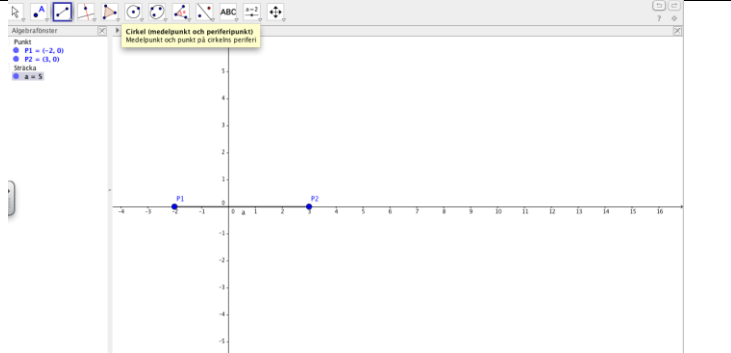
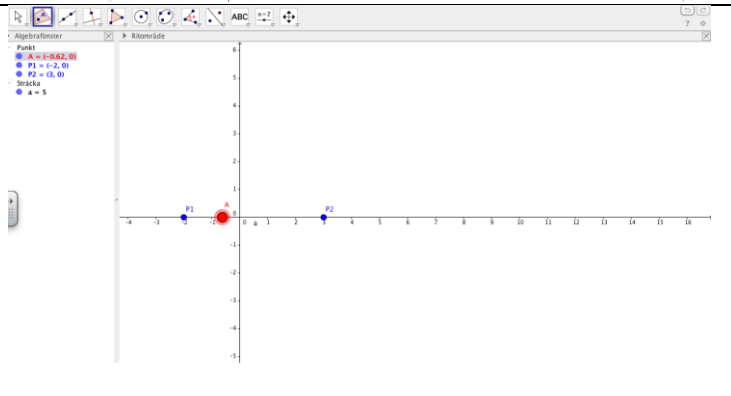
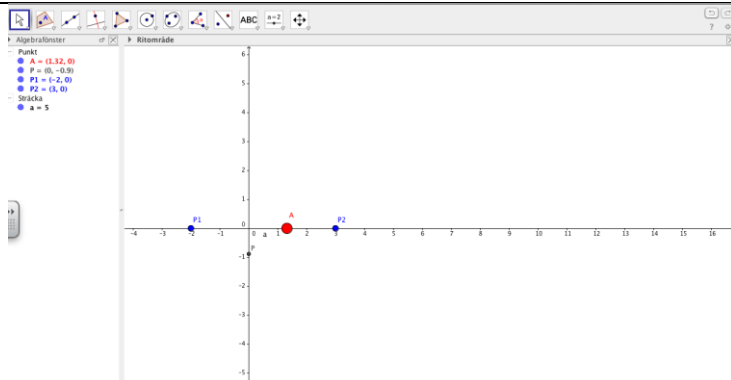
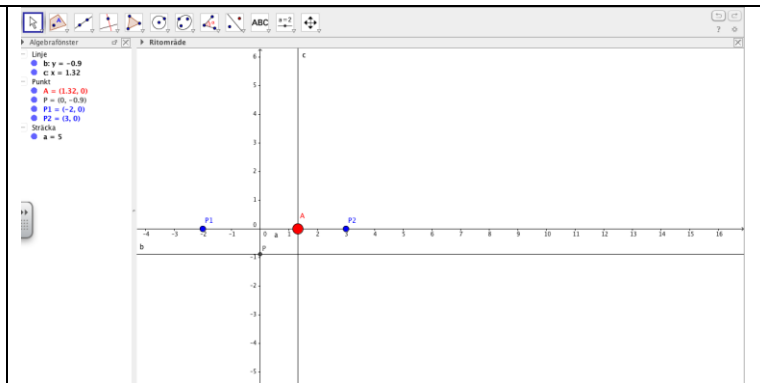


IKEA-funktion

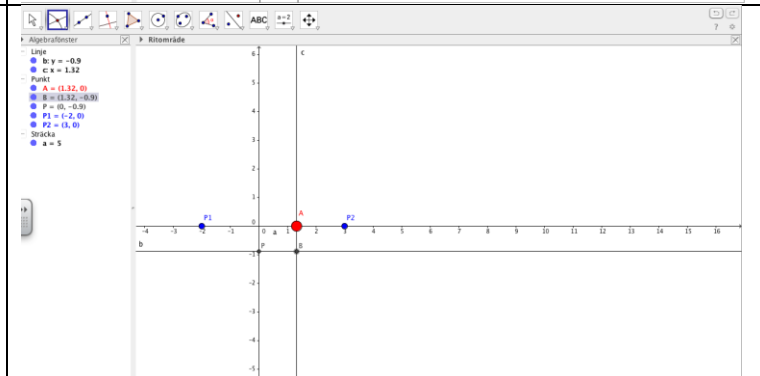
Placera två punkter på x-axeln. Skriv i inmatningsfältet $P1 = (-2,0)$ och $P2 = (3,0)$. Tryck Enter efter varje inmatning. Skapa nu en sträcka mellan de  två punkterna. Använd under tredje ikonen från vänster. Klicka så på de båda punkterna.	
Placera nu en punkt på sträckan mellan P1 och P2. Använd Punkt  på objekt under andra ikonen från vänster. Punkten bör ha fått namnet A. Högerklicka på punkten, välj egenskaper och ge den ny färg och nytt utseende, gör den större. Flytta punkt A så långt du kan åt varje håll.	
<i>Hur långt åt varje håll kommer punkten?</i> <i>Beskriv intervallet med korrekta symboler.</i> <i>Vad kallas intervallet?</i>	
Skapa nu en fjärde punkt. I inmatningsfältet skriver du $P = (0, x(A)^2 - 2x(A))$. Du har nu en punkt P någonstans på y-axeln. Flytta nu punkt A. Vad händer? Flytta nu punkt P. Vad händer? Varför?	

Vilket är det minsta möjliga y-värdet?
Vilket är det största möjliga y-värdet?
Beskriv intervallet med korrekta symboler.
Vad kallas intervallet?

Välj nu vinkelrät linje
fjärde ikonen från vänster.
Placera ut två vinkelräta linjer
genom att klicka på punkt A och
sedan x -axeln, och därefter
klickar du på punkt P och sedan
 y -axeln.



I skärningen mellan linjerna
placerar du en punkt
(andra ikonen från vänster)
genom att klicka på de båda
linjerna. Du har nu en punkt
benämnd B som har x -
koordinaten i punkt A och y -
koordinaten i punkt P.



Flytta nu punkt A fram och
tillbaka.
Vad händer med punkt B?

Högerklicka på punkt B och välj
spår på. Dra nu punkt A fram och
tillbaka.
Beskriv hur grafen ser ut.
Vilken funktion har du skapat?

