

13 Inclassificables

13.15 Perspectives. Tipologia

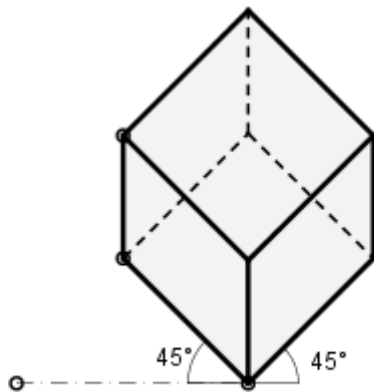
Les perspectives s'utilitzen per emular el espai 3D amb un sistema pla de representació. Utilitzarem una mateixa aplicació per estudiar amb GeoGebra sis diferents tipus de perspectives.

Les qüestions de caràcter general són les següents:

.S'ha triat el cub com a sistema comú de representació per a totes les perspectives. És la figura més simple de l'espai per representar en el pla.

.Les línies a punts indiquen les línies ocultes de la figura. Segons siguin els moviments dels punts, aquestes línies ocultes poden no ser-ho. De la mateixa manera passa amb la coloració.

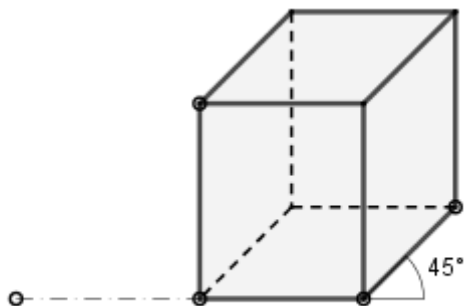
Perspectiva militar o cabinet. Els angles de 45 graus defineixen en el pla les verdaderes dimensions de la planta del cub. Amb dos punts mòbils es desenvolupen totes les possibilitats de moviment (fig. 13.27).



Perspectiva militar. Línia terra

Fig. 13.27

Perspectiva cavallera. L'alçat de la figura es troba en verdadera dimensió i també les seves cares paral·leles (fig. 13.28).



Perspectiva cavallera. Línia terra

Fig. 13.28

Perspectiva axonomètrica. Es conserven les verdaderes magnituds en els tres eixos de representació (fig. 13.29).

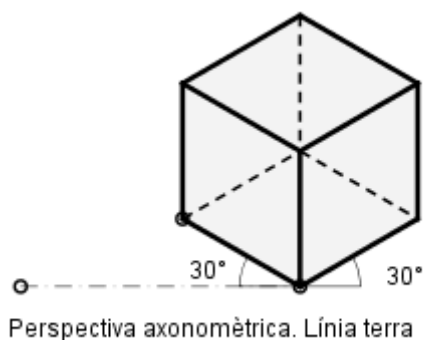


Fig. 13.29

Perspectiva cònica. (1) 1 focus. A les perspectives còniques, en general, es fan servir rectes projectants que responen a l'ull del observador. En aquest cas, el focus F1 es mou sobre la línia de l'horitzó i respon exactament a l'ull de l'observador (fig. 13.30).

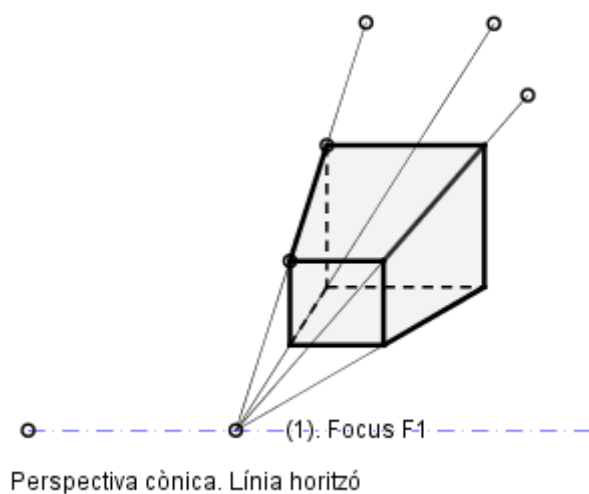
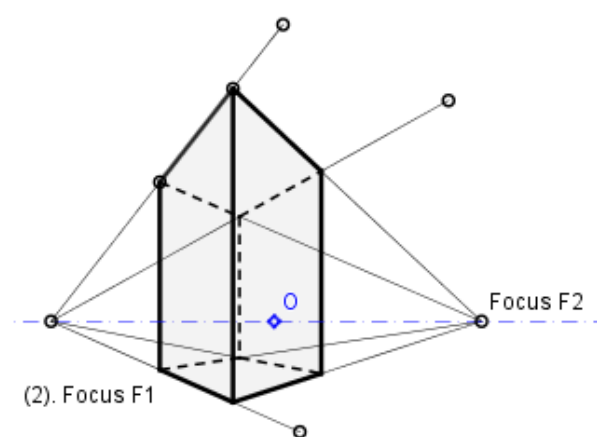


Fig. 13.30

Perspectiva cònica. (2) 2 focus. L'observador O es col·loca en un punt de la línia de l'horitzó comprés entre els focus F1 i F2 (fig. 13.31).



Perspectiva cònica. (3) 3 focus. El observador O es col·loca en el punt d'intersecció de la perpendicular des del focus F3 a la línia de l'horitzó (fig. 13.32).

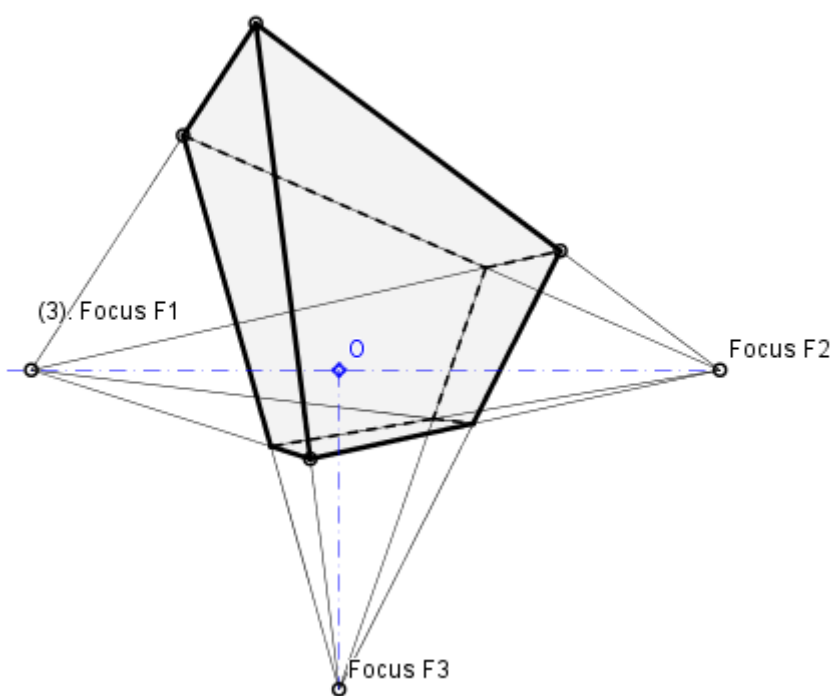


Fig. 13.32