Základní informace o programu GeoGebra

K čemu můžete geogebru použít:

a) Prezentace v hodině - ukázka je rychlá, přesná, můžete měnit hodnoty a diskutovat o možných problémech. Připravený postup je také možné přehrávat a věnovat se přitom studentům individuálně. Pomůcku můžete poskytnout žákům domů.

b) Samostatná práce žáků - žáci zpracují vybrané problémy doma elektronicky místo klasické formy. Snadné ovládání může pomoci překonat nechuť ke geometrii u žáků méně zručných. Pokud to technické podmínky umožní, je možné s nimi pracovat na PC i ve škole.
c) Zdroj úloh s různým zadáním - možnost měnit parametry umožňuje proměňovat zadání prakticky neomezeně. Jeden soubor tak může poskytnout řadu analogických úloh zejména v oblastech, kde je žádoucí důsledné procvičení.

d) Motivace - řada pomůcek je efektních a může být v jistých fázích výuky impulzem pro upoutání pozornosti.

V jakých oblastech nalezne geogebra uplatnění:

- a) Konstrukční geometrie, planimetrie.
- b) Úlohy z algebry rovnice, nerovnice, práce se zlomky.
- c) Funkce a jejich grafy.
- d) Analytická geometrie.
- e) Stereometrie.
- f) Pravděpodobnost a statistika.
- g) Diferenciální počet.
- h) Přesah do jiných předmětů.
- i) Podle vlastní fantazie.

Jak geogebru získat:

Velkou výhodou programu je, že Geogebra je bezplatný software. Program můžete získat na stránkách www.geogebra.org. Na úvodní stránce můžete volit mezi záložkami "ke stažení" a "spustit geogebru".



GEOGEBRA

GRAFICKÝ KALKULÁTOR PRO FUNKCE, GEOMETRII, ALGEBRU, ANALÝZU, STATISTIKU A 3D MATEMATIKU! DYNAMICKÁ MATEMATIKA PRO STUDIUM A VÝUKU Pod záložkou "spustit geogebru" vybíráte druh zařízení a operačního systému pro instalaci:



Záložka "začněte tvořit" umožňuje pracovat on - line bez instalace na PC (ale vyžaduje připojení k síti).

Jak se geogebra ovládá:

Geogebra v obsahuje šest prostředí. Přístup do nich získáme rozbalením voleb v pravé části nákresny:



- d) Prostředí 3D geometrické
- e) Prostředí pro s tabulkou
- f) Prostředí pravděpodobnostní a statistické

Jednotlivá prostředí často vzájemně prolínají a program umožňuje pracovat v několika současně včetně logické vazby mezi nimi. K práci v nich pak slouží dva základní ovladače:

a) Ikonové ovládání - umožní vám především sestrojovat geometrické objekty, ale také vkládat text, vzorce a obrázky (jeho možnosti jsou omezené, ale pro začátečníka je přehledné). Jednotlivé ikony je možné rozbalit a volit potřebnou možnost. Popis použití se objevuje po najetí kurzorem na danou ikonu.



b) Algebraický vstup - také umožňuje sestrojovat geometrické objekty, dále můžete s jeho pomocí zadávat funkce, seznamy, matice apod., případně v něm lze provádět matematické operace pomocí příkazů. Seznam příkazů naleznete v pravé spodní části a v mnoha případech je intuitivní (pro sestrojení kružnice příkaz "kruznice" apod.)



Program každému objektu přiřadí název a zobrazí jeho analytické vyjádření v tzv. algebraickém okně vlevo, kde také můžete objekty upravovat.

Co dělat v případě nesnází:

Nápověda je sice součástí programu, ale nepostihuje všechny případné problémy. Vhodnější je proto použít nápovědu nebo fórum přímo na stránkách Geogebry.



Jak získat nebo poskytnout hotové materiály:

Po volbě záložky "materiály" na úvodní stránce Geogebry budete přesměrování na úložiště, které vám poskytne možnost sdílet materiály s ostatními uživateli. K tomu abyste mohli využít všechny možnosti cloudového řešení, je potřeba zřídit si na stránkách Geogebry vlastní účet.



