

# Kontrollblatt

In diesen zehn Beispielen kannst du noch einmal überprüfen, ob du die Musterbeispiele verstanden hast und du im Verwenden von GeoGebra CAS sicherer geworden bist.

$g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ $e: x + 3y - 2z = 10$	Berechne <ul style="list-style-type: none"> <li>den Schnittpunkt von Ebene und Gerade,</li> <li>den Winkel zwischen Gerade und Ebene</li> </ul>	
$f(x) = \frac{x^2 - 1}{x^3 - 1}$	Berechne <ul style="list-style-type: none"> <li>den Flächeninhalt zwischen Funktionskurve und x-Achse im Intervall <math>[-2;0]</math></li> <li>den Flächeninhalt zwischen x-Achse, y-Achse und Funktionskurve im 1. Quadranten</li> </ul>	
Kreis kr1: $M = (0,2), r = 3$ Kreis kr2: $(x - 3)^2 + y^2 = 4$	Berechne <ul style="list-style-type: none"> <li>den Schnittpunkt <math>S(x &gt; 0, y)</math></li> <li>die Tangenten an S</li> </ul>	
Polynomfunktion 3. Grades $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$	Wie lautet $f(x)$ , wenn gilt: <ul style="list-style-type: none"> <li>Nullstelle bei <math>x = -2</math>,</li> <li>Wendepunkt <math>W(0,2)</math>,</li> <li>Wendetangente mit Steigung <math>k = -3</math></li> </ul>	
$A(t) = A_0 \cdot \sin(\omega \cdot t + \pi)$	Berechne, <ul style="list-style-type: none"> <li>nach welcher Zeit t die Auslenkung <math>A(t) = 0</math> ist</li> <li><math>\frac{dA}{dt}</math></li> </ul>	
$p(x) = x^2 + 5$	Faktoriere das Polynom im Zahlenraum der komplexen Zahlen	
$2x - 3y + z = 5$ $x - y + z = 4$ $x + y + 3z = 10$	Berechne die Lösung des Gleichungssystems	
$\langle a_n \rangle = \frac{2(n+1)^2}{3n^2} - 1$	Berechne <ul style="list-style-type: none"> <li>die ersten 20 Folgenglieder</li> <li>den Grenzwert der Folge (ohne Beweis)</li> </ul>	
Kartenspiel: 24 Karten (Herz, Karo, Pik, Kreuz). Es wird zehn Mal mit Zurücklegen gezogen.	Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass <ul style="list-style-type: none"> <li>4 Mal Herz gezogen wird</li> <li>höchstens 4 Mal Herz gezogen wird</li> </ul>	
$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}; \quad \vec{m} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix}$	Berechne den Einheitsvektor $\vec{n}_0$ den Vektor $\vec{o} \perp \vec{n} \wedge \vec{o} \perp \vec{m}$	