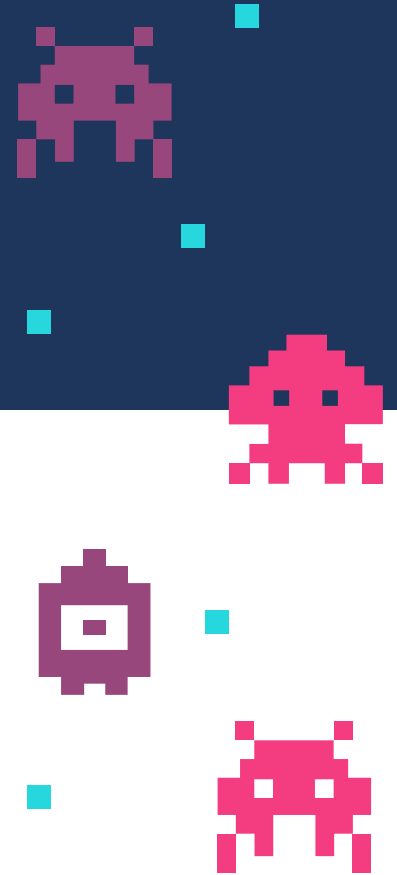


# LET THE GAMES BEGIN!



## Lasst die Spiele beginnen!

Plane und entwickle ein **Lernspiel** für dein Lieblingsfach.

Egal, ob als Kind oder Erwachsener, Spiele spielen macht Spaß! Und damit der Spielspaß nicht zu kurz kommt, hast du die Aufgabe, ein eigenes Lernspiel für dein Lieblingsfach zu basteln.

Der Große Vorteil: Nicht nur beim Spielen, sondern schon beim Entwickeln des Lernspiels übt und wiederholt man gelernte Inhalte aus dem Unterricht automatisch und spielerisch.

Auf der nächsten Seite findest du einen **Game Design Plan** mit genaueren Informationen zum Ablauf.

**Deiner Kreativität sind  
keine Grenzen gesetzt!**

# Game Design Plan

## Welches Thema?

Überlege dir, was wir im Unterricht bereits gemacht haben und welches Thema du wie in ein Spiel verpacken willst. Denk daran, dass die SpielerInnen dabei etwas lernen bzw. Inhalte wiederholen können. **Tipp:** Nimm ein Thema, welches du selbst noch gerne wiederholen bzw. festigen möchtest.



### STEP 01

## Wie soll mein Spiel aussehen?

Schau doch mal in deinen Spieleschrank und lass dich inspirieren. (Karten-, Brett-, Würfelspiel, Quiz, Rätsel, Domino, Puzzle u.v.m.) Deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!



### STEP 02

## Planung

Gut geplant ist halb gewonnen! Deshalb überlege dir folgende Punkte genau und fasse sie in deinem **Heft** zusammen:

Spielname, Ziel des Spiels, Thema des Spiels, Was soll der/die SpielerIn vom Spiel lernen?, benötigte Materialien, Spielverlauf, Spielregeln, Spieldauer, Anzahl der Spieler, Skizze des Spiels,...



### STEP 03

## Nun ab zur Umsetzung!

Spiel basteln und Spielanleitung (Schritt-für-Schritt Anleitung und Regeln) verfassen.



### STEP 04

## Zeig uns dein Spiel!

Geschafft! Jetzt zeig der Klasse dein tolles Spiel! Und dann? Spielen, spielen, spielen...



### STEP 05