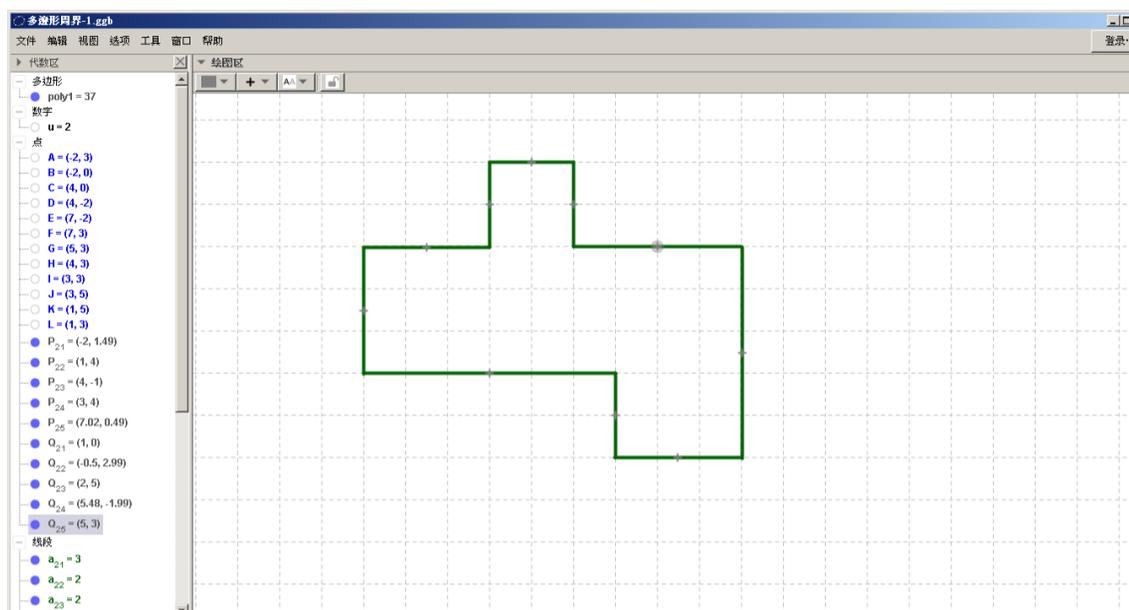
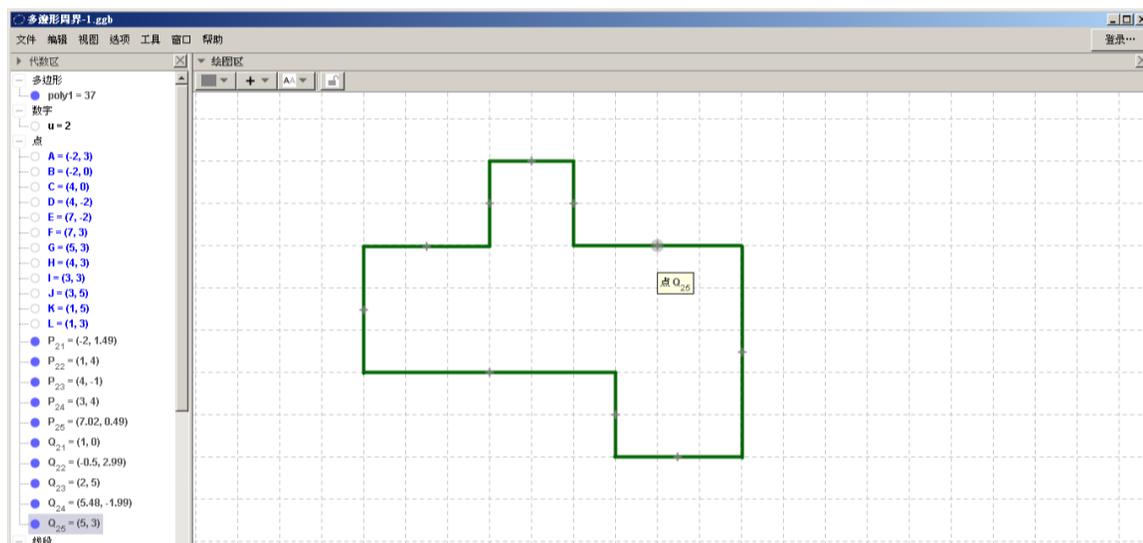


平移法求周界

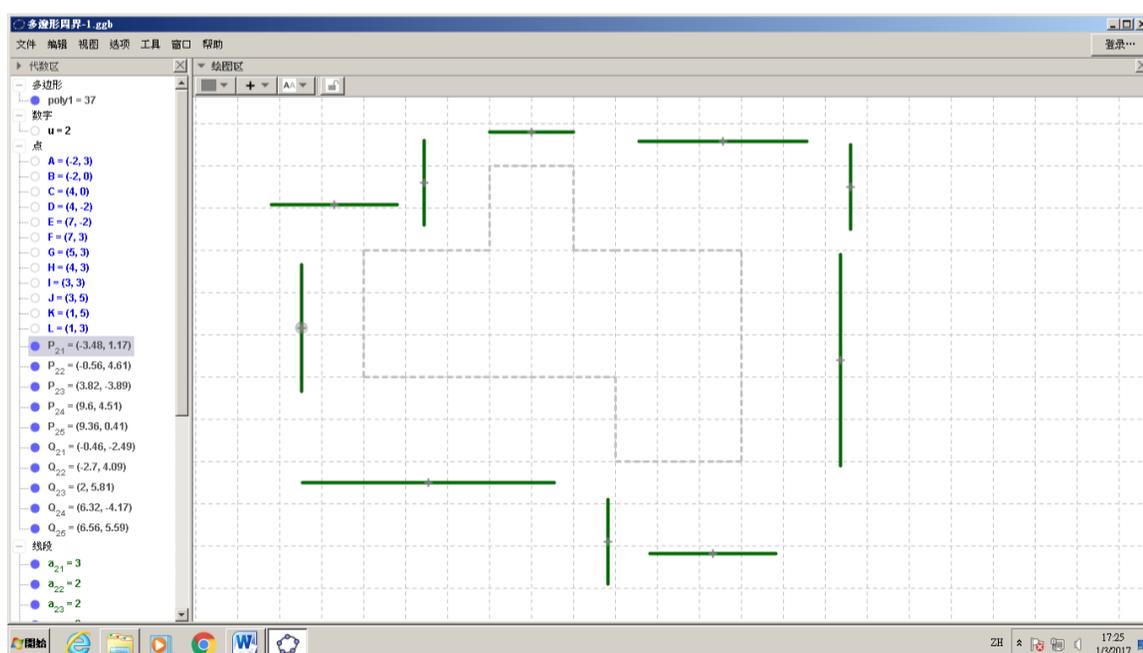
1. 開啟檔案“多邊形周界”



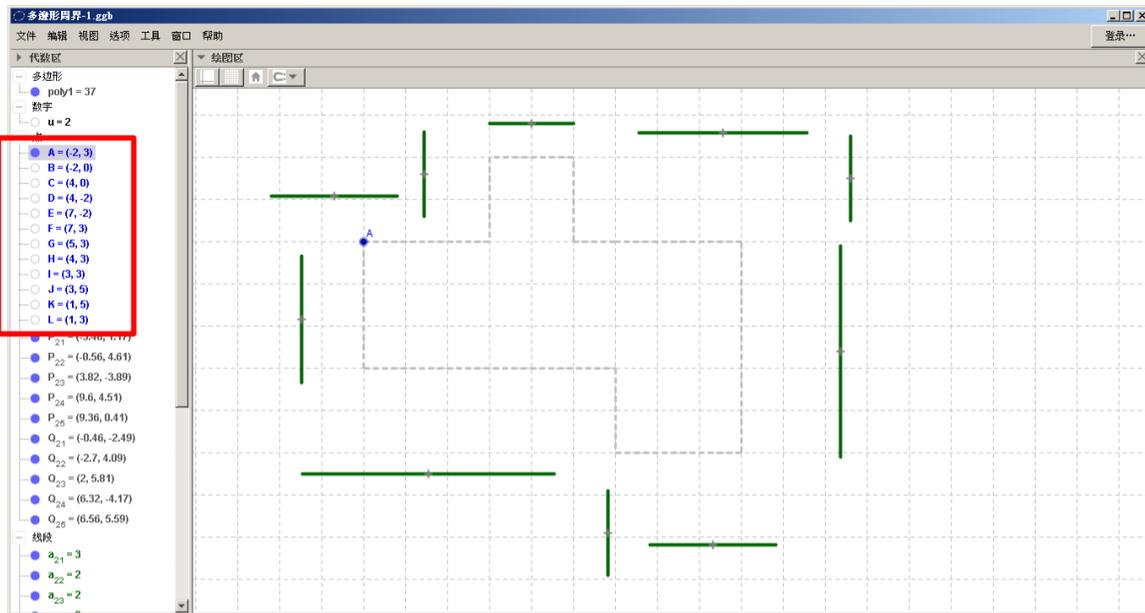
2. 按住綠色線段中間的點，移開所有綠色線段



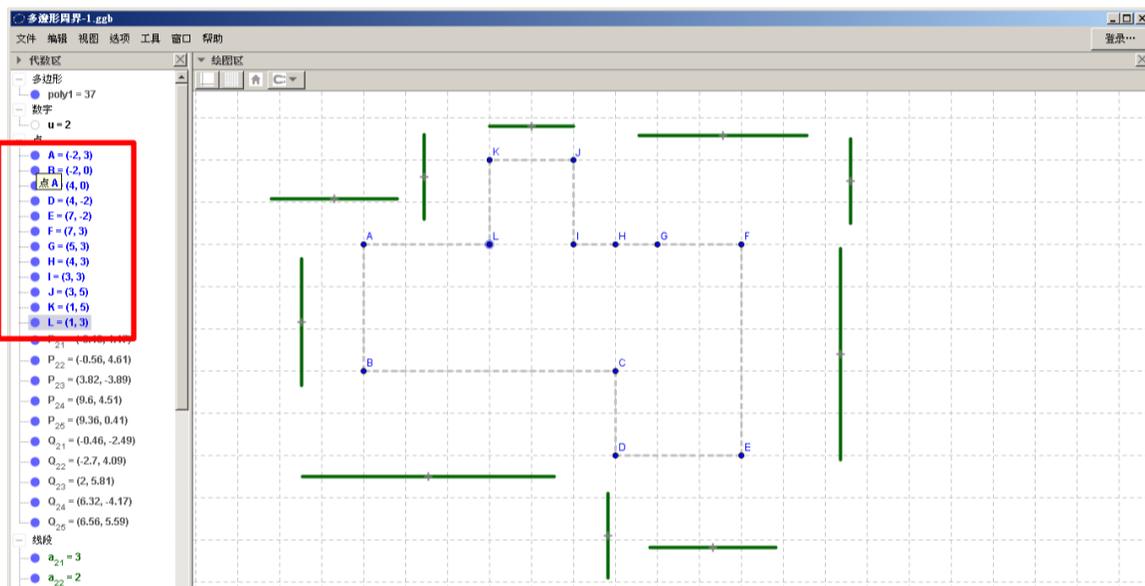
完成後如下圖



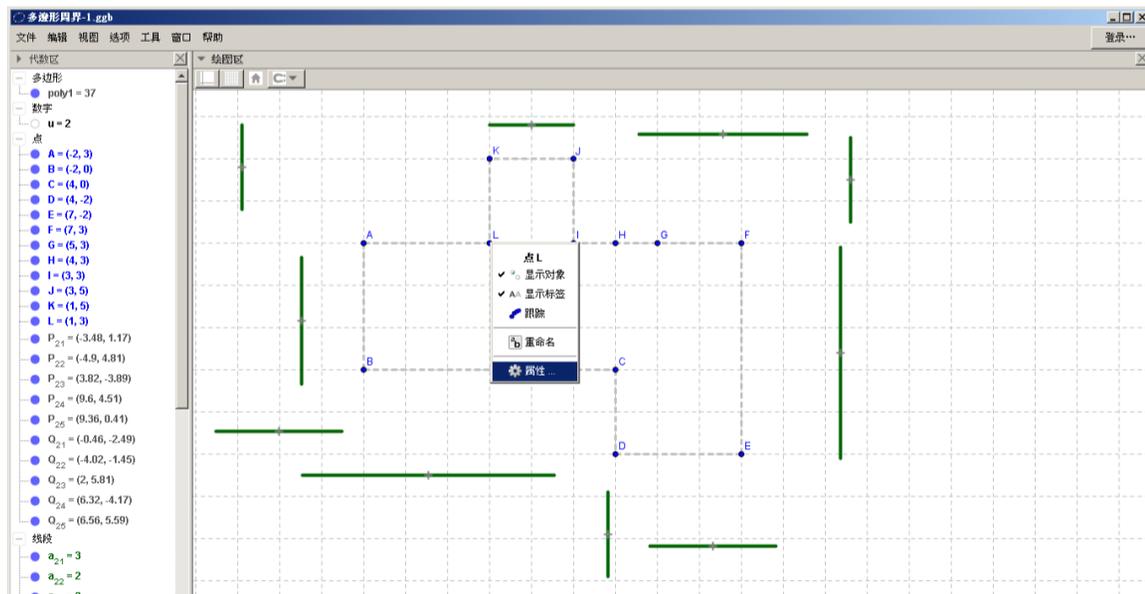
- 在右邊的代數區點選點 A 前的圓圈，以顯示點 A。
重複上述步驟顯示圖形點 A 至點 L



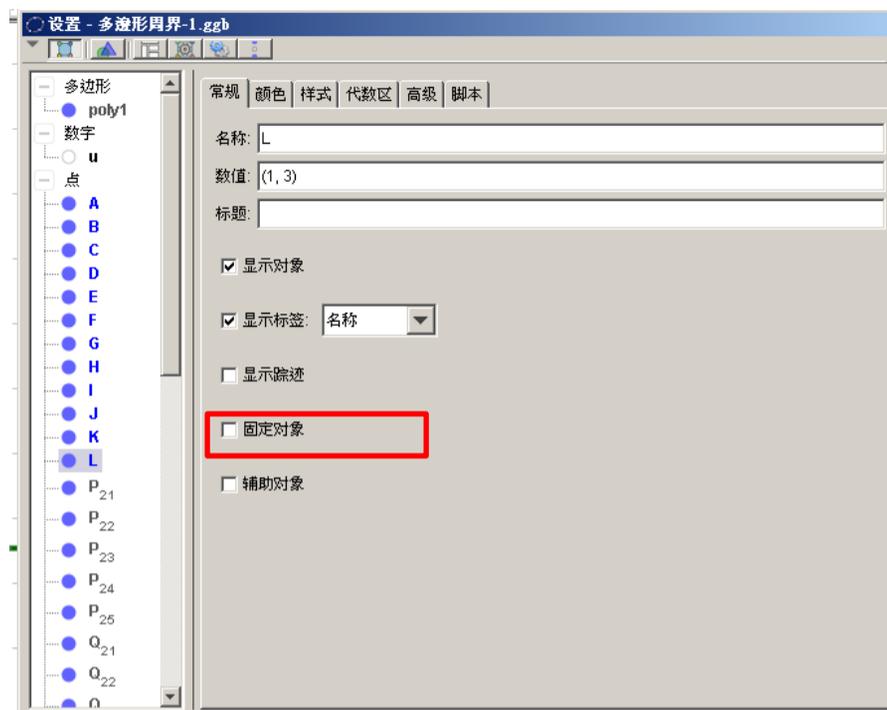
完成後如下圖



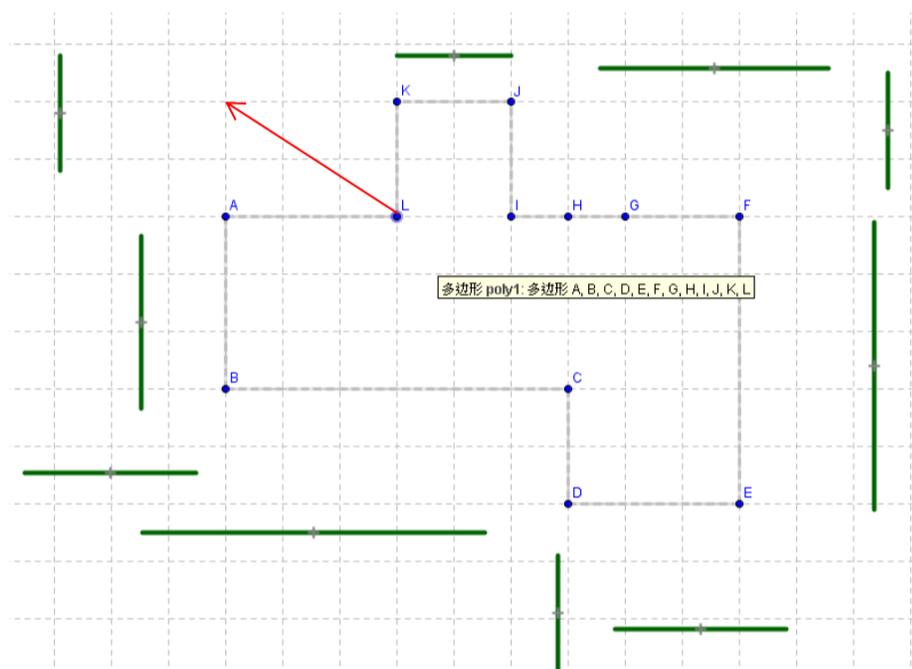
- 按一下點 L，然後按滑鼠右鍵，選擇「屬性」。



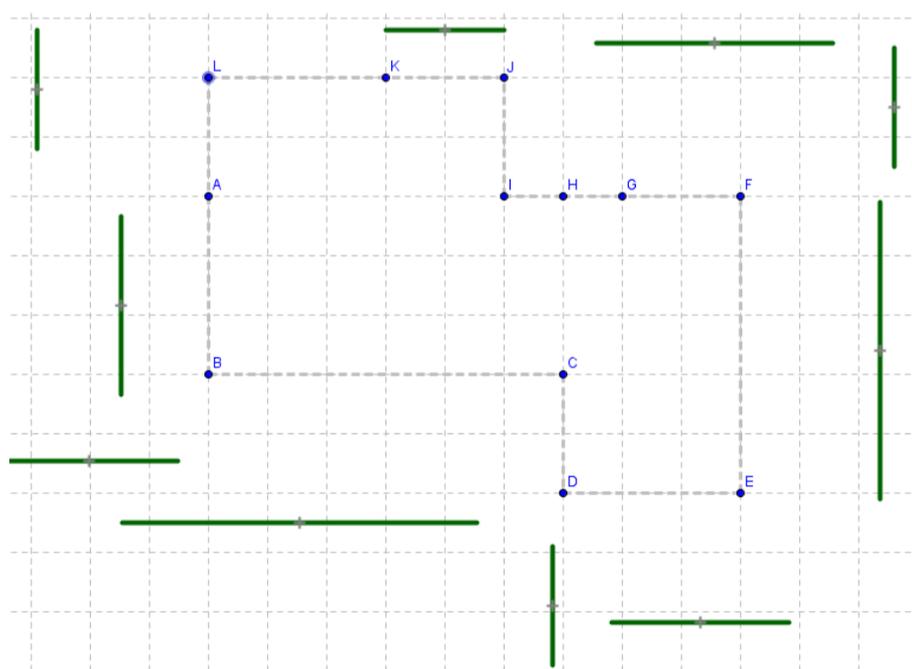
5. 按一下固定對象前的「✓」號把其移除，如下圖。取消這項後，L 點便能自由移動了。



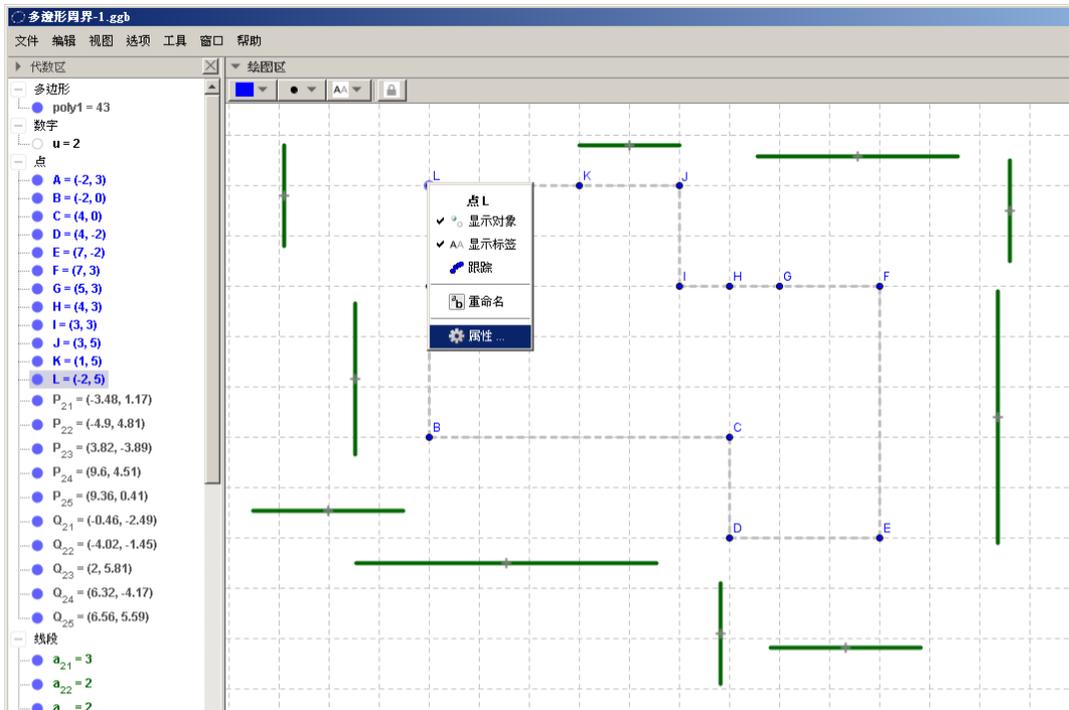
6. 把 L 點移到以下位置。



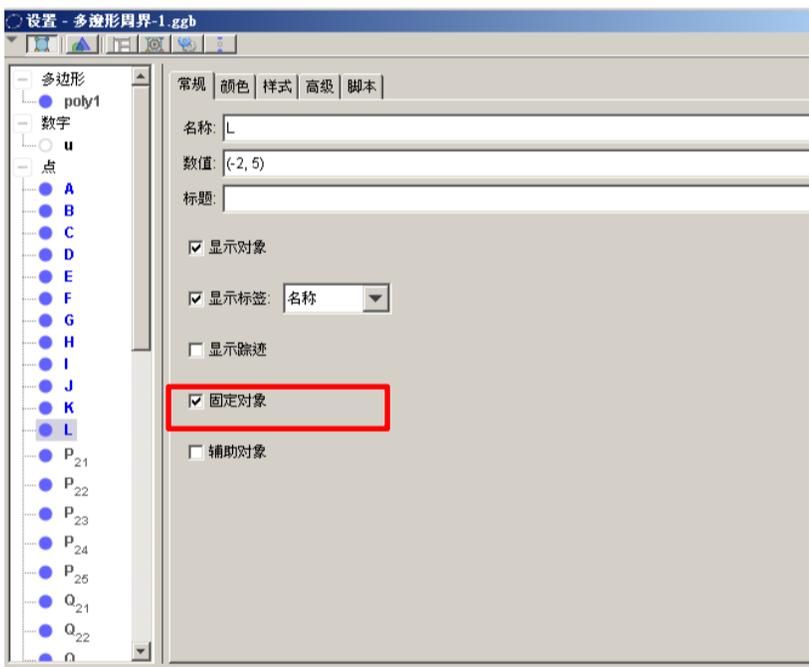
完成後如下圖所示~~



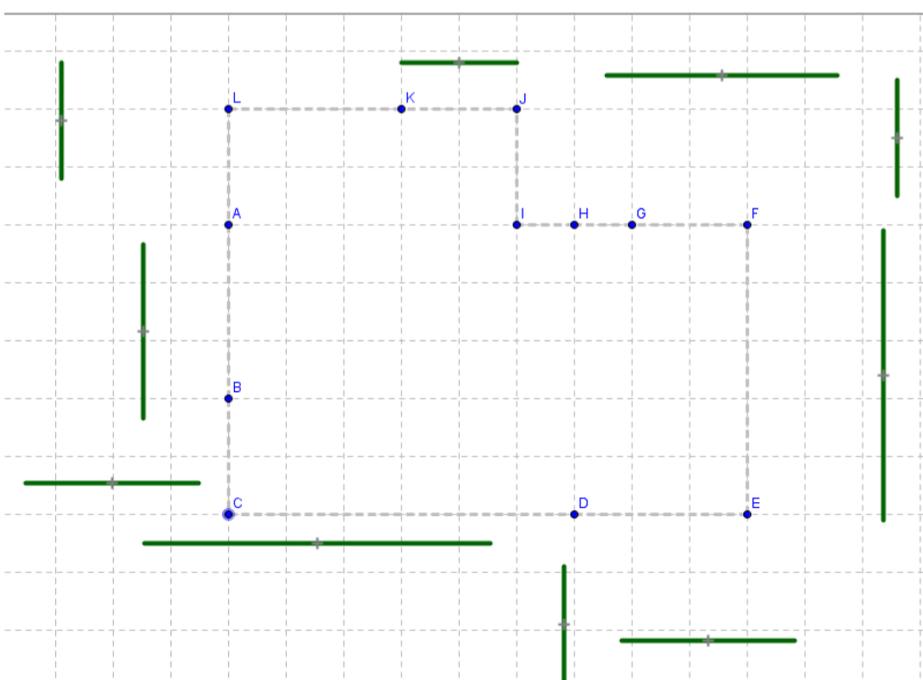
7. 按一下點 L，然後按滑鼠右鍵，選擇「屬性」。



8. 按一下固定對象前的方格加上「✓」號，如下圖。現在 L 點便被重新固定。



9. 重複步驟 5-8，把 C 點移至下圖中位置，並且把 C 點固定。
恭喜你!!!基本的圖形畫好了!!!!

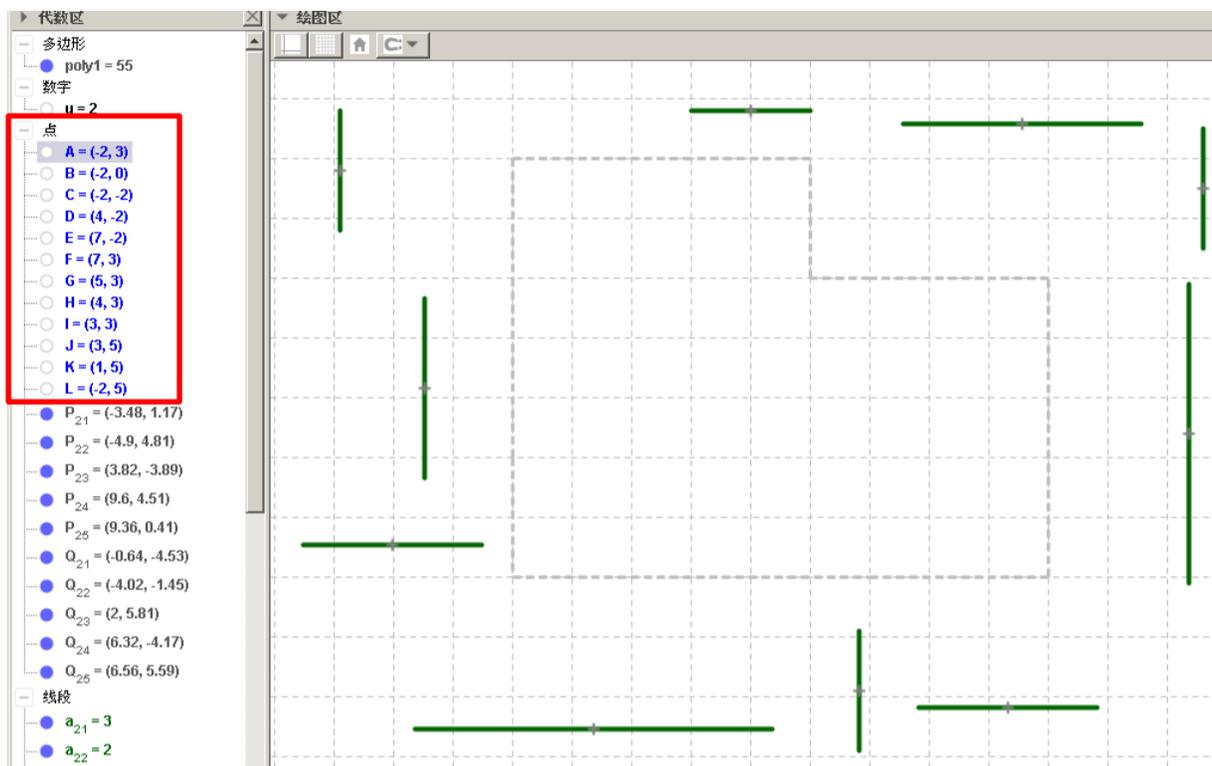


10. 在右邊的代數區點選點 A 前的圓圈，以取消顯示點 A。

重複上述步驟取消顯示圖形點 A 至點 L。

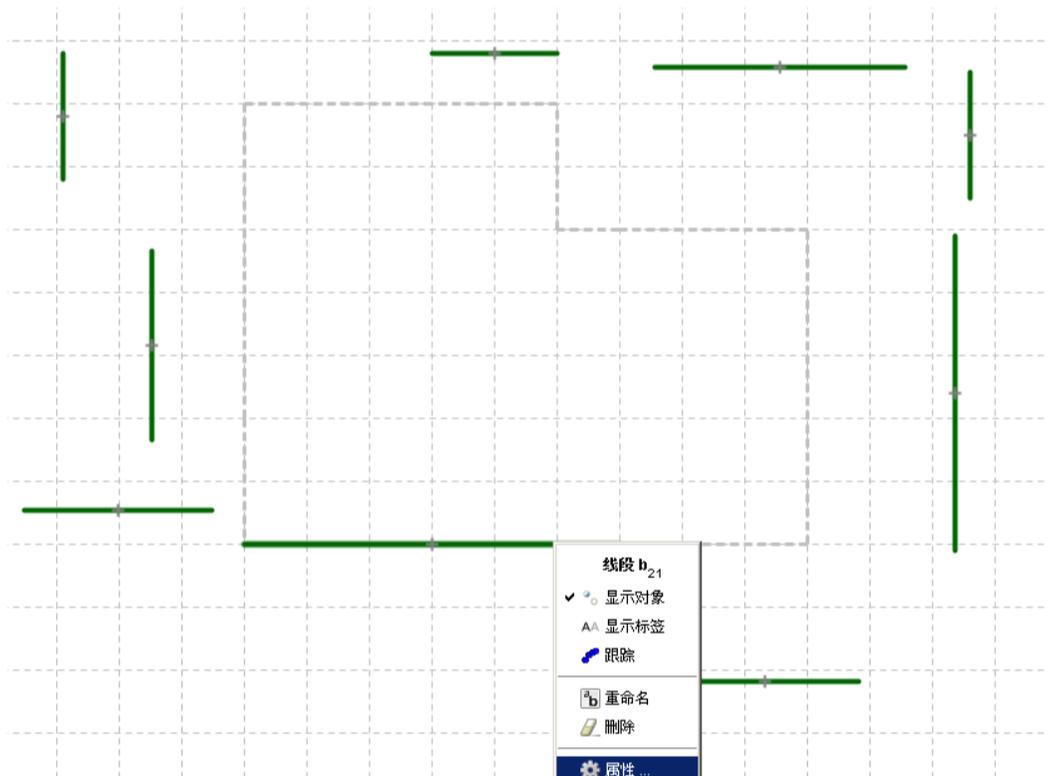
完成後如下圖所示~~

可逐一試試是否能夠移動構成圖形的線段(虛線)。如成功固定，圖形中的線段是不能移動的。

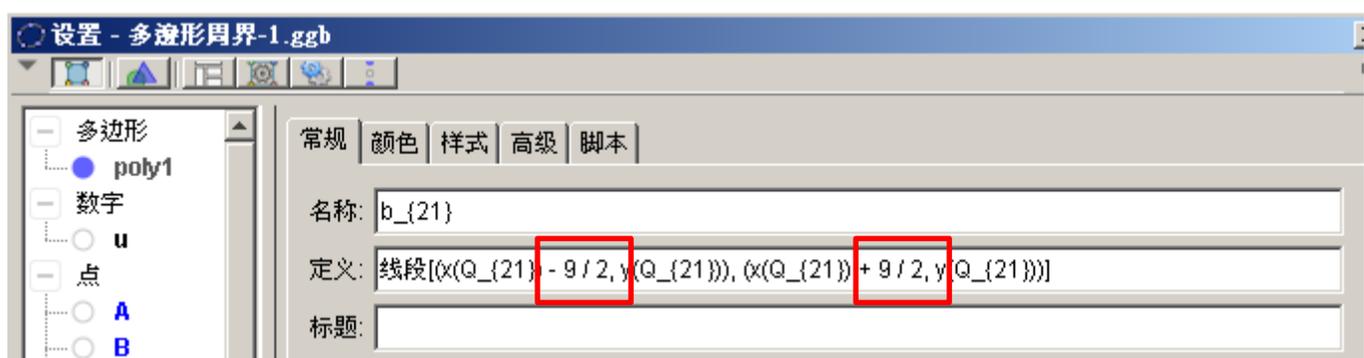


11. 把其中一條綠色線段移到圖中，按一下綠色線段，然後按滑鼠右鍵，選擇屬性。

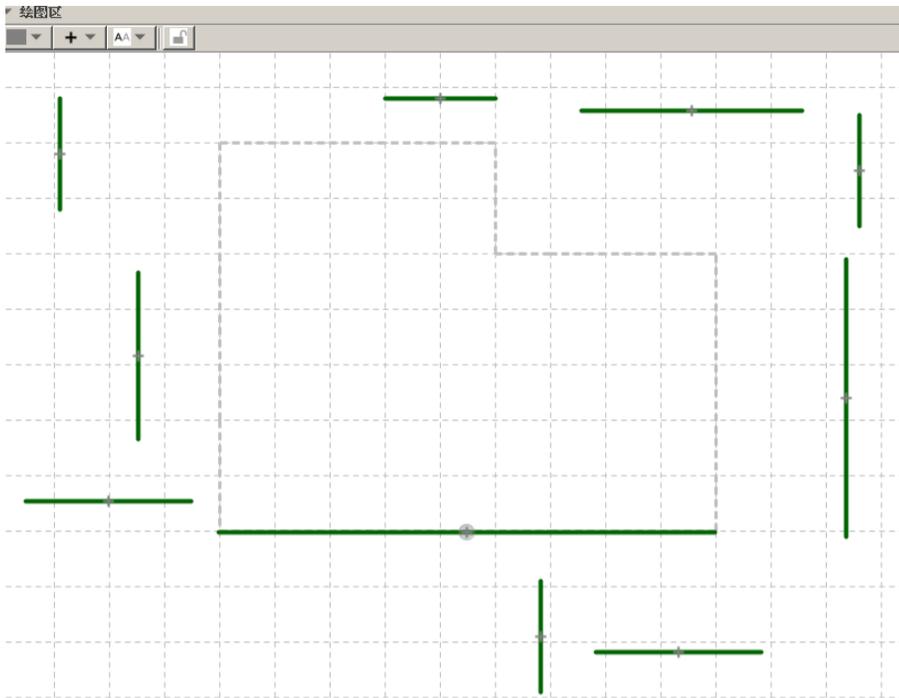
(注意：不要按到灰色點的位置，否則無法設定線段長度)



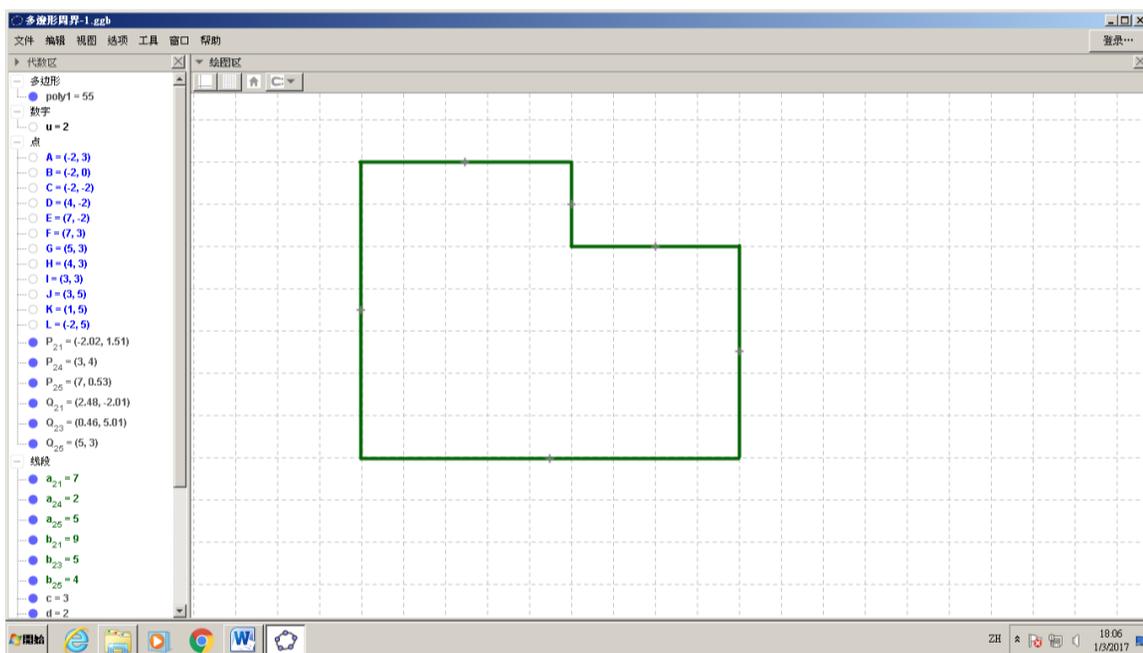
12. 由於多邊形最下面的那條線長度為 9 格，所以定義中線段的數值須改為 $9/2$ 。



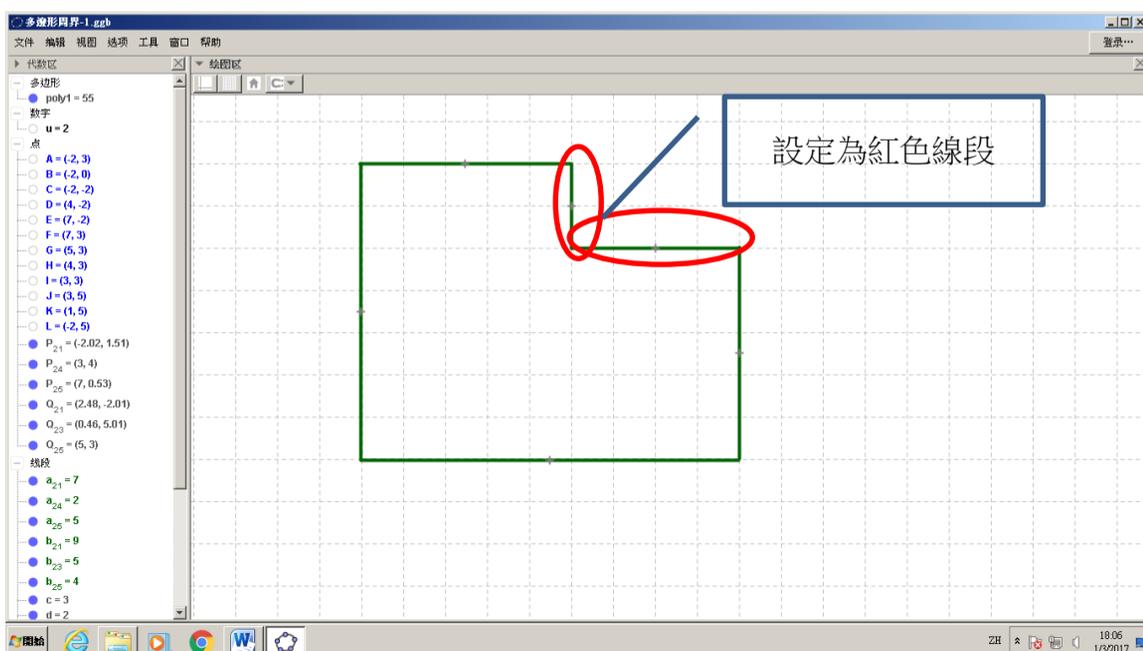
13. 設定好後線段變長了，可以把它移動並覆蓋在多邊形的底邊上。
完成後如下圖所示~~



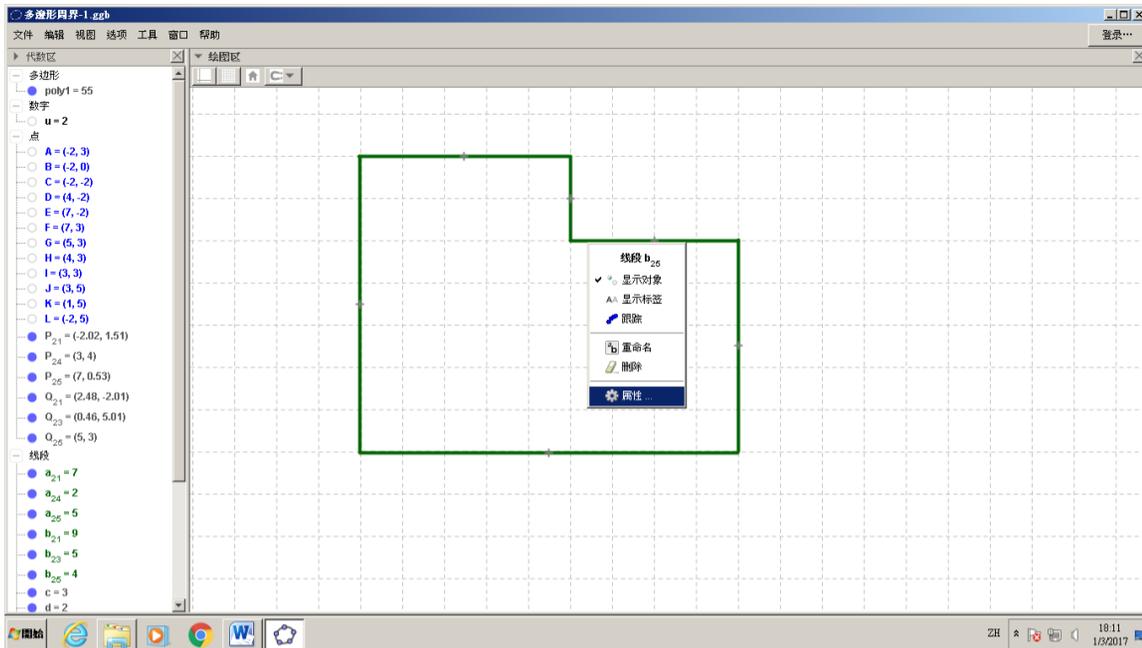
14. 重覆步驟 11-13，設定並移動其他線段到多邊形上。多餘的綠色線段可以刪除。
完成後如下圖所示~~



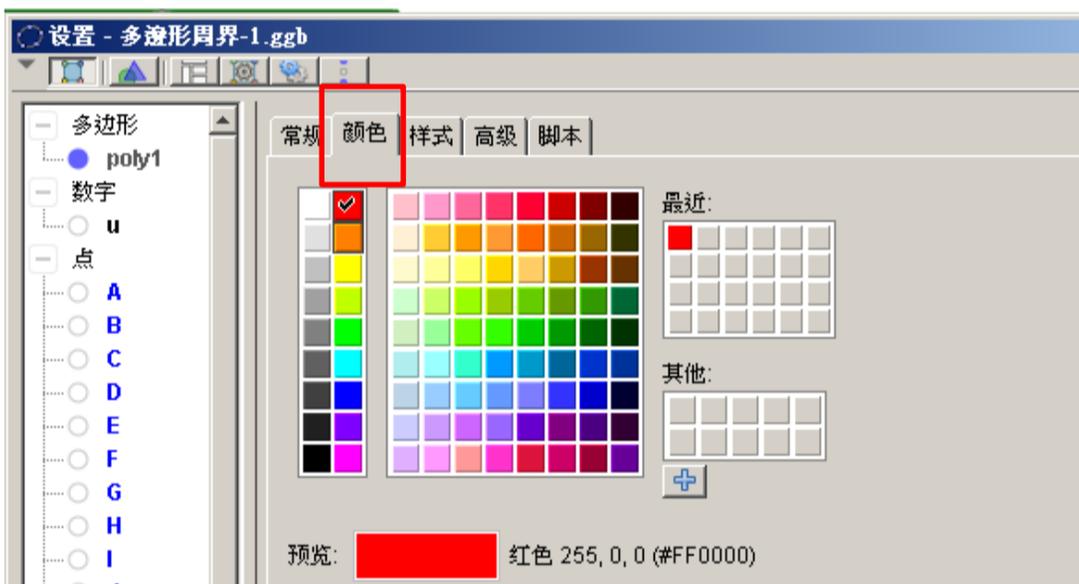
15. 由於只希望學生移動特定的線段，因此，需要設定可移動及不可移動的線段 2 組。
用紅色線表示可移動的線段，綠色則為不可移動的線段。



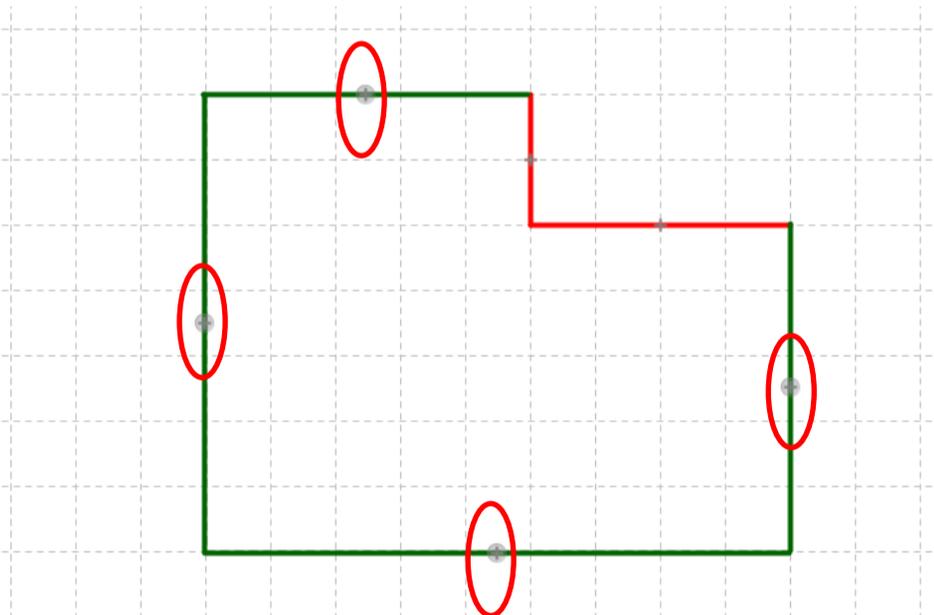
16. 點選以下綠色線段，然後按滑鼠右鍵，選擇屬性。



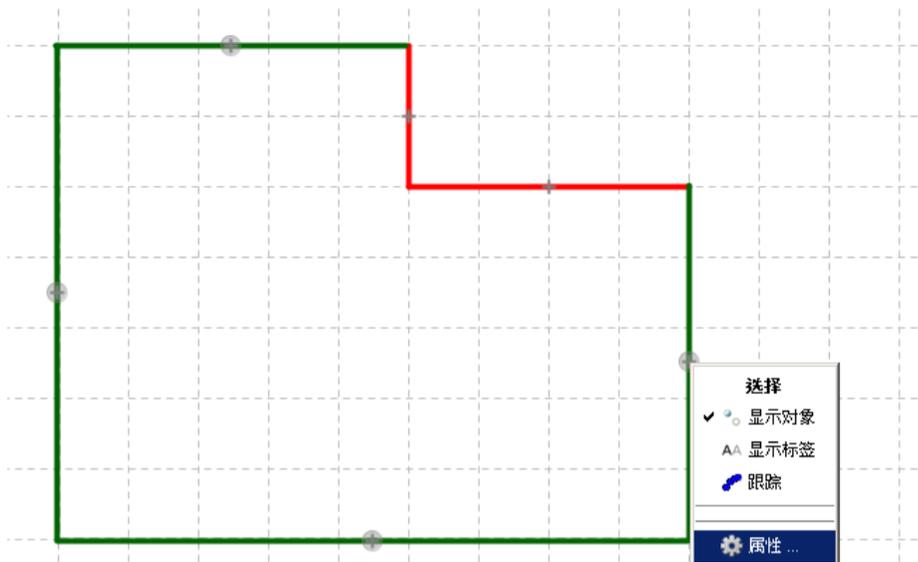
17. 把其顏色改為紅色。重覆步驟 16-17 把另一段線段也改為紅色。



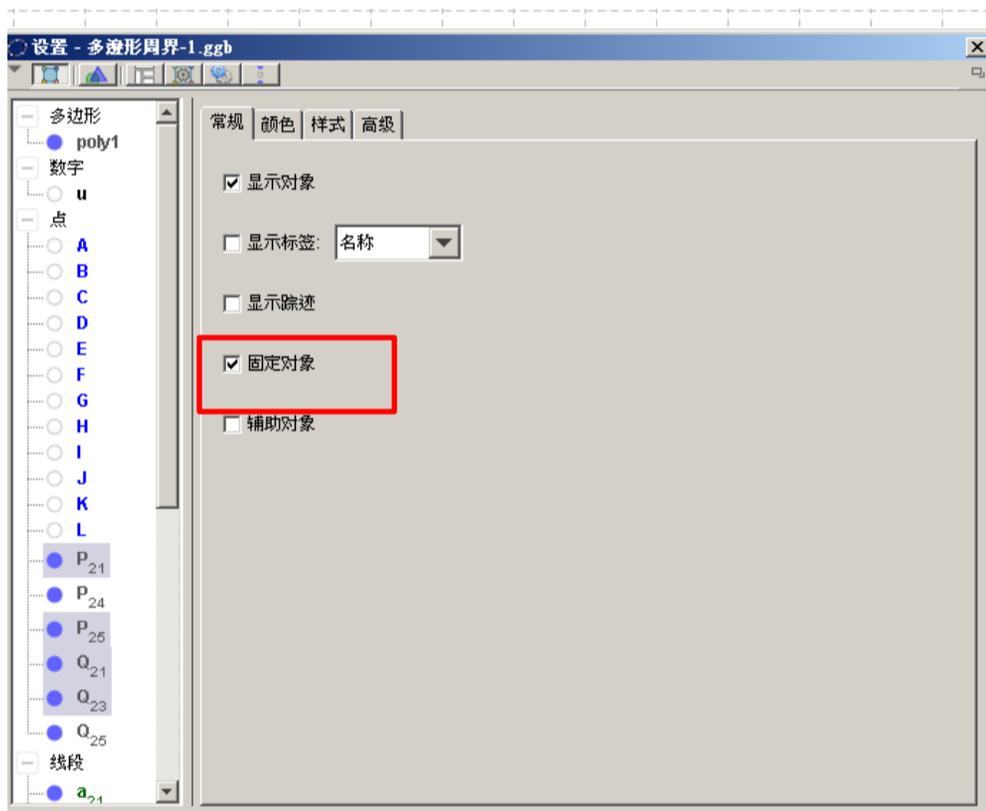
18. 按住鍵盤的「Ctrl 鍵」逐一點選以下各點。



19. 然後按滑鼠右鍵，選擇屬性。

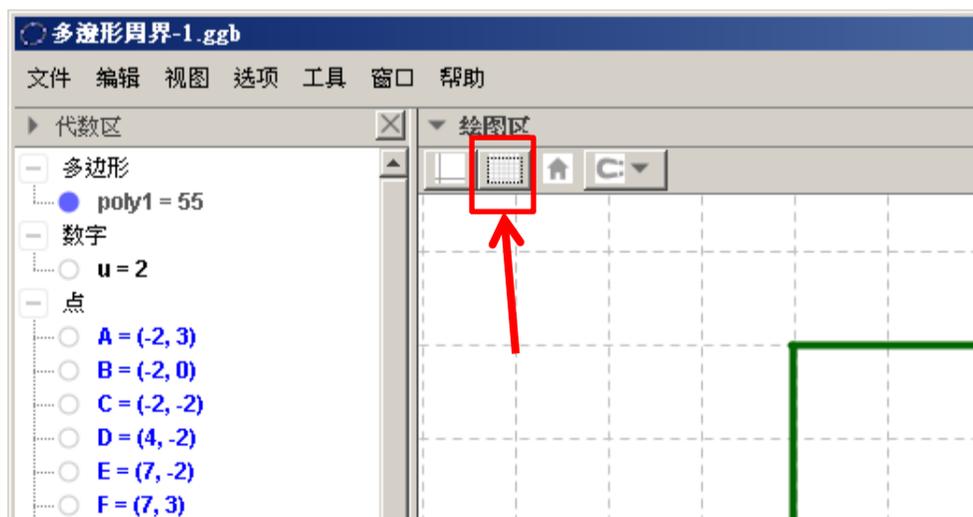


20. 按一下固定對象前的方格加上「✓」號，如下圖。把這幾點一併固定。



現在只有紅色線可被移動，綠色線全部固定了。完成後可以測試一下是否成功。

21. 最後，按一下這裡便可隱藏所有格線。



謝謝楊瑩老師!