

En 2015 (le 4 avril) j'avais écrit ce JavaScript global pour les exercices autovalidés :

https://wiki.geogebra.org/fr/Tutoriel:Scripts_AutoValidation

```
function ggbOnInit() {
  ggbApplet.debug("ggbOnInit");
  ggbApplet.registerAddListener("NouvObj");
}

function NouvObj (obj) {
  if (obj != "fini") {
    ggbApplet.debug(cmd);
    var cmd = "fini = (" + obj + " == cible)";
    ggbApplet.evalCommand(cmd);
    fini = ggbApplet.getValueString("fini");
    if (fini.indexOf("true") > -1) {
      alert("C'est bien !");
    }
  }
}
}
```

Cela fonctionnait très bien pour les petits exercices de **construction**, sans prétentions (par ex : construire une médiatrice, le 4ème sommet d'un parallélogramme) ... Et cela a été repris par de nombreux auteurs d'activités.

Effet secondaire des confinements imposés pour essayer de lutter contre la covid-19 ?
Je vois fleurir une multitude de fichiers reprenant sans précaution ce script.

Un exemple de base : "Construis le segment [AB]", avec cible=Segment(A, B).

La construction de tout segment de LONGUEUR AB validera le test !!!

GeoGebra compare les valeurs des objets !!!

Je propose donc un prototype, **si vous imposez à vos élèves de bien respecter l'ordre des antécédents** dans une commande :

```
eleve = ggbApplet.getCommandString(obj);
cible = ggbApplet.getCommandString('cible');
if (eleve == cible) {
  ggbApplet.setValue('test', 1);
};
```

Si l'élève a bien construit le Segment(A, B) (et non Segment(B, A) ou tout autre segment de longueur AB) le test sera validé.

2020/12/07

Portez-vous bien !!!

Noël ne sera pas normal cette année ! L'ai-je déjà été ?

