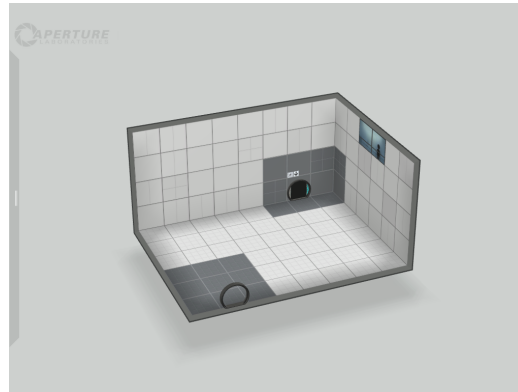
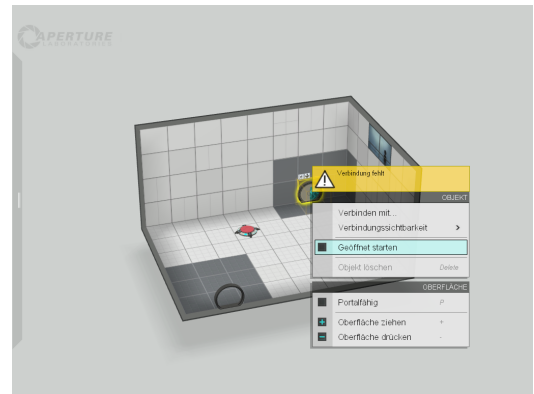
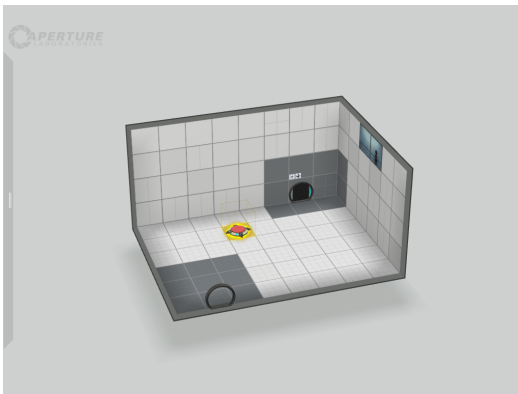


Arbeiten mit Würfeln

Wir beginnen wieder mit unserer üblichen Startkammer:



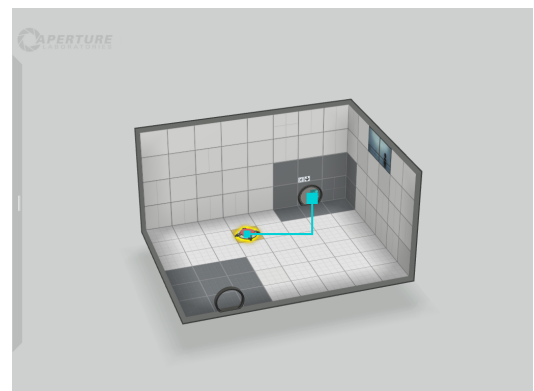
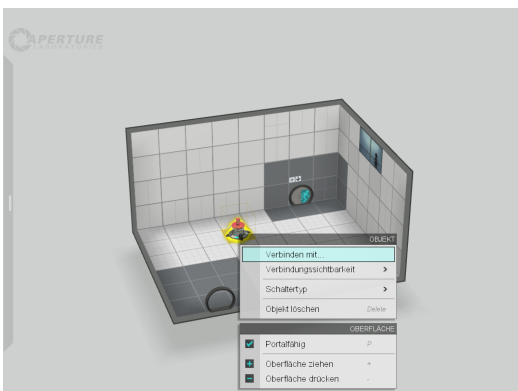
Wähle den "Schalter" bei den Objekten aus und setze ihn am Boden. Als nächstes wähle die Ausgangstür mit einem Rechtsklick aus. Es erscheint ein Menü zu dieser Tür, entferne das Häkchen bei "Geöffnet starten":



Wie du sicher bemerkt hast, zeigt uns das Menü an, dass der nun geschlossenen Tür eine "Verbindung fehlt". Dies bedeutet, dass die Tür nicht mehr geöffnet werden kann und somit das Rätsel nicht gelöst werden kann.

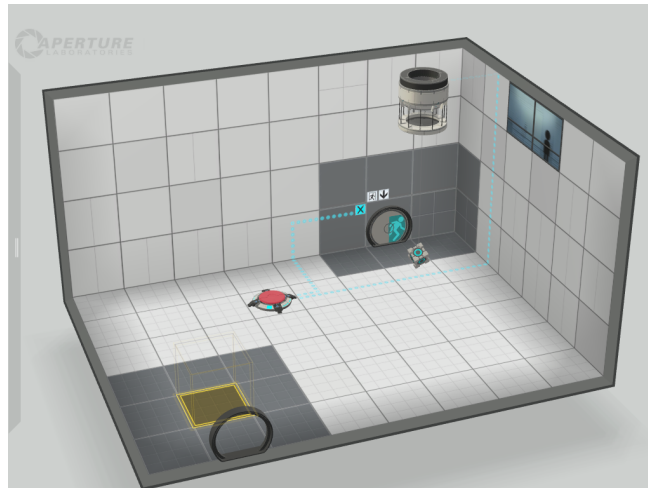
Eine solche Verbindung können wir ganz einfach herstellen und sind ein essentieller Teil dieses Spiels. Wähle nun den Schalter mit einem Rechtsklick aus und wähle "Verbinden mit...". Danach erscheint eine blaue Linie, die du bewegen kannst und nun mit einem Gegenstand verbinden kannst, wähle die verschlossene Ausgangstür (dabei wird die blaue Linie heller und dicker.)

Die hergestellte Verbindung wird auch im Spiel dargestellt, trittst du nun auf den Schalter wird sich die Tür nun öffnen.



Nun fehlt nur noch ein Würfel, damit der Schalter dauerhaft aktiviert bleibt und die Kammer gelöst werden kann.

Man wähle also in Objekte einen "Gewichteter Kubus" aus und platziere ihn. Gleichzeitig mit diesem wird ein Schacht platziert aus welchem dieser rausfällt. Mit einem Rechtsklick auf den Würfel/Schacht kann man auch hier wieder Einstellungen vornehmen. Verbinde nun den Schalter auch mit dem Schacht, sodass nun bei Aktivierung des Schalters sowohl ein Würfel aus dem Schacht fällt, als auch die Tür geöffnet wird.



Übung 1:

Du wirst bemerkt haben, dass du die Kammer nicht lösen kannst, ändere nun die Kammer so dass sie lösbar wird, indem du einen "Sockelschalter" verwendest und die notwendigen Verbindungen herstellst!

Übung 2:

Baue nun deine eigene Kammer mit folgenden Eigenschaften:

- Nur schwarze Kacheln, also keine Portale erlaubt.
- Verwende 2 Schalter und 2 Würfel zur Lösung deiner Kammer.
- Die Ausgangstür muss zu Beginn verschlossen sein.