

Nr.	Name	Wo	Beschreibung	
1	Zahl (Schieberegler) : Zuflussrate		Werkzeugleiste der Grafikansicht	$0 < \text{Zuflussrate} < 5$
2	Zahl (Schieberegler) : Zeit		Werkzeugleiste der Grafikansicht	Vorerst: $0 < \text{Zeit} < 8$
3	Kreis c		Eingabezeile: $X = (0, 0, 0) + (\cos(t), \sin(t), 0)$	Boden des grauen Zylinders Ebene b und Kugel a können nun ausgeblendet werden.
4	Zylinder d		Eingabezeile: Zylinder(c, 8) Alternativ kann auch das Werkzeug der 3D-Ansicht benutzt werden.	Der vorhin hergestellte Kreis (c) wird zu einem 8 hohen Zylinder ergänzt. Wählen Sie für den Zylinder die Farbe grau.
4	Fläche f			Die Mantelfläche des grauen Zylinders, wird automatisch mit dem Zylinder erstellt.
4	Kreis e			Der obere Rand des Zylinders, wird automatisch erstellt.
5	Zahl V_{Max1}		Eingabezeile: $V_{\text{Max1}} = 8\pi$	Volumen des grauen Zylinders.
6	Zahl t_{Max1}		Eingabezeile: $t_{\text{Max1}} = V_{\text{Max1}} /$ Zuflussrate	Die Maximale Zeit wird berechnet (dann ist der Zylinder voll).
7	Zahl V		Eingabezeile: $V = \text{Zuflussrate} * \text{Zeit}$	Die aktuelle Wassermenge wird berechnet.
8	Zahl h1		Eingabezeile: $h1 = V / (r1^2 \pi)$	Die Aktuelle Wasserhöhe wird berechnet.
9	Zylinder g		Eingabezeile: Zylinder(c, h1) Alternativ kann auch das Werkzeug der 3D-Ansicht benutzt werden.	Die Zylinder für die Wassersäule wird mit der Formel erstellt. Wählen Sie für den Zylinder die Farbe blau.
9	Fläche i			Die Mantelfläche des grauen Zylinders, wird automatisch mit dem Zylinder erstellt.
9	Kreis h			Der obere Rand des Zylinders, wird automatisch erstellt.
10	Punkt P1		Eingabezeile: $P1 = (-1, 0, h1)$	
11	Punkt R1		Eingabezeile: $R1 = (-r1, 0, 0)$	

Nr.	Name		Wo	Beschreibung
12	Strecke j		Strecke P1, R1	Lassen Sie die Länge der Strecke anzeigen, damit die Benutzer die Höhe der Wassersäule ablesen können.
13	Zahl r2		Eingabezeile: r2=2	In dieser Variablen wird eine Benutzereingabe gespeichert. Sie soll den Radius des zweiten Zylinders bestimmen.
14	Text Tr2		Eingabezeile: Tr2=" "	
15	Eingabefeld Eingabefeld1		Eingabefeld Verbundenes Objekt: Tr2	Wählen Sie nach einem Rechtsklick auf das Objekt "Eigenschaften" und dann "Skripting". Tragen Sie dort auf der Registerkarte "bei Update" ein: <code>VerwandleInZahl[r2, Tr2]</code>
16	Punkt M2		Eingabezeile: $M2=(1.5 + r2, 0, 0)$	Mittelpunkt des zweiten Zylinders.
17	Kreis p		Eingabezeile: $X = (1.5+r2, 0, 0) + (r2 \cos(t), r2 \sin(t), 0)$	Grundfläche des zweiten Zylinders-
18	Zylinder l		Eingabezeile: Zylinder(p, 8) Alternativ kann auch das Werkzeug der 3D-Ansicht benutzt werden.	Zylinder(p, 8)
18	Fläche m			Mantelfläche des zweiten Zylinders, wird automatisch erstellt.
18	Kreis q			Oberer Rand des zweiten Zylinders, wird automatisch erstellt.
19	Zahl h2		Eingabezeile: $h1=V / (r2^2 \pi)$	Die Aktuelle Wasserhöhe im zweiten Zylinder wird berechnet.
20	Zylinder n		Eingabezeile: Zylinder(p, h2)	Wassersäule im zweiten Zylinder
20	Fläche o			Mantelfläche der Wassersäule, wird automatisch erstellt.
20	Kreis r			Oberer Rand der Wassersäule, wird automatisch erstellt.
21	Punkt P2		Eingabezeile: $P2=(1.5 + 2r2, 0, 0)$	
22	Punkt R2		Eingabezeile: $R2=(1.5 + 2r2, 0, h2)$	
23	Strecke s		Strecke P2, R2	