

Il file utilizza uno slider per permettere di variare il valore attribuito allo scalare.

1. Punto $V=(1,2)$ e vettore $\mathbf{v}=V$.
2. Slider λ verticale $[-10,10]$ passo 0.5
3. Vettore $\mathbf{u}=\lambda \cdot \mathbf{v}$ punto $U=\mathbf{u}$. (traccia per U)