

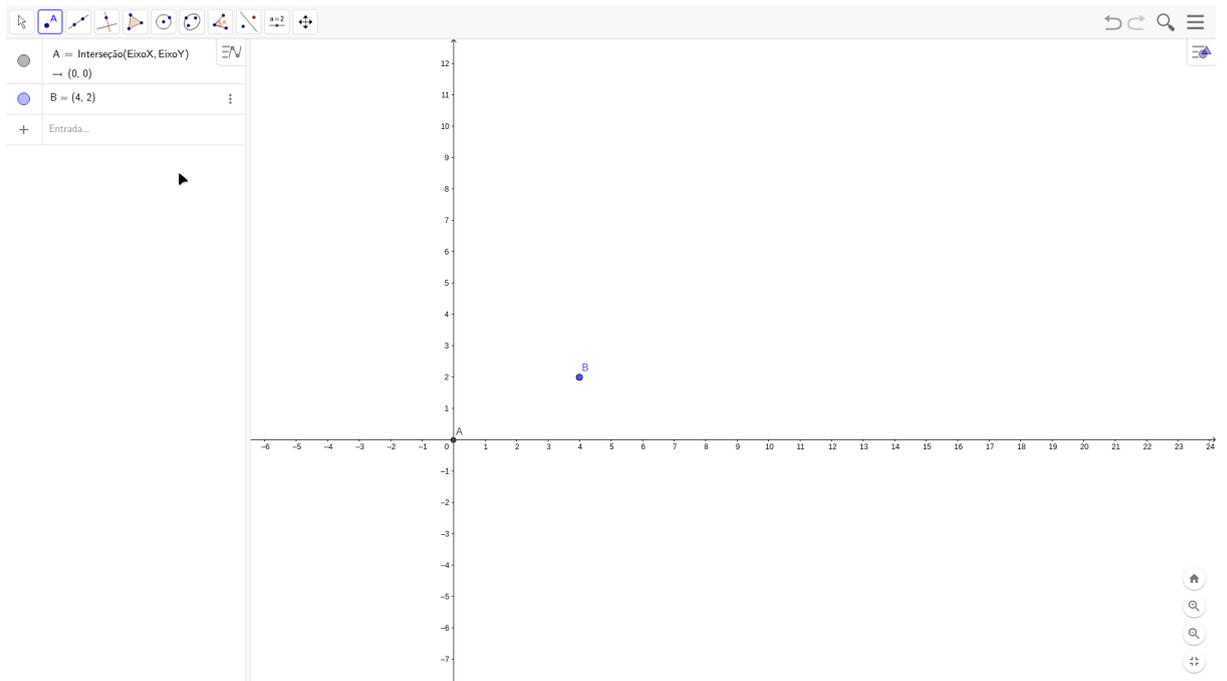
## I. Abra o geogebra e faça um ponto na origem

The image displays two screenshots of the GeoGebra software interface, illustrating the process of creating a point at the origin.

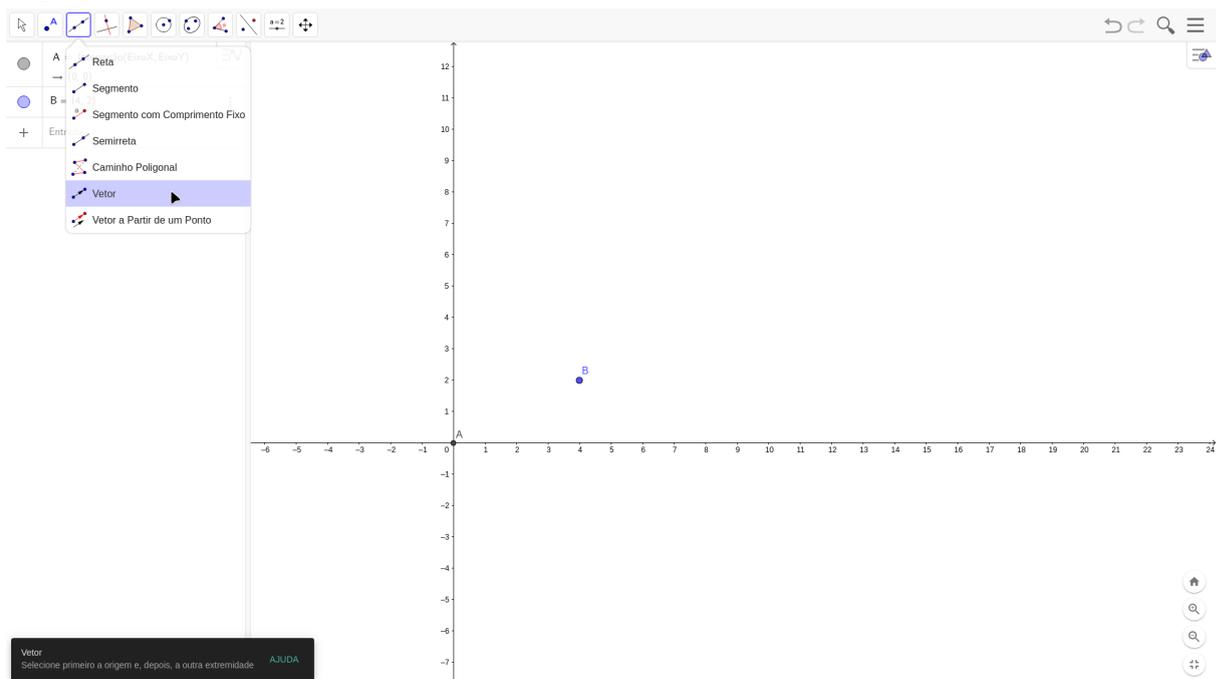
**Top Screenshot:** The interface shows a coordinate plane with x and y axes ranging from -6 to 24 and -7 to 12. The left sidebar contains a menu with the following options: "Ponto", "Ponto em Objeto", "Vincular / Desvincular Ponto", "Interseção de Dois Objetos", "Ponto Médio ou Centro", "Número Complexo", "Otimização", and "Raízes". The "Ponto" option is highlighted. A tooltip for "Ponto" is visible, stating "Selecione uma posição ou reta, função ou curva." and "AJUDA".

**Bottom Screenshot:** The same coordinate plane is shown, but now a point labeled "A" is placed at the origin (0, 0). The left sidebar shows the object list with "A = Interseção(EixoX, EixoY)" and its coordinates "(0, 0)". Below this, there is an "Entrada..." field.

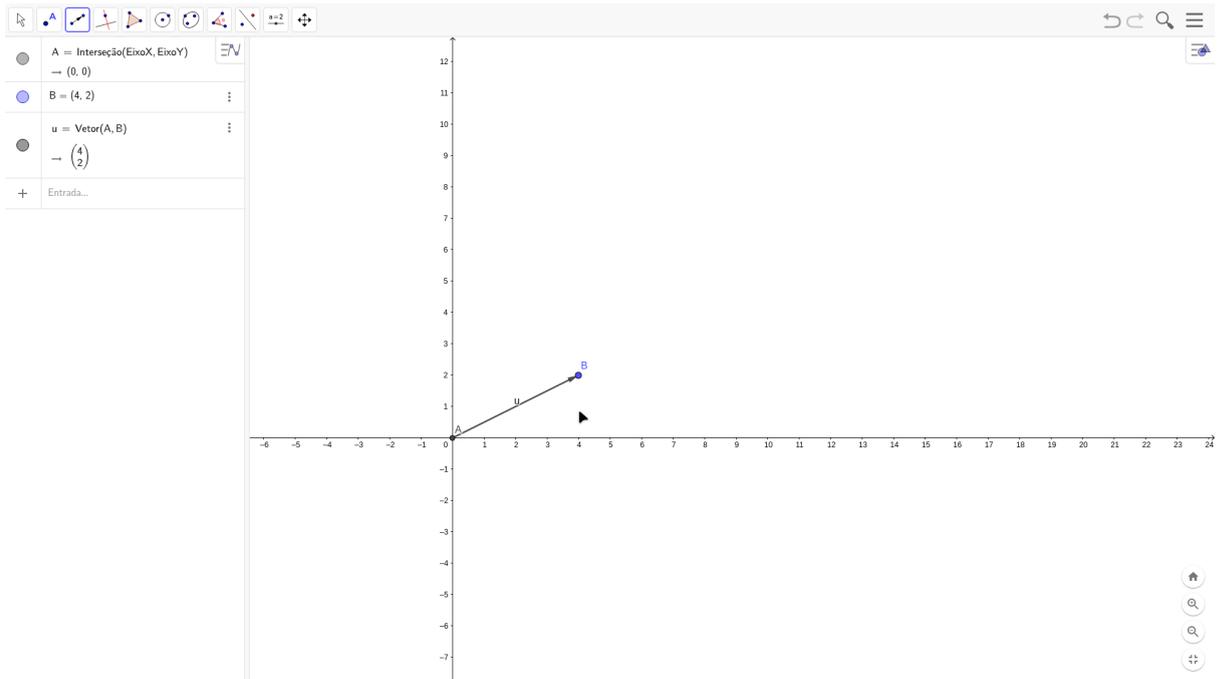
## II. Em seguida faça um ponto B=(4,2)



### III. Depois seleccione vetor



### IV. Em seguida aperte no A e depois no B e assim conseguir o vetor AB



**Para somar os vetores:**

Basta escrever  $u+v$  na caixa de entrada depois de fazer os vetores  $u$  e  $v$ .

