

Farah Nisrina Qurratu'aini

Pendidikan Matematika C

Kalkulus dengan EMT

Materi Kalkulus mencakup di antaranya:

- Fungsi (fungsi aljabar, trigonometri, eksponensial, logaritma, komposisi fungsi)
- Limit Fungsi,
- Turunan Fungsi,
- Integral Tak Tentu,
- Integral Tentu dan Aplikasinya,
- Barisan dan Deret (kekonvergenan barisan dan deret).

EMT (bersama Maxima) dapat digunakan untuk melakukan semua perhitungan di dalam kalkulus, baik secara numerik maupun analitik (eksak).

Mendefinisikan Fungsi

Terdapat beberapa cara mendefinisikan fungsi pada EMT, yakni:

- Menggunakan format nama_fungsi := rumus fungsi (untuk fungsi numerik),
- Menggunakan format nama_fungsi &= rumus fungsi (untuk fungsi simbolik, namun dapat dihitung secara numerik),
- Menggunakan format nama_fungsi &&= rumus fungsi (untuk fungsi simbolik murni, tidak dapat dihitung langsung),
- Fungsi sebagai program EMT.

Setiap format harus diawali dengan perintah function (bukan sebagai ekspresi).

Berikut adalah beberapa contoh cara mendefinisikan fungsi:

```
>function f(x) := 2*x^2+exp(sin(x)) // fungsi numerik
>f(0), f(1), f(pi)
```

```
1
4.31977682472
20.7392088022
```

```
>f(a) // tidak dapat dihitung nilainya
```

```
Variable or function a not found.
Error in:
f(a) // tidak dapat dihitung nilainya ...
^
```

Silakan Anda plot kurva fungsi di atas!

Berikutnya kita definisikan fungsi:

```
>function g(x) := sqrt(x^2-3*x)/(x+1)
>g(3)
```

```
0
```

```
>g(0)
```

```
0
```

```
>g(1) // kompleks, tidak dapat dihitung oleh fungsi numerik
```

```
Floating point error!
Error in sqrt
Try "trace errors" to inspect local variables after errors.
g:
  useglobal; return sqrt(x^2-3*x)/(x+1)
Error in:
g(1) ...
^
```

Silakan Anda plot kurva fungsi di atas!

```
>f(g(5)) // komposisi fungsi
```

```
2.20920171961
```

```
>g(f(5))
```

```
0.950898070639
```

```
>function h(x) := f(g(x)) // definisi komposisi fungsi
>h(5) // sama dengan f(g(5))
```

```
2.20920171961
```

Silakan Anda plot kurva fungsi komposisi fungsi f dan g:

dan

bersama-sama kurva fungsi f dan g dalam satu bidang koordinat.

```
>f(0:10) // nilai-nilai f(0), f(1), f(2), ..., f(10)
```

```
[1, 4.31978, 10.4826, 19.1516, 32.4692, 50.3833, 72.7562, 99.929, 130.69,
163.51, 200.58]
```

```
>fmap(0:10) // sama dengan f(0:10), berlaku untuk semua fungsi
```

```
[1, 4.31978, 10.4826, 19.1516, 32.4692, 50.3833, 72.7562, 99.929, 130.69,
163.51, 200.58]
```

```
>gmap(200:210)
```

```
[0.987534, 0.987596, 0.987657, 0.987718, 0.987778, 0.987837, 0.987896, 0.987954, 0.988012, 0.988069]
```

Misalkan kita akan mendefinisikan fungsi

Fungsi tersebut tidak dapat didefinisikan sebagai fungsi numerik secara "inline" menggunakan format :=, melainkan didefinisikan sebagai program. Perhatikan, kata "map" digunakan agar fungsi dapat menerima vektor sebagai input, dan hasilnya berupa vektor. Jika tanpa kata "map" fungsinya hanya dapat menerima input satu nilai.

```
>function map f(x) ...
  if x>0 then return x^3
  else return x^2
endif;
endfunction
```

```
>f(1)
```

```
1
```

```
>f(-2)
```

```
4
```

```
>f(-5:5)
```

```
[25, 16, 9, 4, 1, 0, 1, 8, 27, 64, 125]
```

```
>aspect(1.5); plot2d("f(x)",-5,5):
>function f(x) &= 2*E^x // fungsi simbolik
```

```
      x
    2 E
```

```
>$f(a) // nilai fungsi secara simbolik
>f(E) // nilai fungsi berupa bilangan desimal
```

```
30.308524483
```

```
>$f(E), $float(%)
>function g(x) &= 3*x+1
```

3 x + 1

```
>function h(x) &= f(g(x)) // komposisi fungsi
```

$$\frac{3}{2}x + 1$$

```
>plot2d("h(x)",-1,1):
```

Latihan

Bukalah buku Kalkulus. Cari dan pilih beberapa (paling sedikit 5 fungsi berbeda tipe/bentuk/jenis) fungsi dari buku tersebut, kemudian definisikan fungsi-fungsi tersebut dan komposisinya di EMT pada baris-baris perintah berikut (jika perlu tambahkan lagi). Untuk setiap fungsi, hitung beberapa nilainya, baik untuk satu nilai maupun vektor. Gambar grafik fungsi-fungsi tersebut dan komposisi-komposisi 2 fungsi.

Juga, carilah fungsi beberapa (dua) variabel. Lakukan hal sama seperti di atas.

1. Fungsi Polinomial

```
>function f(x) := x^2
>f(2), f(-1)
```

$$\begin{matrix} 4 \\ 1 \end{matrix}$$

2. Fungsi Trigonometri

```
>function g(x):= sin (x)
>g(pi/2), g(0)
```

$$\begin{matrix} 1 \\ 0 \end{matrix}$$

3. Fungsi Eksponensial

```
>function h(x):= exp(x)
>h(0), h(1)
```

$$\begin{matrix} 1 \\ 2.71828182846 \end{matrix}$$

4. Fungsi Rasional

```
>function r(x):= 1/x
>r(2), r(1000)
```

$$\begin{matrix} 0.5 \\ 0.001 \end{matrix}$$

```
>function p(x):= log(x)
>p(3), p(%e)
```

$$\begin{matrix} 1.09861228867 \\ 1 \end{matrix}$$

```
>function k(x) &= f(g(x))+h(x)
```

$$h(x) + 2 \frac{g(x)}{E}$$

```
>plot2d("k(x)",-3,5):
>function q(x):= r(p(x))-h(g(x))+f(x)
>plot2d("q(x)",-3,5):
>plot2d("q(x)",0,3):
```

Menghitung Limit

Perhitungan limit pada EMT dapat dilakukan dengan menggunakan fungsi Maxima, yakni "limit". Fungsi "limit" dapat digunakan untuk menghitung limit fungsi dalam bentuk ekspresi maupun fungsi yang sudah didefinisikan sebelumnya. Nilai limit dapat dihitung pada sebarang nilai atau pada tak hingga (-inf, minf, dan inf). Limit kiri dan limit kanan juga dapat dihitung, dengan cara memberi opsi "plus" atau "minus". Hasil limit dapat berupa nilai, "und" (tak definisi), "ind" (tak tentu namun terbatas), "infinity" (kompleks tak hingga).

Perhatikan beberapa contoh berikut. Perhatikan cara menampilkan perhitungan secara lengkap, tidak hanya menampilkan hasilnya saja.

```
>$showev('limit(sqrt(x^2-3*x)/(x+1),x,inf))
>$limit((x^3-13*x^2+51*x-63)/(x^3-4*x^2-3*x+18),x,3)
```

maxima: "limit((x^3-13*x^2+51*x-63)/(x^3-4*x^2-3*x+18),x,3)=limit((x^3-13*x^2+51*x-63)/(x^3-4*x^2-3*x+18),x,3)"

Fungsi tersebut diskontinu di titik x=3. Berikut adalah grafik fungsinya.

```
>aspect(1.5); plot2d("(x^3-13*x^2+51*x-63)/(x^3-4*x^2-3*x+18)",0,4); plot2d(3,-4/5,>points,style="ow",>add):
>$limit(2*x*sin(x)/(1-cos(x)),x,0)
```

maxima: "limit(2*x*sin(x)/(1-cos(x)),x,0)=limit(2*x*sin(x)/(1-cos(x)),x,0)"

Fungsi tersebut diskontinu di titik x=0. Berikut adalah grafik fungsinya.

```
>plot2d("2*x*sin(x)/(1-cos(x))",-pi,pi); plot2d(0,4,>points,style="ow",>add):
>$limit(cot(7*h)/cot(5*h),h,0)
```

maxima: showev("limit(cot(7*h)/cot(5*h),h,0)")

Fungsi tersebut juga diskontinu (karena tidak terdefinisi) di x=0. Berikut adalah grafiknya.

```
>plot2d("cot(7*x)/cot(5*x)",-0.001,0.001); plot2d(0,5/7,>points,style="ow",>add):
>$showev('limit(((x/8)^(1/3)-1)/(x-8),x,8))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit(1/(2*x-1),x,0))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit((x^2-3*x-10)/(x-5),x,5))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit(sqrt(x^2+x)-x,x,inf))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit(abs(x-1)/(x-1),x,1,minus))
```

Hitung limit di atas untuk x menuju 1 dari kanan.

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit(sin(x)/x,x,0))
>plot2d("sin(x)/x",-pi,pi); plot2d(0,1,>points,style="ow",>add):
>$showev('limit(sin(x^3)/x,x,0))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit(log(x),x,minf))
>$showev('limit((-2)^x,x,inf))
>$showev('limit(t-sqrt(2-t),t,2,minus))
>$showev('limit(t-sqrt(2-t),t,2,plus))
>$showev('limit(t-sqrt(2-t),t,5,plus)) // Perhatikan hasilnya
>plot2d("x-sqrt(2-x)",0,2):
>$showev('limit((x^2-9)/(2*x^2-5*x-3),x,3))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit((1-cos(x))/x,x,0))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit((x^2+abs(x))/(x^2-abs(x)),x,0))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit((1+1/x)^x,x,inf))
>plot2d("(1+1/x)^x",0,1000):
>$showev('limit((1+k/x)^x,x,inf))
>$showev('limit((1+x)^(1/x),x,0))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit((x/(x+k))^x,x,inf))
>$showev('limit((E^x-E^2)/(x-2),x,2))
```

Tunjukkan limit tersebut dengan grafik, seperti contoh-contoh sebelumnya.

```
>$showev('limit(sin(1/x),x,0))
>$showev('limit(sin(1/x),x,inf))
>plot2d("sin(1/x)",-0.001,0.001):
```

Latihan

Bukalah buku Kalkulus. Cari dan pilih beberapa (paling sedikit 5 fungsi berbeda tipe/bentuk/jenis) fungsi dari buku tersebut, kemudian definisikan di EMT pada baris-baris perintah berikut (jika perlu tambahkan lagi). Untuk setiap fungsi, hitung nilai limit fungsi tersebut di beberapa nilai dan di tak hingga. Gambar grafik fungsi tersebut untuk mengkonfirmasi nilai-nilai limit tersebut.

Soal No. 1

```
>$showev('limit(sqrt(x^2-3*x)/(x+1),x,inf))
>$limit((x^4-15*x^2+63*x-72)/(x^3-3*x+18),x,3)
>aspect(1.5); plot2d("(x^4-15*x^2+63*x-72)/(x^3-3*x+18)",0,4); plot2d(3,-4/5,>points,style="ow",>add):
```

Soal No. 2

```
>$showev('limit(t-sqrt(5-t),t,5,plus))
>plot2d("x-sqrt(2-x)",0,3):
```

Soal no. 3

```
>$showev('limit(cos(x)/x,x,0))
>plot2d("cos(x)/x",-pi,pi); plot2d(0,1,>points,style="ow",>add):
```

Soal No. 4

```
>$limit(4*x*sin(x)/(1-cos(x)),x,0)
>plot2d("4*x*sin(x)/(1-cos(x))",-pi,pi); plot2d(0,8,>points,style="ow",>add):
```

Soal No. 5

```
>$showev('limit((1+1/x)^x,x,inf))
>plot2d("(1+1/x)^x",0,10):
```

Turunan Fungsi

Definisi turunan:

Berikut adalah contoh-contoh menentukan turunan fungsi dengan menggunakan definisi turunan (limit).

```
>$showev('limit(((x+h)^2-x^2)/h,h,0)) // turunan x^2
>p := expand((x+h)^2-x^2)|simplify; $p //pembilang dijabarkan dan disederhanakan
>q :=ratsimp(p/h); $q // ekspresi yang akan dihitung limitnya disederhanakan
>$limit(q,h,0) // nilai limit sebagai turunan
>$showev('limit(((x+h)^n-x^n)/h,h,0)) // turunan x^n
```

Mengapa hasilnya seperti itu? Tuliskan atau tunjukkan bahwa hasil limit tersebut benar, sehingga benar turunan fungsinya benar. Tulis penjelasan Anda di komentar ini.

Sebagai petunjuk, ekspansikan $(x+h)^n$ dengan menggunakan teorema binomial.

```
>$showev('limit((sin(x+h)-sin(x))/h,h,0)) // turunan sin(x)
```

Mengapa hasilnya seperti itu? Tuliskan atau tunjukkan bahwa hasil limit tersebut benar, sehingga benar turunan fungsinya benar. Tulis penjelasan Anda di komentar ini.

Sebagai petunjuk, ekspansikan $\sin(x+h)$ dengan menggunakan rumus jumlah dua sudut.

```
>$showev('limit((log(x+h)-log(x))/h,h,0)) // turunan log(x)
```

Mengapa hasilnya seperti itu? Tuliskan atau tunjukkan bahwa hasil limit tersebut benar, sehingga benar turunan fungsinya benar. Tulis penjelasan Anda di komentar ini.

Sebagai petunjuk, gunakan sifat-sifat logaritma dan hasil limit pada bagian sebelumnya di atas.

```
>$showev('limit((1/(x+h)-1/x)/h,h,0)) // turunan 1/x
>$showev('limit((E^(x+h)-E^x)/h,h,0)) // turunan f(x)=e^x
```

```
Answering "Is x an integer?" with "integer"
Answering "Is x an integer?" with "integer"
Answering "Is x an integer?" with "integer"
Answering "Is x an integer?" with "integer"
Answering "Is x an integer?" with "integer"
Maxima is asking
Acceptable answers are: yes, y, Y, no, n, N, unknown, uk
Is x an integer?

Use assume!
Error in:
  $showev('limit((E^(x+h)-E^x)/h,h,0)) // turunan f(x)=e^x ...
^
```

Maxima bermasalah dengan limit:

Oleh karena itu diperlukan trik khusus agar hasilnya benar.

```
>$showev('limit((E^h-1)/h,h,0))
>$showev('factor(E^(x+h)-E^x))
>$showev('limit(factor((E^(x+h)-E^x)/h),h,0)) // turunan f(x)=e^x
>function f(x) &= x^x
```

$$\frac{x}{x}$$

```
>$showev('limit(f(x),x,0))
```

Silakan Anda gambar kurva

```
>$showev('limit((f(x+h)-f(x))/h,h,0)) // turunan f(x)=x^x
```

Di sini Maxima juga bermasalah terkait limit:

Dalam hal ini diperlukan asumsi nilai x.

```
>&assume(x>0); $showev('limit((f(x+h)-f(x))/h,h,0)) // turunan f(x)=x^x
```

Mengapa hasilnya seperti itu? Tuliskan atau tunjukkan bahwa hasil limit tersebut benar, sehingga benar turunan fungsinya benar. Tulis penjelasan Anda di komentar ini.

```
>&forget(x>0) // jangan lupa, lupakan asumsi untuk kembali ke semula
```

$$[x > 0]$$

```
>&forget(x<0)
```

$$[x < 0]$$

```
>&facts()
```

$$[]$$

```
>$showev('limit((asin(x+h)-asin(x))/h,h,0)) // turunan arcsin(x)
```

Mengapa hasilnya seperti itu? Tuliskan atau tunjukkan bahwa hasil limit tersebut benar, sehingga benar turunan fungsinya benar. Tulis penjelasan Anda di komentar ini.

```
>$showev('limit((tan(x+h)-tan(x))/h,h,0)) // turunan tan(x)
```

Mengapa hasilnya seperti itu? Tuliskan atau tunjukkan bahwa hasil limit tersebut benar, sehingga benar turunan fungsinya benar. Tulis penjelasan Anda di komentar ini.

```
>function f(x) &= sinh(x) // definisikan f(x)=sinh(x)
```

$$\sinh(x)$$

```
>function df(x) &= limit((f(x+h)-f(x))/h,h,0); $df(x) // df(x) = f'(x)
```

Hasilnya adalah cosh(x), karena

```
>plot2d(["f(x)", "df(x)"], -pi, pi, color=[blue, red]):
>function f(x) &= sin(3*x^5+7)^2
```

$$\sin(3x^5 + 7)$$

```
>diff(f,3), diffc(f,3)
```

```
1198.32948904
1198.72863721
```

Apakah perbedaan diff dan diffc?

```
>$showev('diff(f(x),x))
>$% with x=3
>$float(%)
>plot2d(f,0,3.1):
>function f(x) &=5*cos(2*x)-2*x*sin(2*x) // mendefinisikan fungsi f

5 cos(2 x) - 2 x sin(2 x)

>function df(x) &=diff(f(x),x) // fd(x) = f'(x)

- 12 sin(2 x) - 4 x cos(2 x)

>$'f(1)=f(1), $float(f(1)), $'f(2)=f(2), $float(f(2)) // nilai f(1) dan f(2)
>xp=solve("df(x)",1,2,0) // solusi f'(x)=0 pada interval [1, 2]

1.35822987384

>df(xp), f(xp) // cek bahwa f'(xp)=0 dan nilai ekstrim di titik tersebut

0
-5.67530133759

>plot2d(["f(x)", "df(x)"],0,2*pi,color=[blue,red]): //grafik fungsi dan turunannya
```

* Latihan

Bukalah buku Kalkulus. Cari dan pilih beberapa (paling sedikit 5 fungsi berbeda tipe/bentuk/jenis) fungsi dan

Perhatikan titik-titik "puncak" grafik $y=f(x)$ dan nilai turunan pada saat grafik fungsinya mencapai titik "puncak" tersebut.

Latihan

Bukalah buku Kalkulus. Cari dan pilih beberapa (paling sedikit 5 fungsi berbeda tipe/bentuk/jenis) fungsi dari buku tersebut, kemudian definisikan di EMT pada baris-baris perintah berikut (jika perlu tambahkan lagi). Untuk setiap fungsi, tentukan turunannya dengan menggunakan definisi turunan (limit), menggunakan perintah diff, dan secara manual (langkah demi langkah yang dihitung dengan Maxima) seperti contoh-contoh di atas. Gambar grafik fungsi asli dan fungsi turunannya pada sumbu koordinat yang sama.

Soal No. 1

```
>function f(x) &= cosh(x)

cosh(x)

>function df(x) &= limit((f(x+h)-f(x))/h,h,0); $df(x)
>plot2d(["f(x)", "df(x)"],-pi,pi,color=[blue,red]):
```

Soal No. 2

```
>function f(x) &= x^2-2*x+1

x2 - 2 x + 1

>function df(x) &= limit((f(x+h)-f(x))/h,h,0); $df(x)
>plot2d(["f(x)", "df(x)"],-pi,pi,color=[green,red]):
```

Soal No. 3

```
>function f(x) &= x^2-1

x2 - 1

>function df(x) &= limit((f(x+h)-f(x))/h,h,0); $df(x)
```

```
>plot2d(["f(x)", "df(x)"], -pi, pi, color=[green, black]):
```

Soal No. 4

```
>function f(x) &= x^4-6*x^2+12
```

$$x^4 - 6x^2 + 12$$

```
>function df(x) &= limit((f(x+h)-f(x))/h, h, 0); $df(x)
>plot2d(["f(x)", "df(x)"], -pi, pi, color=[red, blue]):
```

Soal No. 5

```
>function f(x) &= x^4-1/5*x^2+12*x-7
```

$$x^4 - \frac{x^2}{5} + 12x - 7$$

```
>function df(x) &= limit((f(x+h)-f(x))/h, h, 0); $df(x)
>plot2d(["f(x)", "df(x)"], -pi, pi, color=[green, blue]):
```

Integral

EMT dapat digunakan untuk menghitung integral, baik integral tak tentu maupun integral tentu. Untuk integral tak tentu (simbolik) sudah tentu EMT menggunakan Maxima, sedangkan untuk perhitungan integral tentu EMT sudah menyediakan beberapa fungsi yang mengimplementasikan algoritma kuadratur (perhitungan integral tentu menggunakan metode numerik).

Pada notebook ini akan ditunjukkan perhitungan integral tentu dengan menggunakan Teorema Dasar Kalkulus:

Fungsi untuk menentukan integral adalah integrate. Fungsi ini dapat digunakan untuk menentukan, baik integral tentu maupun tak tentu (jika fungsinya memiliki antiderivatif). Untuk perhitungan integral tentu fungsi integrate menggunakan metode numerik (kecuali fungsinya tidak integrabel, kita tidak akan menggunakan metode ini).

```
>$showev('integrate(x^n,x))
```

Answering "Is n equal to -1?" with "no"

```
>$showev('integrate(1/(1+x),x))
>$showev('integrate(1/(1+x^2),x))
>$showev('integrate(1/sqrt(1-x^2),x))
>$showev('integrate(sin(x),x,0,pi))
>plot2d("sin(x)", 0, 2*pi):
>$showev('integrate(sin(x),x,a,b))
>$showev('integrate(x^n,x,a,b))
```

Answering "Is n positive, negative or zero?" with "positive"

```
>$showev('integrate(x^2*sqrt(2*x+1),x))
>$showev('integrate(x^2*sqrt(2*x+1),x,0,2))
>$ratsimp(%)
>$showev('integrate((sin(sqrt(x)+a)*E^sqrt(x))/sqrt(x),x,0,pi^2))
>$factor(%)
>function map f(x) &= E^(-x^2)
```

$$-x^2$$

```
>$showev('integrate(f(x),x))
```

Fungsi f tidak memiliki antiturunan, integralnya masih memuat integral lain.

Kita tidak dapat menggunakan teorema Dasar kalkulus untuk menghitung integral tentu fungsi tersebut jika semua batasnya berhingga. Dalam hal ini dapat digunakan metode numerik (rumus kuadratur).

Misalkan kita akan menghitung:

maxima: 'integrate(f(x),x,0,pi)

```
>x=0:0.1:pi-0.1; plot2d(x,f(x+0.1),>bar); plot2d("f(x)", 0, pi, >add):
```

Integral tentu

maxima: 'integrate(f(x),x,0,pi)

dapat dihipami dengan jumlah luas persegi-persegi panjang di bawah kurva $y=f(x)$ tersebut. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut.

```
>t := makelist(a,a,0,pi-0.1,0.1); // t sebagai list untuk menyimpan nilai-nilai x
>fx := makelist(f(t[i]+0.1),i,1,length(t)); // simpan nilai-nilai f(x)
>>// jangan menggunakan x sebagai list, kecuali Anda pakar Maxima!
```

Hasilnya adalah:

maxima: 'integrate(f(x),x,0,pi) = 0.1*sum(fx[i],i,1,length(fx))

Jumlah tersebut diperoleh dari hasil kali lebar sub-subinterval ($=0.1$) dan jumlah nilai-nilai $f(x)$ untuk $x = 0.1, 0.2, 0.3, \dots, 3.2$.

```
>0.1*sum(f(x+0.1)) // cek langsung dengan perhitungan numerik EMT
```

0.836219610253

Untuk mendapatkan nilai integral tentu yang mendekati nilai sebenarnya, lebar sub-intervalnya dapat diperkecil lagi, sehingga daerah di bawah kurva tertutup semuanya, misalnya dapat digunakan lebar subinterval 0.001. (Silakan dicoba!)

Meskipun Maxima tidak dapat menghitung integral tentu fungsi tersebut untuk batas-batas yang berhingga, namun integral tersebut dapat dihitung secara eksak jika batas-batasnya tak hingga. Ini adalah salah satu keajaiban di dalam matematika, yang terbatas tidak dapat dihitung secara eksak, namun yang tak hingga malah dapat dihitung secara eksak.

```
>$showev('integrate(f(x),x,0,inf))
```

Tunjukkan kebenaran hasil di atas!

Berikut adalah contoh lain fungsi yang tidak memiliki antiderivatif, sehingga integral tentunya hanya dapat dihitung dengan metode numerik.

```
>function f(x) &= x^x
```

x
x

```
>$showev('integrate(f(x),x,0,1))
>x:=0:0.1:1-0.01; plot2d(x,f(x+0.01),>bar); plot2d("f(x)",0,1,>add):
```

Maxima gagal menghitung integral tentu tersebut secara langsung menggunakan perintah integrate. Berikut kita lakukan seperti contoh sebelumnya untuk mendapat hasil atau pendekatan nilai integral tentu tersebut.

```
>t := makelist(a,a,0,1-0.01,0.01);
>fx := makelist(f(t[i]+0.01),i,1,length(t));
```

maxima: 'integrate(f(x),x,0,1) = 0.01*sum(fx[i],i,1,length(fx))

Apakah hasil tersebut cukup baik? perhatikan gambarnya.

```
>function f(x) &= sin(3*x^5+7)^2
```

$$\sin^2(3x^5 + 7)$$

```
>integrate(f,0,1)
```

0.542581176074

```
>&showev('integrate(f(x),x,0,1))
```

$$\int_0^1 \sin^2(3x^5 + 7) dx = \frac{1}{10} \frac{\gamma(-\frac{1}{5}) \sin(14) \sin(\frac{\pi}{10})}{6} - ((6)^{\frac{4}{5}} \gamma_{\text{incomplete}}(-\frac{1}{6} I) + 6^{\frac{4}{5}} \gamma_{\text{incomplete}}(\frac{1}{6} I) \cos(\sin(14) + (6)^{\frac{4}{5}} \gamma_{\text{incomplete}}(-\frac{1}{6} I) - 6^{\frac{4}{5}} \gamma_{\text{incomplete}}(\frac{1}{6} I) \cos(\frac{\pi}{5})))$$

```
>&float(%)

      1.0
      /
      [      2      5
      I      sin (3.0 x  + 7.0) dx = 0.09820784258795788 - 0.008333333333333333
      ]
      /
      0.0
(0.3090169943749474 (0.1367372182078336 (4.192962712629476 I gamma_____incomplete(0.2, 6.0 I)
- 4.192962712629476 I gamma_____incomplete(0.2, - 6.0 I)) + 0.9906073556948704
(4.192962712629476 gamma_____incomplete(0.2, 6.0 I) + 4.192962712629476 gamma_____incomplete(0.2, - 6.0 I)))

>$showev('integrate(x*exp(-x),x,0,1)) // Integral tentu (eksak)
```

Aplikasi Integral Tentu

```
>plot2d("x^3-x",-0.1,1.1); plot2d("-x^2",>add); ...
b=solve("x^3-x+x^2",0.5); x=linspace(0,b,200); xi=flipx(x); ...
plot2d(x|xi,x^3-x|-xi^2,>filled,style="l",fillcolor=1,>add): // Plot daerah antara 2 kurva
>a=solve("x^3-x+x^2",0), b=solve("x^3-x+x^2",1) // absis titik-titik potong kedua kurva
```

```
0
0.61803398875
```

```
>integrate("(-x^2)-(x^3-x)",a,b) // luas daerah yang diarsir
```

```
0.0758191713542
```

Hasil tersebut akan kita bandingkan dengan perhitungan secara analitik.

```
>a &= solve((-x^2)-(x^3-x),x); $a // menentukan absis titik potong kedua kurva secara eksak
>$showev('integrate(-x^2-x^3+x,x,0,(sqrt(5)-1)/2)) // Nilai integral secara eksak
>$float(%)
```

Panjang Kurva

Hitunglah panjang kurva berikut ini dan luas daerah di dalam kurva tersebut.

dengan

```
>t=linspace(0,2*pi,1000); r=1+sin(3*t)/2; x=r*cos(t); y=r*sin(t); ...
plot2d(x,y,>filled,fillcolor=red,style="/",r=1.5): // Kita gambar kurvanya terlebih dahulu
>function r(t) &= 1+sin(3*t)/2; $'r(t)=r(t)
>function fx(t) &= r(t)*cos(t); $'fx(t)=fx(t)
>function fy(t) &= r(t)*sin(t); $'fy(t)=fy(t)
>function ds(t) &= trigreduce(radcan(sqrt(diff(fx(t),t)^2+diff(fy(t),t)^2))); $'ds(t)=ds(t)
>$integrate(ds(x),x,0,2*pi) //panjang (keliling) kurva
```

Maxima gagal melakukan perhitungan eksak integral tersebut.

Berikut kita hitung integralnya secara umerik dengan perintah EMT.

```
>integrate("ds(x)",0,2*pi)
```

```
9.0749467823
```

Spiral Logaritmik

```
>a=0.1; plot2d("exp(a*x)*cos(x)","exp(a*x)*sin(x)",r=2,xmin=0,xmax=2*pi):
>&kill(a) // hapus ekspresi a
```

done

```
>function fx(t) &= exp(a*t)*cos(t); $'fx(t)=fx(t)
>function fy(t) &= exp(a*t)*sin(t); $'fy(t)=fy(t)
>function df(t) &= trigreduce(radcan(sqrt(diff(fx(t),t)^2+diff(fy(t),t)^2))); $'df(t)=df(t)
>$ &=integrate(df(t),t,0,2*pi); $S // panjang kurva (spiral)
>S(a=0.1) // Panjang kurva untuk a=0.1
```

```
8.78817491636
```

Soal:

Tunjukkan bahwa keliling lingkaran dengan jari-jari r adalah $K=2\pi.r$.

Berikut adalah contoh menghitung panjang parabola.

```
>plot2d("x^2",xmin=-1,xmax=1):
>$showev('integrate(sqrt(1+diff(x^2,x)^2),x,-1,1))
>$float(%)
>x=-1:0.2:1; y=x^2; plot2d(x,y); ...
plot2d(x,y,points=1,style="o#",add=1):
```

Panjang tersebut dapat dihamperi dengan menggunakan jumlah panjang ruas-ruas garis yang menghubungkan titik-titik pada parabola tersebut.

```
>i=1:cols(x)-1; sum(sqrt((x[i+1]-x[i])^2+(y[i+1]-y[i])^2))

2.95191957027
```

Hasilnya mendekati panjang yang dihitung secara eksak. Untuk mendapatkan hampiran yang cukup akurat, jarak antar titik dapat diperkecil, misalnya 0.1, 0.05, 0.01, dan seterusnya. Cobalah Anda ulangi perhitungannya dengan nilai-nilai tersebut.

Koordinat Kartesius

Berikut diberikan contoh perhitungan panjang kurva menggunakan koordinat Kartesius. Kita akan hitung panjang kurva dengan persamaan implisit:

```
>z &= x^3+y^3-3*x*y; $z
>plot2d(z,r=2,level=0,n=100):
```

Kita tertarik pada kurva di kuadran pertama.

```
>plot2d(z,a=0,b=2,c=0,d=2,level=[-10;0],n=100,contourwidth=3,style="/"):
```

Kita selesaikan persamaannya untuk x.

```
>$z with y=l*x, sol &= solve(%,x); $sol
```

Kita gunakan solusi tersebut untuk mendefinisikan fungsi dengan Maxima.

```
>function f(l) &= rhs(sol[1]); $'f(l)=f(l)
```

Fungsi tersebut juga dapat digunakan untuk menggambar kurvanya. Ingat, bahwa fungsi tersebut adalah nilai x dan nilai $y=l^3x$, yakni $x=f(l)$ dan $y=l^3f(l)$.

```
>plot2d(&f(x),&x*f(x),xmin=-0.5,xmax=2,a=0,b=2,c=0,d=2,r=1.5):
```

Elemen panjang kurva adalah:

```
>function ds(l) &= ratsimp(sqrt(diff(f(l),l)^2+diff(l*f(l),l)^2)); $'ds(l)=ds(l)
>$integrate(ds(l),l,0,1)
```

Integral tersebut tidak dapat dihitung secara eksak menggunakan Maxima. Kita hitung integral tersebut secara numerik dengan Euler. Karena kurva simetris, kita hitung untuk nilai variabel integrasi dari 0 sampai 1, kemudian hasilnya dikalikan 2.

```
>2*integrate("ds(x)",0,1)
```

```
4.91748872168
```

```
>2*romberg(&ds(x),0,1)// perintah Euler lain untuk menghitung nilai hampiran integral yang sama
```

```
4.91748872168
```

Perhitungan di atas dapat dilakukan untuk sebarang fungsi x dan y dengan mendefinisikan fungsi EMT, misalnya kita beri nama panjangkurva. Fungsi ini selalu memanggil Maxima untuk menurunkan fungsi yang diberikan.

```
>function panjangkurva(fx,fy,a,b) ...
ds=mxm("sqrt(diff(@fx,x)^2+diff(@fy,x)^2)");
return romberg(ds,a,b);
endfunction
```

```
>panjangkurva("x","x^2",-1,1) // cek untuk menghitung panjang kurva parabola sebelumnya
```

```
2.95788571509
```

Bandingkan dengan nilai eksak di atas.

```
>2*panjangkurva(mxm("f(x)"),mxm("x*f(x)"),0,1) // cek contoh terakhir, bandingkan hasilnya!
```

4.91748872168

Kita hitung panjang spiral Archimides berikut ini dengan fungsi tersebut.

```
>plot2d("x*cos(x)", "x*sin(x)", xmin=0, xmax=2*pi, square=1):
>panjangkurva("x*cos(x)", "x*sin(x)", 0, 2*pi)
```

21.2562941482

Berikut kita definisikan fungsi yang sama namun dengan Maxima, untuk perhitungan eksak.

```
>&kill(ds,x,fx,fy)
```

done

```
>function ds(fx,fy) &&= sqrt(diff(fx,x)^2+diff(fy,x)^2)
```

$$\sqrt{\text{diff}(fy, x)^2 + \text{diff}(fx, x)^2}$$

```
>sol &= ds(x*cos(x), x*sin(x)); $sol // Kita gunakan untuk menghitung panjang kurva terakhir di atas
>$sol | trigreduce | expand, $integrate(%, x, 0, 2*pi), %()
```

21.2562941482

Hasilnya sama dengan perhitungan menggunakan fungsi EMT.

Berikut adalah contoh lain penggunaan fungsi Maxima tersebut.

```
>plot2d("3*x^2-1", "3*x^3-1", xmin=-1/sqrt(3), xmax=1/sqrt(3), square=1):
>sol &= radcan(ds(3*x^2-1, 3*x^3-1)); $sol
>$showev('integrate(sol, x, 0, 1/sqrt(3))), $2*float(%) // panjang kurva di atas
```

Sikloid

Berikut kita akan menghitung panjang kurva lintasan (sikloid) suatu titik pada lingkaran yang berputar ke kanan pada permukaan datar. Misalkan jari-jari lingkaran tersebut adalah r . Posisi titik pusat lingkaran pada saat t adalah:

Misalkan posisi titik pada lingkaran tersebut mula-mula $(0,0)$ dan posisinya pada saat t adalah:

Berikut kita plot lintasan tersebut dan beberapa posisi lingkaran ketika $t=0$, $t=\pi/2$, $t=\pi$.

```
>x &= r*(t-sin(t))
```

$$r(t - \sin(t))$$

```
>y &= r*(1-cos(t))
```

$$r(1 - \cos(t))$$

Berikut kita gambar sikloid untuk $r=1$.

```
>ex &= x-sin(x); ey &= 1-cos(x); aspect(1);
>plot2d(ex, ey, xmin=0, xmax=4*pi, square=1); ...
plot2d("2*cos(x)", "1+sin(x)", xmin=0, xmax=2*pi, >add, color=blue); ...
plot2d([2, ex(2)], [1, ey(2)], color=red, >add); ...
plot2d(ex(2), ey(2), >points, >add, color=red); ...
plot2d("2*pi*cos(x)", "1+sin(x)", xmin=0, xmax=2*pi, >add, color=blue); ...
plot2d([2*pi, ex(2*pi)], [1, ey(2*pi)], color=red, >add); ...
plot2d(ex(2*pi), ey(2*pi), >points, >add, color=red):
```

Berikut dihitung panjang lintasan untuk 1 putaran penuh. (Jangan salah menduga bahwa panjang lintasan 1 putaran penuh sama dengan keliling lingkaran!)

```
>ds &= radcan(sqrt(diff(ex,x)^2+diff(ey,x)^2)); $ds=trigsimp(ds) // elemen panjang kurva sikloid
>ds &= trigsimp(ds); $ds
>$showev('integrate(ds, x, 0, 2*pi)) // hitung panjang sikloid satu putaran penuh
>integrate(mxm("ds"), 0, 2*pi) // hitung secara numerik
```

```
>romberg(mxm("ds"),0,2*pi) // cara lain hitung secara numerik
```

8

Perhatikan, seperti terlihat pada gambar, panjang sikloid lebih besar daripada keliling lingkarannya, yakni:

Kurvatur (Kelengkungan) Kurva

image: Osculating.png

Asinya, kelengkungan kurva diferensiabel (yakni, kurva mulus yang tidak lancip) di titik P didefinisikan melalui lingkaran oskulasi (yaitu, lingkaran yang melalui titik P dan terbaik memperkirakan, paling banyak menyinggung kurva di sekitar P). Pusat dan radius kelengkungan kurva di P adalah pusat dan radius lingkaran oskulasi. Kelengkungan adalah kebalikan dari radius kelengkungan:

dengan R adalah radius kelengkungan. (Setiap lingkaran memiliki kelengkungan ini pada setiap titiknya, dapat diartikan, setiap lingkaran berputar 2π sejauh $2\pi R$.) Definisi ini sulit dimanipulasi dan dinyatakan ke dalam rumus untuk kurva umum. Oleh karena itu digunakan definisi lain yang ekuivalen.

Definisi Kurvatur dengan Fungsi Parametrik Panjang Kurva

Setiap kurva diferensiabel dapat dinyatakan dengan persamaan parametrik terhadap panjang kurva s:

dengan x dan y adalah fungsi riil yang diferensiabel, yang memenuhi:

Ini berarti bahwa vektor singgung

memiliki norm 1 dan merupakan vektor singgung satuan.

Apabila kurvanya memiliki turunan kedua, artinya turunan kedua x dan y ada, maka $T'(s)$ ada. Vektor ini merupakan normal kurva yang arahnya menuju pusat kurvatur, norm-nya merupakan nilai kurvatur (kelengkungan):

Nilai

disebut jari-jari (radius) kelengkungan kurva.

Bilangan riil

disebut nilai kelengkungan bertanda.

Contoh:

Akan ditentukan kurvatur lingkaran

```
>fx &= r*cos(t); fy &= r*sin(t);
>&assume(t>0,r>0); s &=integrate(sqrt(diff(fx,t)^2+diff(fy,t)^2),t,0,t); s // elemen panjang kurva, panjang busu
```

$$r \quad t$$

```
>&kill(s); fx &= r*cos(s/r); fy &= r*sin(s/r); // definisi ulang persamaan parametrik terhadap s dengan substitus
>k &= trigsimp(sqrt(diff(fx,s,2)^2+diff(fy,s,2)^2)); $k // nilai kurvatur lingkaran dengan menggunakan definisi
```

Untuk representasi parametrik umum, misalkan

merupakan persamaan parametrik untuk kurva bidang yang terdiferensialkan dua kali. Kurvatur untuk kurva tersebut didefinisikan sebagai

Selanjutnya, pembilang pada persamaan di atas dapat dicari sebagai berikut.

Jadi, rumus kurvatur untuk kurva parametrik

adalah

Jika kurvanya dinyatakan dengan persamaan parametrik pada koordinat kutub

maka rumus kurvturnya adalah

(Silakan Anda turunkan rumus tersebut!)

Contoh:

Lingkaran dengan pusat (0,0) dan jari-jari r dapat dinyatakan dengan persamaan parametrik

Nilai kelengkungan lingkaran tersebut adalah

Hasil cocok dengan definisi kurvatur suatu kelengkungan.

Kurva

dapat dinyatakan ke dalam persamaan parametrik

sehingga kurvturnya adalah

Contoh:

Akan ditentukan kurvatur parabola

```
>function f(x) &= a*x^2+b*x+c; $y=f(x)
>function k(x) &= (diff(f(x),x,2))/(1+diff(f(x),x)^2)^(3/2); $'k(x)=k(x) // kelengkungan parabola
```

```
>function f(x) &= x^2+x+1; $y=f(x) // akan kita plot kelengkungan parabola untuk a=b=c=1
>function k(x) &= (diff(f(x),x,2))/(1+diff(f(x),x)^2)^(3/2); $'k(x)=k(x) // kelengkungan parabola
```

Berikut kita gambar parabola tersebut beserta kurva kelengkungan, kurva jari-jari kelengkungan dan salah satu lingkaran oskulasi di titik puncak parabola. Perhatikan, puncak parabola dan jari-jari lingkaran oskulasi di puncak parabola adalah

sehingga pusat lingkaran oskulasi adalah $(-1/2, 5/4)$.

```
>plot2d(["f(x)", "k(x)"],-2,1, color=[blue,red]); plot2d("1/k(x)",-1.5,1,color=green,>add); ...
plot2d("-1/2+1/k(-1/2)*cos(x)", "5/4+1/k(-1/2)*sin(x)", xmin=0, xmax=2pi, >add, color=blue):
```

Untuk kurva yang dinyatakan dengan fungsi implisit

dengan turunan-turunan parsial

berlaku

sehingga kurvaturnya adalah

(Silakan Anda turunkan sendiri!)

Contoh 1:
Parabola

dapat dinyatakan ke dalam persamaan implisit

```
>function F(x,y) &= a*x^2+b*x+c-y; $F(x,y)
>Fx &= diff(F(x,y),x), Fxx &= diff(F(x,y),x,2), Fy &= diff(F(x,y),y), Fxy &= diff(diff(F(x,y),x),y), Fyy &= diff(F(x,y),y,2)
```

$$2ax + b$$

$$2a$$

$$-1$$

$$0$$

$$0$$

```
>function k(x) &= (Fy^2*Fxx-2*Fx*Fy*Fxy+Fx^2*Fyy)/(Fx^2+Fy^2)^(3/2); $'k(x)=k(x) // kurvatur parabola tersebut
```

Hasilnya sama dengan sebelumnya yang menggunakan persamaan parabola biasa.

Latihan

- Bukalah buku Kalkulus.
- Cari dan pilih beberapa (paling sedikit 5 fungsi berbeda tipe/bentuk/jenis) fungsi dari buku tersebut, kemudian definisikan di EMT pada baris-baris perintah berikut (jika perlu tambahkan lagi).
- Untuk setiap fungsi, tentukan anti turunannya (jika ada), hitunglah integral tentu dengan batas-batas yang menarik (Anda tentukan sendiri), seperti contoh-contoh tersebut.
- Lakukan hal yang sama untuk fungsi-fungsi yang tidak dapat diintegrasikan (cari sedikitnya 3 fungsi).
- Gambar grafik fungsi dan daerah integrasinya pada sumbu koordinat yang sama.
- Gunakan integral tentu untuk mencari luas daerah yang dibatasi oleh dua kurva yang berpotongan di dua titik. (Cari dan gambar kedua kurva dan arsir (warnai) daerah yang dibatasi oleh keduanya.)
- Gunakan integral tentu untuk menghitung volume benda putar kurva $y=f(x)$ yang diputar mengelilingi sumbu x dari $x=a$ sampai $x=b$, yakni

(Pilih fungsinya dan gambar kurva dan benda putar yang dihasilkan. Anda dapat mencari contoh-contoh bagaimana cara menggambar benda hasil perputaran suatu kurva.)

- Gunakan integral tentu untuk menghitung panjang kurva $y=f(x)$ dari $x=a$ sampai $x=b$ dengan menggunakan rumus:

(Pilih fungsi dan gambar kurvanya.)

- Apabila fungsi dinyatakan dalam koordinat kutub $x=f(r,t)$, $y=g(r,t)$, $r=h(t)$, $x=a$ bersesuaian dengan $t=t_0$ dan $x=b$ bersesuaian dengan $t=t_1$, maka rumus di atas akan menjadi:

- Pilih beberapa kurva menarik (selain lingkaran dan parabola) dari buku kalkulus. Nyatakan setiap kurva tersebut dalam bentuk: a. koordinat Kartesius (persamaan $y=f(x)$) b. koordinat kutub ($r=r(\theta)$) c. persamaan parametrik $x=x(t)$, $y=y(t)$ d. persamaan implisit $F(x,y)=0$
- Tentukan kurvatur masing-masing kurva dengan menggunakan keempat representasi tersebut (hasilnya harus sama).
- Gambarlah kurva asli, kurva kurvatur, kurva jari-jari lingkaran oskulasi, dan salah satu lingkaran oskulasinya.

Jawaban Latihan

1. Fungsi yang terdapat di buku kalkulus

```
>function f(x) := x^2 + 3*x - 5
>function g(x) := sin(x)
>function h(x) := exp(-x^2)
```

```
>function j(x) := ln(x+2)
>function k(x) := cos(2*x)
```

2. Menghitung Integral atau anti-turunannya

```
>$showev('integrate ((x^2 + 3*x - 5),x))
>$showev('integrate (sin(x),x))
>$showev('integrate (exp(-x^2),x))
>$showev('integrate (ln(x+2),x))
>$showev('integrate (cos(2*x),x))
```

3. Menggambar grafik fungsi

```
>plot2d("x^3/3+3*x^2/2-5*x",0,2*pi):
>plot2d("-cos(x)",0,2*pi):
>plot2d("(sqrt(pi)*erf(x))/2",0,2*pi):
>plot2d("(x+2)log(x+2)-x-2",0,2*pi):
>plot2d("sin(2*x)/2",0,2*pi):
```

Barisan dan Deret

(Catatan: bagian ini belum lengkap. Anda dapat membaca contoh-contoh penggunaan EMT dan Maxima untuk menghitung limit barisan, rumus jumlah parsial suatu deret, jumlah tak hingga suatu deret konvergen, dan sebagainya. Anda dapat mengeksplor contoh-contoh di EMT atau berbagai panduan penggunaan Maxima di software Maxima atau dari Internet.)

Barisan dapat didefinisikan dengan beberapa cara di dalam EMT, di antaranya:

- dengan cara yang sama seperti mendefinisikan vektor dengan elemen-elemen beraturan (menggunakan titik dua ":");
- menggunakan perintah "sequence" dan rumus barisan (suku ke -n);
- menggunakan perintah "iterate" atau "niterate";
- menggunakan fungsi Maxima "create_list" atau "makelist" untuk menghasilkan barisan simbolik;
- menggunakan fungsi biasa yang inputnya vektor atau barisan;
- menggunakan fungsi rekursif.

EMT menyediakan beberapa perintah (fungsi) terkait barisan, yakni:

- sum: menghitung jumlah semua elemen suatu barisan
- cumsum: jumlah kumulatif suatu barisan
- differences: selisih antar elemen-elemen berturutan

EMT juga dapat digunakan untuk menghitung jumlah deret berhingga maupun deret tak hingga, dengan menggunakan perintah (fungsi) "sum". Perhitungan dapat dilakukan secara numerik maupun simbolik dan eksak.

Berikut adalah beberapa contoh perhitungan barisan dan deret menggunakan EMT.

```
>1:10 // barisan sederhana
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

```
>1:2:30
```

```
[1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29]
```

Iterasi dan Barisan

EMT menyediakan fungsi iterate("g(x)", x0, n) untuk melakukan iterasi

Berikut ini disajikan contoh-contoh penggunaan iterasi dan rekursi dengan EMT. Contoh pertama menunjukkan pertumbuhan dari nilai awal 1000 dengan laju pertambahan 5%, selama 10 periode.

```
>q=1.05; iterate("x*q",1000,n=10) '
```

```
1000
1050
1102.5
1157.63
1215.51
1276.28
1340.1
1407.1
1477.46
1551.33
1628.89
```

Contoh berikutnya memperlihatkan bahaya menabung di bank pada masa sekarang! Dengan bunga tabungan sebesar 6% per tahun atau 0.5% per bulan dipotong pajak 20%, dan biaya administrasi 10000 per bulan, tabungan sebesar 1 juta tanpa diambil selama sekitar 10 tahunan akan habis diambil oleh bank!

```
>r=0.005; plot2d(iterate("(1+0.8*r)*x-10000",1000000,n=130)):
```

Silakan Anda coba-coba, dengan tabungan minimal berapa agar tidak akan habis diambil oleh bank dengan ketentuan bunga dan biaya administrasi seperti di atas.

Berikut adalah perhitungan minimal tabungan agar aman di bank dengan bunga sebesar r dan biaya administrasi a , pajak bunga 20%.

```
>$solve(0.8*r*A-a,A), $% with [r=0.005, a=10]
```

Berikut didefinisikan fungsi untuk menghitung saldo tabungan, kemudian dilakukan iterasi.

```
>function saldo(x,r,a) := round((1+0.8*r)*x-a,2);
>iterate({"saldo",0.005,10}),1000,n=6)
```

```
[1000, 994, 987.98, 981.93, 975.86, 969.76, 963.64]
```

```
>iterate({"saldo",0.005,10}),2000,n=6)
```

```
[2000, 1998, 1995.99, 1993.97, 1991.95, 1989.92, 1987.88]
```

```
>iterate({"saldo",0.005,10}),2500,n=6)
```

```
[2500, 2500, 2500, 2500, 2500, 2500, 2500]
```

Tabungan senilai 2,5 juta akan aman dan tidak akan berubah nilai (jika tidak ada penarikan), sedangkan jika tabungan awal kurang dari 2,5 juta, lama kelamaan akan berkurang meskipun tidak pernah dilakukan penarikan uang tabungan.

```
>iterate({"saldo",0.005,10}),3000,n=6)
```

```
[3000, 3002, 3004.01, 3006.03, 3008.05, 3010.08, 3012.12]
```

Tabungan yang lebih dari 2,5 juta baru akan bertambah jika tidak ada penarikan.

Untuk barisan yang lebih kompleks dapat digunakan fungsi "sequence()". Fungsi ini menghitung nilai-nilai $x[n]$ dari semua nilai sebelumnya, $x[1], \dots, x[n-1]$ yang diketahui. Berikut adalah contoh barisan Fibonacci.

```
>sequence("x[n-1]+x[n-2]", [1,1],15)
```

```
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610]
```

Barisan Fibonacci memiliki banyak sifat menarik, salah satunya adalah akar pangkat ke- n suku ke- n akan konvergen ke pecahan emas:

```
>$'(1+sqrt(5))/2=float((1+sqrt(5))/2)
>plot2d(sequence("x[n-1]+x[n-2]", [1,1],250)^(1/(1:250))):
```

Barisan yang sama juga dapat dihasilkan dengan menggunakan loop.

```
>x=ones(500); for k=3 to 500; x[k]=x[k-1]+x[k-2]; end;
```

Rekursi dapat dilakukan dengan menggunakan rumus yang tergantung pada semua elemen sebelumnya. Pada contoh berikut, elemen ke- n merupakan jumlah $(n-1)$ elemen sebelumnya, dimulai dengan 1 (elemen ke-1). Jelas, nilai elemen ke- n adalah $2^{(n-2)}$, untuk $n=2, 4, 5, \dots$

```
>sequence("sum(x)",1,10)
```

```
[1, 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256]
```

Selain menggunakan ekspresi dalam x dan n , kita juga dapat menggunakan fungsi.

Pada contoh berikut, digunakan iterasi

dengan A suatu matriks 2×2 , dan setiap $x[n]$ merupakan matriks/vektor 2×1 .

```
>A=[1,1;1,2]; function suku(x,n) := A.x[,n-1]
>sequence("suku",[1;1],6)
```

```
1      2      5      13      34      89
1      3      8      21      55      144
```

Hasil yang sama juga dapat diperoleh dengan menggunakan fungsi perpangkatan matriks "matrixpower()". Cara ini lebih cepat, karena hanya menggunakan perkalian matriks sebanyak $\log_2(n)$.

```
>sequence("matrixpower(A,n).[1;1]",1,6)
```

```
1      5      13      34      89      233
1      8      21      55      144      377
```

Spiral Theodorus

image: Spiral_of_Theodorus.png

Spiral Theodorus (spiral segitiga siku-siku) dapat digambar secara rekursif. Rumus rekursifnya adalah:

yang menghasilkan barisan bilangan kompleks.

```
>function g(n) := 1+I/sqrt(n)
```

Rekursinya dapat dijalankan sebanyak 17 untuk menghasilkan barisan 17 bilangan kompleks, kemudian digambar bilangan-bilangan kompleksnya.

```
>x=sequence("g(n-1)*x[n-1]",1,17); plot2d(x,r=3.5); textbox(latex("Spiral\ Theodorus"),0.4):
```

Selanjutnya dihubungkan titik 0 dengan titik-titik kompleks tersebut menggunakan loop.

```
>for i=1:cols(x); plot2d([0,x[i]],>add); end:
>
```

Spiral tersebut juga dapat didefinisikan menggunakan fungsi rekursif, yang tidak memerlukan indeks dan bilangan kompleks. Dalam hal ini digunakan vektor kolom pada bidang.

```
>function gstep(v) ...
w=[-v[2];v[1]];
return v+w/norm(w);
endfunction
```

Jika dilakukan iterasi 16 kali dimulai dari [1;0] akan didapatkan matriks yang memuat vektor-vektor dari setiap iterasi.

```
>x=iterate("gstep",[1;0],16); plot2d(x[1],x[2],r=3.5,>points):
```

Kekonvergenan

Terkadang kita ingin melakukan iterasi sampai konvergen. Apabila iterasinya tidak konvergen setelah ditunggu lama, Anda dapat menghentikannya dengan menekan tombol [ESC].

```
>iterate("cos(x)",1) // iterasi x(n+1)=cos(x(n)), dengan x(0)=1.
```

```
0.739085133216
```

Iterasi tersebut konvergen ke penyelesaian persamaan

Iterasi ini juga dapat dilakukan pada interval, hasilnya adalah barisan interval yang memuat akar tersebut.

```
>hasil := iterate("cos(x)",~1,2~) //iterasi x(n+1)=cos(x(n)), dengan interval awal (1, 2)
```

```
~0.739085133211,0.7390851332133~
```

Jika interval hasil tersebut sedikit diperlebar, akan terlihat bahwa interval tersebut memuat akar persamaan $x=\cos(x)$.

```
>h=expand(hasil,100), cos(h) << h
```

```
~0.73908513309,0.73908513333~
1
```

Iterasi juga dapat digunakan pada fungsi yang didefinisikan.

```
>function f(x) := (x+2/x)/2
```

Iterasi $x(n+1)=f(x(n))$ akan konvergen ke akar kuadrat 2.

```
>iterate("f",2), sqrt(2)
```

```
1.41421356237
1.41421356237
```

Jika pada perintah iterate diberikan tambahan parameter n, maka hasil iterasinya akan ditampilkan mulai dari iterasi pertama sampai ke-n.

```
>iterate("f",2,5)
```

```
[2, 1.5, 1.41667, 1.41422, 1.41421, 1.41421]
```

Untuk iterasi ini tidak dapat dilakukan terhadap interval.

```
>niterate("f",~1,2~,5)
```

```
[ ~1,2~, ~1,2~, ~1,2~, ~1,2~, ~1,2~, ~1,2~ ]
```

Perhatikan, hasil iterasinya sama dengan interval awal. Alasannya adalah perhitungan dengan interval bersifat terlalu longgar. Untuk meingkatkan perhitungan pada ekspresi dapat digunakan pembagian intervalnya, menggunakan fungsi `ieval()`.

```
>function s(x) := ieval("(x+2/x)/2",x,10)
```

Selanjutnya dapat dilakukan iterasi hingga diperoleh hasil optimal, dan intervalnya tidak semakin mengecil. Hasilnya berupa interval yang memuat akar persamaan:

Satu-satunya solusi adalah

```
>iterate("s",~1,2~)
```

```
~1.41421356236,1.41421356239~
```

Fungsi `"iterate()"` juga dapat bekerja pada vektor. Berikut adalah contoh fungsi vektor, yang menghasilkan rata-rata aritmetika dan rata-rata geometri.

Iterasi ke-n disimpan pada vektor kolom `x[n]`.

```
>function g(x) := [(x[1]+x[2])/2;sqrt(x[1]*x[2])]
```

Iterasi dengan menggunakan fungsi tersebut akan konvergen ke rata-rata aritmetika dan geometri dari nilai-nilai awal.

```
>iterate("g",[1;5])
```

```
2.60401
2.60401
```

Hasil tersebut konvergen agak cepat, seperti kita cek sebagai berikut.

```
>iterate("g",[1;5],4)
```

```
1      3      2.61803      2.60403      2.60401
5      2.23607      2.59002      2.60399      2.60401
```

Iterasi pada interval dapat dilakukan dan stabil, namun tidak menunjukkan bahwa limitnya pada batas-batas yang dihitung.

```
>iterate("g",[~1~;~5~],4)
```

```
Interval 2 x 5 matrix
```

```
~0.9999999999999999778,1.0000000000000000022~ ...
~4.99999999999999911,5.000000000000000089~ ...
```

Iterasi berikut konvergen sangat lambat.

```
>iterate("sqrt(x)",2,10)
```

```
[2, 1.41421, 1.18921, 1.09051, 1.04427, 1.0219, 1.01089, 1.00543, 1.00271, 1.00135,
1.00068]
```

Kekonvergenan iterasi tersebut dapat dipercepat dengan percepatan Steffenson:

```
>steffenson("sqrt(x)",2,10)
```

```
[1.04888, 1.00028, 1, 1]
```

Iterasi menggunakan Loop yang ditulis Langsung

Berikut adalah beberapa contoh penggunaan loop untuk melakukan iterasi yang ditulis langsung pada baris perintah.

```
>x=2; repeat x=(x+2/x)/2; until x^2~2; end; x,
```

```
1.41421356237
```

Penggabungan matriks menggunakan tanda `"|"` dapat digunakan untuk menyimpan semua hasil iterasi.

```
>v=[1]; for i=2 to 8; v=v|(v[i-1]*i); end; v,
```

```
[1, 2, 6, 24, 120, 720, 5040, 40320]
```

hasil iterasi juga dapat disimpan pada vektor yang sudah ada.

```
>v=ones(1,100); for i=2 to cols(v); v[i]=v[i-1]*i; end; ...
plot2d(v,logplot=1); textbox(latex(&log(n)),x=0.5):
>A=[0.5,0.2;0.7,0.1]; b=[2;2]; ...
x=[1;1]; repeat xnew=A.x-b; until all(xnew~=x); x=xnew; end; ...
x,
```

```
-7.09677
-7.74194
```

Iterasi di dalam Fungsi

Fungsi atau program juga dapat menggunakan iterasi dan dapat digunakan untuk melakukan iterasi. Berikut adalah beberapa contoh iterasi di dalam fungsi.

Contoh berikut adalah suatu fungsi untuk menghitung berapa lama suatu iterasi konvergen. Nilai fungsi tersebut adalah hasil akhir iterasi dan banyak iterasi sampai konvergen.

```
>function map_hiter(f$,x0) ...
x=x0;
maxiter=0;
repeat
    xnew=f$(x);
    maxiter=maxiter+1;
    until xnew~=x;
    x=xnew;
end;
return maxiter;
endfunction
```

Misalnya, berikut adalah iterasi untuk mendapatkan hampiran akar kuadrat 2, cukup cepat, konvergen pada iterasi ke-5, jika dimulai dari hampiran awal 2.

```
>hiter("(x+2/x)/2",2)
```

```
5
```

Karena fungsinya didefinisikan menggunakan "map". maka nilai awalnya dapat berupa vektor.

```
>x=1.5:0.1:10; hasil=hiter("(x+2/x)/2",x); ...
plot2d(x,hasil):
```

Dari gambar di atas terlihat bahwa kekonvergenan iterasinya semakin lambat, untuk nilai awal semakin besar, namun penambahannya tidak kontinu. Kita dapat menemukan kapan maksimum iterasinya bertambah.

```
>hasil[1:10]
```

```
[4, 5, 5, 5, 5, 5, 6, 6, 6, 6]
```

```
>x[nonzeros(differences(hasil))]
```

```
[1.5, 2, 3.4, 6.6]
```

maksimum iterasi sampai konvergen meningkat pada saat nilai awalnya 1.5, 2, 3.4, dan 6.6.

Contoh berikutnya adalah metode Newton pada polinomial kompleks berderajat 3.

```
>p = x^3-1; newton &= x-p/diff(p,x); $newton
```

Selanjutnya didefinisikan fungsi untuk melakukan iterasi (aslinya 10 kali).

```
>function iterasi(f$,x,n=10) ...
loop 1 to n; x=f$(x); end;
return x;
endfunction
```

Kita mulai dengan menentukan titik-titik grid pada bidang kompleksnya.

```
>r=1.5; x=linspace(-r,r,501); Z=x+I*x'; W=iterasi(newton,Z);
```

Berikut adalah akar-akar polinomial di atas.

```
>z:=solve(p)()
```

```
[ -0.5+0.866025i, -0.5-0.866025i, 1+0i ]
```

Untuk menggambar hasil iterasinya, dihitung jarak dari hasil iterasi ke-10 ke masing-masing akar, kemudian digunakan untuk menghitung warna yang akan digambar, yang menunjukkan limit untuk masing-masing nilai awal.

Fungsi `plotrgb()` menggunakan jendela gambar terkini untuk menggambar warna RGB sebagai matriks.

```
>C=rgb(max(abs(W-z[1]),1),max(abs(W-z[2]),1),max(abs(W-z[3]),1)); ...
plot2d(none,-r,r,-r,r); plotrgb(C):
```

Iterasi Simbolik

Seperti sudah dibahas sebelumnya, untuk menghasilkan barisan ekspresi simbolik dengan Maxima dapat digunakan fungsi `makelist()`.

```
>powerdisp:true // untuk menampilkan deret pangkat mulai dari suku berpangkat terkecil
```

```
true
```

```
>deret &= makelist(taylor(exp(x),x,0,k),k,1,3); $deret // barisan deret Taylor untuk e^x
```

Untuk mengubah barisan deret tersebut menjadi vektor string di EMT digunakan fungsi `mxm2str()`. Selanjutnya, vektor string/ekspresi hasilnya dapat digambar seperti menggambar vektor ekspresi pada EMT.

```
>plot2d("exp(x)",0,3); // plot fungsi aslinya, e^x
>plot2d(mxm2str("deret"),>add,color=4:6): // plot ketiga deret taylor hampiran fungsi tersebut
```

Selain cara di atas dapat juga dengan cara menggunakan indeks pada vektor/list yang dihasilkan.

```
>$deret[3]
>plot2d(["exp(x)",&deret[1],&deret[2],&deret[3]],0,3,color=1:4):
>$sum(sin(k*x)/k,k,1,5)
```

Berikut adalah cara menggambar kurva

```
>plot2d(&sum(sin((2*k+1)*x)/(2*k+1),k,0,20),0,2pi):
```

Hal serupa juga dapat dilakukan dengan menggunakan matriks, misalkan kita akan menggambar kurva

```
>x=linspace(0,2pi,1000); k=1:100; y=sum(sin(k*x)/k); plot2d(x,y):
```

Tabel Fungsi

Terdapat cara menarik untuk menghasilkan barisan dengan ekspresi Maxima. Perintah `mxmtable()` berguna untuk menampilkan dan menggambar barisan dan menghasilkan barisan sebagai vektor kolom.

Sebagai contoh berikut adalah barisan turunan ke-n x^x di $x=1$.

```
>mxmtable("diffat(x^x,x=1,n)","n",1,8,frac=1);
```

```
1
2
3
8
10
54
-42
944
```

```
>$'sum(k,k,1,n)=factor(ev(sum(k,k,1,n),simpsum=true)) // simpsum:menghitung deret secara simbolik
>$'sum(1/(3^k+k),k,0,inf)=factor(ev(sum(1/(3^k+k),k,0,inf),simpsum=true))
```

Di sini masih gagal, hasilnya tidak dihitung.

```
>$'sum(1/x^2,x,1,inf)=ev(sum(1/x^2,x,1,inf),simpsum=true) // ev: menghitung nilai ekspresi
>$'sum((-1)^(k-1)/k,k,1,inf)=factor(ev(sum((-1)^(x-1)/x,x,1,inf),simpsum=true))
```

Di sini masih gagal, hasilnya tidak dihitung.

```
>$'sum((-1)^k/(2*k-1),k,1,inf)=factor(ev(sum((-1)^k/(2*k-1),k,1,inf),simpsum=true))
>$ev(sum(1/n!,n,0,inf),simpsum=true)
```

Di sini masih gagal, hasilnya tidak dihitung, harusnya hasilnya e.

```
> assume(abs(x)<1); $'sum(a*x^k, k, 0, inf)=ev(sum(a*x^k, k, 0, inf), simpsum=true), &forget(abs(x)<1);
```

Deret geometri tak hingga, dengan asumsi rasional antara -1 dan 1.

```
>$'sum(x^k/k!,k,0,inf)=ev(sum(x^k/k!,k,0,inf),simpsum=true)
>$limit(sum(x^k/k!,k,0,n),n,inf)
>function d(n) &= sum(1/(k^2-k),k,2,n); $'d(n)=d(n)
>$d(10)=ev(d(10),simpsum=true)
>$d(100)=ev(d(100),simpsum=true)
```

Deret Taylor

Deret Taylor suatu fungsi f yang diferensiabel sampai tak hingga di sekitar $x=a$ adalah:

```
>$'e^x =taylor(exp(x),x,0,10) // deret Taylor e^x di sekitar x=0, sampai suku ke-11
>$'log(x)=taylor(log(x),x,1,10) // deret log(x) di sekitar x=1
```

Catatan Belajar Farah Nisrina

Fungsi

Fungsi Aljabar

1. Fungsi Polinomial

Fungsi polinomial merupakan fungsi matematika yang melibatkan operasi penjumlahan, pengurangan, dan perkalian variabel dengan pangkat bilangan bulat non negatif.

- Fungsi Linear
- Fungsi Kuadrat
- Fungsi Kubik

2. Fungsi Rasional

Fungsi rasional adalah fungsi matematika yang berbentuk perbandingan antara 2 fungsi polinomial.

3. Fungsi Irasional

Fungsi irasional merupakan fungsi matematika yang memiliki variabel di dalam akar.

```
>$h(x)=x^2+4*x-21
>function h(x) := x^2+4*x-21
>h(0:5)
```

```
[-21, -16, -9, 0, 11, 24]
```

Fungsi Trigonometri

```
>function m(x) &= sin(x)
```

```
sin(x)
```

```
>aspect(2); plot2d("m",0,2*pi):
```

Fungsi Eksponensial

```
>function g(x):=4^x
>plot2d("g", -2, 2):
```

Fungsi Logaritma

```
>$f(x)=log(x)/log(2)
>function f(x):= log(x)/log(2)
>fmap(2:8)
```

```
[1, 1.58496, 2, 2.32193, 2.58496, 2.80735, 3]
```

```
>plot2d("f",2,8):
```

Limit

Fungsi "limit" dapat digunakan untuk menghitung limit fungsi dalam bentuk ekspresi maupun fungsi yang sudah didefinisikan sebelumnya. Nilai limit dapat dihitung pada sebarang nilai atau pada tak hingga (-inf, minf, dan inf). Limit kiri dan limit kanan juga dapat dihitung, dengan cara memberi opsi "plus" atau "minus". Hasil limit dapat berupa nilai, "und" (tak definisi), "ind" (tak tentu namun terbatas), "infinity" (kompleks tak hingga).

syntax: `$showev('limit(f(x),x,a):`
menampilkan nilai limit $f(x)$ untuk x mendekati a

```
>$showev('limit(sqrt(x^2-3*x)/(x+1),x,inf))
>$showev('limit((x^3-13*x^2+51*x-63)/(x^3-4*x^2-3*x+18),x,3,minus))
>aspect(1.5); plot2d("(x^3-13*x^2+51*x-63)/(x^3-4*x^2-3*x+18)",0,4); plot2d(3,-4/5,>points,style="ow",>add):
```

Turunan

Turunan Fungsi Aljabar

Fungsi aljabar adalah fungsi yang melibatkan operasi dasar aljabar. Turunan fungsi aljabar Menggunakan aturan pangkat, aturan konstanta, aturan jumlah/selisih, aturan perkalian, dan aturan pembagian.

```
>$diff(2*x^2,x)
>$diff((x^2 + 3*x)/(x - 1), x)
```

Turunan Fungsi Trigonometri

Aturan turunan berlaku untuk fungsi trigonometri seperti sinus, kosinus, dan tangen.

```
>function f(x) &= sin(3*x)
```

$\sin(3x)$

```
>$showev('diff(f(x),x)) // turunan f(x)=sin(3x)
```

Turunan Fungsi Eksponensial

Fungsi eksponensial memiliki bentuk

atau

dimana e adalah konstanta Euler

Turunan fungsi eksponensial adalah perkalian konstanta dengan dirinya sendiri.

```
>$diff(f(x), x) = 2*exp(2*x)
>$diff(5*exp(2*x), x)
```

Turunan Fungsi Logaritma

Fungsi logaritma adalah invers dari fungsi eksponensial.

```
>$diff(2*log(x^2 + 1), x)
>$diff(log(sqrt(x)), x)
```

Turunan Fungsi Komposisi (Aturan Rantai)

Komposisi fungsi adalah penggabungan dua fungsi atau lebih. Aturan rantai digunakan untuk mencari turunan dari fungsi komposisi.

```
>$diff(sin(2*x + 1), x)
>$diff(cos(x^3 - 4*x), x)
```

Integral Tak Tentu

Fungsi untuk menentukan integral adalah integrate. Fungsi ini dapat digunakan untuk menentukan, baik integral tentu maupun tak tentu(jika fungsinya memiliki antiderivatif).Integral tak tentu (indefinite integral) atau anti-turunan dari suatu fungsi $f(x)$ adalah suatu fungsi $F(x)$ sedemikian sehingga turunan dari $F(x)$ sama dengan $f(x)$. Dengan kata lain:

```
>$showev('integrate(9*x^2, x))
>$showev('integrate(1/cos(x)^2, x))
>$showev('integrate(sin(x)*cos(x), x))
```

Integral Tentu

Integral tentu mengukur luas daerah di bawah kurva fungsi antara dua titik pada sumbu- x , yaitu batas bawah dan batas atas. Integral ini sangat penting dalam berbagai bidang seperti fisika, teknik, dan matematika.

```
>function f(x) := x^2
>integrate("f(x)", 1, 3)
```

```
8.66666666667
```

```
>plot2d("f", 0, 3):
>function f(x) := sin(x)
>integrate("sin(x)", 0, %pi)
```

```
2
```

```
>function f(x) := sin(x);
>plot2d("f(x)", 0, pi) :
```

Baris dan Deret

Baris dan deret merupakan dua konsep dasar dalam analisis matematika, terutama pada topik kalkulus dan aljabar. keduanya digunakan untuk menggambarkan pola keteraturan bilangan dan penjumlahan bertahap dari pola tersebut.

```
>a=1:20
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16,
17, 18, 19, 20]
```

```
>2:2:14 // untuk menghasilkan bilangan bulat positif
```

```
[2, 4, 6, 8, 10, 12, 14]
```

```
>// membuat barisan a_n 1/n untuk n =1,2,...,20
>a=sequence("1/n",1,20)
```

```
[1, 0.5, 0.333333, 0.25, 0.2, 0.166667, 0.142857, 0.125,
0.111111, 0.1, 0.0909091, 0.0833333, 0.0769231, 0.0714286,
0.0666667, 0.0625, 0.0588235, 0.0555556, 0.0526316, 0.05]
```

Perintah sum, cumsum, dan differences dalam EMT

```
>v=1:2:40
```

```
[1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29,
31, 33, 35, 37, 39]
```

- Sum Digunakan untuk menjumlahkan seluruh elemen suatu vektor atau barisan dan menghasilkan satu nilai total.

```
>sum (v)
```

```
400
```

- Cumsum Digunakan untuk menghitung jumlah parsial (akumulasi bertahap) dari elemen-elemen vektor sehingga membentuk deret jumlah kumulatif.

```
>cumsum(v)
```

```
[1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100, 121, 144, 169, 196,
225, 256, 289, 324, 361, 400]
```

- Differences Digunakan untuk mencari selisih antara elemen-elemen berurutan dalam suatu vektor guna melihat pola perubahan atau beda tetap suatu barisan.

```
>differences(v)
```

```
[2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2,
2]
```

Kekonvergenan dan kedivergenan baris

- Konvergen Barisan dikatakan konvergen jika suku-sukunya mendekati suatu nilai tertentu (n) ketika bertambah besar tanpa batas. Definisi barisan konvergen $a_n=1/n$

```
>n=1:100;
>nkonvergen=1/n;
>n=1:100;
```

```
>bdivergen=(-1)^n;
>akonvergen=1/n
```

```
[1, 0.5, 0.333333, 0.25, 0.2, 0.166667, 0.142857, 0.125,
0.111111, 0.1, 0.0909091, 0.0833333, 0.0769231, 0.0714286,
0.0666667, 0.0625, 0.0588235, 0.0555556, 0.0526316, 0.05,
0.047619, 0.0454545, 0.0434783, 0.0416667, 0.04, 0.0384615,
0.037037, 0.0357143, 0.0344828, 0.0333333, 0.0322581, 0.03125,
0.030303, 0.0294118, 0.0285714, 0.0277778, 0.027027, 0.0263158,
0.025641, 0.025, 0.0243902, 0.0238095, 0.0232558, 0.0227273,
0.0222222, 0.0217391, 0.0212766, 0.0208333, 0.0204082, 0.02,
0.0196078, 0.0192308, 0.0188679, 0.0185185, 0.0181818, 0.0178571,
0.0175439, 0.0172414, 0.0169492, 0.0166667, 0.0163934, 0.016129,
0.015873, 0.015625, 0.0153846, 0.0151515, 0.0149254, 0.0147059,
0.0144928, 0.0142857, 0.0140845, 0.0138889, 0.0136986, 0.0135135,
0.0133333, 0.0131579, 0.012987, 0.0128205, 0.0126582, 0.0125,
0.0123457, 0.0121951, 0.0120482, 0.0119048, 0.0117647, 0.0116279,
0.0114943, 0.0113636, 0.011236, 0.0111111, 0.010989, 0.0108696,
0.0107527, 0.0106383, 0.0105263, 0.0104167, 0.0103093, 0.0102041,
0.010101, 0.01]
```

- Divergen Barisan disebut divergen jika tidak memiliki limit yang hingga, artinya: Nilainya bertambah besar tanpa batas, berkurang tanpa batas, atau berosilasi (naik turun tanpa mendekati nilai tetap).

```
>bdivergen=(-1)^n
```

```
[-1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1,
-1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1,
-1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1,
-1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1,
-1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1,
-1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1,
-1, 1, -1, 1]
```

Aplikasi Integral Tentu

1.MENGHITUNG LUAS DIBAWAH KURVA

jika latex: $f(x) \geq 0$ pada interval $[a,b]$:
maka luas dibawah kurva fungsi $f(x)$ dari $x=a$ sampai $x=b$ adalah

```
>function f(x) := 4-x^2;
>integrate("f", 0, 2)
```

```
5.33333333333
```

```
>plot2d("f", 0, 2):
```

2. MENGHITUNG LUAS ANTARA DUA KURVA

Jika terdapat dua fungsi $f(x)$ dan $g(x)$, dengan $f(x) \geq g(x)$ pada interval $[a,b]$, maka luas daerah di antara keduanya adalah:

```
>function f(x) := x^2
>function g(x) := x^3
>plot2d("f", 0, 1):
>plot2d("g", 0, 1):
```

3. MENGHITUNG VOLUME BENDA PUTAR

Jika daerah di bawah kurva $y=f(x)$ dari $x=a$ sampai $x=b$ diputar terhadap sumbu-x, maka volume benda putar yang terbentuk adalah:

```
>function f(x) := x
>integrate("f(x)^2", 0, 2)
```

```
2.66666666667
```

```
>V = %pi * 2.66666666667
```

```
8.37758040958
```

```
>plot3d("sqrt(x^2+y^2)", 0, 2, -2, 2, title="Benda Putar y = x terhadap Sumbu-X", color=green, contour=false):
```

Fungsi multivariabel

A. Defenisi

Fungsi multivariabel adalah fungsi yang melibatkan lebih dari satu variabel bebas.misalnya, $f(x,y)$ memiliki dua variabel bebas x dan y .

Nilai fungsi ini tergantung pada kombinasi kedua variabel tersebut.

contoh sederhana :

adalah fungsi dua variabel yang menghasilkan permukaan paraboloid.

```
>plot2d("x^2 + y^2", -1, 1, -1, 1, contour=1, grid=40):
>plot3d("x^2 + y^2", -1, 1, -1, 1, grid=40, frame=1, contour=1):
```

B. Turunan parsial

Turunan parsial digunakan untuk mengetahui laju perubahan fungsi terhadap salah satu variabel, dengan variabel lain dianggap konstan.

Bentuk umum :

contoh :

Menentukan turunan parsial dari :

```
>$diff(x^2*y+3*y,x)
>$diff(x^2*y+3*y,y)
```

C. Integral ganda

Integral ganda adalah bentuk perluasan dari integral satu variabel yang digunakan untuk menghitung volume di bawah permukaan(x,y) pada suatu daerah R di bidang xy.

Bentuk umum :

```
//f(x,y) : fungsi dua variabel
//R:daerah integrasi pada bidang xy
//dx dy: integrasi dilakukan dua kali terhadap x dan y
```

contoh soal :

Misalkan fungsi

dengan batas daerah :

tentukan :

```
>function f(x,y) := x^2+y^2
>$integrate(integrate(x^2 + y^2, x, -1, 1), y, -1, 1)
```