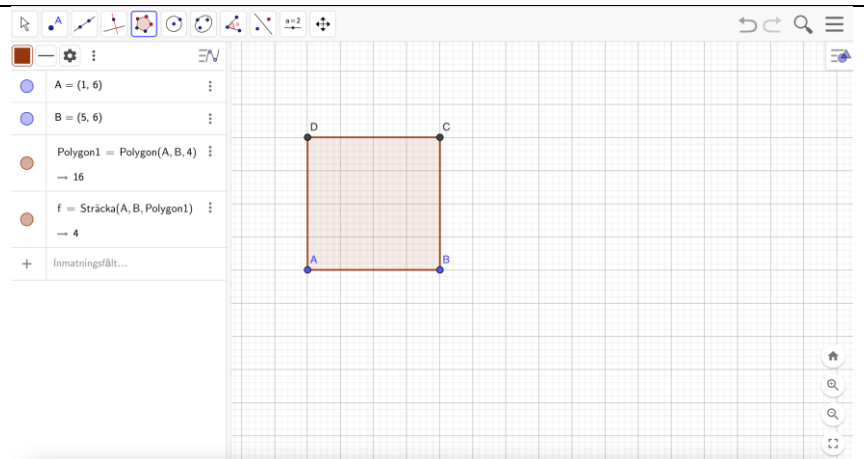


Det Gyllene Snittet

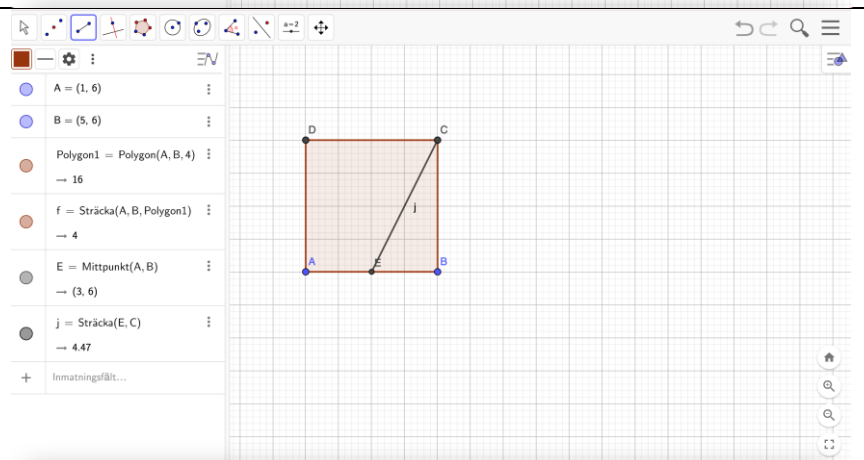
Använd verktyget
Regelbunden

polygon , femte
verktygskolumnen från
vänster, för att skapa
en kvadrat. Placera ut
två punkter, från
vänster till höger, och
välj fyra hörn.

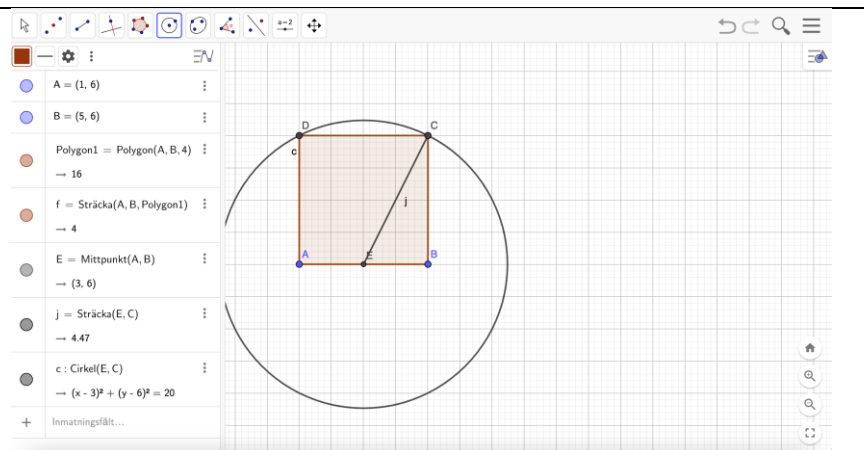


Nu ska du skapa en
diagonal i kvadraten.
Börja med att ta fram
mittpunkten på
sträckan AB. Verktyget

 hittar du under
andra
verktygskolumnen från
vänster. Klicka på
punkterna A och B. Välj
verktyget **sträcka**  i
tredje
verktygskolumnen från
vänster. Klicka i punkt E
och sedan i punkt C.



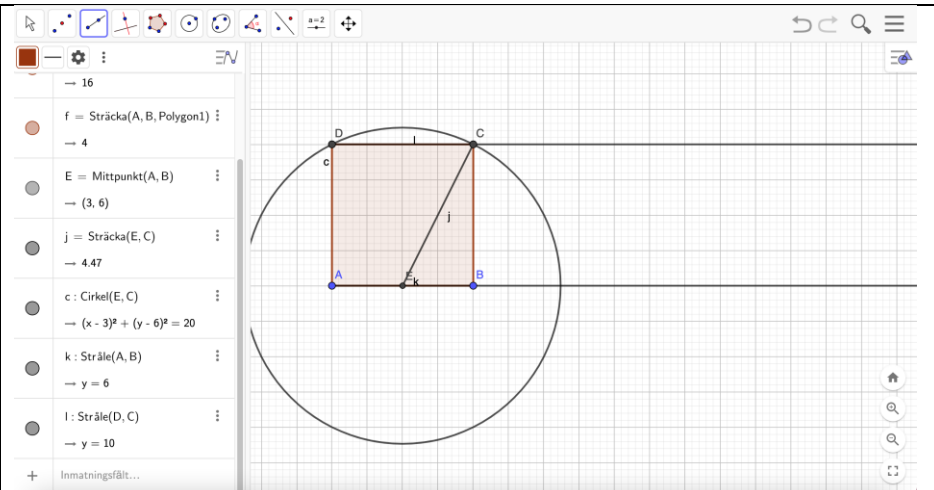
Nästa steg är att
konstruera en **cirkel**
med medelpunkt i
punkt E och med
diagonalen som radie.
Välj **cirkel (medelpunkt
och periferipunkt)** 
och klicka först på
punkt E och sedan på
punkt C.



Nu är det dags att skapa två **strålar**



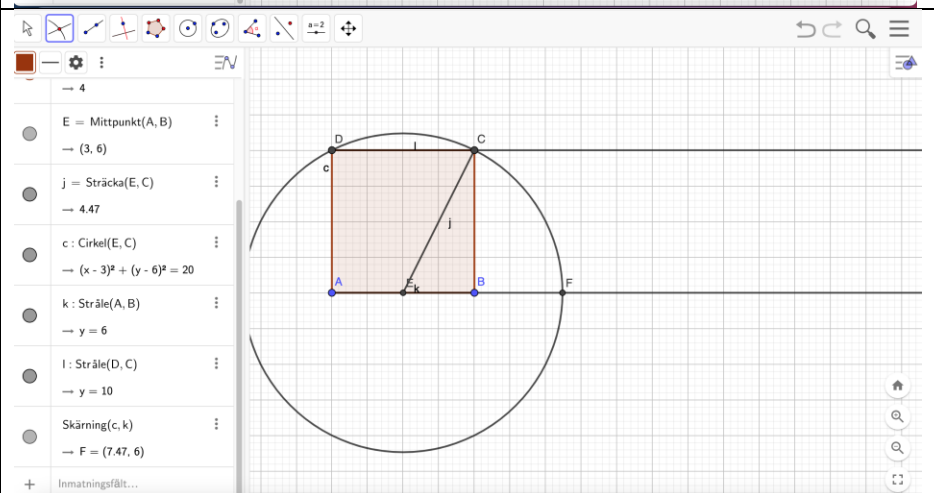
, tredje verktygskolumnen från vänster. Klicka sedan först på punkterna A och B, och sedan på D och C, i nämnd ordning.



Använd nu verktyget **skärning mellan två objekt**



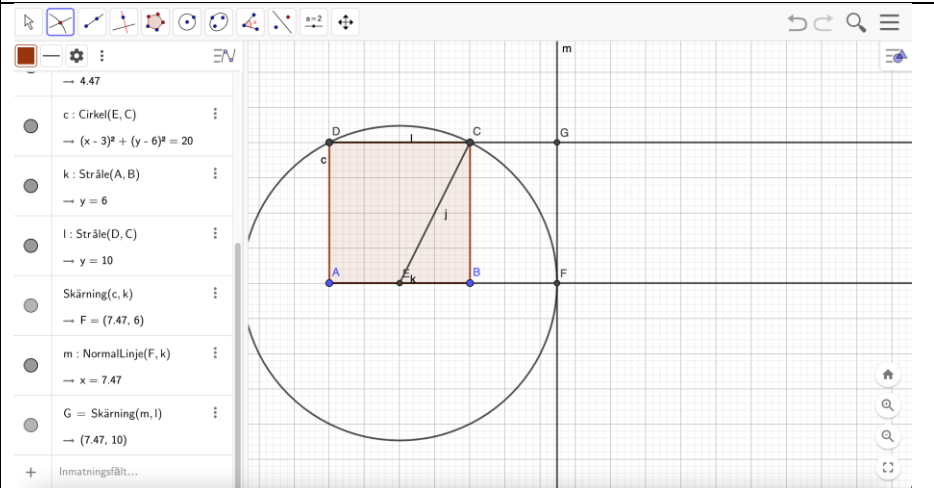
, andra verktygskolumnen från vänster, objekt för att bestämma skärningspunkten mellan den nedre strålen och cirkeln. Klicka på cirkeln och på strålen.



Nästa verktyg är **vinkelrät linje**



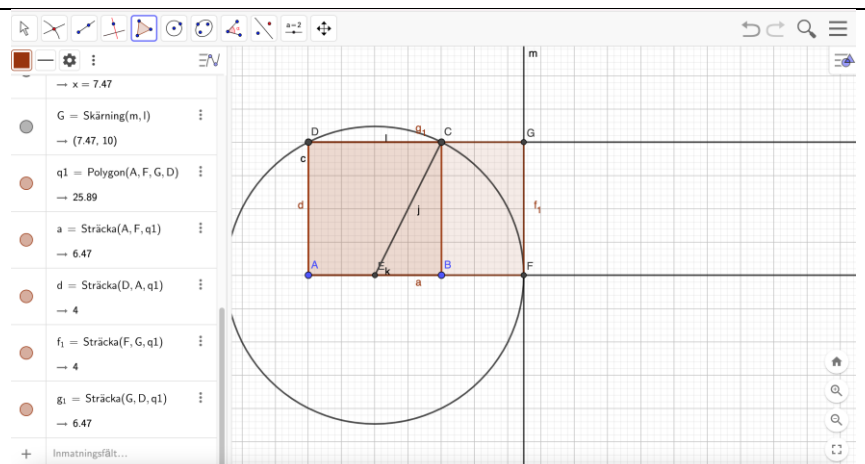
, fjärde verktygskolumnen från vänster. Klicka sedan på punkt F och den nedre strålen. Sedan skapar du en skärningspunkt mellan den övre strålen och den vinkelräta linjen.



Skapa nu en rektangel genom att använda verktyget **polygon**



under femte verktygskolumnen från vänster. Klicka på punkterna A-F-G-D-A och du har konstruerat en rektangel.



I inmatningsfältet skriver du nu $GS=a/d$. Vilken kvot får du? Var har du sett den tidigare?

Placera nu en **sträcka**



från punkt B till punkt F.

Beräkna kvoten mellan långsida och kortsida i rektangeln BFGC. Vad lägger du märke till?

