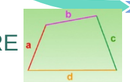
coggle

PERÍMETRES I ÀREES DE FIGURES PLANES

ÀREA

- Quadrat
  - A = c · c = c^2
- Rectangle
  - A = b · a
- Rombe
  - A = (D · d) / 2
- Romboide
  - A = b · a
- Triangle
  - A = (b · a) / 2
- Polígon regular
  - A = (P · a) / 2
- Trapezi
  - A = [a · (b + B)] / 2
- Corona circular
  - A = π · (R^2 - r^2)
- Sector circular
  - A = (π · r^2) / 360º · α
- Cercle
  - A = r^2 · π

PERÍMETRE



- Circumferència
  -

    $\pi = \frac{L}{D}$
  - El nombre pi
  - L = d · π
- Quadrilàter
  - Quadrat i rombe
    - 4 · c
  - Rectangle i romboide
    - 2 · a + 2 · b
  - Trapezi i trapezoide
    - a + b + c + d
- Triangle
  - Equilàter
    - 3 · c
  - Isòsceles
    - 2 · a + c
  - Escalè
    - a + b + c
- a + b + c + d