



O objetivo desta atividade é utilizar o software **Geogebra** para encontrar o modelo geométrico a 3D presente em diversos minerais.

### Guião

1º : Procurar na internet imagens de minerais.

2º: Inserir a 1ª fotografia selecionado  e depois  Inserir imagem

3º: Selecionar  e depois marcar pontos nos vértices do mineral da figura.

4º: Selecionar  e depois  Segmento de Reta (Dois Pontos) selecionar  e unir vértices consecutivos.

5º: Completar o sólido marcando os vértices em falta usando retas paralelas   Reta Paralela e pontos de interseção   Interseção de dois Objetos

**Nota:** Não te esqueças de ocultar as construções de apoio, para tal basta clicar com o botão direito do rato sobre o objecto e seleccionar ocultar objeto ou desativar o objeto na barra dos comandos.

6º: Identificar o sólido obtido e os polígonos das faces.

7º: Arastar a imagem (fotografia) para um lado e na construção do sólido colocar um referencial 3 D

8º: Determinar o comprimento das arestas do sólido.

9º: Indicar as coordenadas dos vértices.