

Gleichungen ärgern dich nicht!

Ihr benötigt:

1 Spielplan
Aufgabenkarten (normal, Start)
Kontrollkarte
pro Spieler: 2 Spielfiguren

Spielvorbereitung:

1. Teilt die Aufgabenkarten in zwei Stapel (normal, Start) und mischt die beiden Stapel durch. Legt sie neben das Spielfeld.
2. Platziert eure Spielfiguren auf der Anfangsposition außerhalb des Spielfeldes entsprechend der Regeln von „Mensch ärgere dich nicht“.

Ziel des Spieles & Spielende:

Wer als erster beide Spielfiguren im Ziel hat, gewinnt das Spiel.

Spielanleitung:

- Es gelten grundsätzlich die Regeln des Spieles „Mensch ärgere dich nicht“.
- Hier wird aber nicht gewürfelt, sondern es werden Gleichungen gelöst und man darf dann mit einer Spielfigur ziehen.
- Der Stapel „normal“ ist für das normale Ziehen, wenn man schon eine Spielfigur im Rennen hat. Man löst die Gleichung und zieht die entsprechende Lösung mit einer Spielfigur. Der Stapel „Start“ ist für das Ansetzen einer Figur. Dies sind schwierigere Gleichungen und wenn man diese lösen kann, darf man mit einer Spielfigur auf die Anfangsposition im Spielfeld ziehen (NICHT die Lösung der Gleichung ziehen!).
- Wird die Aufgabe nicht richtig gelöst, so darf man mit keiner Spielfigur fahren.
- Schmeißen/Schlagen ist natürlich erlaubt.
- Es können auch Minus-Zahlen beim Lösen der Gleichungen auftreten. Dann muss eine Spielfigur rückwärts gezogen werden. (Dies kann aber ganz praktisch sein, wenn man eine Spielfigur auf der Anfangsposition stehen hat!).
- Alle weiteren Regeln, die ihr im Spiel benötigt, könnt ihr euch in der Gruppe gemeinsam ausmachen!