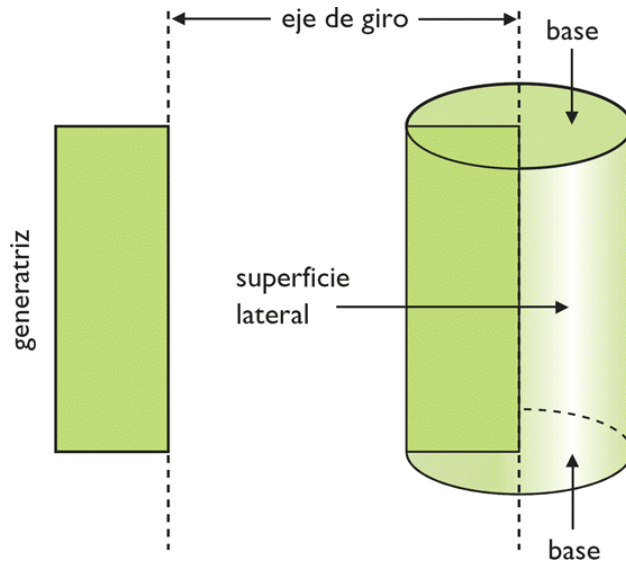


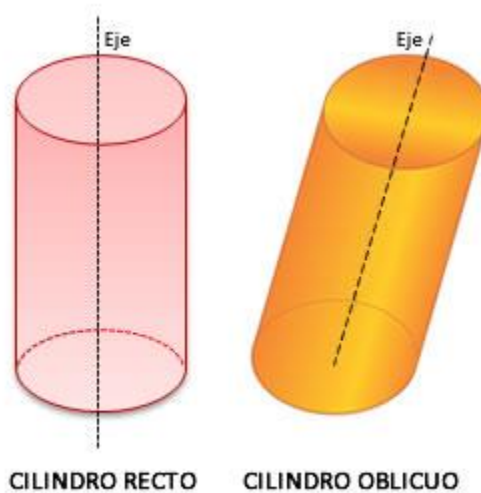
¿Qué es un Cilindro?

Es una superficie cilíndrica que se forma cuando una recta llamada **generatriz** gira alrededor de otra recta paralela, eje. Otra forma de definirlo es: el cuerpo geométrico generado por un rectángulo cuando girar uno de sus lados.



Existen diferentes tipos de cilindros:

1. Cilindro **rectangular**: si el eje del cilindro es perpendicular a las bases.
2. Cilindro **oblicuo**: si el eje no es perpendicular a las bases.



Elementos del cilindro

- **Eje:** lado AD. El eje de un cilindro es el lado fijo alrededor del que gira el rectángulo
- **Bases:** las bases de un cilindro son aquellos círculos que se generan al girar los lados AB y DC, estos círculos son perpendiculares al eje. A su vez, los lados AB y DC son el radio de su círculo y del cilindro.
- **Generatriz:** es el lado que engendra el cilindro BC, opuesto al eje AD.
- **Altura:** la altura de un cilindro es la distancia entre las bases AD y es igual que el eje AD.

$$V = \pi r^2 h$$

