

## Material pro Gruppe

1 Aufzeichnungsblatt, Bleistift, Würfel, 10 Zustandskarten, 10 Zufallskarten mit den Zahlen 1 bis 10

## Vorbereitungen

Die Zustandskarten(Vorder- und Rückseiten) müssen ausgeschnitten und entsprechend zusammengeklebt werden. Auf der Vorderseite steht beispielsweise „Spieler 4-gesund“. Auf der Rückseite „Spieler 4- krank“.

Bildet Gruppen zu je zehn Personen (notfalls können einige auch gleichzeitig die Rolle zweier Spieler einnehmen). Jeder Spieler erhält eine Zustandskarte, die seinen derzeitigen Gesundheitszustand anzeigt.

Die Spieler mit den Nummern 1 und 2 beginnen dabei im Zustand krank und legen ihre Karte mit der entsprechenden Seite nach oben vor sich ab. Alle anderen Spieler sind gesund und legen ihre Karten mit dieser Seite nach oben vor sich ab.

## Ablauf einer Simulationsrunde

Mischt zunächst die 10 verdeckt auf dem Tisch liegenden Zufallskarten. Zieht danach zwei Karten und dreht sie um. Die beiden Spieler mit den entsprechenden Nummern treten nun gegeneinander an:

- Sind beide Spieler gesund, so passiert nichts und beide sind auch in der nächsten Runde gesund.
- Sind beide krank, so entscheidet sich nun, ob sie gesund werden, krank bleiben oder gar an der Krankheit sterben und aus der Simulation ausscheiden. Dazu würfelt zuerst der eine Spieler, danach der andere(Siehe Tabelle unten).
- Ist ein Spieler gesund und der andere krank, so entscheidet sich zunächst, ob der Gesunde angesteckt wird. Dazu würfeln beide Spieler, wobei die höhere Augenzahl gewinnt. Ist der gesunde Spieler Sieger, so bleibt er auch in der nächsten Runde gesund. Gewinnt der Kranke, so wird der Gesunde ebenfalls krank und muss seine Zustandskarte ändern. Bei Gleichstand wird solange weitergewürfelt, bis ein Sieger feststeht. Am Ende dieser Paarung muss der Kranke noch einmal würfeln ob er nach der Tabelle unten Gesund wird.
- Am Ende der kompletten Simulationsrunde werden die Zustände am Aufzeichnungsblatt vermerkt.

Augenzahl	Ereignis
1	Der Spieler stirbt
2 bis 5	Der Spieler bleibt krank
6	Der Spieler wird gesund

## Spielende

Die Simulation endet entweder, wenn es keine Kranken mehr gibt, oder wenn 10 Runden gespielt wird.