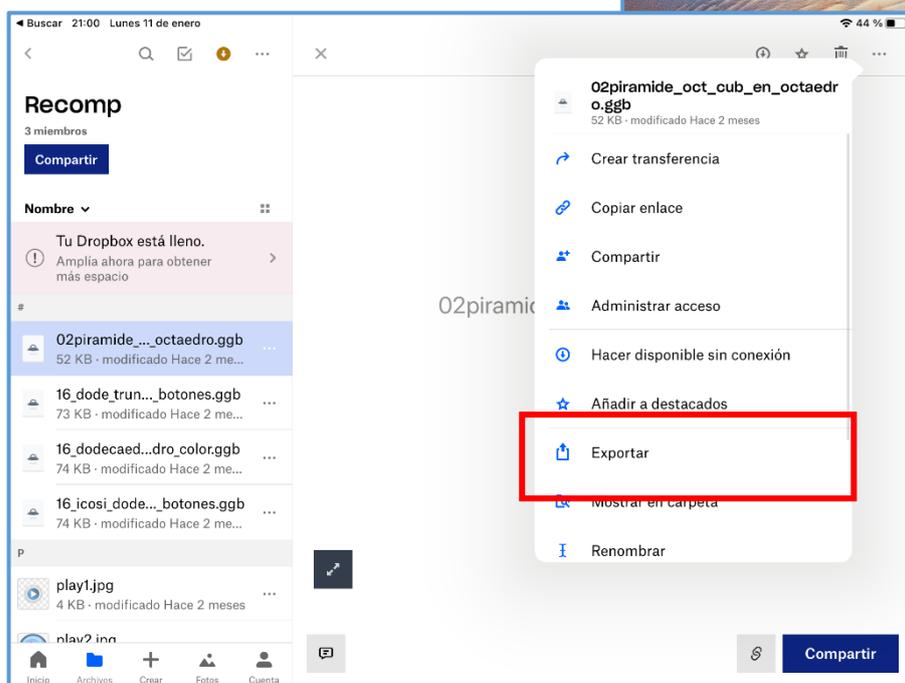
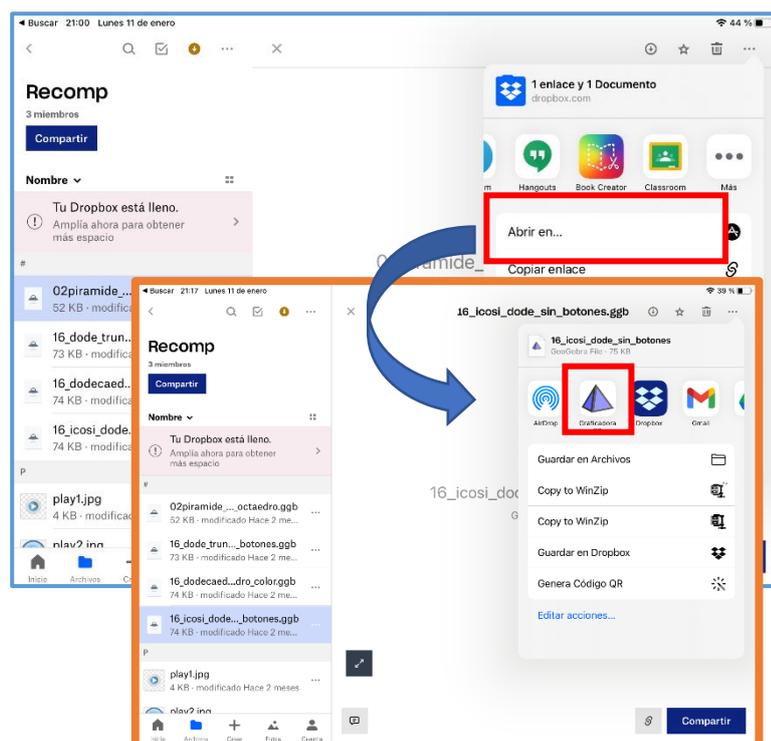


Guía rápida abrir applet con la graficadora 3D y trabajar con RA

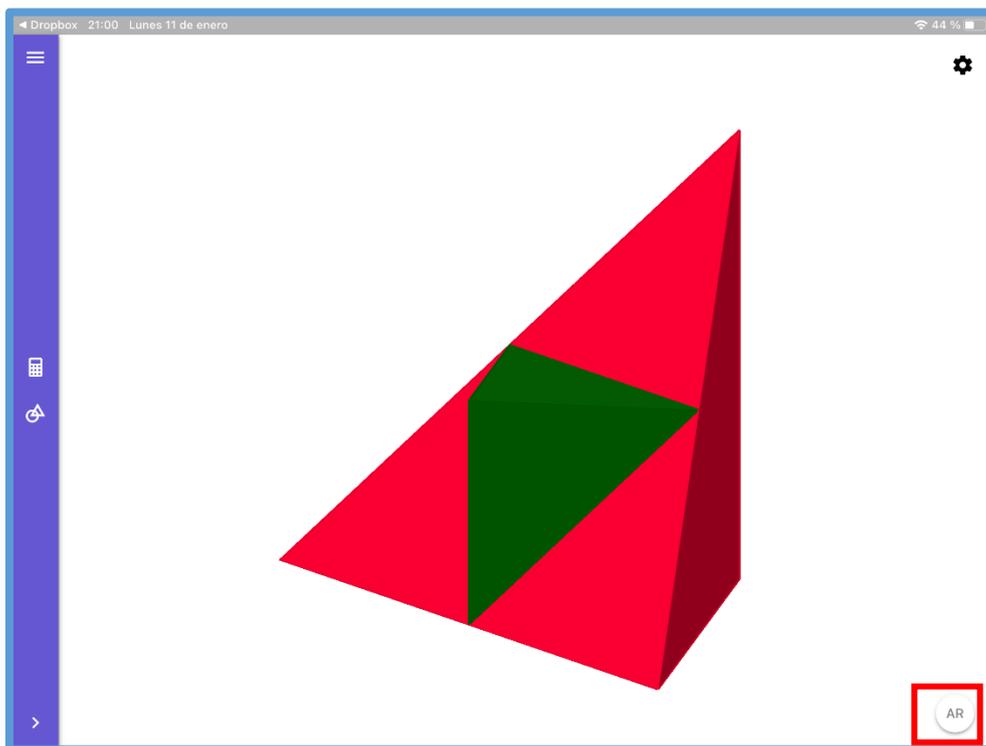
1. Subir los applets a un sistema de alojamiento de datos masivos. En mi caso Dropbox
2. Acceder a Dropbox
3. Pulsar en el Applet que quieres abrir con la Graficadora 3D.
4. Pulsar en los tres puntos de la parte superior derecha y después en Exportar.



5. Ahora hay que deslizar la fila de iconos que aparecen y pulsar en los tres puntos.
6. En la ventana emergente que aparece, pulsamos en Abrir en.. y después en Gráficadora 3D. En caso que no aparezca en la primeras posiciones, desliza los iconos hacía la derecha y aparecerá la app que deseas abrir, y en caos que no aparezca le pulsas a los tres puntos (Más) y la buscas.



7. Una vez cargado el applet en la aplicación hay que pulsar en AR.



8. Ahora hay que detectar la superficie en la que deseas posicionar la superficie y tocar la pantalla sobre el cuadrado blanco. Buscamos el deslizador y animamos el Applet.

