

Побудова зображення «Кораблик та Сонце» у *GeoGebra*

1. Обираємо вигляд «Полотно» та «Графічний калькулятор». Вводимо графік функції $y=\sin x$.
2. Ставимо на об'єкті синусоїди точку за допомогою інструмента «Точка на об'єкті».
3. Потім за допомогою інструмента «Відрізок заданої величини» будуємо основу корабля. Вказуючи параметри 3,4,1.
4. Проводимо перпендикулярну пряму за допомогою «Перпендикуляр» та «Відрізок заданої величини».
5. Вибираємо на панелі інструментів інструмент «Дуга по центру та двом точкам». Побудували парус корабля.
6. Зафарбовуємо отриманий корабель. Для цього основу корабля виділяємо інструментом «Многокутник» та зафарбовуємо його.
7. До початкової точки застосовуємо анімацію.
8. Будуємо сонце:
 - 1) На панелі інструментів вибираємо «Коло за центром і точкою».
 - 2) На колі ставимо потрібну кількість точок за допомогою інструмента «Точка на об'єкті».
 - 3) Ставимо два повзунки, для різної довжини променів сонця.
 - 4) За допомогою інструмента «Відрізок заданої величини» будуємо промені, чередуючи їх довжину.
 - 5) Зафарбовуємо всі промені та коло жовтим кольором.
 - 6) До повзунків застосовуємо анімацію.
9. На панелі об'єктів скриваємо всі назви точок, відрізків та многокутників.
10. Зберігаємо файл.