
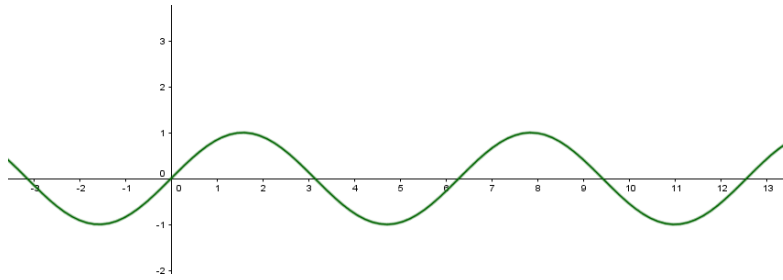
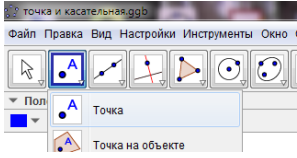
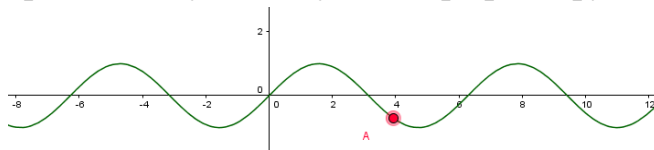



1. В строке ввода строим функцию  $f(x)=\sin(x)$  . Выделяем ее зеленым цветом, скрываем обозначения.

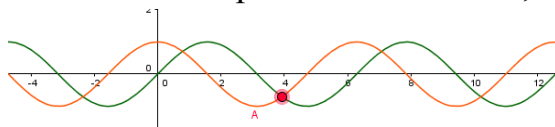



2. С помощью инструмента «Точка»  строим произвольную точку A на графике функции  $f(x)=\sin(x)$

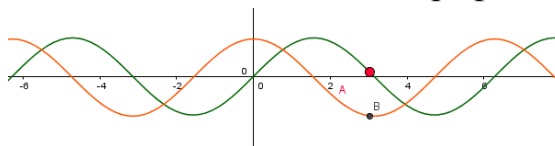


- . В свойствах изменяем цвет, и анимируем объект.

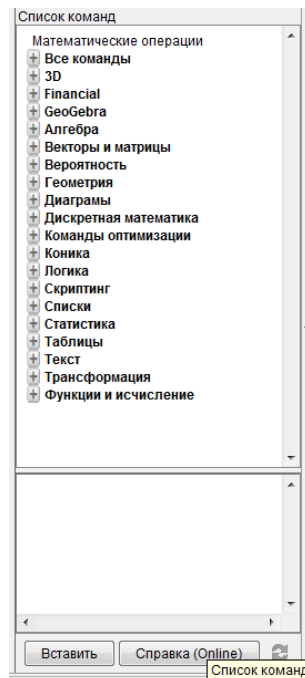
3. В строке ввода строим функцию  $g(x)=\cos(x)$  . Выделяем ее оранжевым цветом, скрываем обозначения.



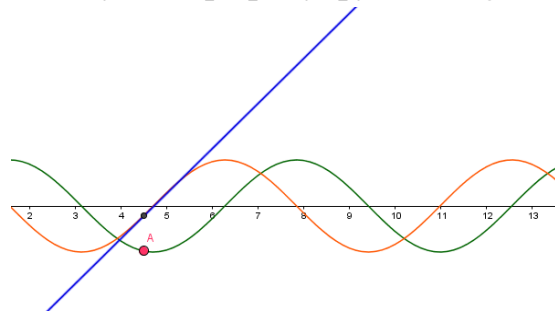
4. Через строку ввода строим точку B  $(x(A), g(x(A)))$  , абсцисса которой зависит от абсциссы точки A, а ордината от значения абсциссы в каждой точке графика функции  $g(x)=\cos(x)$ .



- . Затем в свойствах скрываем обозначения.



5. В «Списке команд» находим функцию для задания касательной. В строке ввода вводим необходимое: т. Е. строим касательную через точку В к графику функции  $g(x)=\cos(x)$ .



В нашем случае это прямая  $h$ .  
Изменяем ее цвет на синий.