

Die 8 Schatzkammern

Ihr benötigt:

1 Spielplan

pro Spieler: 1 Stift, 1 Schmierblatt

6 Hilfe-Zettel (außer ihr spielt die schwere Variante, dann nur 1 Hilfs-Zettel)

Es war einmal ein sehr reicher Maharadscha. Seine Schätze waren so groß, dass er sie in 8 Schatzkammern aufbewahrte. Als der alte Herrscher im Sterben lag, sprach er zu seinem Sohn: „Schon bald wirst du über mein Reich herrschen und dafür Sorge tragen, dass niemand unsere Schätze verschwenderisch veräußert. Und weil dies eine sehr anspruchsvolle Aufgabe ist, erhältst du nur einen Teil meines Vermögens. Du kannst eine der 8 Schatzkammern frei wählen und damit das Reich regieren - ob unser Reich dem Untergang geweiht ist oder zur florierenden Oase heranwachsen wird - das hängt alleine von dir ab! Das Vermögen in den Truhen der gewählten Schatzkammer darfst du behalten und die Geldbündel in der Kammer für das Reich nutzen, aber der Rest des Vermögens aus den anderen 7 Schatzkammern wird für meine Grabstätte verwendet.“

Nun überreichte der Vater dem Sohn eine Karte, auf der die Schatzkammern des Palastes verzeichnet waren. Er befahl seinem treuesten Diener, alle Schatztruhen zu verriegeln und die Schlüssel für die Truhen so lange zu verwahren, bis der Sohn seine Entscheidung gefällt hatte. Dann verstarb der Maharadscha.

Der Sohn des Maharadschas bittet euch um Hilfe. Welche Entscheidung soll er treffen?

Ziel des Spieles:

Das Team soll herausfinden, welche Schatzkammer der Sohn auswählen soll.

Spielanleitung:

Lest euch die Hinweiskarte (nummeriert mit a) durch, die der Maharadscha seinem Sohn hinterlassen hat und schaut euch danach die Schatzkammern an (nummeriert mit b).

Ihr könnt im Team auswählen, ob ihr die einfache oder die schwierige Variante des Spieles spielen wollt.

Einfach (mit allen sechs Tipp-Karten):

Arbeitet die sechs Tipp-Karten nacheinander durch. Jeder Spieler soll dabei jede Tipp-Karte selber ausfüllen. Helft euch gegenseitig und erklärt euch die Aufgaben gegenseitig, damit es jeder Spieler versteht!

Ihr könnt jede Tipp-Karte mit der entsprechenden Lösung vergleichen oder erst zum Schluss die Lösung kontrollieren.

Schwierig:

Entwickelt ohne die Tipp-Karten einen Plan, wie ihr vorgeht, um dem Sohn des Maharadschas helfen zu können. Helft euch gegenseitig und erklärt euch gegenseitig eure Ideen! Am Ende löst ihr Tipp-Karte Nr. 6.

Kontrolliert eure Lösung mit den Kontrollkarten 5 und 6. Ihr könnt auch andere Lösungen ansehen, um zu wissen, ob ihr auf dem richtigen Weg seid oder Teile der Tipp-Karten verwenden.