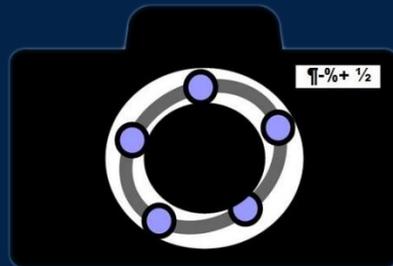


# REALIDAD AUMENTADA PARA LA MODELACIÓN DE OBJETOS DE LA VIDA REAL

**José Alejandro  
López Rentería**

Mtro. En Innovación  
Educativa



---

Taller FotoGebra 2021



¿QUÉ ES LA  
REALIDAD  
AUMENTADA?

La realidad aumentada (RA) es el término que se usa para describir al **conjunto de tecnologías que permiten que un usuario visualice parte del mundo real a través de un dispositivo tecnológico con información gráfica añadida por este.**



¿QUÉ ES LA  
REALIDAD  
AUMENTADA?

El dispositivo, o conjunto de dispositivos, **añaden información virtual** a la información física ya existente, es decir, una parte virtual aparece en la realidad. De esta manera **los elementos físicos tangibles se combinan con elementos virtuales**, creando así una realidad aumentada en tiempo real.



# ¿CUÁNDO SURGE LA REALIDAD AUMENTADA?

1992. *Virtual Fixtures* (invento proyectaba la visión de unos brazos robóticos sobre los brazos del usuario)



1998. Sportsvision (línea virtual sobre el campo para marcar el primer dow retransmisiones en vivo de la NFL)



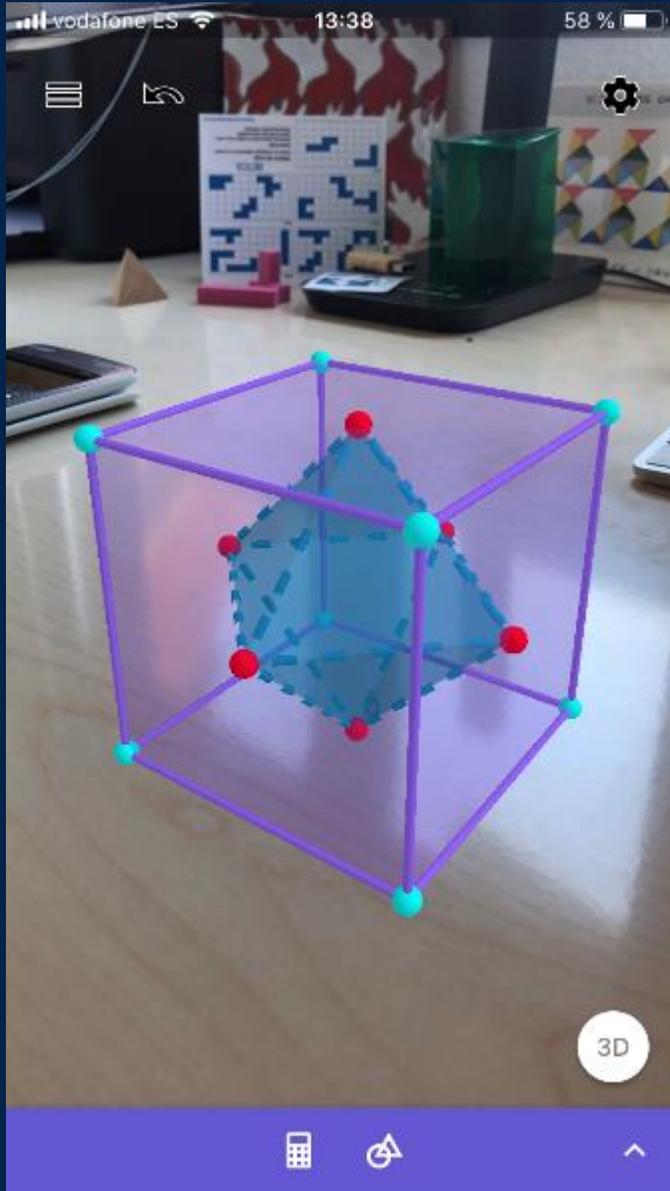
2016. Pokémon Go (Juego para móviles que alcanzó un éxito mundial)



2010. Kinect (controlador de Xbox para interactuar con la consola sin contacto físico)



2018. GeoGebra Realidad Aumentada (Visualizar construcciones hechas en GeoGebra 3D en la realidad física)



REALIDAD  
AUMENTADA PARA  
APRENDER EN EL  
AULA O EN CASA



# MODELACIÓN CON GEOGEBRA 3D

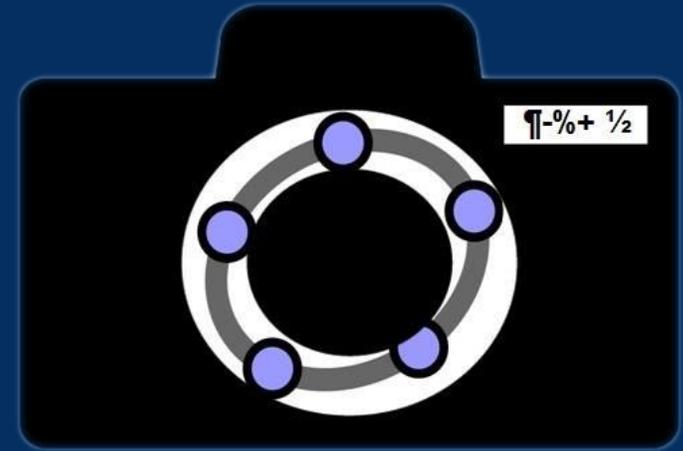




# VISUALIZACIÓN EN REALIDAD AUMENTADA GEOGEBRA



¡MUCHAS  
GRACIAS!



@innovamath

