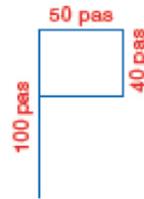


1. Comprendre un script

Voici un script Scratch incomplet qui permet de faire tracer au lutin la lettre P représentée ci-contre.



- Indiquer les nombres à saisir aux lignes (2), (3) et (4) pour réaliser la figure.
- Ouvrir le logiciel Scratch et saisir ce script.
- Exécuter le script et vérifier la construction.

2. Modifier un script

a. On souhaite modifier le script de la question 1 pour obtenir un agrandissement de la lettre P de façon que le segment de 100 pas mesure 150 pas sur la figure agrandie.

Modifier les nombres aux lignes (1), (2), (3) et (4) pour réaliser la figure agrandie.

Tester ce nouveau script.

b. On souhaite modifier le script de la question 1 pour obtenir cette fois une réduction de la lettre P de façon que toutes les longueurs soient multipliées par 0,8.

Modifier les nombres aux lignes (1), (2), (3) et (4) pour réaliser la figure réduite.

Tester ce nouveau script.

reader

```

quand est cliqué
  aller à x: 0 y: 0
  s'orienter à 0
  effacer tout
  stylo en position d'écriture
  mettre la taille du stylo à 3
  (1) avancer de 100 pas
  tourner de 90 degrés
  (2) avancer de 50 pas
  tourner de 90 degrés
  (3) avancer de 40 pas
  tourner de 90 degrés
  (4) avancer de 40 pas
  
```