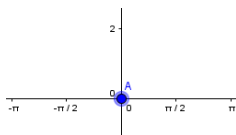
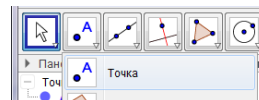
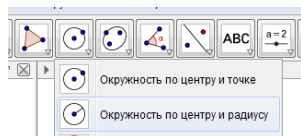


1. С помощью инструмента «Точка» строим точку $A(0,0)$

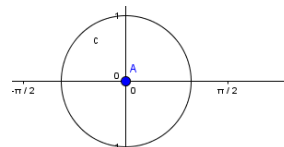


Закрепляем ее.

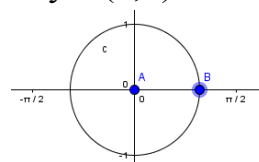
2. С помощью инструмента «Окружность по центру и радиусу»



строим окружность $c(A,1)$

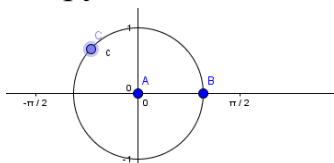


3. С помощью инструмента «Точка» строим точку $B(1,0)$ на пересечении



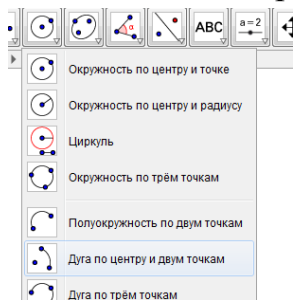
окружности с осью абсцисс. Закрепляем ее.

4. С помощью инструмента «Точка» строим произвольную точку C на



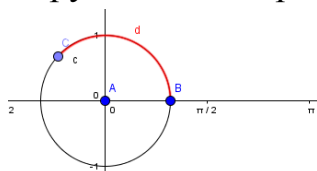
окружности.

5. С помощью инструмента «Дуга по центру и 2 точкам»

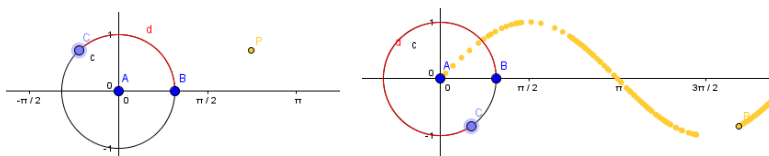


или в списке команд находим функцию ввода Дуги

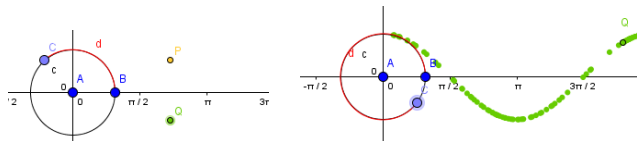
Окружности и строим дугу $d(A, B, C)$. Окрашиваем в красный цвет.



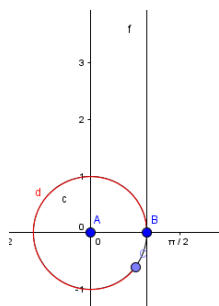
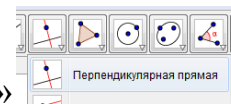
6. В строке ввода строим точку $P(d, y(C))$. В свойствах изменяем цвет, ставим метку, чтоб точка при изменении положения точки C (а именно ее координаты y) или же дуги d оставляла след.



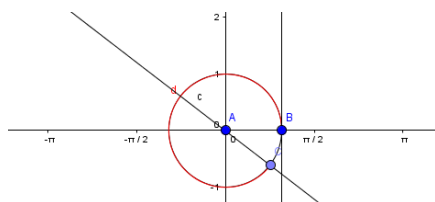
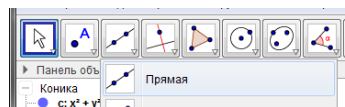
7. В строке ввода строим точку $Q(d, x(C))$. В свойствах изменяем цвет, ставим метку, чтоб точка при изменении положения точки C (а именно ее координаты x) или же дуги d оставляла след.



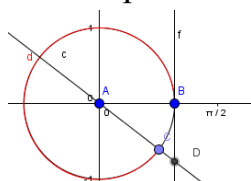
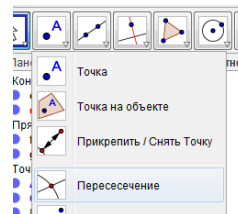
8. С помощью инструмента «Перпендикулярная прямая» строим ее через точку B перпендикулярно к оси абсцисс $f: x=1$



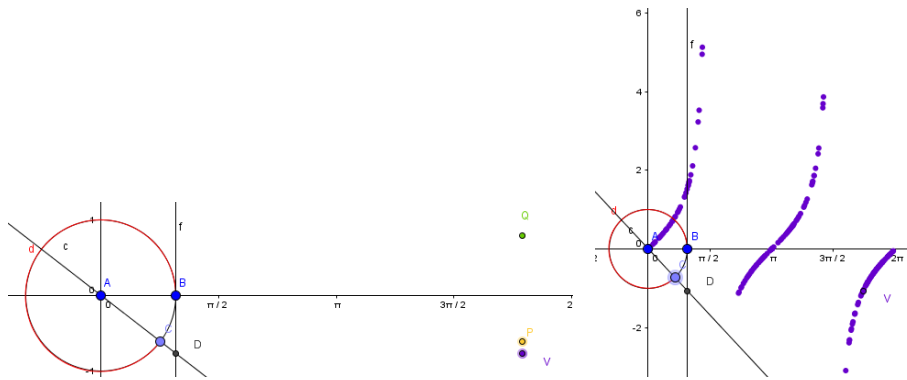
9. С помощью инструмента «Прямая» строим прямую g , которая проходит через точки A и C .



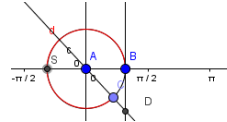
10. С помощью инструмента «Пересечение» строим точку D на пересечении прямых f и g .



11. В строке ввода строим точку $V(d, y(D))$. В свойствах изменяем цвет, ставим метку, чтоб точка при изменении положения точки D (а именно ее координаты y) или же дуги d оставляла след.

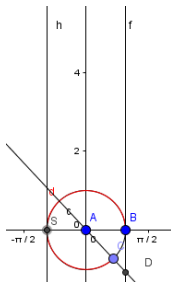


12. С помощью инструмента «Точка» строим точку $S(-1,0)$ на пересечении

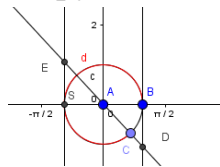


окружности с осью абсцисс.

13. С помощью инструмента «Перпендикулярная прямая» строим ее через точку S перпендикулярно к оси абсцисс $h: x=-1$

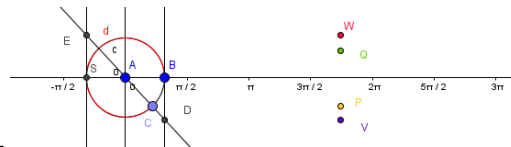


14. С помощью инструмента «Пересечение» строим точку E на пересечении

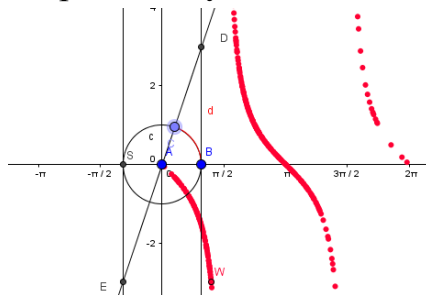


прямых h и g .

15. В строке ввода строим точку $W(d, y(E))$. В свойствах изменяем цвет, ставим метку, чтоб точка при изменении положения точки D (а именно ее



координаты y) оставляла след.



Итог: точка P отображает график $\sin(x)$, точка Q отображает график $\cos(x)$, точка V отображает график $\operatorname{tg}(x)$, точка W отображает график $\operatorname{ctg}(x)$.