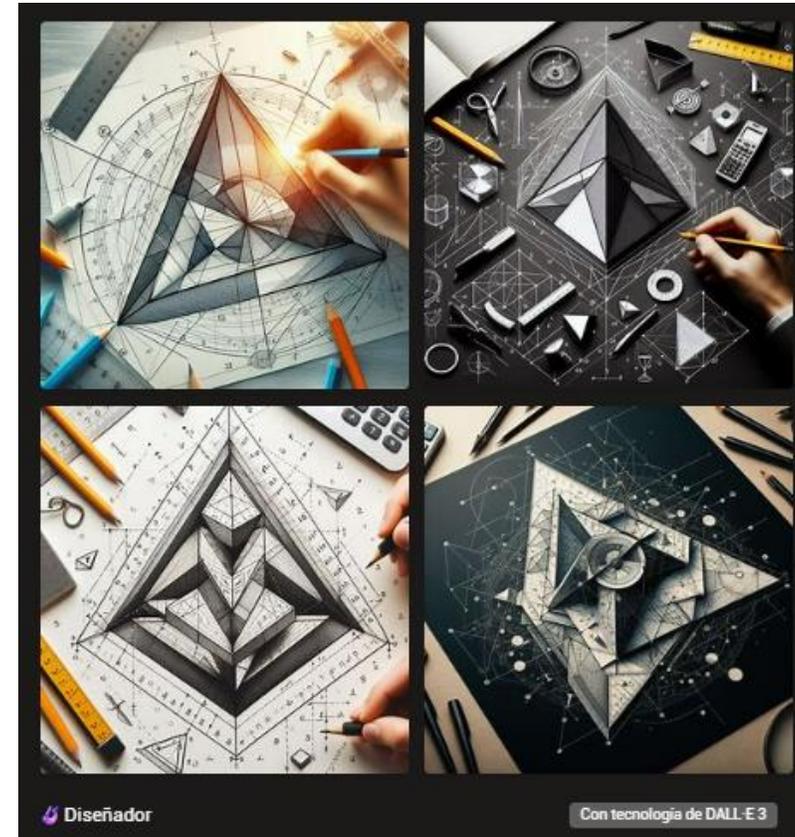
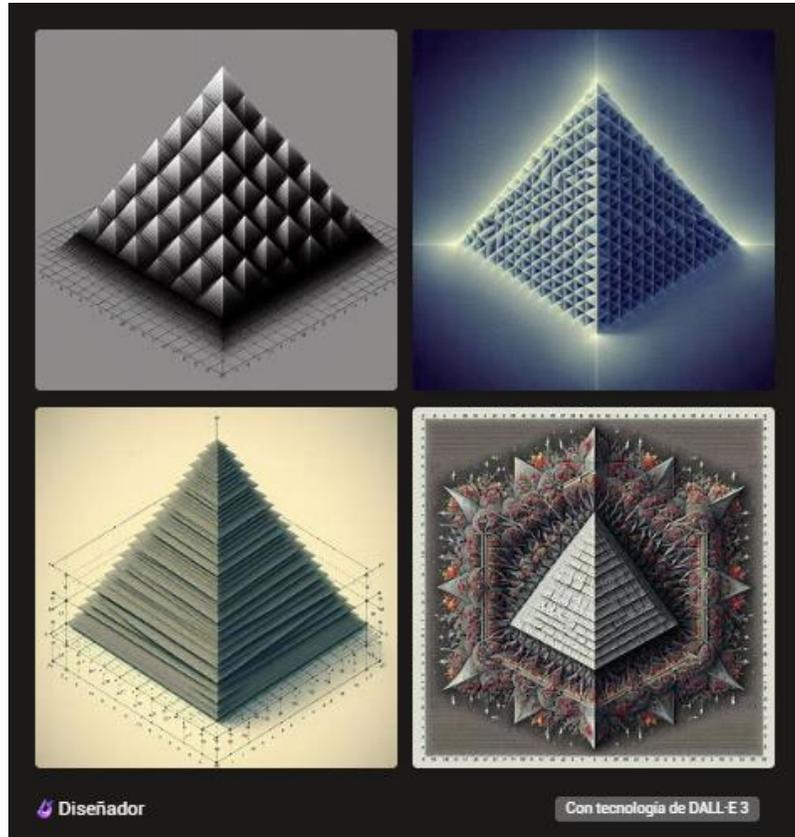
Prompts para Dall-E 3 sobre Transformaciones Geométricas



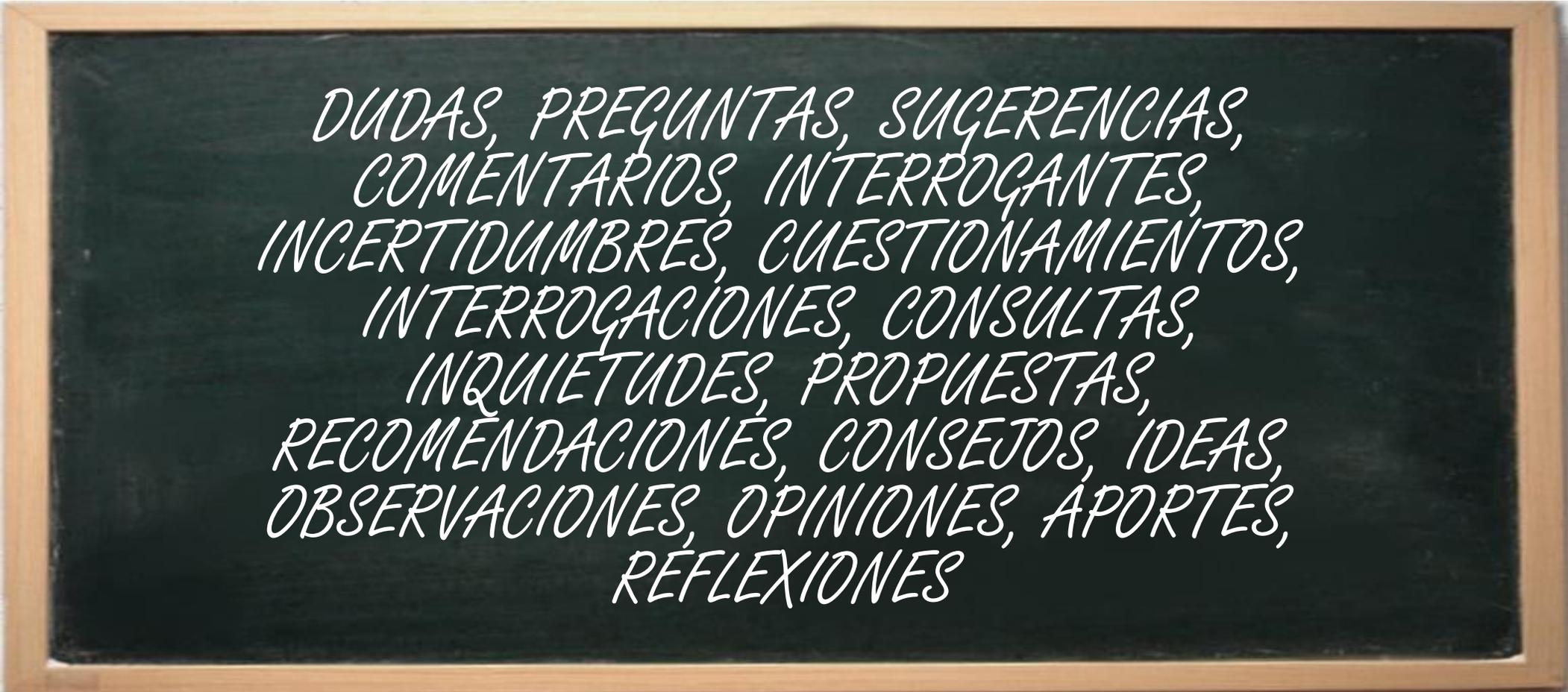
Prompts para Dall-E 3 sobre Áreas y Volúmenes de Sólidos Geométricos

1. Genera una imagen que represente un cubo con una arista de longitud 5 unidades y calcula su volumen.
2. Crea una ilustración que muestre el proceso de cálculo del área de un prisma rectangular con dimensiones 4x6x8 unidades.
3. Diseña una imagen que ilustre el concepto de área lateral de un cilindro y su relación con la circunferencia de la base y la altura.
4. Genera una imagen que represente una pirámide de base cuadrada con una arista de longitud 10 unidades y calcula su volumen.
5. Crea una ilustración que muestre el proceso de cálculo del área de un cono con radio de la base 3 unidades y generatriz 7 unidades.
6. Diseña una imagen que ilustre el concepto de área total de un prisma triangular y su relación con las áreas de las caras y la base.
7. Genera una imagen que represente un cilindro hueco con radio exterior de 6 unidades, radio interior de 4 unidades y altura 10 unidades, y calcula su volumen.
8. Crea una ilustración que muestre el proceso de cálculo del área de una esfera con radio 8 unidades.
9. Diseña una imagen que ilustre el concepto de área de una superficie curva y su relación con la curvatura de la superficie.
10. Genera una imagen que represente un prisma pentagonal con una arista de longitud 7 unidades y calcula su volumen.

Prompts para Dall-E 3 sobre Áreas y Volúmenes de Sólidos Geométricos



CIERRE



DUDAS, PREGUNTAS, SUGERENCIAS,
COMENTARIOS, INTERROGANTES,
INCERTIDUMBRES, CUESTIONAMIENTOS,
INTERROGACIONES, CONSULTAS,
INQUIETUDES, PROPUESTAS,
RECOMENDACIONES, CONSEJOS, IDEAS,
OBSERVACIONES, OPINIONES, APORTES,
REFLEXIONES