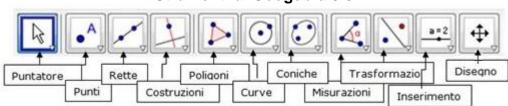
Strumenti di Geogebra 5.0



La **Barra degli strumenti** presenta undici bottoni con menù a tendina, ad ognuno di essi si attribuiscono altrettanti nomi come illustrato in figura. Portate il puntatore del mouse sul triangolino a destra in basso di ogni bottone, cliccate ed esaminate i menù a tendina con i vari strumenti che Geogebra offre.

Costruzione dell'ellisse: metodo del giardiniere. In questa attività costruiremo l'ellisse come luogo

usando lo strumento Luogo del menù Costruzioni Geogebra

Note: Il punto del luogo che si vuole costruire deve dipendere da un altro punto in movimento, che deve

muoversi lungo un oggetto (ad esempio una retta, un segmento, una circonferenza).

ioversi lungo un oggetto (ad esempio una retta, un segmento, una circonferenza).			
Menu3 Rette		Segmento a (AB)	
	يمم	Retta b - tra i punti C e D (CD <ab)< td=""></ab)<>	
Menu2 Punti	A	Punto E su a (AE <ab)< td=""></ab)<>	
Menu3 Rette		Segmento c(AE) Segmento d(EB)	
Menu6 Curve	\odot	Circonferenza e – con centro C e raggio c Circonferenza f - con centro D e raggio d	
Menu2 Punti	\times	Punto F – Intersezione di e,f Point G – Intersezione di e,f	
Menu4 Costruzioni	ک چ	Luogo creato dal punto G in dipendenza dal punto E. Luogo creato dal punto F in dipendenza dal punto E. O alternativamente inserire I comandi Luogo[G, E] e poi Luogo[F, E] nella barra di inserimento. (*)	
Menu8 Misurazioni	cm	Distanza di A e B	
Menu8	cm	Distanza di A e E	
Menu8	cm	Distanza di E e B	
Menu3	^	Segmento CG	
Menu3	^	Segmento GD	

(*) Nota bene – Puoi trovare i comandi di Geogebra nell'angolo destro della barra di inserimento. La lista completa dei comandi in italiano è reperibile qui http://wiki.geogebra.org/it/Categoria:Comandi

Completata la costruzione salva il file ellisse ggb nella tua cartella di lavoro.

Formula delle congetture osservando e variando la posizione reciproca dei tre punti A, B, C, riportale sul foglio ed usa Geogebra per verificarle.

Nota: assicurarsi di disporre di un immagine di un quadro di Kandisky da voi ricercate su Internet).



Dopo aver svolto nella Vista Grafici di Geogebra una costruzione geometrica, come questa appena terminata, per esportala si opera in due modi:

- 1. Nel menu File, selezionare Esporta, quindi fare clic su 🗐 Vista Grafica negli Appunti. In questo modo un'istantanea della Vista Grafica verrà copiata negli Appunti del sistema e può essere quindi incollata in un documento qualsiasi, come ad esempio un documento di testo o una presentazione
- 2. Nella finestra di dialogo Esporta la Vista Grafici come immagine (menu File Esporta Wista Grafici come immagine (png, eps)...), verrà creato un file immagine in formato PNG. Si rimanda al manuale online http://wiki.geogebra.org/it/Creare_immagini_della_vista_Grafici per approfondimenti

SUGGERIMENTO: dopo avere selezionato lo strumento Muovi creare un rettangolo di selezione facendo clic con il tasto destro del mouse in un punto della Vista Grafica e, tenendo premuto il tasto destro, allargare il rettangolo fino ad includere tutti gli oggetti che si desiderano nella immagine. Quindi attivare i comandi: File, Esporta, Vista grafica negli Appunti, l'immagine è memorizzata negli Appunti del pc e si può puoi incollare in qualunque altro programma (Word, Open office, programmi di visualizzazione/modifica immagini...).

Costruzione dell'ellisse: metodo di Keplero

Menu6 Curve	\odot	Curve/ Circonferenza di un dato centro Mouse/ tasto destro/ Rinomina A / O
Menu2 Punti	A	Punti/ Nuovo Punto (A interno alla circonferenza c)
Menu2 Punti	A	Punti/ Nuovo Punto (C sulla circonferenza c)
Menu4 Costruzioni	X	Asse (a) di un segmento (AC)
Menu3 Rette		Rette/ Segmento b (OC)
Menu2 Punti	X	Intersezione (D) di due oggetti (Asse a – segmento b)
Menu4 Costruzioni	8	Costruzioni Luogo (applicato a D e C) O alternativamente inserire il comando Luogo[D, C].

Completata la costruzione salva il file ellisse_keplero.ggb nella tua cartella di lavoro.

Costruzione della parabola

Menu3 Rette	arr.	Retta a – tra i punti A e B
Menu2 Punti	A	Punti / Nuovo Punto (C non appartenente ad a)
Menu2 Punti	A	Punti/ Nuovo Punto (D sulla retta a)
Menu4 Costruzioni	+	Costruzioni / Retta perpendicolare (b perpendicolare alla retta a, passante per D)
Menu4 Costruzioni	X	Costruzioni / Asse di un segmento (CD)
Menu2 Punti	\mathbf{X}	Punti/Intersezione di due oggetti (punto E - dell'asse CD e della perpendicolare b)
Menu4 Costruzioni	み 。	Costruzioni Luogo (applicato a E e D) O alternativamente inserire il comando Luogo[E, D].

Completata la costruzione salva il file parabola.ggb nella tua cartella di lavoro.

Congettura: descrivi i cambiamenti del luogo muovendo opportunamente C.

Costruzione dell'iperbole

Menu6 Curve	\bigcirc	Curve/ Circonferenza di un dato centro Mouse/ tasto destro/ Rinomina A / F_1
Menu2 Punti	A	Punti/ Nuovo Punto (A esterno alla circonferenza c) Mouse/ tasto destro/ Rinomina A / F_2
Menu2 Punti	A	Punti/ Nuovo Punto (A sulla circonferenza c)
Menu3 Rette	N/N/	Retta per A e F1
Menu3 Rette		Rette/ Segmento a (AF2)
Menu4 Costruzioni	X	Asse (t) del segmento (AF2)
Menu2 Punti	\times	Intersezione (P) di due oggetti (Asse t – retta AF1)
Menu4 Costruzioni	8	Costruzioni /Luogo applicato a P e A (luogo descritto da P al variare di A) O alternativamente inserire il comando Luogo[P, A].

Completata la costruzione salva il file iperbole.ggb nella tua cartella di lavoro Il menù 7 di Geogebra è dedicato alle coniche costruite a partire dai suoi enti fondamentali.

Conica per 5 punti - Indicare 5 punti non allineati si forma una conica

Ellisse - Indicare i due fuochi e un terzo punto sull'ellisse

Iperbole - Indicare i due fuochi e un terzo punto sull'iperbole

Parabola - Indicare il fuoco e una retta direttrice

Aprire un altra sessione di lavoro, inserire l'immagine fontana.jpg e operare come in figura



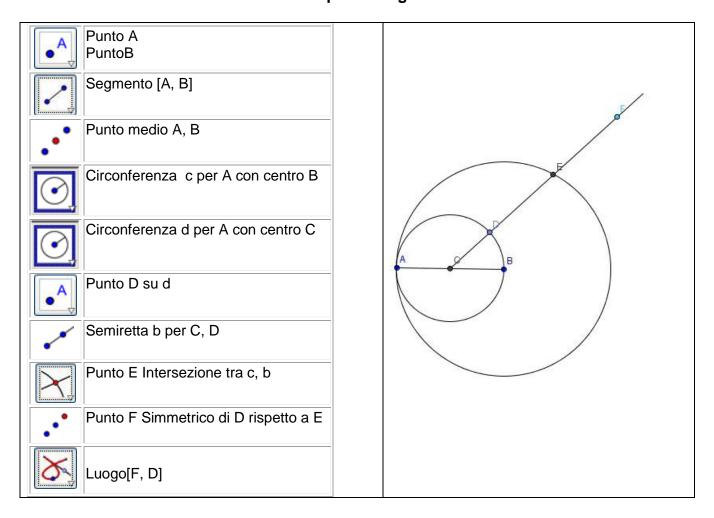
Costruzione della funzione derivata di una funzione

L'uso dei comandi testuali di Geogebra risulta particolarmente efficace in costruzioni come questa che

presentiamo nel seguito.

Barra	$f(x)=(x^2+4)/x$	
inserimento		10
A ☐	Punti/ Nuovo Punto (A su grafico di f(x))	8
$\overline{}$	Mouse/ tasto destro/ Rinomina A in T	0.9
6	Costruzioni/ Tangente in T a f	6
7	Mouse/ tasto destro/ Rinomina retta a in t	4
	Misurazioni/Pendenza retta t	-8 -6 -4 0 0 2 4 6 p
Barra	(x(T),0) Si ottiene il punto A (rinomina P)	
inserimento	(x(T),m) Si ottiene il punto B	-4
^	Segmento PB	.6
8	Costruzioni /Luogo applicato a B e T (luogo descritto da B al variare di T)	

Esempio di luogo 1



Problema luogo 2

In un triangolo equilatero ABC, prendi sui lati AB e AC rispettivamente i segmenti congruenti AD e CE, in modo che AD=CE= m, $0 \le m \le AB$. Il punto F è l'intersezione dei segmenti CD e BE. Qual è il luogo costruito da F. guando "m" varia?

addi o ii idogo	costruito da F, quando III vana:	
	Menù 5 - Poligoni/Poligono regolare/ 3 lati otteniamo il triangolo equilatero ABC;	
a=2	Menù 10 - Creare la slide "m", $0 \le m \le AB$.	m=24
Barra	Circonferenza[A,m] otteniamo circonferenza c	, c
inserimento	Circonferenza[C, m] otteniamo circonferenza d	
	Segmento AD intersezione tra c e AB	
-	Segmento CE intersezione tra d e AC	
Barra	Segmento [C,D]	120"
inserimento	Segmento [B,E]	
\mathbf{X}	Punto F, F= [CD] ∩ [BE]	0
a=2	Mouse destro su slide "m" e avvia l'animazione;	
8	Studiare il luogo e tracciarlo.	

In questa costruzione abbiamo usato i comandi Circonferenza[<Punto>, <Valore del raggio>] e Segmento[<Punto>, <Lunghezza>] inserendoli nella barra di inserimento.