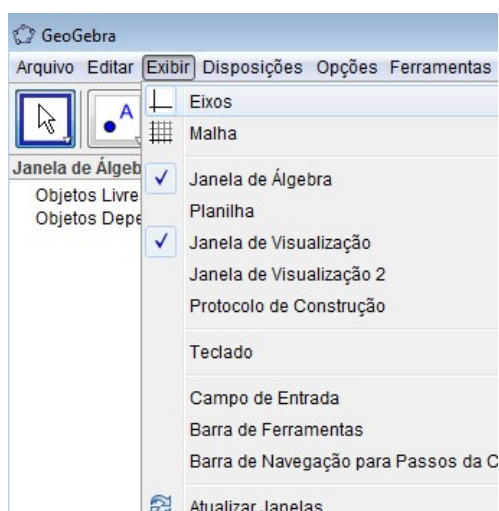




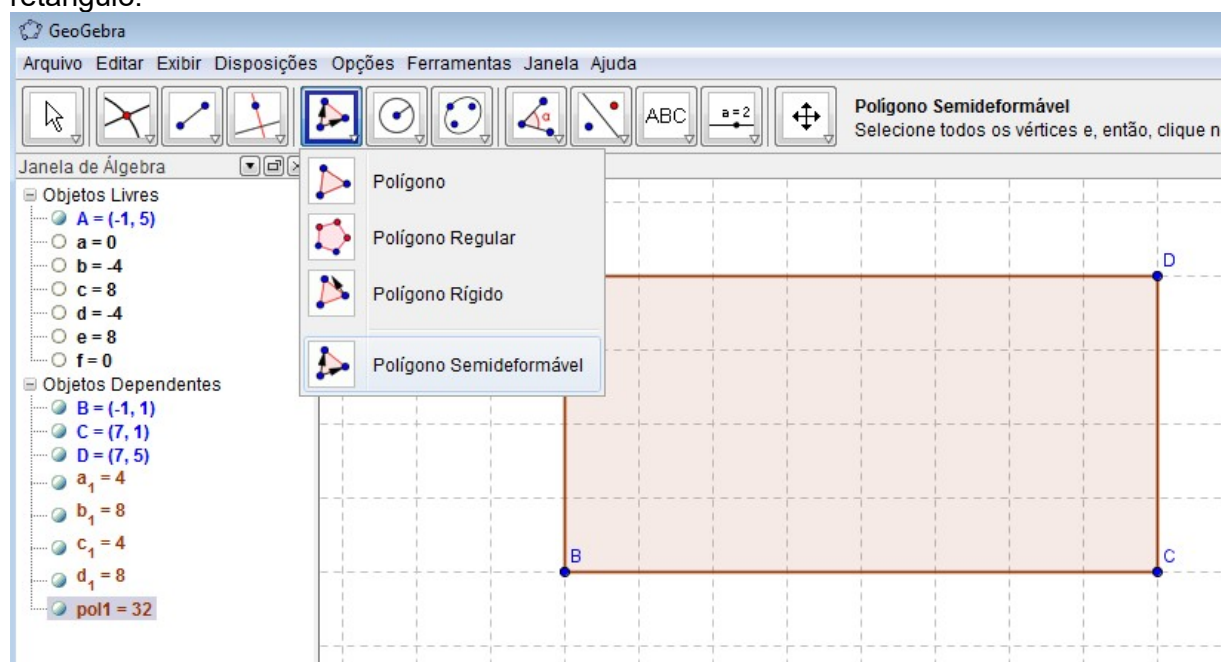
Tutorial: Desenho do corpo do foguete

Roteiro de Construção:

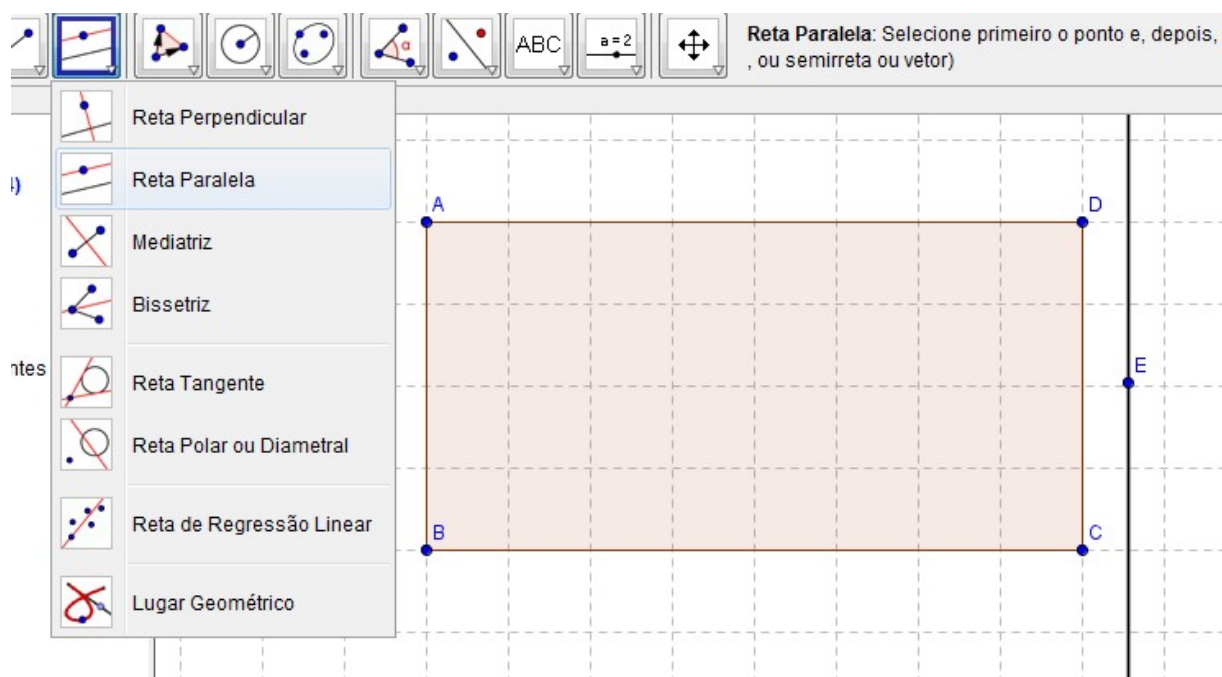
Passo 1: No menu do **Exibir**, selecione a opção **Malha** e desabilite as opções **Eixo** e **Janela de álgebra**.



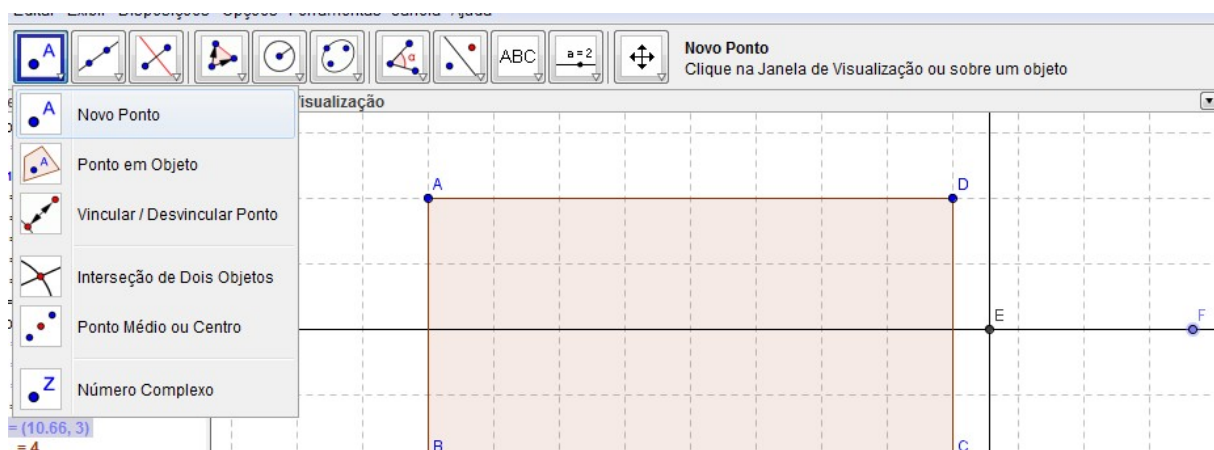
Passo 2: Usando a quinta janela, crie um polígono semideformável de 4 lados – um retângulo.



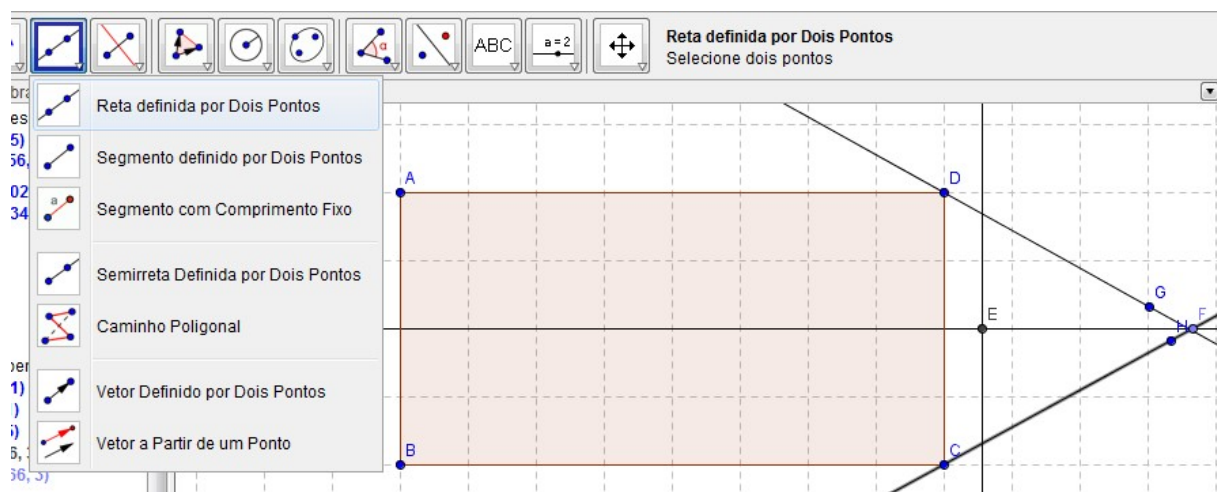
Passo 3: Trace uma linha paralela ao segmento CD do retângulo.



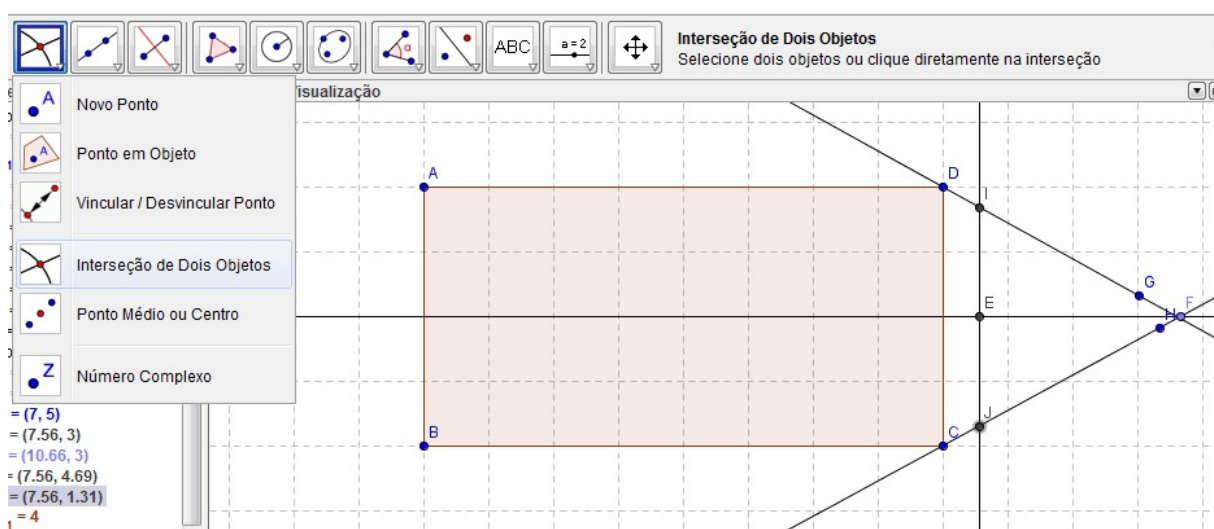
Passo 3: Trace a mediatriz do segmento CD.



Passo 5: trace duas retas: uma de D a F e outra de C a F:



Passo 5: Marque as intersecção das retas traçadas com a reta paralela ao segmento CD



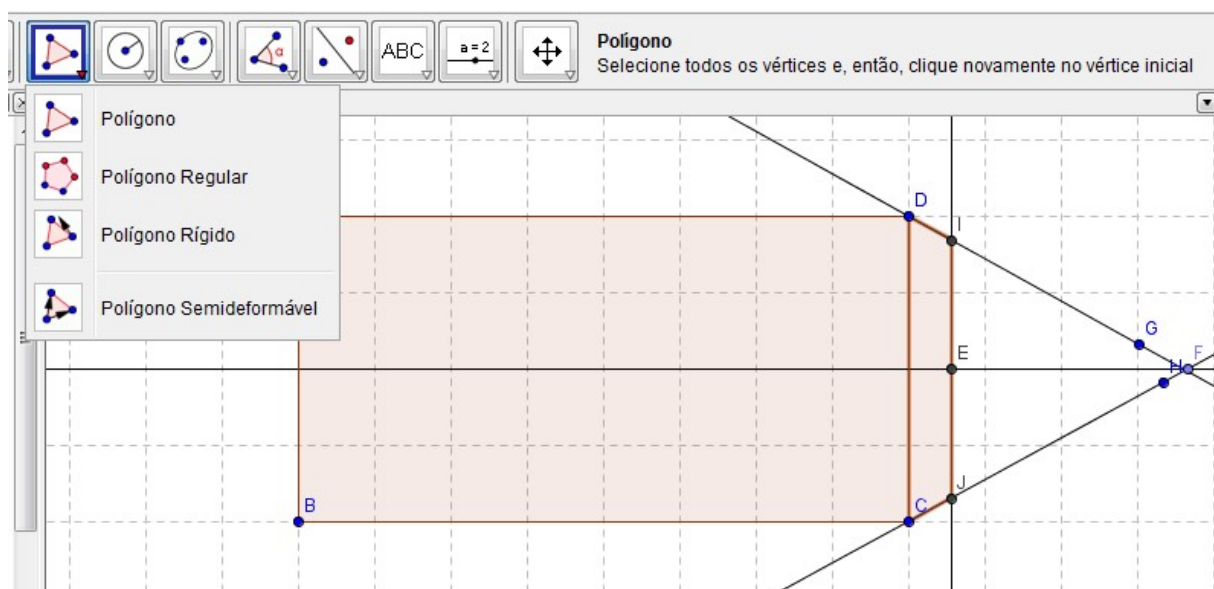
Interseção de Dois Objetos
Selecione dois objetos ou clique diretamente na interseção

Visualização

- Novo Ponto
- Ponto em Objeto
- Vincular / Desvincular Ponto
- Interseção de Dois Objetos**
- Ponto Médio ou Centro
- Número Complexo

$(7, 5)$
 $(7.56, 3)$
 $(10.66, 3)$
 $(7.56, 4.69)$
 $(7.56, 1.31)$
 $= 4$

Passo 6: Trace o polígono passando pelos pontos CDIJ

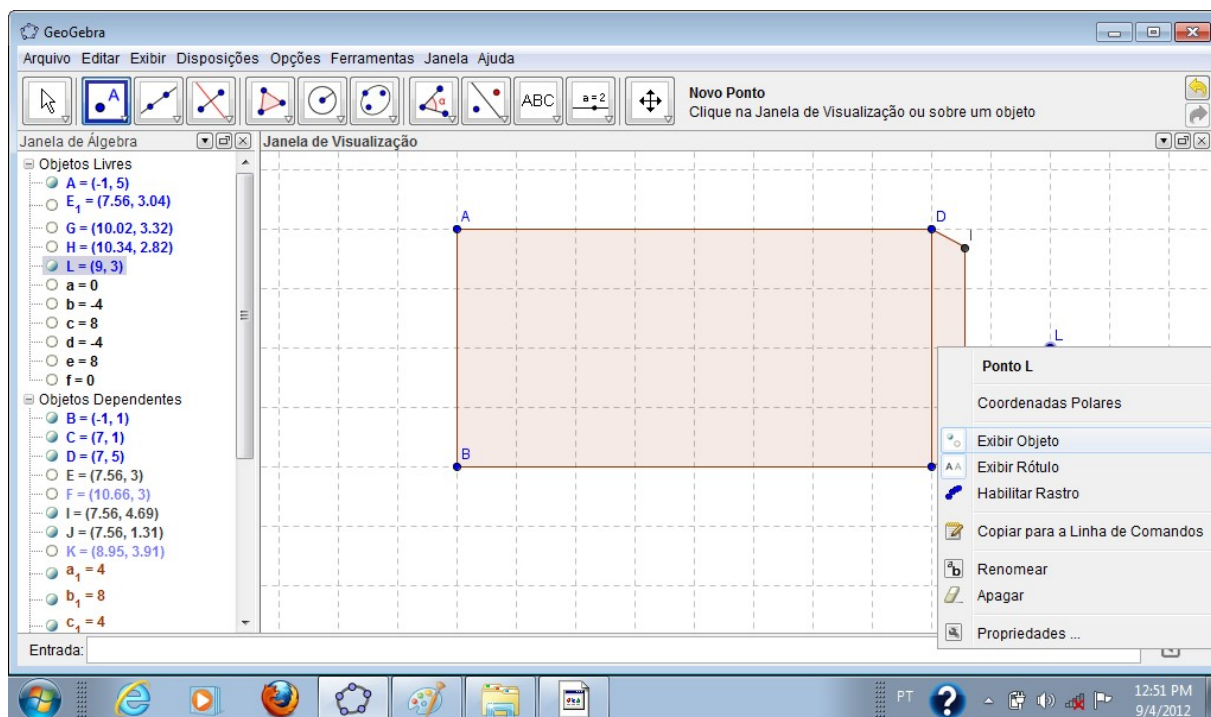


Polígono
Selecione todos os vértices e, então, clique novamente no vértice inicial

- Polígono**
- Polígono Regular
- Polígono Rígido
- Polígono Semideformável



Passo 7: “Esconda” os elementos de construção da Peça.



Passo 7: O revestimento do corpo do foguete está pronto.

