

SoitDécoration(<Objet>, <Nombre>)

Affecte une "décoration" (voir l'onglet **Style**, des **Propriétés**, Codage ou Remplissage) à l'objet cité (**segment** ou **angle** ou **surface** (polygone, région associée à inéquations ou intégrales) et éventuelle (région délimitée par une conique)).

Le nombre précise la "décoration" , selon le tableau ci-dessous.

Par défaut, un segment n'a pas de marque, un angle est repéré par un arc ; un éventuel disque n'est pas rempli, un polygone est légèrement colorié.

Toute utilisation d'une syntaxe SoitDécoration(<Objet>, <Nombre>) non conforme ramène à cette situation par défaut.

Valeur	Pour un segment	Pour un angle	Remplissage
0	 Par défaut	 Par défaut	 Standard
1	 1 marque	 2 arcs	 Hachures
2	 2 marques	 3 arcs	 Quadrillage
3	 3 marques	 1 marque	 Damiers
4	 1 chevron	 2 marques	 Points
5	 2 chevrons	 3 marques	 Nids d'abeille
6	 3 chevrons	 orientation +	 Briques
7		 orientation -	 Cannage

Notes :

Dans GeoGebra, les segments sont « orientés », les chevrons pointent vers « l'extrémité » du segment.

Il existe 2 autres options de remplissage : « Image » et « Symboles ».

SoitDécoration(<Segment(Point1, Point2)>, <Nombre1>, <Nombre2>)

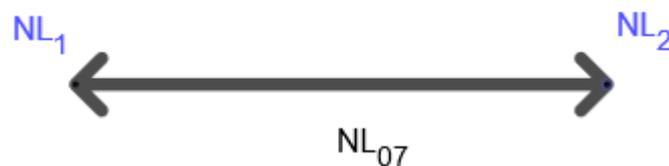
Le segment doit avoir été créé, mais pas nécessairement les 2 points.

Par défaut les extrémités d'un segment ne sont pas marquées.

Cette nouvelle syntaxe va le permettre. Le Nombre1 entier de [0 ; 7] jouera sur le Point1, le Nombre2 jouera sur le Point2. Tout nombre ne respectant pas la condition sera considéré comme étant 0.

Nombre	Point1	Point2
0	-	-
1	┐	┌
2	┐□	┌□
3	■┐	┌■
4	←	→
5	⬅	➡
6	○┐	┌○
7	●┐	┌●

La décoration prend en compte la couleur du segment et l'épaisseur du trait, mais pas du style des points extrémités. Il peut être pertinent de ne pas afficher ceux-ci, ou si l'on désire que leur étiquette soit affichée, leur affecter une taille de 1.



Ces décorations sont accessibles, bien sûr directement, soit dans la barre de style (en version 6 uniquement?) lorsqu'un segment est sélectionné, soit dans l'onglet Style de ses Propriétés.

Point1 : Début de la ligne ;

Point2 : Extrémité de la ligne.

