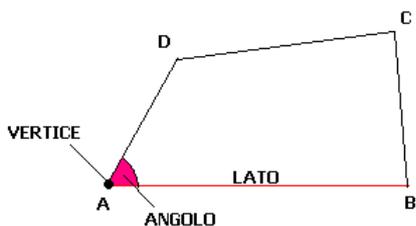


# I QUADRILATERI

## QUADRILATERO



$AB = \text{LATO}$        $BC = \text{LATO}$

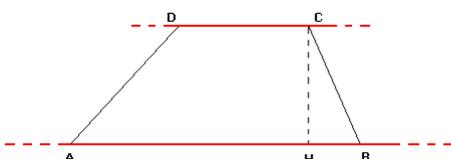
$CD = \text{LATO}$        $AD = \text{LATO}$

$\hat{A} = \text{ANGOLO}$        $\hat{B} = \text{ANGOLO}$

$\hat{C} = \text{ANGOLO}$        $\hat{D} = \text{ANGOLO}$

$A = \text{VERTICE}$      $B = \text{VERTICE}$      $C = \text{VERTICE}$      $D = \text{VERTICE}$

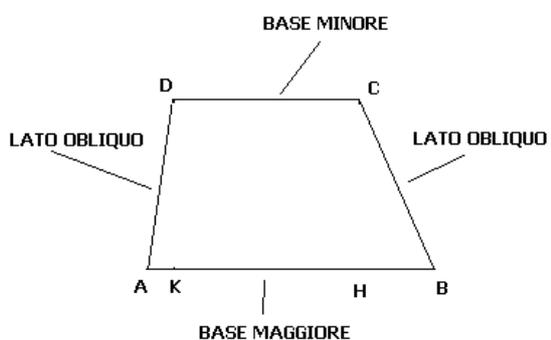
## IL TRAPEZIO



### TRAPEZIO

$AB \parallel DC$

LEGGI: IL LATO  $AB$  È **PARALLELO** AL LATO  $DC$



### BASE DEL TRAPEZIO

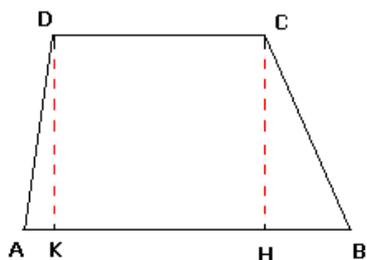
$AB = \text{BASE MAGGIORE} = B$

$DC = \text{BASE MINORE} = b$

### LATO OBLIQUO

$DA = \text{LATO OBLIQUO}$

$BC = \text{LATO OBLIQUO}$



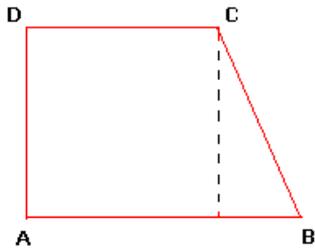
### ALTEZZA

$DH = \text{ALTEZZA DEL TRAPEZIO}$

$CK = \text{ALTEZZA DEL TRAPEZIO}$

## PERIMETRO

---



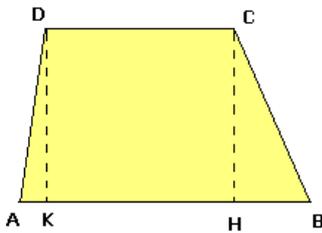
### PERIMETRO

$$\text{PERIMETRO} = P = AB + BC + CD + DA$$

LEGGI: IL PERIMETRO È UGUALE AL LATO AB PIÙ IL LATO BC  
PIÙ IL LATO CD PIÙ IL LATO DA

## AREA

---



### AREA

$$\text{AREA} = \frac{(AB + DC) \times DH}{2}$$

AB = BASE MAGGIORE

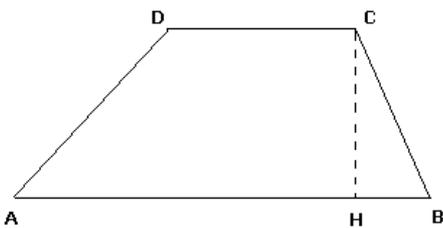
DC = BASE MINORE

DH = ALTEZZA

## TIPI DI TRAPEZIO

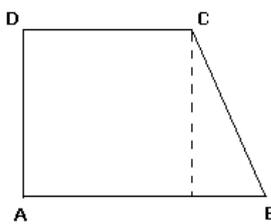
---

### TRAPEZIO SCALENO



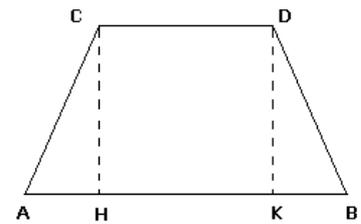
$$AB \neq BC$$

### TRAPEZIO RETTANGOLO



$$AD = BC$$
$$A = 90^\circ$$

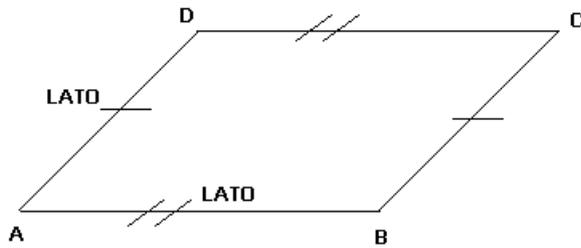
### TRAPEZIO ISOSCELE



$$AD = BC$$

## IL PARALLELOGRAMMA

---



### PARALLELOGRAMMA

I LATI  $AB \parallel DC$   $AB = DC$

IL LATO AB È **PARALLELO** AL LATO DC

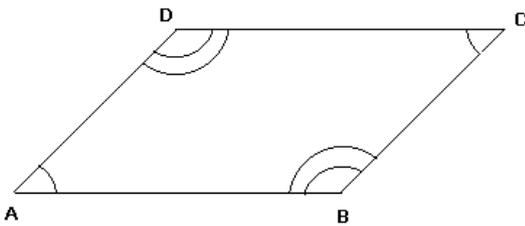
IL LATO AB È **UGUALE** AL LATO DC

$CB \parallel AD$   $CB = AD$

IL LATO CB È **PARALLELO** AL LATO AD

IL LATO CB È **UGUALE** AL LATO AD

---



### GLI ANGOLI

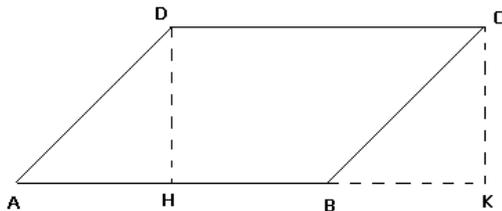
$A = C$

L'ANGOLO A È **UGUALE** ALL'ANGOLO C

$B = D$

L'ANGOLO B È **UGUALE** ALL'ANGOLO D

---



### L'ALTEZZA

$DH = DK = \text{ALTEZZA}$

---

## PERIMETRO

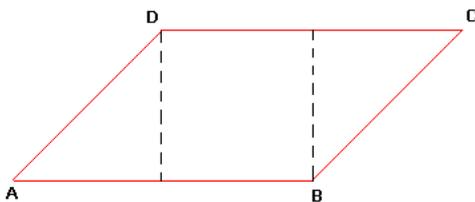
---

### PERIMETRO

PERIMETRO =  $P = AB + BC + CD + DA$

LEGGI: IL PERIMETRO È UGUALE AL LATO AB PIÙ IL LATO BC PIÙ IL LATO CD PIÙ IL LATO DA

---



## AREA

---

### AREA

AREA =  $\frac{AB \times DH}{2}$

AB = BASE

DH = ALTEZZA

---

