

**Nome:** Michel Thiago de Oliveira      **Geometria Dinâmica**

## MATEMÁQUINA

Desenvolva um projeto livre envolvendo o conceito de matemáquinas.

Utilize o software de forma criativa e dinâmica, explorando propriedades geométricas.

Enviar:

### O Projeto Matemáquina **Pênalti Bem Batido**

Com uma imagem de um gol no fundo foi criado com Segmentos e polígonos um batedor de pênalti. Em uma das pernas foi criado um controle deslizante.

A bola foi feita com um ponto em uma trajetória construída primeiramente em um setor circular e posteriormente criado um controle deslizante com ângulo de  $120^\circ$  e ajustado conforme o fundo da imagem

Controle deslizante é o impulsor da matemáquina

Pontos, Segmentos são os seguidores principais e seus lugares geométricos

Conceitos e propriedades utilizados

Controles deslizantes, polígonos, Setor Circular, segmentos, imagens