

Teoría – Tema 9

Teoría - 15 - Repaso propiedades vectores

Propiedades de vectores

Sea el vector del espacio tridimensional $\vec{u} = (u_x, u_y, u_z)$.

Su módulo se define como $|\vec{u}| = \sqrt{u_x^2 + u_y^2 + u_z^2}$.

Si el módulo es 1 , el vector se dice unitario. Todo vector puede normalizarse para convertirse en vector unitario:

$$\hat{u} = \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|} = \left(\frac{u_x}{\sqrt{u_x^2 + u_y^2 + u_z^2}}, \frac{u_y}{\sqrt{u_x^2 + u_y^2 + u_z^2}}, \frac{u_z}{\sqrt{u_x^2 + u_y^2 + u_z^2}} \right)$$

Dados dos vectores $\vec{u} = (u_x, u_y, u_z)$ y $\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$, su producto escalar se define de las dos formas siguientes:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos(\alpha) \rightarrow \alpha \text{ es el ángulo formado por ambos vectores}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_x \cdot v_x + u_y \cdot v_y + u_z \cdot v_z$$

Si dos vectores son perpendiculares, el ángulo que forman es de 90° , por lo que su producto escalar es 0 .

$$\text{Si } \vec{u} \perp \vec{v} \rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Si dos vectores son paralelos, el ángulo que forman es de 0° , por lo que su producto escalar es igual al producto de los módulos.

$$\text{Dos vectores paralelos } \rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}|$$

Si dos vectores son anti-paralelos, el ángulo que forman es de 180° , por lo que su producto escalar es igual al producto de los módulos cambiado de signo.

$$\text{Dos vectores opuestos } \rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = -|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|$$

Si dos vectores son perpendiculares entre si, se dicen ortogonales. Y si, además, son de módulo unidad, se dicen ortonormales.

De la definición de producto escalar, podemos determinar el ángulo que forman dos vectores.

$$\cos(\alpha) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|} = \frac{u_x \cdot v_x + u_y \cdot v_y + u_z \cdot v_z}{\sqrt{u_x^2 + u_y^2 + u_z^2} \cdot \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}} \rightarrow \alpha \equiv \text{ángulo formado por dos vectores}$$

El ángulo formado por dos vectores pertenece al intervalo de 0° a 180°. Ojo, cuando veamos ángulo entre rectas aplicaremos valor absoluto a la expresión del coseno del ángulo, para garantizar que el ángulo esté dentro del intervalo de 0° a 90° (si recuerdas de geometría plana de 1ºBach, el ángulo entre dos rectas siempre es el menor valor posible y este valor siempre es un ángulo del primer cuadrante).

Algunas propiedades "no intuitivas" que cumplen el módulo del producto y el módulo de la suma son las siguientes desigualdades:

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \rightarrow \text{Desigualdad de Schwarz}$$

$$|\vec{u} + \vec{v}| \leq |\vec{u}| + |\vec{v}| \rightarrow \text{Desigualdad triangular}$$

La distancia entre dos puntos $A(x_1, y_1, z_1)$ y $B(x_2, y_2, z_2)$ es igual al módulo del vector que tiene por extremos ambos puntos.

$$d(A, B) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$