

## Protsendimäng kahe täringuga

Mängu mängitakse väikestes (2-4) rühmades. Igale rühmale antakse kaks täringut, kalkulaator ja paberid, millele iga mängija teeb enda jaoks kõrvaloleva ruudustiku.

17	20	25
37	40	50
60	67	75
80	83	100

Esimene mängija heidab kaks täringut ja arvutab, mitu protsenti moodustab väiksem silmade arv suuremast. Vajadusel ümardatakse tulemus, näiteks

$$\frac{4}{6} = 0,666\dots \approx 0,67 \quad \text{osa on } 67\%$$

Tulemus märgitakse ruudustikku ristiga. Võitja on see, kes täidab esimesena ristidega ühe terve rea või ühe terve veeru.