

# Triff die Kegel!



## Einleitung

In diesem Spiel wird versucht mit Ringen möglichst viele Kegel zu treffen und auch möglichst viele Punkte zu erreichen. Pro getroffenen Kegel gibt es Punkte, doch wenn ein anderer Körper getroffen wird, gibt es Punkteabzug.

## Vorbereitung & Aufbau:

Vor Beginn werden auf der Grundfläche der Körper noch die zu erreichenden Punkte geschrieben: Kegel: 3, 5 oder 7 Punkte Quader, Pyramide, Zylinder: -2 Punkte

Die Körper werden in einem Kreis von ca. einem Meter Durchmesser aufgestellt. Es soll jeweils etwas Platz zwischen den einzelnen Körpern sein.

In ca. zwei Meter Entfernung wird eine Markierung als Startlinie gekennzeichnet.

Hinweis: Die Körper können von den SchülerInnen selber gebastelt werden und mit buntem Papier oder Klebebändern verziert werden. Als mögliche Körper eignen sich kleine quaderförmige Schachteln, zylinderförmige Dosen oder Kegel aus Styropor.

## Arbeitsauftrag

Nimm drei Ringe und versuche durch Werfen die Kegel zu treffen. Achte dabei darauf, dass du die markierte Linie nicht übertrittst und keine Kinder neben den Körpern stehen.

Drehe anschließend die gefangenen Körper um und addiere die Punkte auf der Rückseite.

## Wertung

Wenn du mehr als 5 Punkte erreicht hast, bekommst du eine Belohnung. Melde dich bei einer Betreuerin!

Du hast bei diesem Spiel bis zu drei Versuche, um die Punkte zu erreichen.