



CUERPOS EN EL ESPACIO - INVESTIGACIÓN CON GEOGEBRA

Vas a trabajar con la *Vista Gráfica 3D* de GeoGebra.





Actividad

- Una empresa va a empezar a vender un nuevo refresco. Está dudando si utilizar una lata con forma de cilindro o un *brick* en forma de prisma.
- Las dos posibilidades que plantea tienen estas dimensiones. ¿En cuál crees que cabrá más refresco?
 - Cilindro de 14 cm de diámetro (¿cuánto es el radio?) y 9 cm de altura.
 - Prisma de base rectangular 14×8 cm y altura 12 cm
- Vas a construir ambas figuras con el programa GeoGebra.

Puedes dibujar el cilindro con estas indicaciones.

- Elige el icono *Cilindro*. 
- Para usar ese icono, primero has de marcar dos puntos para marcar la altura, y después has de escribir su radio.
- Calcula su volumen con el icono *Volumen*. 

Puedes dibujar el prisma con estas indicaciones.

- Mueve la gráfica con el icono *Desplaza Vista Gráfica*  para hacerle sitio.
- Activa la cuadrícula, en la parte de arriba a la derecha. 
- Dibuja la base del prisma con el icono *Polígono* 
- Dibuja el prisma con el icono *Extrusión a prisma* 
- Calcula su volumen con el icono *Volumen*. 