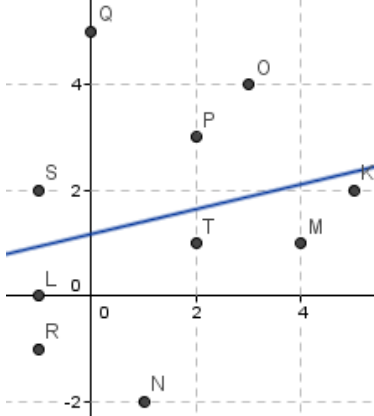


Задача на побудову 1. Створити список точок за наданими у таблиці координатами та побудувати криву, максимально наближену до означеної множини точок, використовуючи інструмент *Апроксимація* і функцію *FitPoly* (Поліноміальна Апроксимація)[15].

Покрокова побудова.

1.		Створіть цілочисельний слайдер n (1;5).																																	
2.	 	Відобразіть таблицю і введіть в комірки надані(або довільні) числа. Ці пари чисел – координати десяти точок: стовпець A містить координати по Ox, стовпець B – координати по Oy. Щоб за вказаними координатами побудувати точки, виділіть всі комірки з даними і клацніть по інструменту «Створити список точок». У діалоговому вікні вкажіть його назву та обов'язково виберіть опцію «Залежні об'єкти». <i>Примітка.</i> Якщо вибрати опцію «Вільні об'єкти», точки спочатку будуть створені за вказаними в таблиці координатам, проте їх взаємозв'язок у подальшій роботі втратиться. <table border="1" data-bbox="1145 633 1481 1064"> <thead> <tr> <th></th><th>A</th><th>B</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>5</td><td>2</td></tr> <tr><td>2</td><td>-1</td><td>0</td></tr> <tr><td>3</td><td>4</td><td>1</td></tr> <tr><td>4</td><td>1</td><td>-2</td></tr> <tr><td>5</td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>6</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>7</td><td>0</td><td>5</td></tr> <tr><td>8</td><td>-1</td><td>-1</td></tr> <tr><td>9</td><td>-1</td><td>2</td></tr> <tr><td>10</td><td>2</td><td>1</td></tr> </tbody> </table>		A	B	1	5	2	2	-1	0	3	4	1	4	1	-2	5	3	4	6	2	3	7	0	5	8	-1	-1	9	-1	2	10	2	1
	A	B																																	
1	5	2																																	
2	-1	0																																	
3	4	1																																	
4	1	-2																																	
5	3	4																																	
6	2	3																																	
7	0	5																																	
8	-1	-1																																	
9	-1	2																																	
10	2	1																																	
3.		Застосуйте інструмент <i>Апроксимація</i> до списку точок (натисніть ним на список в панелі об'єктів або виділіть всі точки на полотні, затиснувши ЛКМ) Результатом роботи інструменту буде пряма $y=ax+b$ – поліном першого степеня. Інструмент <i>Апроксимація</i> аналогічний функції <i>FitLine</i> (Лінійна Апроксимація), яку зручніше застосовувати через командний рядок у випадку, якщо необхідно прописати кожну точку окремо. 																																	
4.		Функція <i>FitPoly</i> (Поліноміальна Апроксимація) підбирає для множини точок поліном із заданим порядком. Застосуйте її на створеному списку точок. В якості показника ступеня полінома підставте змінну слайдера n:  <code>FitPoly(<список точек>,n)</code>																																	

