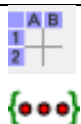


Задача на побудову 1. Створити групу точок, залежних від вихідних точок, шляхом здійснення арифметичних дій над їх координатами в таблиці [16].

Покрокова побудова.

1.		Створіть дійсний слайдер k (-5;5) із кроком 0,1.																				
2.		Відобразіть таблицю і введіть у комірки координати для трьох точок в першій координатній чверті, як у попередній побудові. Ці точки будуть вершинами трикутника.																				
3.		В комірку <i>C1</i> введіть формулу A1*k и розтягніть її на комірки <i>C1:D3</i>. Таким чином, ми множимо вихідні координати точок на коефіцієнт k. <table data-bbox="429 770 1003 927"><tr><th></th><th>A</th><th>B</th><th>C</th><th>D</th></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>2</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>6</td><td>8</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>3</td><td>8</td><td>6</td></tr></table> <i>Примітка:</i> формули в табличних редакторах починаються зі знака «=». Для вставки посилання на комірку потрібно виділити її мишею при створенні формули.		A	B	C	D	1	1	1	2	2	2	3	4	6	8	3	4	3	8	6
	A	B	C	D																		
1	1	1	2	2																		
2	3	4	6	8																		
3	4	3	8	6																		
4.		Побудуйте точки за координатами з комірок <i>C1:D3</i>. Ці точки не можна пересувати по полотну вручну, так як вони є залежними від вихідних точок.																				
5.		Побудуйте трикутники по групах побудованих точок за допомогою інструменту <i>Багатокутник</i> .																				