

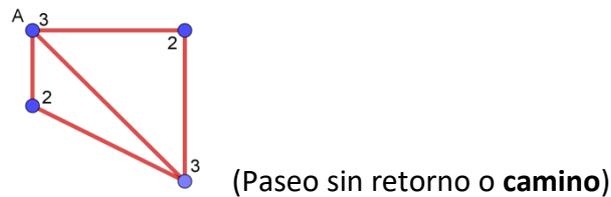
Actividad 2. Paseos con retorno, sin retorno e imposibles

Imagina que sales de un punto A. Puede ser que puedas recorrer todo el circuito (una sola vez) y acabar de nuevo en A. Por ejemplo:

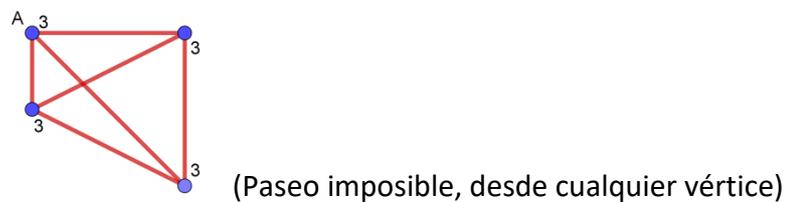


Al lado de cada punto (**vértice**) aparece el número de aristas (**grado**) que concurren en él.

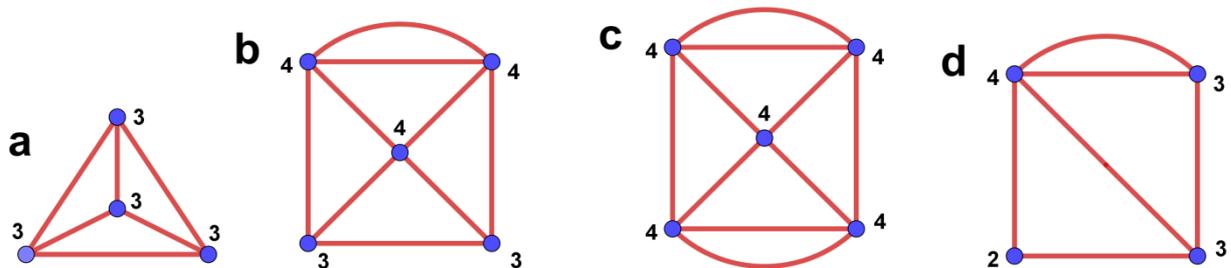
O puede ser que puedas recorrer todas las aristas pero ya no puedas volver a A, si no que acabes en otro vértice. Por ejemplo:



Y tal vez ni siquiera puedas completar el esquema gráfico (**grafo**). Ejemplo:



Investiga cuáles de los siguientes paseos son con retorno, sin retorno o imposibles (para cualquier vértice de salida), y completa la tabla según vas obteniendo resultados:



	Nº de vértices de grado impar	Tipo de paseo (con o sin retorno, o imposible)
a		
b		
c		
d		

¿Qué ley puedes emplear para saber, solo contando, de qué tipo es un paseo?