

Station 1 – Term ärgere mich nicht

Ein Spiel für 3 bis 4 Spieler

Materialien:

- 2 Spielfiguren
- 1 Spielplan
- 1 normalen Würfel
- Termkarten
- Stationsbeschreibung

Beschreibung:

Sehr viele kennen das Spiel „Mensch ärgere dich nicht“ und dieses Spiel „Term ärgere mich nicht“ ist an dieses angelehnt.

Jeder Spieler/jede Spielerin hat zwei Figuren und es gibt 21 sogenannte Termkarten, damit man nicht so oft mischen muss, kann man die Termkarten mehrmals ausdrucken. Der Spielplan wurde leicht verändert und Sie finden ihn unten, sie können jedoch auch den normalen Spielplan des „Mensch ärgere dich nicht“ – Spieles verwenden.

Jeder Spieler/jede Spielerin würfelt mit dem Würfel und setzt die gewürfelte Zahl in eine Termkarte ein. Dabei zieht der Spieler zwei Termkarten und kann aus diesen zwei Termen denjenigen Term auswählen der ihm günstiger erscheint um möglichst weit zu kommen, ins Häuschen zu gelangen oder einen Gegenspieler herauszuwerfen. Entsprechend dem berechneten Wert darf dann gezogen werden. Die Termkarten können auch so gestaltet werden, dass negative Ergebnisse möglich sind.

Durchführung ähnlich wie beim klassischen „Mensch ärgere dich nicht“, jedoch:

- Es beginnt die Person, die die höchste Zahl würfelt.
- Würfeln, 2 Termkarten ziehen, sich für einen Term entscheiden und dann die gewürfelte Zahl in den Term einsetzen und mit einer Figur den entsprechenden Wert ziehen
- Bei einem geraden Ergebnis des Terms eine Figur auf das Startfeld stellen und danach einen weiteren Spielzug durchführen
- Bei negativen Werten rückwärts gehen, aber nicht direkt ins Häuschen
- 1 ganze Runde muss gefahren werden, bevor man ins Häuschen fahren darf
- Man muss nicht genau ins Häuschen kommen.
- Bei Bedarf Termkarten neu mischen
- Herauswerfen ist natürlich erlaubt!

Bei Streitfragen während des Spielens entscheidet die Lehrperson.

Termkarten:

$x^2 - 5x$	$-x - 3$	$13 - 6x$
$21 - x^2$	$-x - 2$	7
$0x^2 + 5$	$x + 5$	$4 - x$
$3x - 1$	x^3	$2x + 3$
$-5x + 1$	10	$x^2 - 10$
$x + 3x - 7$	$3x$	$4x + 1$
$17 - 3x$	$x + 2 - 4x$	$9 - 4x$

Den **Spielplan** finden Sie auf der nächsten Seite.

Station 1 – Term ärgere mich nicht

Spiel mit 2 oder 3 Freunden das Spiel „Term ärger mich nicht“. Dieses Spiel lehnt sich an das Spiel „Mensch ärgere dich nicht“ an, nur gibt es hier ein paar veränderte Regeln.

Folgende Regeln gelten für dieses Spiel:

- Es beginnt die Person, die die höchste Zahl würfelt.
- Würfeln, 2 Termkarten ziehen, sich für einen Term entscheiden und dann die gewürfelte Zahl in den Term einsetzen und mit einer Figur den entsprechenden Wert ziehen
- Bei einem geraden Ergebnis des Terms eine Figur auf das Startfeld stellen und danach einen weiteren Spielzug durchführen
- Bei negativen Werten rückwärts gehen, aber nicht direkt ins Häuschen
- 1 ganze Runde muss gefahren werden, bevor man ins Häuschen fahren darf
- Man muss nicht genau ins Häuschen kommen.
- Bei Bedarf Termkarten neu mischen
- Herauswerfen ist natürlich erlaubt!

Viel Spaß beim Spielen.