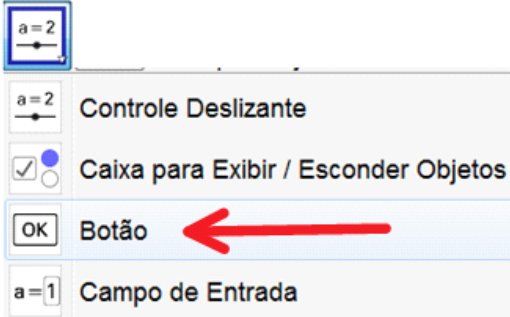


Ferramenta inserir botão

Esta ferramenta é usada para executar uma série de comandos do GeoGebra com um único clique no botão criado, um botão já existente no GeoGebra é o de animar/parar objeto. A ferramenta inserir botão permite a criar um botão na janela de visualização. Quando o botão é criado, a legenda é o nome da ação a ser executada ou uma imagem que indica o que faz o botão, mais a frente falaremos sobre legenda na forma de imagem.

A ferramenta botão esta localizada no segundo grupo de ferramentas da direita para esquerda.



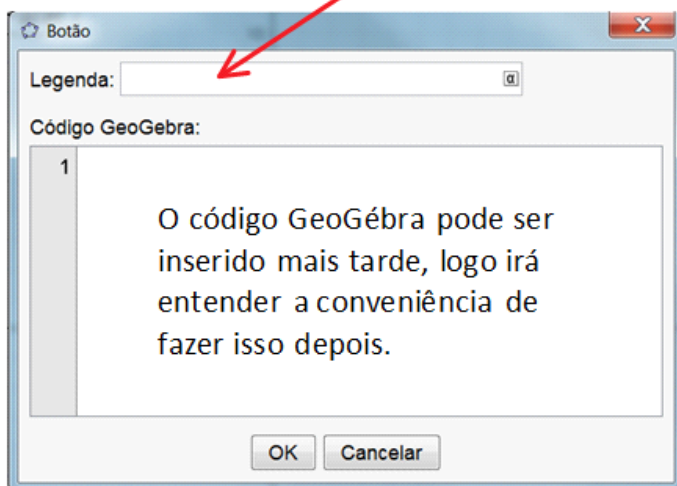
Vamos ver alguns exemplos simples.

Ex.1

Vamos criar uma série de botões para controle de movimento.

- 1- Crie um número. No campo de ENTRADA na parte inferior da tela digite, por exemplo, $n=0$. Aperte ENTER, este número vai controlar a velocidade da animação.
- 2- Selecione a ferramenta botão e clique na janela de visualização, o GeoGebra exibirá uma caixa de texto onde você deve fornecer a legenda e o comando.

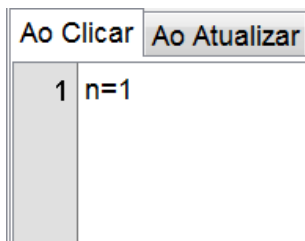
Digite aqui a informação simples sobre o que o botão faz, por exemplo, Animar.



Clique OK para fechar a caixa.

Obs. A legenda não é o nome do botão.

- 3- Repita o passo acima, agora escreva na legenda a palavra Parar.
- 4- Crie uma circunferência com uma das ferramentas de círculo, com a ferramenta criar ponto clique sobre a circunferência. O ponto criado só pode se mover sobre a circunferência.
- 5- Clique no ponto como botão direito do MOUSE, na caixa selecione a opção "**Propriedades**", selecione a aba "**Álgebra**" e mude a velocidade para **n**, que foi o número criado, agora clique na aba "**Básico**" e marque a opção **Animar**, feche a caixa.
- 6- Agora é só colocar o comando nos botões, no botão de legenda **Animar** clique com o botão direito do MOUSE e escolha a opção **Propriedades**, clique na aba Programação e selecione **Ao Clicar** e escreva **n=1**, cliquem OK e feche a caixa de preferências.



- 7- Repita o processo para o botão de legenda Parar, desta vês digite $n=0$. agora é só testar o resultado.

Veja a demonstração no endereço <<https://www.geogebra.org/m/pdMKFZBc>>

Para mudar a legenda e usar uma imagem, clique com o botão direito do MOUSE sobre o botão criado, selecione Propriedades em seguida a aba Estilo, abra as opções de imagem ou clique em Escolher imagem para inserir uma imagem do seu computador. Caso queira que o botão exiba apenas a imagem, clique na aba Básico e apague o texto escrito na legenda.

