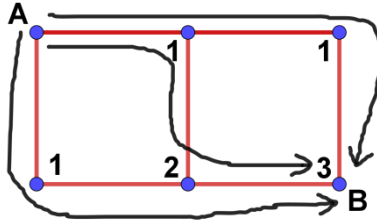


Actividad 6. Paseos de cobaya

Muchas veces no nos interesa recorrer todo el grafo, si no simplemente trasladarnos de un vértice a otro recorriendo la mínima distancia. Esto lo aprenden rápidamente las cobayas de laboratorio cuando se enfrentan a un laberinto. Puede que existan varios caminos de mínimo recorrido. Por ejemplo para ir de A a B en el siguiente grafo:



una cobaya puede elegir entre tres caminos de mínimo recorrido (cada número en los vértices indica cuántos caminos de mínimo recorrido llegan desde A hasta él).

Cuenta cuántos caminos de mínimo recorrido puede elegir una cobaya que vaya desde A hasta B en los siguientes grafos:

