

## Streckenmittelpunkt

Aufgabennummer: 1_058	Prüfungsteil: Typ 1 <input checked="" type="checkbox"/> Typ 2 <input type="checkbox"/>	
Aufgabenformat: halboffenes Format	Grundkompetenz: AG 3.4	
<input checked="" type="checkbox"/> keine Hilfsmittel erforderlich	<input type="checkbox"/> gewohnte Hilfsmittel möglich	<input type="checkbox"/> besondere Technologie erforderlich
<p>Man kann mithilfe der Geradengleichung <math>X = A + t \cdot \overrightarrow{AB}</math> mit <math>t \in \mathbb{R}</math> den Mittelpunkt <math>M</math> der Strecke <math>AB</math> bestimmen.</p> <p><b>Aufgabenstellung:</b></p> <p>Geben Sie an, welchen Wert der Parameter <math>t</math> bei dieser Rechnung annehmen muss!</p> <p><math>t =</math> _____</p>		

## Möglicher Lösungsweg

$$t = 0,5 \text{ bzw. } t = \frac{1}{2}$$

## Lösungsschlüssel

Der Wert für  $t$  muss korrekt angegeben sein.

## Vektoren in einem Quader

Aufgabennummer: 1\_074

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Multiple Choice (x aus 5)

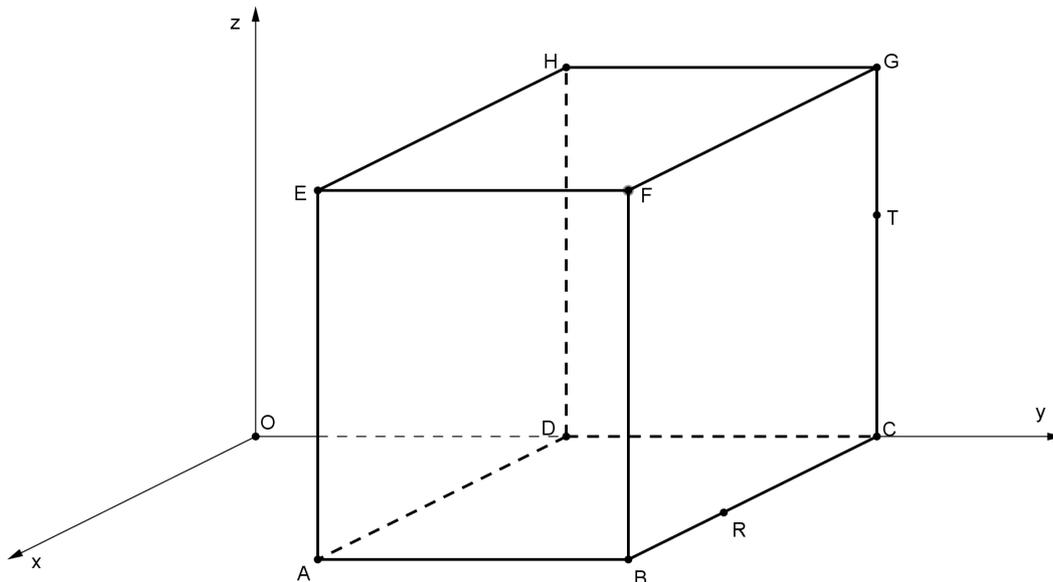
Grundkompetenz: AG 3.3

keine Hilfsmittel erforderlich

gewohnte Hilfsmittel möglich

besondere Technologie erforderlich

Die Grundfläche  $ABCD$  des dargestellten Quaders liegt in der  $xy$ -Ebene.  
Festgelegt werden die Vektoren  $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ ,  $\vec{b} = \overrightarrow{AD}$  und  $\vec{c} = \overrightarrow{AE}$ .



**Aufgabenstellung:**

Welche der folgenden Darstellungen ist/sind möglich, wenn  $s, t \in \mathbb{R}$  gilt?

Kreuzen Sie die zutreffende(n) Aussage(n) an!

$\overrightarrow{TC} = t \cdot \vec{c}$	<input type="checkbox"/>
$\overrightarrow{AR} = t \cdot \vec{a}$	<input type="checkbox"/>
$\overrightarrow{EG} = s \cdot \vec{a} + t \cdot \vec{b}$	<input type="checkbox"/>
$\overrightarrow{BT} = s \cdot \vec{a} + t \cdot \vec{b}$	<input type="checkbox"/>
$\overrightarrow{TR} = s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$	<input type="checkbox"/>

## Lösungsweg

$\vec{TC} = t \cdot \vec{c}$	<input checked="" type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
$\vec{EG} = s \cdot \vec{a} + t \cdot \vec{b}$	<input checked="" type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
$\vec{TR} = s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Die Aufgabe gilt nur dann als richtig gelöst, wenn genau die drei zutreffenden Aussagen angekreuzt sind.

## Normale Vektoren

Aufgabennummer: 1\_091

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Multiple Choice (2 aus 5)

Grundkompetenz: AG 3.5

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Gegeben ist der Vektor  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix}$ .

### Aufgabenstellung:

Welche der nachstehend angegebenen Vektoren sind zu  $\vec{a}$  normal?

Kreuzen Sie die beiden zutreffenden Vektoren an!

$\begin{pmatrix} -1 \\ -4 \end{pmatrix}$	<input type="checkbox"/>
$\begin{pmatrix} 2 \\ -8 \end{pmatrix}$	<input type="checkbox"/>
$\begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$	<input type="checkbox"/>
$\begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix}$	<input type="checkbox"/>
$\begin{pmatrix} 8 \\ 2 \end{pmatrix}$	<input type="checkbox"/>

## Lösungsweg

$\begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix}$	<input checked="" type="checkbox"/>
$\begin{pmatrix} 8 \\ 2 \end{pmatrix}$	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Die Aufgabe gilt nur dann als richtig gelöst, wenn genau die beiden zutreffenden Antwortmöglichkeiten angekreuzt sind.

# Kräfte

Aufgabennummer: 1\_056

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Konstruktionsformat

Grundkompetenz: AG 3.2

keine Hilfsmittel erforderlich

gewohnte Hilfsmittel möglich

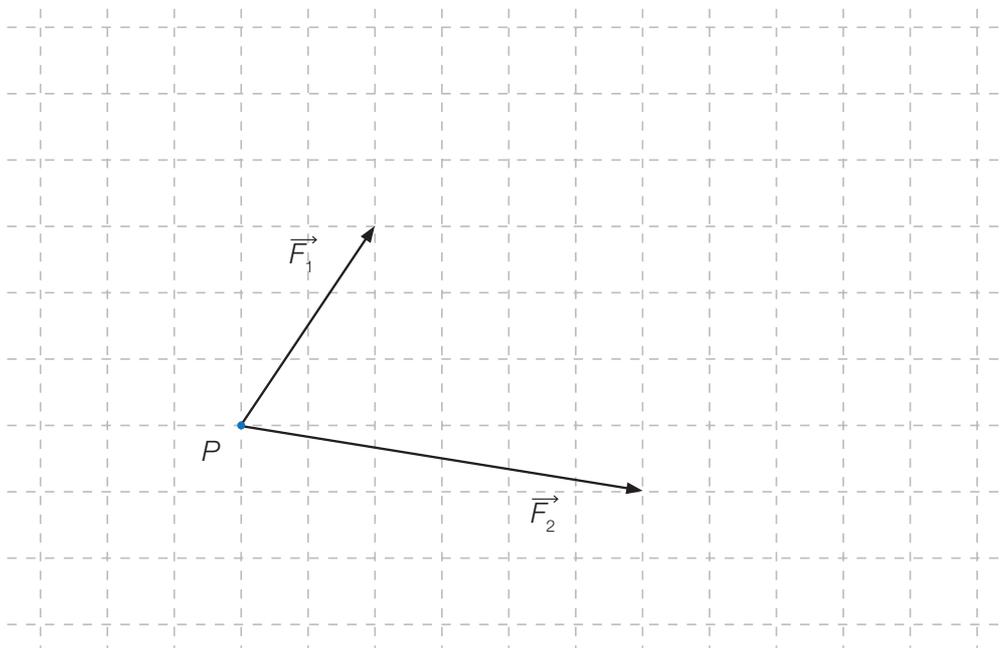
besondere Technologie erforderlich

Zwei an einem Punkt  $P$  eines Körpers angreifende Kräfte  $\vec{F}_1$  und  $\vec{F}_2$  lassen sich durch eine einzige am selben Punkt angreifende resultierende Kraft  $\vec{F}$  ersetzen, die allein dieselbe Wirkung ausübt wie  $\vec{F}_1$  und  $\vec{F}_2$  zusammen.

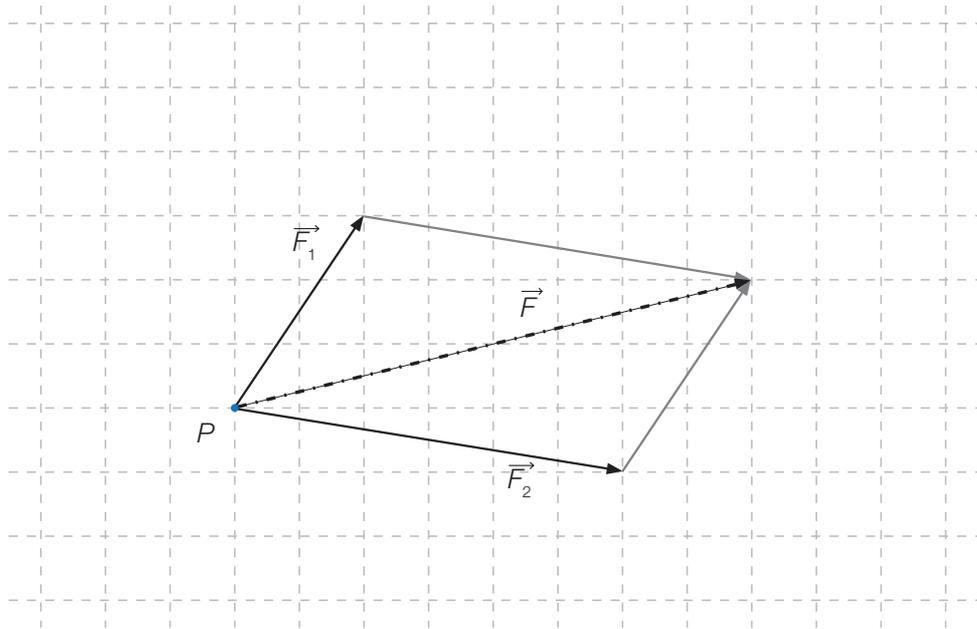
## Aufgabenstellung:

Gegeben sind zwei an einem Punkt  $P$  angreifende Kräfte  $\vec{F}_1$  und  $\vec{F}_2$ .

Ermitteln Sie grafisch die resultierende Kraft  $\vec{F}$  als Summe der Kräfte  $\vec{F}_1$  und  $\vec{F}_2$ !



## Möglicher Lösungsweg



## Lösungsschlüssel

Der Vektor  $\vec{F}$  muss korrekt eingetragen sein. Ungenauigkeiten bis zu 1 mm sind zu tolerieren.

## Rechnen mit Vektoren

Aufgabennummer: 1\_073

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Multiple Choice (2 aus 5)

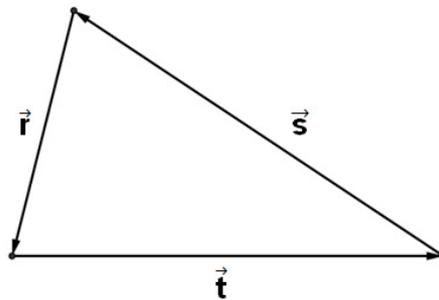
Grundkompetenz: AG 3.3

keine Hilfsmittel erforderlich

gewohnte Hilfsmittel möglich

besondere Technologie erforderlich

Gegeben sind die Vektoren  $\vec{r}$ ,  $\vec{s}$  und  $\vec{t}$ .



Aufgabenstellung:

Kreuzen Sie die beiden für diese Vektoren zutreffenden Aussagen an!

$\vec{t} + \vec{s} + \vec{r} = \vec{0}$	<input type="checkbox"/>
$\vec{t} + \vec{s} = -\vec{r}$	<input type="checkbox"/>
$\vec{t} - \vec{s} = \vec{r}$	<input type="checkbox"/>
$\vec{t} - \vec{r} = \vec{s}$	<input type="checkbox"/>
$\vec{t} = \vec{s} + \vec{r}$	<input type="checkbox"/>

## Lösungsweg

$\vec{t} + \vec{s} + \vec{r} = \vec{0}$	<input checked="" type="checkbox"/>
$\vec{t} + \vec{s} = -\vec{r}$	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Die Aufgabe gilt nur dann als richtig gelöst, wenn genau die zwei zutreffenden Aussagen angekreuzt sind.

## Quadrat\*

Aufgabennummer: 1\_115

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Multiple Choice (2 aus 5)

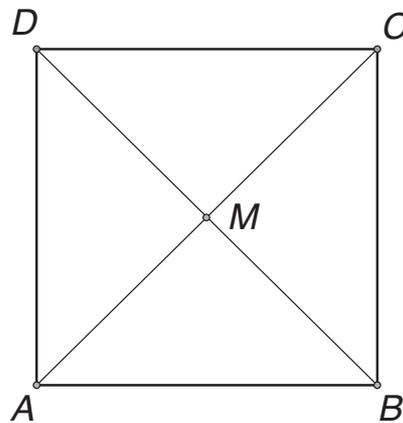
Grundkompetenz: AG 3.3

keine Hilfsmittel erforderlich

gewohnte Hilfsmittel möglich

besondere Technologie erforderlich

$A$ ,  $B$ ,  $C$  und  $D$  sind Eckpunkte des unten abgebildeten Quadrates,  $M$  ist der Schnittpunkt der Diagonalen.



**Aufgabenstellung:**

Kreuzen Sie die beiden zutreffenden Aussagen an!

$C = A + 2 \cdot \overrightarrow{AM}$	<input type="checkbox"/>
$B = C + \overrightarrow{AD}$	<input type="checkbox"/>
$M = D - \frac{1}{2} \cdot \overrightarrow{DB}$	<input type="checkbox"/>
$\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$	<input type="checkbox"/>
$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$	<input type="checkbox"/>

## Lösungsweg

$C = A + 2 \cdot \vec{AM}$	<input checked="" type="checkbox"/>
$\vec{AM} \cdot \vec{MB} = 0$	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn genau zwei Aussagen angekreuzt sind und beide Kreuze richtig gesetzt sind.

## Vektoren\*

Aufgabennummer: 1\_118

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Konstruktionsformat

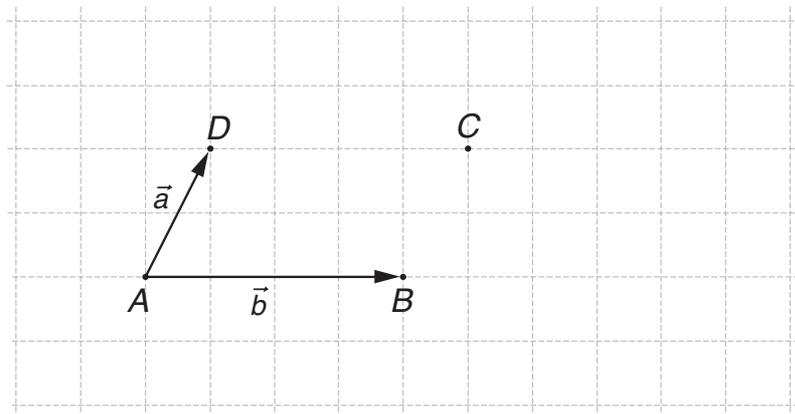
Grundkompetenz: AG 3.3

keine Hilfsmittel erforderlich

gewohnte Hilfsmittel möglich

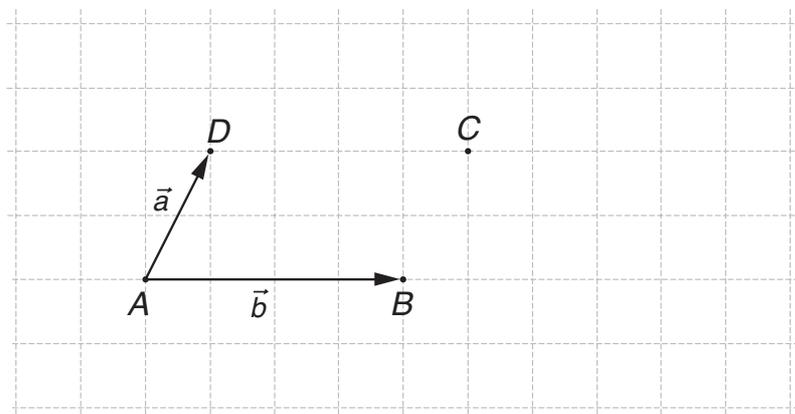
besondere Technologie erforderlich

Gegeben sind die Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$ , die in der untenstehenden Abbildung als Pfeile dargestellt sind.

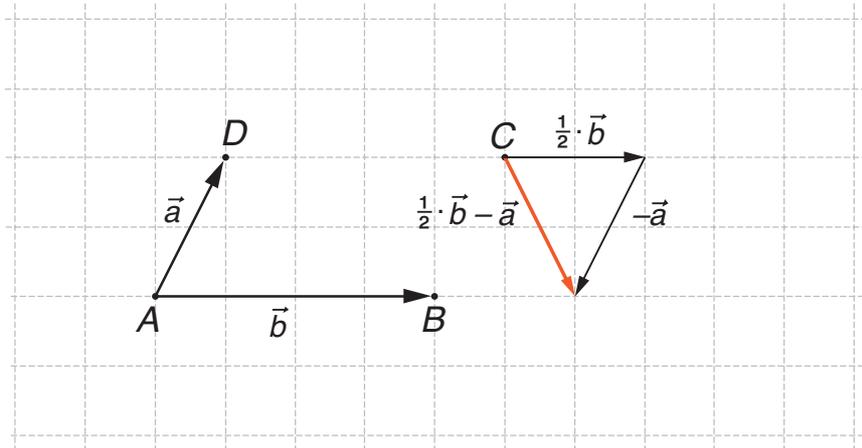


**Aufgabenstellung:**

Stellen Sie  $\frac{1}{2} \cdot \vec{b} - \vec{a}$  ausgehend vom Punkt C durch einen Pfeil dar!



## Möglicher Lösungsweg



## Lösungsschlüssel

Die Lösung gilt dann als richtig, wenn der Ergebnisvektor richtig eingezeichnet ist.

Rechenoperationen bei Vektoren*												
Aufgabennummer: 1_130	Prüfungsteil: Typ 1 <input checked="" type="checkbox"/> Typ 2 <input type="checkbox"/>											
Aufgabenformat: Multiple Choice (x aus 5)	Grundkompetenz: AG 3.3											
<input checked="" type="checkbox"/> keine Hilfsmittel erforderlich	<input type="checkbox"/> gewohnte Hilfsmittel möglich	<input type="checkbox"/> besondere Technologie erforderlich										
<p>Gegeben sind die Vektoren <math>\vec{a}</math> und <math>\vec{b}</math> sowie ein Skalar <math>r \in \mathbb{R}</math>.</p> <p><b>Aufgabenstellung:</b></p> <p>Welche der folgenden Rechenoperationen liefert/liefere(n) als Ergebnis wieder einen Vektor?            Kreuzen Sie die zutreffende(n) Antwort(en) an!</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>\vec{a} + r \cdot \vec{b}</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>\vec{a} + r</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>\vec{a} \cdot \vec{b}</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>r \cdot \vec{b}</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><math>\vec{b} - \vec{a}</math></td> <td style="padding: 5px; text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table>			$\vec{a} + r \cdot \vec{b}$	<input type="checkbox"/>	$\vec{a} + r$	<input type="checkbox"/>	$\vec{a} \cdot \vec{b}$	<input type="checkbox"/>	$r \cdot \vec{b}$	<input type="checkbox"/>	$\vec{b} - \vec{a}$	<input type="checkbox"/>
$\vec{a} + r \cdot \vec{b}$	<input type="checkbox"/>											
$\vec{a} + r$	<input type="checkbox"/>											
$\vec{a} \cdot \vec{b}$	<input type="checkbox"/>											
$r \cdot \vec{b}$	<input type="checkbox"/>											
$\vec{b} - \vec{a}$	<input type="checkbox"/>											

\* Diese Aufgabe wurde dem im Oktober 2013 publizierten Kompetenzcheck (vgl. <https://www.bifie.at/node/2389>) entnommen.

## Lösungsweg

$\vec{a} + r \cdot \vec{b}$	<input checked="" type="checkbox"/>
$r \cdot \vec{b}$	<input checked="" type="checkbox"/>
$\vec{b} - \vec{a}$	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn genau drei Antworten angekreuzt sind und alle Kreuze richtig gesetzt sind.

Gerade in Parameterform*		
Aufgabennummer: 1_132		Prüfungsteil: Typ 1 <input checked="" type="checkbox"/> Typ 2 <input type="checkbox"/>
Aufgabenformat: offenes Format		Grundkompetenz: AG 3.4
<input checked="" type="checkbox"/> keine Hilfsmittel erforderlich	<input type="checkbox"/> gewohnte Hilfsmittel möglich	<input type="checkbox"/> besondere Technologie erforderlich
<p>Gegeben ist die Gerade <math>g</math> mit der Gleichung <math>3x - 4y = 12</math>.</p> <p><b>Aufgabenstellung:</b></p> <p>Geben Sie eine Gleichung von <math>g</math> in Parameterform an!</p>		

## Möglicher Lösungsweg

$$g: X = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

## Lösungsschlüssel

Jede andere Gleichung für  $g$  (anderer Punkt, der auf  $g$  liegt, Vielfaches des Richtungsvektors) ist ebenfalls als richtig zu werten.

## Rechteck\*

Aufgabennummer: 1\_133

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Multiple Choice (2 aus 5)

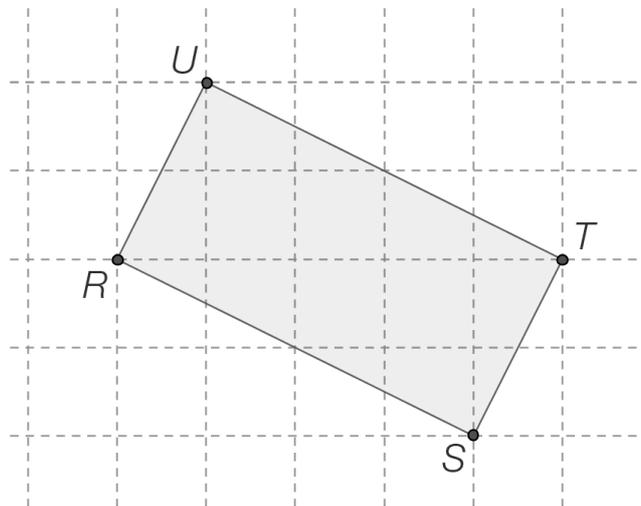
Grundkompetenz: AG 3.3

keine Hilfsmittel erforderlich

gewohnte Hilfsmittel möglich

besondere Technologie erforderlich

Abgebildet ist das Rechteck  $RSTU$ .



**Aufgabenstellung:**

Kreuzen Sie die beiden zutreffenden Aussagen an!

$\vec{ST} = -\vec{RU}$	<input type="checkbox"/>
$\vec{SR} \parallel \vec{UT}$	<input type="checkbox"/>
$\vec{RS} + \vec{ST} = \vec{TR}$	<input type="checkbox"/>
$U = T + \vec{SR}$	<input type="checkbox"/>
$\vec{RT} \cdot \vec{SU} = 0$	<input type="checkbox"/>

## Lösungsweg

$\vec{SR} \parallel \vec{UT}$	<input checked="" type="checkbox"/>
$U = T + \vec{SR}$	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn genau zwei Aussagen angekreuzt sind und beide Kreuze richtig gesetzt sind.

## Lagebeziehung zweier Geraden\*

Aufgabennummer: 1\_156

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Lückentext

Grundkompetenz: AG 3.4

keine Hilfsmittel erforderlich

gewohnte Hilfsmittel möglich

besondere Technologie erforderlich

Gegeben sind die Geraden  $g: X = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  und  $h: x - 2 \cdot y = -1$ .

### Aufgabenstellung:

Ergänzen Sie die Textlücken im folgenden Satz durch Ankreuzen der jeweils richtigen Satzteile so, dass eine mathematisch korrekte Aussage entsteht!

Die Geraden  $g$  und  $h$  \_\_\_\_\_ ① \_\_\_\_\_, weil \_\_\_\_\_ ② \_\_\_\_\_.

①	
sind parallel	<input type="checkbox"/>
sind ident	<input type="checkbox"/>
stehen normal aufeinander	<input type="checkbox"/>

②	
der Richtungsvektor von $g$ zum Normalvektor von $h$ parallel ist	<input type="checkbox"/>
die Richtungsvektoren der beiden Geraden $g$ und $h$ parallel sind	<input type="checkbox"/>
der Punkt $P = (1 1)$ auf beiden Geraden $g$ und $h$ liegt	<input type="checkbox"/>

## Lösungsweg

①	
stehen normal aufeinander	<input checked="" type="checkbox"/>

②	
der Richtungsvektor von $g$ zum Normalvektor von $h$ parallel ist	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn für beide Lücken jeweils der richtige Satzteil angekreuzt ist.

# Energiesparlampen

Aufgabennummer: 1\_207

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: offenes Format

Grundkompetenz: AG 3.1

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Ein Händler handelt mit 7 verschiedenen Typen von Energiesparlampen. In der Buchhaltung verwendet er folgende 7-dimensionale Vektoren (die Werte in den Vektoren beziehen sich auf einen bestimmten Tag):

- Lagerhaltungsvektor  $L_1$  für Lager 1 zu Beginn des Tages
- Lagerhaltungsvektor  $L_2$  für Lager 2 zu Beginn des Tages
- Vektor  $P$  der Verkaufspreise
- Vektor  $B$ , der die Anzahl der an diesem Tag ausgelieferten Lampen angibt

## Aufgabenstellung:

Geben Sie die Bedeutung des Ausdrucks  $(L_1 + L_2 - B) \cdot P$  in diesem Zusammenhang an!

## Möglicher Lösungsweg

Die Zahl  $(L_1 + L_2 - B) \cdot P$  gibt den Lagerwert der am Ende des Tages in den beiden Lagern noch vorhandenen Lampen an.

## Lösungsschlüssel

Die Interpretation muss sinngemäß jener der Lösungserwartung entsprechen.

# Perlensterne

Aufgabennummer: 1\_208

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: offenes Format

Grundkompetenz: AG 3.1

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Für einen Adventmarkt sollen Perlensterne hergestellt werden. Den Materialbedarf für die verschiedenen Modelle kann man der nachstehenden Tabelle entnehmen.

Den Spalten der Tabelle entsprechen Vektoren im  $\mathbb{R}^4$ :

- Materialbedarfsvektor  $S_1$  für den Stern 1
- Materialbedarfsvektor  $S_2$  für den Stern 2
- Kostenvektor  $K$  pro Packung zu 10 Stück
- Lagerbestand  $L$



	Material Stern 1	Material Stern 2	Kosten pro Packung Perlen	Lagerbestand der Perlen-Packungen
Wachspferlen 6 mm	1	0	€ 0,20	8
Wachspferlen 3 mm	72	84	€ 0,04	100
Glasperlen 6 mm	0	6	€ 0,90	12
Glasperlen oval	8	0	€ 1,50	9

**Aufgabenstellung:**

Geben Sie die Bedeutung des Ausdrucks  $10 \cdot L - (5 \cdot S_1 + 8 \cdot S_2)$  in diesem Zusammenhang an!

## Möglicher Lösungsweg

$10 \cdot L - (5 \cdot S_1 + 8 \cdot S_2)$  gibt die verschiedenen noch vorhandenen Perlen nach der Fertigung von 5 Sternen nach Modell 1 und 8 Sternen nach Modell 2 an.

## Lösungsschlüssel

Die Interpretation muss sinngemäß jener der Lösungserwartung entsprechen.

# Torten

Aufgabennummer: 1\_209

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: offenes Format

Grundkompetenz: AG 3.1

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Eine Konditorei stellt 3 verschiedene Torten her: Malakofftorte  $M$ , Sachertorte  $S$  und Obsttorte  $O$ . Die Konditorei beliefert damit 5 Wiederverkäufer.

Die Liefermengen pro Tortenstück an die Wiederverkäufer  $W$  werden durch die Vektoren  $L_M$  für die Malakofftorte,  $L_S$  für die Sachertorte und  $L_O$  für die Obsttorte ausgedrückt.

$$W = \begin{pmatrix} W_1 \\ W_2 \\ W_3 \\ W_4 \\ W_5 \end{pmatrix}, L_M = \begin{pmatrix} 20 \\ 45 \\ 60 \\ 30 \\ 10 \end{pmatrix}, L_S = \begin{pmatrix} 15 \\ 20 \\ 30 \\ 0 \\ 20 \end{pmatrix}, L_O = \begin{pmatrix} 10 \\ 35 \\ 40 \\ 10 \\ 25 \end{pmatrix}$$

Ein Stück Malakofftorte kostet beim Konditor € 1,80, ein Stück Sachertorte € 2,10 und ein Stück Obsttorte € 1,50.

## Aufgabenstellung:

Geben Sie an, wie viele Tortenstücke der Konditor insgesamt an den Wiederverkäufer  $W_3$  liefert! Berechnen Sie, wie viele Stück Sachertorte der Konditor insgesamt ausgeliefert hat!

## Möglicher Lösungsweg

An den dritten Wiederverkäufer hat der Konditor  $60 + 30 + 40 = 130$  Tortenstücke geliefert.  
Der Konditor hat insgesamt  $15 + 20 + 30 + 0 + 20 = 85$  Stück Sachertorte ausgeliefert.

## Lösungsschlüssel

Es müssen beide Werte richtig angegeben sein.

## Vektoren als Zahlentupel

Aufgabennummer: 1\_210

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: offenes Format

Grundkompetenz: AG 3.1

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Ein Betrieb produziert und verkauft die Produkte  $P_1, \dots, P_5$ . In der vorangegangenen Woche wurden  $x_i$  Stück des Produktes  $P_i$  produziert und  $y_i$  Stück davon verkauft. Das Produkt  $P_i$  wird zu einem Stückpreis  $v_i$  verkauft,  $k_i$  sind die Herstellungskosten pro Stück  $P_i$ .

Die Vektoren  $X$ ,  $Y$ ,  $V$  und  $K$  sind folgendermaßen festgelegt:

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix}, Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \\ y_5 \end{pmatrix}, V = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{pmatrix}, K = \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \\ k_4 \\ k_5 \end{pmatrix}$$

**Aufgabenstellung:**

Interpretieren Sie, welche Bedeutung der Ausdruck  $Y \cdot V$  für den Betrieb hat!

## Möglicher Lösungsweg

Der Term beschreibt die Einnahmen (durch den Verkauf) der vorangegangenen Woche.

## Lösungsschlüssel

Die Aufgabe ist dann als richtig zu werten, wenn eine sinngemäß richtige Interpretation angegeben ist.

# Geometrische Deutung

Aufgabennummer: 1\_211

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Multiple Choice (2 aus 5)

Grundkompetenz: AG 3.3

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Gegeben sind zwei Vektoren:  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^2$ .

## Aufgabenstellung:

Welche der nachstehenden Aussagen über Vektoren sind korrekt?  
 Kreuzen Sie die beiden zutreffenden Aussagen an!

Der Vektor $3 \cdot \vec{a}$ ist dreimal so lang wie der Vektor $\vec{a}$ .	<input type="checkbox"/>
Das Produkt $\vec{a} \cdot \vec{b}$ ergibt einen Vektor.	<input type="checkbox"/>
Die Vektoren $\vec{a}$ und $-0,5 \cdot \vec{a}$ besitzen die gleiche Richtung und sind gleich orientiert.	<input type="checkbox"/>
Die Vektoren $\vec{a}$ und $-2 \cdot \vec{a}$ sind parallel.	<input type="checkbox"/>
Wenn $\vec{a}$ und $\vec{b}$ einen rechten Winkel einschließen, so ist deren Skalarprodukt größer als null.	<input type="checkbox"/>

## Lösung

Der Vektor $3 \cdot \vec{a}$ ist dreimal so lang wie der Vektor $\vec{a}$ .	<input checked="" type="checkbox"/>
Die Vektoren $\vec{a}$ und $-2 \cdot \vec{a}$ sind parallel.	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn genau zwei Aussagen angekreuzt sind und beide Kreuze richtig gesetzt sind.

# Parallelogramm

Aufgabennummer: 1\_212

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: halboffenes Format

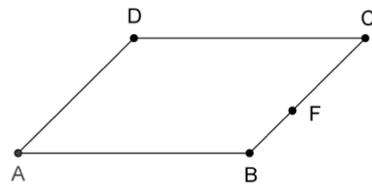
Grundkompetenz: AG 3.2

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Im dargestellten Parallelogramm  $ABCD$  teilt der Punkt  $F$  die Seite  $BC$  im Verhältnis 1 : 2.



**Aufgabenstellung:**

Drücken Sie den Vektor  $\overrightarrow{FD}$  durch die Vektoren  $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$  und  $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$  aus!

$\overrightarrow{FD} =$  \_\_\_\_\_

## Möglicher Lösungsweg

$$\vec{FD} = \frac{2}{3}\vec{b} - \vec{a}$$

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn ein zur Lösung äquivalenter Term angegeben ist.

# Resultierende Kraft

Aufgabennummer: 1\_213

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Konstruktionsformat

Grundkompetenz: AG 3.2

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

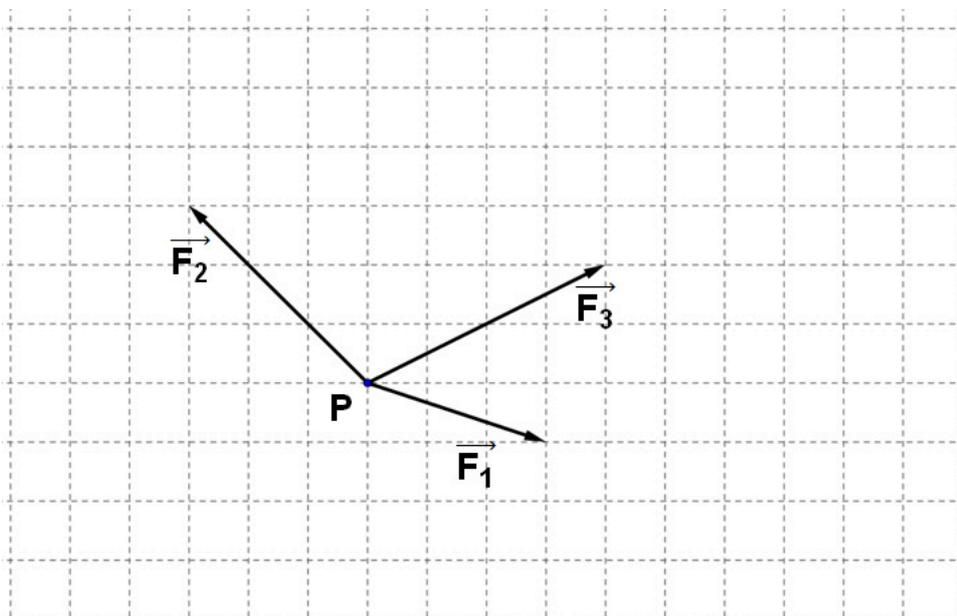
besondere Technologie  
erforderlich

Drei an einem Punkt  $P$  eines Körpers angreifende Kräfte  $\vec{F}_1$ ,  $\vec{F}_2$  und  $\vec{F}_3$  lassen sich durch eine einzige, am selben Punkt angreifende resultierende Kraft  $\vec{F}$  ersetzen, die alleine dieselbe Wirkung ausübt, wie es  $\vec{F}_1$ ,  $\vec{F}_2$  und  $\vec{F}_3$  zusammen tun.

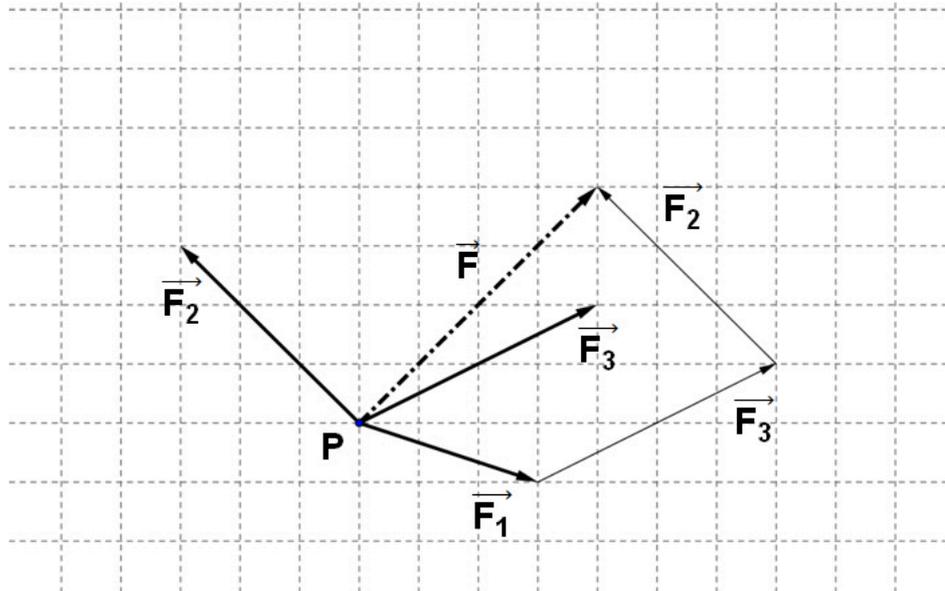
## Aufgabenstellung:

Gegeben sind drei an einem Punkt  $P$  angreifende Kräfte  $\vec{F}_1$ ,  $\vec{F}_2$  und  $\vec{F}_3$ .

Ermitteln Sie grafisch die resultierende Kraft  $\vec{F}$  als Summe der Kräfte  $\vec{F}_1$ ,  $\vec{F}_2$  und  $\vec{F}_3$ !



## Möglicher Lösungsweg



## Lösungsschlüssel

Der Vektor  $\vec{F}$  muss korrekt eingetragen sein. Geringe Ungenauigkeiten sind zu tolerieren.

## Anstieg einer parallelen Geraden

Aufgabennummer: 1\_214

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: halboffenes Format

Grundkompetenz: AG 3.4

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Gegeben sind die zwei Geraden  $g$  und  $h$ :

$$g: X = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$h: y = k \cdot x + 7$$

**Aufgabenstellung:**

Bestimmen Sie den Wert von  $k$  so, dass  $g$  und  $h$  zueinander parallel sind!

$k =$  \_\_\_\_\_

## Lösung

$$k = 4$$

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn der richtige Wert angegeben ist.

# Lagebeziehung von Geraden

Aufgabennummer: 1\_215

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: Multiple Choice (2 aus 5)

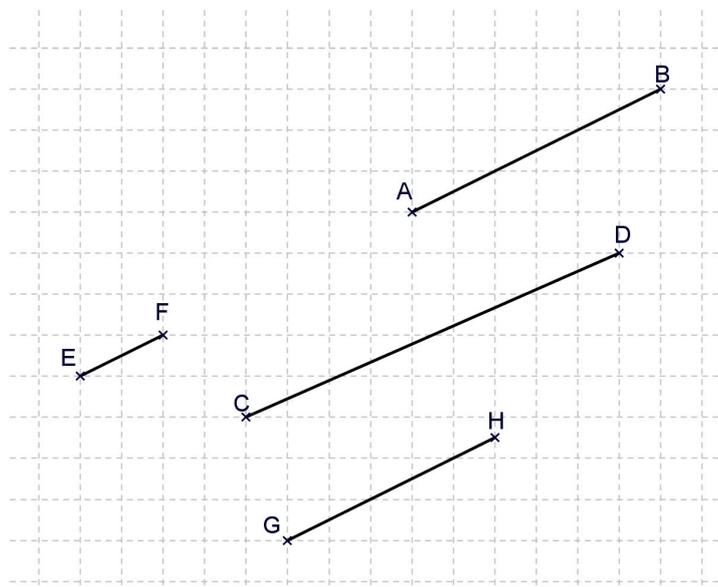
Grundkompetenz: AG 3.4

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

In der nachstehenden Zeichnung sind vier Geraden durch die Angabe der Strecken  $\overline{AB}$ ,  $\overline{CD}$ ,  $\overline{EF}$  und  $\overline{GH}$  festgelegt.



**Aufgabenstellung:**

Entnehmen Sie der Zeichnung die Lagebeziehung der Geraden und kreuzen Sie die beiden richtigen Aussagen an!

$g_{AB}$ und $g_{CD}$ sind parallel.	<input type="checkbox"/>
$g_{AB}$ und $g_{EF}$ sind identisch.	<input type="checkbox"/>
$g_{CD}$ und $g_{EF}$ sind schneidend.	<input type="checkbox"/>
$g_{CD}$ und $g_{GH}$ sind parallel.	<input type="checkbox"/>
$g_{EF}$ und $g_{GH}$ sind schneidend.	<input type="checkbox"/>

## Lösung

$g_{AB}$ und $g_{EF}$ sind identisch.	<input checked="" type="checkbox"/>
$g_{CD}$ und $g_{EF}$ sind schneidend.	<input checked="" type="checkbox"/>

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn genau zwei Aussagen angekreuzt sind und beide Kreuze richtig gesetzt sind.

## Parallele Geraden

Aufgabennummer: 1\_216

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: halboffenes Format

Grundkompetenz: AG 3.4

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Gegeben sind die Geraden  $g: X = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  und  $h: X = \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} a \\ -2 \end{pmatrix}$ .

**Aufgabenstellung:**

Ermitteln Sie den Wert für  $a$  so, dass die beiden Geraden parallel zueinander sind!

$a =$  \_\_\_\_\_

## Lösung

$$a = 4$$

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt wird für die Angabe der Zahl 4 vergeben.

## Normalvektor aufstellen

Aufgabennummer: 1\_217

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: offenes Format

Grundkompetenz: AG 3.5

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

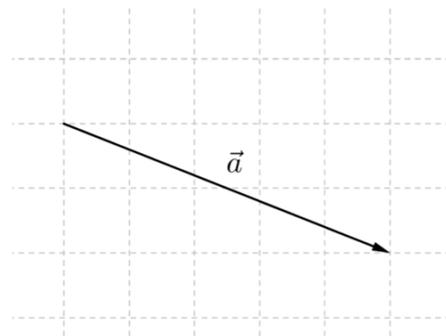
besondere Technologie  
erforderlich

Der gegebene Pfeil veranschaulicht einen Vektor  $\vec{a}$ .  
 Der zugrunde gelegte Raster legt dabei die Einheit fest.

**Aufgabenstellung:**

Geben Sie die Koordinaten eines Vektors  $\vec{b}$  an, der auf  
 $\vec{a}$  normal steht und gleich lang ist!

$\vec{b} =$  \_\_\_\_\_



## Möglicher Lösungsweg

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ bzw. } \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix}$$

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt wird vergeben, wenn einer der beiden Vektoren angegeben ist.

## Normalvektor

Aufgabennummer: 1\_218

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: halboffenes Format

Grundkompetenz: AG 3.5

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Gegeben sind die Vektoren  $\vec{a} = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \end{pmatrix}$  und  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ a \end{pmatrix}$ .

**Aufgabenstellung:**

Ermitteln Sie den Wert für  $a$  so, dass die beiden Vektoren normal aufeinander stehen!

$a =$  \_\_\_\_\_

## Lösung

$$a = -9$$

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt wird für die Angabe des richtigen Werts vergeben.

# Betriebsgewinn

Aufgabennummer: 1\_206

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: halboffenes Format

Grundkompetenz: AG 3.1

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Ein Betrieb produziert und verkauft die Produkte  $P_1, \dots, P_5$ . In der vorangegangenen Woche wurden  $x_i$  Stück des Produktes  $P_i$  produziert und auch verkauft. Das Produkt  $P_i$  wird zu einem Stückpreis  $v_i$  verkauft,  $k_i$  sind die Herstellungskosten pro Stück  $P_i$ .

Die Vektoren  $X$ ,  $V$  und  $K$  sind folgendermaßen festgelegt:

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix}, V = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{pmatrix}, K = \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \\ k_4 \\ k_5 \end{pmatrix}$$

**Aufgabenstellung:**

Geben Sie mithilfe der gegebenen Vektoren einen Term an, der für diesen Betrieb den Gewinn  $G$  der letzten Woche beschreibt!

$G =$  \_\_\_\_\_

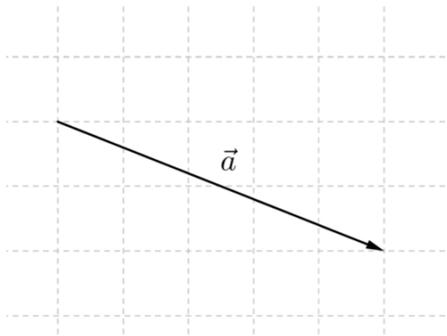
## Möglicher Lösungsweg

$$G = X \cdot V - X \cdot K$$

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist nur dann zu geben, wenn ein zur Lösung äquivalenter Term angegeben wurde.

## Normalvektor aufstellen

Aufgabennummer: 1_217	Prüfungsteil: Typ 1 <input checked="" type="checkbox"/> Typ 2 <input type="checkbox"/>	
Aufgabenformat: offenes Format	Grundkompetenz: AG 3.5	
<input checked="" type="checkbox"/> keine Hilfsmittel erforderlich	<input type="checkbox"/> gewohnte Hilfsmittel möglich	<input type="checkbox"/> besondere Technologie erforderlich
<p>Der gegebene Pfeil veranschaulicht einen Vektor <math>\vec{a}</math>.          Der zugrunde gelegte Raster legt dabei die Einheit fest.</p> <p><b>Aufgabenstellung:</b></p> <p>Geben Sie die Koordinaten eines Vektors <math>\vec{b}</math> an, der auf <math>\vec{a}</math> normal steht und gleich lang ist!</p> <p><math>\vec{b} =</math> _____</p>		

## Möglicher Lösungsweg

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ bzw. } \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \end{pmatrix}$$

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt wird vergeben, wenn einer der beiden Vektoren angegeben ist.

## Vegetarische Menüs

Aufgabennummer: 1\_296

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: offenes Format

Grundkompetenz: AG 3.3

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

In einem Restaurant wird täglich ein vegetarisches Menü angeboten. Der Vektor

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \\ a_5 \\ a_6 \\ a_7 \end{pmatrix}$$

gibt die Anzahl der verkauften vegetarischen Menüs an den Wochentagen Montag bis Sonntag einer bestimmten Woche an, der Vektor

$$\vec{p} = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ \vdots \\ p_7 \end{pmatrix}$$

die jeweiligen Menüpreise in Euro.

**Aufgabenstellung:**

Interpretieren Sie das Skalarprodukt  $\vec{a} \cdot \vec{p}$  in diesem Zusammenhang!

## Möglicher Lösungsweg

Das Skalarprodukt gibt den Erlös aus dem Verkauf des vegetarischen Menüs für die Tage Montag bis Sonntag in dieser Woche an.

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist genau dann zu geben, wenn eine sinngemäß der Lösungserwartung entsprechende Interpretation angegeben ist.

# Normalvektoren

Aufgabennummer: 1\_298

Prüfungsteil: Typ 1  Typ 2

Aufgabenformat: halboffenes Format

Grundkompetenz: AG 3.5

keine Hilfsmittel  
erforderlich

gewohnte Hilfsmittel  
möglich

besondere Technologie  
erforderlich

Gegeben sind die beiden Vektoren  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \end{pmatrix}$  und  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2x \end{pmatrix}$  im  $\mathbb{R}^2$  mit  $x \in \mathbb{R}$ .

**Aufgabenstellung:**

Bestimmen Sie die Unbekannte  $x$  so, dass die beiden Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  normal aufeinander stehen!

$x =$  \_\_\_\_\_

## Lösung

$$x = 3$$

## Lösungsschlüssel

Ein Punkt ist genau dann zu geben, wenn der richtige Zahlenwert angegeben ist.